

POWERPLAY

DM 6,50

Jan 6,50
Feb 6,50
März 6,50
Apr 6,50
Mai 6,50
Juni 6,50
Juli 6,50
Aug 6,50
Sept 6,50
Okt 6,50
Nov 6,50
Dez 6,50

MAGNA
MEDIA

**Die
Nr.1**
der Computerspiele- und
Multimedia-Magazine



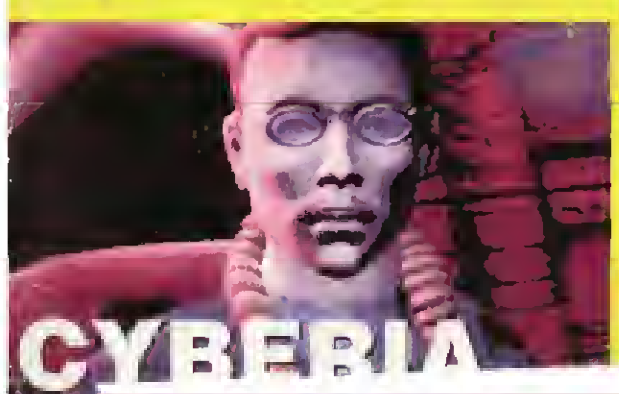
FULL THROTTLE

Der neue Adventure-
Knaller von LucasArts



WING COMMANDER 3

Wie gut ist Origins Vor-
zeigeprogramm wirklich?



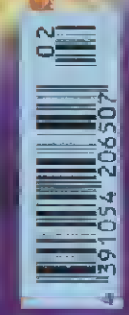
CYBERIA

TEST
R
SSI
im



Disc- world

Der Fantasy-Megahit als Computerspiel



HELL

A CYBERPUNK THRILLER

STARRING

DENNIS HOPPER
STEPHANIE SEYMOUR
GRACE JONES
GEOFFREY HOLDER

Available on PC CD ROM

TAKE 2
INTERACTIVE SOFTWARE

GAMETEK Deutschland GMBH,
Künkelstraße 125, 41063 Mönchengladbach, Germany.

GAMETEK

in tern

Highlights

◆ Irgendwann werden wir Computerspieler diesem Engländer ein

Denkmal errichten. Die Rede ist natürlich von Peter Molyneux, der mit seinem Bullfrog-Team bereits zum zweiten Mal in Folge unseren Preis für das beste Spiel des Jahres abräumt.

Mit dem genialen "Magic Carpet" beweisen die Briten aus Südeingland erneut, daß sich modernste Technologie durchaus mit solidem Spieldesign verträgt. Wir dürfen schon mal gespannt sein, was sich Kreativbombe Molyneux im kommenden Jahr ausdenkt. Auch das Produkt eines anderen Überfliegers ist endlich fertig: Chris Roberts "Wing Commander 3" hält seit Tagen die Raumpiloten in der Redaktion von jeglicher Arbeit ab. Auf Seite 30 nimmt Commander Hengst den 2stündigen CD-ROM Film plus Computerspiel genauer unter die Lupe und verrät, ob er es bis zum Weltall Happy-End geschafft hat. Nicht ganz so weit ins Vakuum wagte sich Co-Pilot Weitz und tuckerte dafür lieber mit einer "Sopwith Camel" durch den bleihaltigen Himmel von Origins "Wings of Glory".

Hilfe, die Kilrathis kommen: Origins "Spiel-Film" im Dauertest



Luftzirkus: "Wings of Glory" sorgt für Nervenkitzel

Immer genug Auftrieb wünscht Euer

Power-Play-Team

Fabulös: Bullfrogs "Magic Carpet" ist das beste Spiel des Jahres

Das mit Spannung erwartete neue Lucas-Adventure gibt Gas:

Seite 16

Dreckige Fingernägel, Jeanskuttchen, Ohringe und Dosenbier bei Full Throttle Racing



Seite 12

Feurige Überraschung: Raumkampsimulator Renegade von SSI hinterläßt einen heißen Eindruck

Do the Monster-Shuttle: Finstere Gestalten und ihre tumben Vasallen verleihen Cryos optisch imposantem Adventure die düstere Atmosphäre

Seite 98



Aktuell

| | |
|------------------------------------|----|
| News | 8 |
| Das Neueste aus der Spieleszene | |
| Renegade | 12 |
| Der Spacesimulator im Anflug | |
| Full Throttle Racing | 16 |
| LucasArts gibt Vollgas | |
| Discworld | 20 |
| Der Fantasyroman als Computerspiel | |

| | |
|------------------------------|----|
| Gateway 2000 | 22 |
| Der irische High-End Rechner | |
| Gremlin | 24 |
| Neues Image, neues Glück | |

Thema

| | |
|--|-----|
| Erotikspiele | 116 |
| POWER PLAY kürt die besten Spiele des Jahres '94 | 120 |

Test

| | |
|---------------------|-----|
| Aces of the Deep | 93 |
| Aladdin | 106 |
| Bobby Fisher | 91 |
| Colonization | 52 |
| Commander Blood | 100 |
| Cyberia | 38 |
| Death Gate | 96 |
| Death or Glory | 52 |
| Descent | 44 |
| Dragon Lore | 98 |
| Fighter Wing | 50 |
| Fleet Defender Gold | 95 |
| Flight Commander | 86 |
| Front Line | 87 |
| Front Page Baseball | 89 |

Zeit für den Optiker:
Magier Rincewind
hats bicht leicht auf
der Scheibenwelt: Das neue
Adventure von Psynosis auf
dem Weg zum Hit

Seite
30

◆ 2/95 ◆



POWER SERVICE

| | |
|------------------------------|-----------|
| Briefe | 78 |
| Doc Düse | 70 |
| Kleinanzeigen | 82 |
| Hex-Hexereien | 74 |
| DSA 2 Sternenschweif | 74 |
| Epic Pinball | 74 |
| Quarantine | 74 |
| Desert Strike | 76 |
| Little Big Adventure | 76 |
| Lollypop | 77 |
| Creature Shock, System Shock | 77 |
| Powertips | 52 |
| Ecstatica | 54 |
| Das schwarze Auge 2 | |
| Sternenschweif | 57 |
| Under a killing Moon | 64 |

Seite
42

Kloppen
bis die
Ventile
krachen und die Bolzen
fliegen: Metallische
Renderrandalierer
drücken sich in Rise
Of The Robots das
Biech ein.



| | |
|---------------------|-----|
| Incredible Machine | 37 |
| Menzobarranzan | 104 |
| Operation Bodycount | 108 |
| Operation Europe | 92 |
| Power Drive | 110 |
| Raiden | 108 |
| ran Trainer | 90 |
| Retribution | 44 |
| Rise of the Robot | 42 |
| Space Federation | 88 |
| Super Karts | 111 |
| The 5th Fleet | 48 |
| The Lion King | 107 |
| Wing Commander 3 | 30 |
| Wings Of Glory | 46 |
| X-Wing | 94 |

Rubriken

| | |
|-----------------|-----|
| POWER PLAY-Shop | 130 |
| Headware | 126 |
| Impressum | 129 |
| Inserenten | 127 |
| Power-Line | 85 |
| Shareware | 114 |



Seite
30

Kilrathis,
Pornoqueens
und Aitjedis
geben sich ein Stelldichein:
Origin fliegt mit dem
Klassiker Wing Commander
in die dritte Runde.



THE

T H E

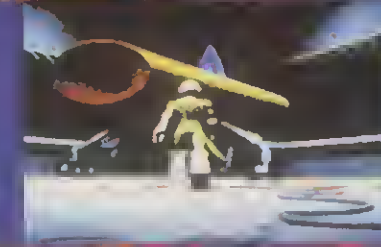
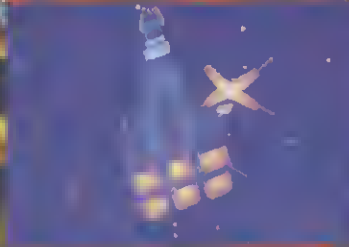
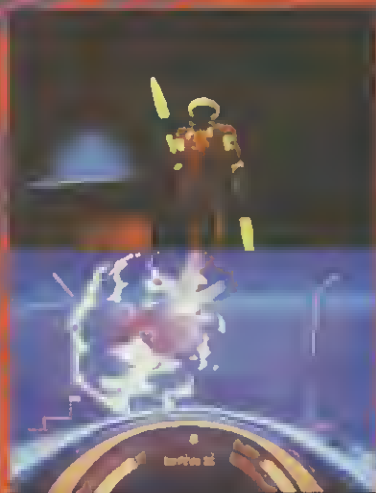
„INFERNO GEHÖRT AUF JEDEN
WUNSCHZETTEL FÜR ALL DIEJENI-

GEN, DENEN
"TIE FIGHTER"
ZU LEICHT
UND "WING
COMMANDER"
ZU LASCH IST."
POWERPLAY



ILLUSTRATION BY SEAN PHILLIPS

„...DIE PLANETEN- UND
INSTALLATIONSKÄMPFE SIND
EINE KLASSE FÜR SICH.“ PC-GAMES





KNIGHTS



**„DA KÖNNEN SICH „DELTA V“
UND KONSORTEN GLEICH EIN
PAAR SCHEIBEN ABSCHNEIDEN“
PC PLAYER**

„KEIN ANDERES WELTALL-



PROGRAMM BIETET DERZEIT SO

**VIEL TECHNISCHE ABWECHSLUNG UND GRAFISCHE
FINESSEN, WIE INFERNO“ POWERPLAY**

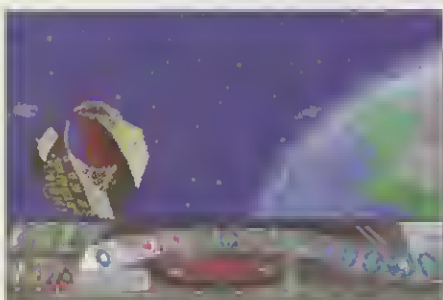
IM EXKLUSIV-VERTRIEB VON



KOMPLETT IN DEUTSCH. FÜR PC UND CD ROM.

1st Encounters

David Braben, Schöpfer des Kultol-dies *Elite* und dessen gelungenen Nach-züglers *Frontier* läßt dem Universum keine Ruhe. Derzeit arbeitet Braben an einem weiteren Teil der galaktischen *Elite*-Saga. Für *Frontier: 1st Encounters* bastelt Braben fleißig an neuen Schiffstypen und frischen Außerirdischen, die dem Spieler das Leben etwas schwerer machen sol-len. Natürlich erkennt der britische Star-programmierer die Zeichen der Zeit und möchte dieses Mal auch die Technikbe-



Neues Layout: Die Schiffe sehen hier deut-lich anders aus



Elite und kein Ende: In *1st Encounters* treffen wir auf Aliens

geisterten verwöhnen. Eine völlig überar-beitete Grafik und jede Menge Texture-maps auf den 3D-Objekten sollen sowohl dem kritischen wie auch verwöhnten Blick gerecht werden. Wenn alles nach Plan läuft, soll *1st Encounters* schon im März erscheinen – aber die Termintreue von David Braben ist ja mittlerweile berühmt-berühmt.

mh

| | |
|---------------------|------------------|
| Name: | First Encounters |
| Hersteller: | Gametek |
| Erscheinungstermin: | 1. Quartal 95 |

Triconderoga

Triconderoga? Kommt Euch der Name bekannt vor? Kein Wunder: Er steht für eine Zerstörerklasse der US-Navy – und den gleichen Schiffstyp steuerten wir schon in Software Sorcerys *Aegis: Defender of the Fleet* durch haarige Kampf-missionen. Jetzt schippern wir mit dem *Triconderoga*-Zerstörer der Softwarefirma Intelligent Games durch feindliche Gewässer. Dümpelte das Konkurrenzschiff zwar strategisch besonders wertvoll, aber tech-nisch eher rostig durch die Ozeane, macht Intelligent Games *Triconderoga* schon optisch eine deutlich bessere Figur. Gei-stiger Vater des Programms ist übrigens kein Geringerer als das Oxfordgenie Mat-thews Stibbe, der die Strategiewelt schon mit den Spielen *'Nam* und *Imperium* "beglückte".

mh



Optisch besser als die Konkurrenz: *Triconderoga* von Intelligent Games



Wer schippert so spät durch Nacht und Wind? Es ist die *Triconderoga*, mein Kind.

Mailboxen

Wer heutzutage kein Modem hat, hat's immer schwerer. Nachdem die Leser der *POWER PLAY* schon seit eini-ger Zeit die Möglichkeit haben, elektro-nisch mit ihrer Lieblingszeitschrift zu kom-munizieren, bieten jetzt auch Softwarefir-men eine Mailbox an. Softgold und Micro-prose (hier unter dem Namen MPS-BBS) haben jeweils einen Online-Dienst einge-richtet, wo sich der verzweifelte Spieler in ganz verfahrenen Situationen helfen las-sen kann. Neben Demos, Tips & Tricks befinden sich in diesen Briefkästen aber auch Updates und Slideshows, die der interessierte Kunde kostenlos entnehmen darf. Wer also gerne einmal hinein-schnuppern möchte, hier die Nummern:

Softgold: 0 21 31/96 52 22
MPS-BBS: 0 52 41/94 64 84

Igitt



Grafisch pfui, spielerisch hoffentlich hui: "Worms" von Team 17

Ein bewährtes Spielprinzip in neuer Ver-packung wird uns von den ehemaligen Amiga-Jüngern "Team 17" geboten. "Worms" ist eine glibbrige Mischung aus Lemmings und Cannonfodder, in der wir eine herzallerliebste Würmerarmee über eine seitwärts scrollende Landschaft steu-ern und den Würmern der Gegenseite das an sich schon kurze Leben schwer machen. Zur besseren Terminierung der Brut stehen unter anderem Bazookas, Homing Missiles, Dynamitstangen und eine fliegende Einsatztruppe zur Verfü-gung. Jeder unserer Würmer hat beson-dere Fähigkeiten, die wir im Laufe der Level weiter ausbauen können. Darüber hinaus verspricht uns Team 17 eine Mul-tiplayer-Option, mit der mehrere Wurm-Dompteure losschleimen dürfen und die Brut der anderen terminieren.

vw

| | |
|---------------------|----------|
| Name: | Worms |
| Hersteller: | Team 17 |
| Erscheinungstermin: | April 95 |

ALONE IN THE DARK 3

Demnächst für Ihr PC CD-Rom.



Bereits erhältlich:



Komplett mit deutschem Handbuch
und deutschem Bildschirmtext.

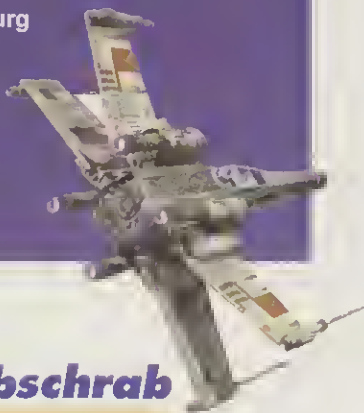


Star Wars Wettbewerb

Was lange währt, wird endlich gut. Nachdem in der POWER PLAY 9/94 der vielbeachtete Star Wars-Schwerpunkt sich einmal der direkten Trekker-Konkurrenz widmete, stellen wir hier die Gewinner des Fan-Club-Wettbewerbs vor:

Kai-Uwe Brill, 32351 Sterwedde-Oppenwehe
Axel Brockhaus, 41472 Neuss
Lars Deventer, 38159 Vechelde
Sebastian Pickweiß, 50733 Köln
Harald Vogel, 47179 Duisburg

Allen einen herzlichen Glückwunsch vom POWER PLAY-Team, und möge die Macht mit Euch sein!



Hubschrabschraub

Chopperfreaks dürfen gespannt sein. Während Origin an einer High-End-Hubschrauber-Simulation unter der Oberaufsicht des Ex-Microproslers Andy Hollis bastelt, wird auch von den englischen Flugprofis "Digital Integration" eine neues S-VGA Helikopterprogramm aufgelegt. Nach dem prächtigem "Tornado" dürfte auch "Apache" eine schraubengenaue Simulation des amerikanischen Kampfhubschraubers werden. Anders als im Vorgänger geht's jetzt landschaftlich deutlich realistischer zu. Dank CD-ROM dürfen wir uns auf reichlich Zusatzinformationen und Digi-Filmchen freuen. Weitere Infos, sobald sich Digital Integration etwas tiefer in die Karten gucken läßt. **vw**



Gefährlich und in Super-VGA: "Apache" ist die Antwort auf "Gunship"

Name: Apache
Hersteller: Digital Integration
Erscheinungstermin: 1. Quartal 95

Identische Versand- und Ladenpreise! DIE TRÄUMFABRIK

SPIELE GAMES



DAS ORIGINAL

| Artikel | PC | CD | AMIGA | Artikel | PC | CD | AMIGA |
|------------------------------|--------|----------|--------|-------------------------------|----------|---------|--------|
| 11th Hour | | i. V. | | Legend of Kyondia 3 | | 89,95 | |
| 1942 Pacific Air | 99,95 | 99,95 | | Lemmings 3 | 69,95 | 79,95 | i. V. |
| Aces of the Deep | 89,95 | 89,95 | | Links 386 | 99,95 | i. V. | |
| Across the Rhine | i. V. | 99,95* | | Little Big Adventure | i. V. | 99,95 | |
| Al-Qadim 1 | 89,95 | 89,95 | | Loda Runner | 89,95 | | |
| Alien Legacy | 89,95 | i. V. | | Lords of the Realm | 79,95 | 79,95 | 69,95 |
| Alien Legion - Jaruna 1 | 89,95* | 89,95* | | Lost Eden | 89,95* | 89,95* | 79,95* |
| Alone in the Dark 2 | 99,95 | 99,95 | | Luther Mathias Super Soccer | 89,95 | | 89,95 |
| Ambermoon | i. V. | | 89,95 | Mad Dog McCree 2 | | 69,95 | |
| Armored Fist | 89,95 | 89,95 | | Magi Camp | | 99,95 | |
| Bat 3 | | 59,95 | | Mania Mania 2 | 99,95 | 109,95 | |
| Battle Bugs | 89,95 | 89,95* | | Master of Magic | 99,95 | i. V. | |
| Battle Isle 2 | 89,95 | 89,95 | | Mechwarrior 2 | 89,95* | 89,95* | |
| Battle Isle 2 Data | | 59,95 | | Menzobanzon | i. V. | | |
| Battlecruiser 3000 | 89,95* | i. V. | | Metallach 1 Earthsiege | 89,95* | i. V. | |
| Boneheart & Steel Sky | 79,95 | 89,95 | 69,95 | Might & Magic Deluxe (3-5) | | 99,95 | |
| Betrayer at Kranda | 89,95 | 89,95 | | Might & Magic Heroes | 89,95* | | |
| Bialage | | 99,95* | | Monkey Island 2 | 39,95 | 39,95 | 69,95 |
| Blood Bowl | 89,95* | 89,95* | | Myst | | 99,95 | |
| Break Thru | 69,95 | | | Nascar Racing | 89,95 | 89,95 | |
| Bundesliga Manager 3 | 89,95 | i. V. | 89,95 | NHL Hockey 95 | | 89,95 | |
| Caribbean Disaster | 89,95* | 89,95* | | Nibelungen | 89,95* | 99,95* | |
| Cannon Fodder 2 | 79,95 | | 79,95 | Noctropolis (EA) | | 99,95* | |
| Chaos Engine | 69,95 | | 69,95 | Novastorm (Scavenger 4) | | 89,95 | |
| Civilization | 99,95 | | 89,95 | Oldtime | | 89,95 | |
| Click & Play | 79,95* | | | Outpost | 89,95 | 99,95 | |
| Colonization | 99,95 | 99,95 | | Overlord | 89,95 | | |
| Creature Shock | | 109,95 | | Pacific Strike | 89,95 | i. V. | |
| Crima Patrol 1 | | 99,95 | | Panzer General | 89,95* | | |
| Cyberia | i. V. | i. V. | | Pax Imperia | 99,95* | | |
| Cyber War | | 119,95 | | PGA Tour Golf 486 | | 99,95 | |
| Cyberman | | 89,95 | | Phantasmagoria | | 109,95* | |
| Cydonas | 89,95* | 89,95* | | Pinball Dreams Deluxe | | 89,95 | |
| Dark Forces | | i. V. | | Pirates Gold | 39,95 | 39,95 | |
| Dark Sun 2 | 89,95 | 89,95 | | Pizza Connection | 89,95 | i. V. | 89,95 |
| Dawn Patrol | 99,95 | 99,95 | | Powerdrive | 69,95 | 69,95 | 69,95 |
| Death of Glory | 89,95 | 89,95 | | Privateer + Strike Commander | | 99,95 | |
| Delta V | 89,95 | 89,95* | | Quarantine | 89,95 | 89,95 | |
| Descent | | 89,95* | | Ran Taimai | 89,95 | 89,95 | |
| Die Siedler 1 | 89,95 | | 59,95 | Raptor | 69,95 | 69,95 | |
| Discworld | 89,95* | 99,95* | | Rebel Assault | | 89,95 | |
| Doom 2: Hell on Earth | 109,95 | 99,95 | | Renegade SVGA | | 89,95* | |
| Doom 2 Utilities | | 49,95 | | Retribution | | 89,95 | |
| Doppelpass | 89,95 | 89,95 | 89,95 | Rings of Medusa Gold | 89,95 | 89,95 | 79,95 |
| Dragon Knight 3 | 99,95* | | | Rise of the Robots | 89,95 | 89,95 | 79,95 |
| Dragon Lore | | 99,95 | | Robinsons Requiem | 79,95 | | 69,95 |
| Dreamweb | 89,95 | 89,95 | 79,95 | Romance of 3 Kingdoms 3 | 99,95* | | |
| DSA 1 - Schicksalsklinge | 89,95 | 89,95 | 89,95 | S.U.B. | 89,95* | i. V. | 79,95* |
| OSA 2 - Sprachdisk | 39,95 | i. V. | | Sam & Max | 99,95 | 109,95 | |
| OSA 2 - Sternenschweif | 69,95 | 89,95 | i. V. | SF 5.0 Div. Scenarios | ab 99,95 | 89,95 | |
| Dungeonmaster 2 | 89,95* | | 79,95* | Sim City 2000 | 79,95 | 89,95 | |
| Earth Siege | 99,95* | 99,95* | | Spare Quest Deluxe (1-5) | | 99,95 | |
| Eratika | | 89,95 | | Spare Simulator 1.0 | 99,95 | | |
| Elder Scrolls 1 | 89,95 | | | SSN-21 Segway | 89,95 | 99,95 | |
| Elio 3 | i. V. | i. V. | i. V. | Star Crusader | 89,95 | 89,95 | |
| Empire Deluxe 1 | 89,95 | 89,95 | | Star Reach | 99,95* | | |
| Epic Pinball Vollversion | 89,95 | 89,95 | | Star Trek - Deep Space 9 | | 99,95* | |
| EROTIK CD's (ab 18 J.) | | ab 49,95 | | Star Trek - Interactive Guide | | 109,95 | |
| Eye of Beholder Deluxe (1-3) | | 99,95 | | Star Trek - Judgement Rites | 99,95 | i. V. | |
| F-14 | 99,95 | 109,95 | | Star Trek - Next Generation | | 99,95* | |
| Falcon Gold | | 109,95 | | Star Trek - Starfleet Academy | | 99,95* | |
| Fantasy Empires | 89,95 | 89,95 | | Stargate | | 99,95* | |
| FIFA Soccer | 79,95 | 89,95 | i. V. | Subway 2DSD | 99,95 | 99,95 | |
| Flight of the Amazon Queen | 89,95* | 89,95* | 79,95* | Subway 2DSD Data | 49,95 | s.o. | |
| Flight Unlimited | | 99,95* | | Superhero L. of Hoboken | 89,95 | 99,95* | |
| Front Page Sports Football | 89,95 | | | Superstardust | | | 69,95 |
| Front Page Sports Baseball | 89,95 | | | Syndicate | 89,95 | 99,95 | 69,95 |
| Full Throttle | | 99,95* | | Syndicate Data | 39,95 | s.o. | |
| Grandes Fleet | 79,95 | 89,95 | | System Shock | 89,95 | 89,95* | |
| Horse Deluxe | 49,95 | 49,95* | 44,95 | Theme Park | 89,95 | 89,95 | 69,95 |
| Handball + SVGA | 89,95* | i. V. | | Tia Fighter | 109,95 | i. V. | |
| Harvester | | 99,95* | | Transport Tycoon | 99,95 | 99,95 | |
| Hell | | 99,95* | | Ufo + Master of Orion | | 89,95 | |
| Mühlenwelt | 89,95* | | | Ultima 7 Deluxe | | 119,95 | |
| Immodible Machine 2 | 89,95* | | | Ultima 8 | 79,95 | 79,95 | |
| Indycar Racing | 69,95 | | | Under a Killing Moon | | 109,95 | |
| Indycar Racing Data Disks | 39,95 | | | Universa | 79,95 | | 89,95 |
| Inferno | i. V. | 119,95 | | US Navy Fighters (EA) | | 99,95 | |
| International Tennis Open | 89,95 | 89,95 | | V for Victory 5 (at Sea) | 99,95* | | |
| Iron Halix | | 99,95 | | Warcraft | | 89,95* | |
| Jagged Alliance | 89,95* | i. V. | | Warlords 2 Data | 79,95 | | |
| Jungle Strike | 89,95* | 89,95* | i. V. | Wing Commander 1+2 Deluxe | | 79,95 | |
| K 240 (Utopia 2) | 79,95* | | 69,95 | Wing Commander 3 | | 109,95 | |
| Kings Quest Deluxe (1-6) | | 99,95 | | Wing Commander Armada | 79,95 | 89,95 | |
| Kolumbus | 89,95 | 89,95 | | Wings of Glory | | 89,95* | |
| Lands of Lore 1 | 79,95 | 89,95 | | Wizardry Deluxe (6-7) | | 99,95 | |
| Lands of Lore 2 | i. V. | i. V. | | World Cup Golf | 89,95 | | |
| Larry Deluxe (1-6) | | 99,95* | | X-Wing | 99,95 | 79,95 | |

Artikel- und Preisangaben sind vorbehaltlich. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,00 DM mehr. Sicherheitskassen +3 DM. Diskettenfest +3 DM. Bei Vorkasse -50% Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir gewähren auf SOFTWARE und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Allerdings wird keine Haftung für die Kompatibilität der Cartidges + Adapter übernommen. Unser Anrufbeantworter ist immer, wenn wir mal nicht da sind, für Euch geschaltet. Anzeigenschluß (07.12.) Sendt ihr in Berlin, Hamburg oder Erlenhausen, besucht bitte unsere Läden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

030/694 6043

10.00-18.00 h Versandtelefon Sammelnummer

Spielerneuheiten am 1. ffdn. Band: 030/694 60 45

Fax-Linie: 030/694 42 56 • BTX: *444421421#

Berlins einzig wahre Dimension für Video und Computergames. Über 5000 lieferbare Artikel. Berlins größtes Lager. Heute bestellt, gestern geliefert! - Himmliche Preise und göttlicher Service. Software zum Anpassen. UPS-Versand. Probieren und Staunen.

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin • Tel.: 030 - 694 48 62

100m vom U-Bhf Gleisestraße Versandzentrale und Softwaretempel

Osterstraße 50 • 20259 Hamburg • Tel.: 040 - 490 83 94

300m vom U-Bhf Osterstraße - Softwaretempel

(nur Laden-
telefon)

(nur Laden-
telefon)

RENEGADE

BATTLE FOR JACOB'S STAR™

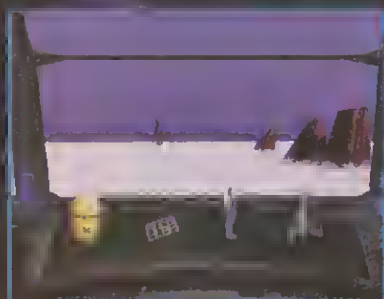
Im Weltall gibt es mehr als nur Kilrathis oder Jedi-Ritter: Unabhängig von den Space-Operas aus den Origin-Labors oder Lucasscher Filmschmiede hat sich ein völlig anderes "Universum" eine treue Fangemeinde erobert – *Renegade Legion* von FASA.

Der Weltraum. Unendliche Weiten – vor allem für die Schöpfer herzhafter Science-fiction, Filmemacher und Spieleprogrammierer. Das unbekannte Universum bietet genügend Platz für kreative Köpfe – mit einem fixen Gedanken entstehen fremde Kulturen, gigantische Raumschiffe, unbarmherzige Kriege und weltenumspannende Lovestorys. Zu den wohl bekanntesten Space-Operas gehört – neben *Star Trek* – die *Star Wars*-Saga vom Filmgenialisten George Lucas sowie das Zukunftsmodell von Spieledesigner Chris Roberts (*Wing Commander*). Relativ unbemerkt und nur von einer – stetig wachsenden – Fangemeinde unterstützt, hat sich ein weiteres Space-Szenario einen festen Platz in

sondern von einer Diktatur – aber nicht irgendeiner. Die *Renegade Legion*-Designer ließen kurzorhand das römische Imperium wiederauferstehen. Neu-Rom ist Hauptstadt, das Imperium wird von einem Cäsaren regiert, und die militärische Überlegenheit der "römischen" Legionen sorgt für Ruhe und Ordnung.

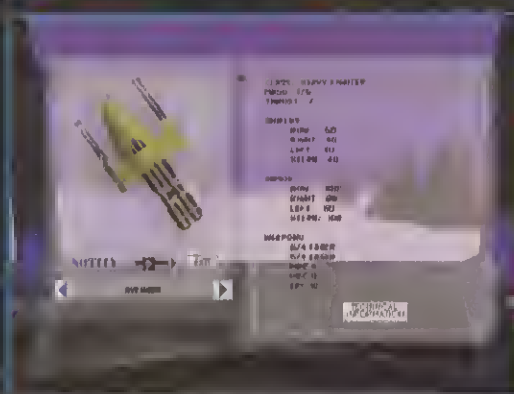
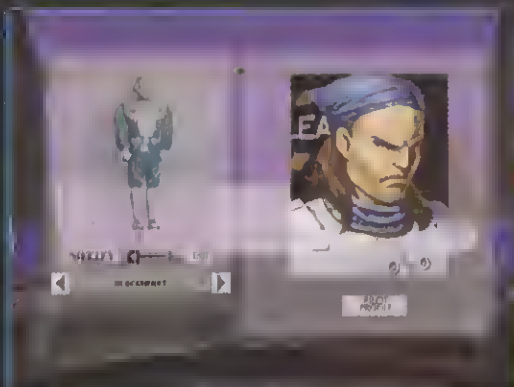
Den "bösen" römischen Miesepetern steht natürlich auch ein kleines Häuflein "guter" Renegaten gegenüber. Einige Sternensysteme haben sich dem Griff des Imperiums entzogen und rebellieren ganz

gewaltig. Bisher fand das *Renegade Legion* vornehmlich in Romanen und Brettspielen Verwendung (siehe Kasten), das SSI-Computerstrategiespiel *Renegade Legion: Inforceptor* versank schon vor 5 Jahren in der Versenkung. Jetzt macht SSI einen neuen Anlauf, das faszinierende Szenario dem Computerspieler schmackhaft zu machen. Statt eines staubtrockenen Strategieprogramms wer-



Zentralistisch: Hier sucht Ihr Mission, Raumschiff und den Co-Piloten aus

der Science-fiction erobert: *Renegade Legion* von der FASA Corporation. Das Grundkonzept von *Renegade Legion* ist dabei so einfach wie genial. In ferner Zukunft werden Mutter Erde und die bekannten Planeten des Universums nicht von einer friedlichen und allumfassenden Demokratie regiert,



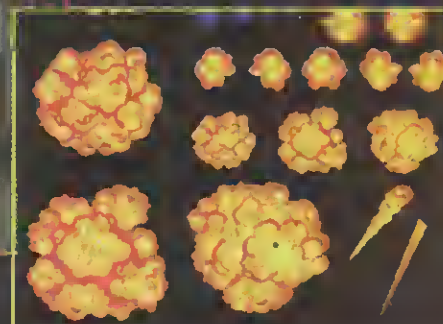
keln die Designer seit fast zwei Jahren an einer Space-Simulation im Stil von *TIE Fighter* und *Wing Commander*. So wird sich *Renegade Legion: The Battle for Jacob's Star* auch ziemlich eng an den beiden Vorbildern orientieren. Ihr fliegt – als Renegaten-Pilot natürlich – Einsätze gegen das neurömische Imperium. Selbstredend gibt's in diesem Spiel keine *X-Wings*: Die Schiffe haben so klangvolle Namen wie "Spiculum", "Cingulum", "Penetrator" oder "Pegasus". Alles in allem sollen insgesamt acht verschiedene Raumschiffe zur Verfügung stehen. Damit Ihr Euch an das Flugverhalten der angebotenen Maschinen gewöhnen könnt, bauen die Programmierer einen "Holo"-Simulator für Übungsflüge mit ein.

Seid Ihr mit den Instrumenten und den Systemen der Flieger vertraut, dürft Ihr einzelne Aufträge absolvieren – es gibt über 200 – oder einen intergalaktischen Feldzug starten. Hier sind's dann noch rund 70 Einsätze. Letztere fliegt Ihr meistens nicht allein, sondern in Begleitung eines Wingman – vor dem Start sucht Ihr aus acht verschiedenen Mit-Renegaten den gewünschten Flugpartner aus. Im Flug seht Ihr die Umgebung – wie schon aus anderen Space Simulationen gewohnt – aus der Sicht des Cockpits. Anzeigen

Immer auf die Römer:
Unten haben wir einen im
Visier, rechts explodiert der
Gegner in einem Feuerball



Baukasten: Die Gratiken
im Spiel, werden von den
Zeichnern nach dem
Bastelprinzip entworfen



geben Auskunft über das angewählte Waffensystem, den Schub und die Energie der Schilde. Das Radarprinzip kommt alten Spielveteranen vertraut vor: Das 3D-Radar fand in dieser Form schon beim Kultoldie *Elite* Verwendung, hat aber nichts von seiner Zweckmäßigkeit eingebüßt. Technisch greift SSI etwas tiefer in die Trickkiste moderner Rechnerreserven: So werden alle Zwischengrafiken, die Menüs und natürlich auch die Flugszenen komplett in SVGA zu sehen sein – nichts für schwache Rechner. Alleine die gerenderten Zwischensequenzen benötigen über 140 MByte auf dem CD-ROM. Hinzu kommen rund 180 Minuten Sprachausgabe. mh

Stromsparer

Wer nicht mehr werten will, um sich mit dem "Römer in Space"-Szenario der *Renegade Legion* zu beschäftigen, kann sich die Zeit bis zum Computerspiel, mit zahlreichen Tableboard-Varianten und/oder den Romanen vertreiben. Hier ein paar Beispiele: In dem Brettstretagespiel *Renegade Legion: Interceptor* (welches übrigens von SSI einmal für den Computer – ziemlich mäßig – umgesetzt wurde) beinhaltet nicht nur eine fescche Sternenkarte, sondern auch jede Menge Datenblätter und farbige Kartons, die zusammengefasst die Spielsteine ergeben. Asteroïden fehlen im Spiel ebensowenig, wie stark befestigte Raumstationen und Piloten, die aus ihren Maschinen ausgestiegen sind. Das umfangreiche und informativ geschriebene Regelwerk liefert gleich ein paar Szenarios mit, andere könnt Ihr nach einigen Probefügen auch selbst entwickeln.

Als Lesestoff seien Euch die Romane wärmstens ans Herz gelegt: z.B. *Renegade's Honor* von Autor William H. Keith. Natürlich ist diese *Renegade Legion* kein literarisches Meisterwerk, aber die solide Sf-Story ist spannend geschrieben und äußerst unterhaltsam.



| | |
|---------------------|--------------------------------------|
| Name: | Renegade. Battle for Jacob's Star |
| Hersteller: | SSI |
| Erscheinungstermin: | 1. Quartal 1995 |

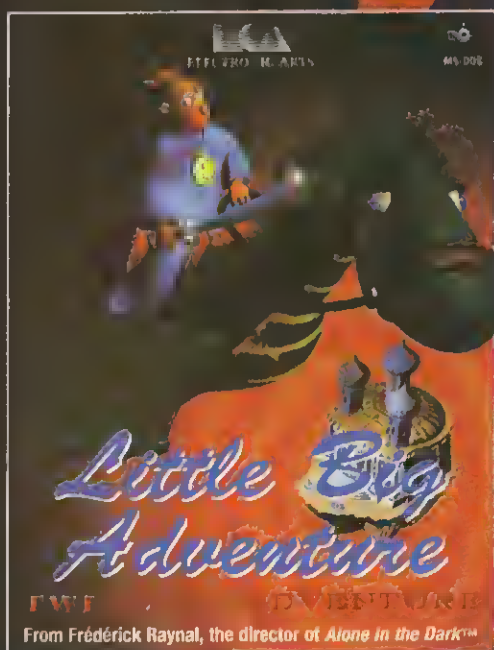


Von Frédéric Raynal,
dem Schöpfer von
Alone in the Dark™,
erscheint jetzt Little
Big Adventure™...



... eine Reise in eine
unbekannte neue Welt, die
nur die glänzende CD ROM
möglich macht.

Lernen Sie unseren
Helden Twinsen
kennen, der in einer
gefährlichen Traumwelt
verloren ging...



ELECTRONIC ARTS®

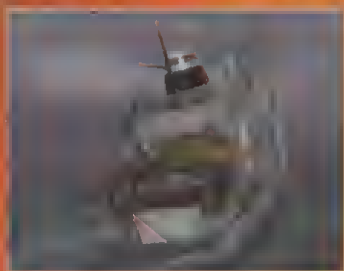
Weitere Informationen über Little Big Adventure erhalten Sie bei Electronic Arts GmbH, Postfach 1005, 38240 Göttingen, Tel: 05541/24307 • © Adeline Software International. Alle Rechte vorbehalten. • Adeline Software International und das Logo sind Warenzeichen von Adeline Software International, S.A. • Alone in the Dark ist ein Warenzeichen von Infogrames/Motlag. • EA ist ein Warenzeichen von Electronic Arts. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • Hardware-Anforderungen: 386/486, 4MB RAM, EGA/VGA, 100MHz (11MB) Inst., MS-DOS 5.0+, Single-Speed-CD-ROM-Laufwerk, 386A-kompatible Grafikkarte, SoundBlaster oder kompatible Soundkarte.



... und dessen Verhalten Sie von normal auf sportlich, aggressiv oder unauffällig umstellen können.



Folgen Sie ihm durch 12 actiongeladene Kapitel über zwei riesige Hemisphären mit 120 unterschiedlichen Orten.



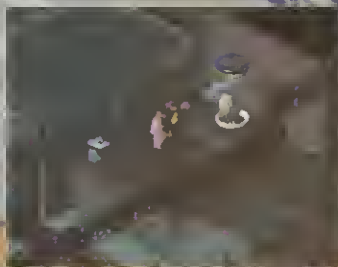
... von denen jeder komplexe Rätsel, Fallen, stuerbare Phantasie-Fahrzeuge und magische Gegenstände birgt.



Aus tiefster künstliche Intelligenz haucht diesem phantastischen Abenteuer Leben ein.



Noch nie zuvor haben Sie etwas wie Little Big Adventure erlebt.



Träume werden wahr.

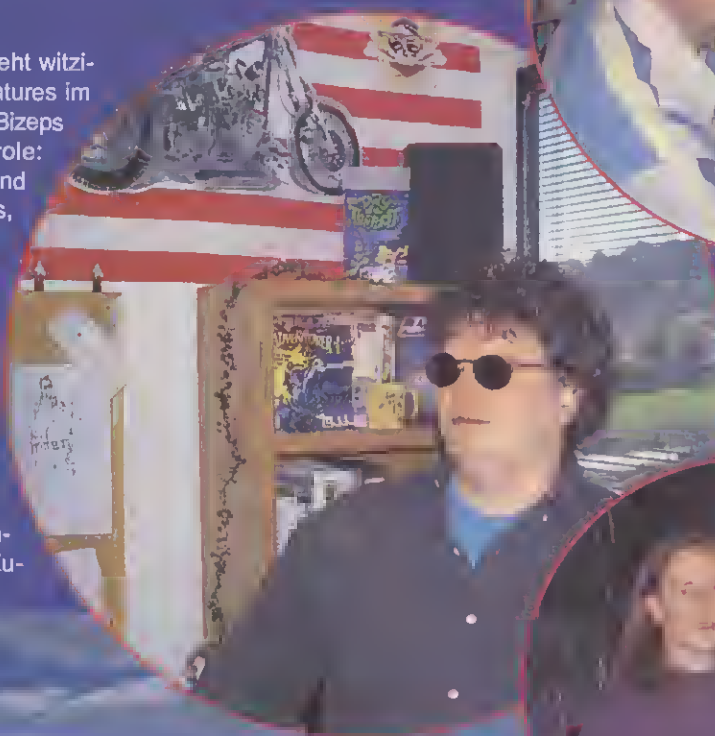
FULL THROTTLE

LucasArts schlägt härtere Töne an:
Nach so weichgespülten Niedlich-Adven-
tures wie *Sam & Max* oder *Day of the Tentacle*,
puzzeln wir uns im neusten Spiel *Full Throttle*
durch ein rabiateres Szenario.

LucasArts, Garant für abgedreht witzige und unterhaltsame Adventures im Niedlichlook, sattelt um. Bikes & Bizeps statt Sam & Max lautet die Parole: Weicheier sind Out, Machos sind in. Held des neusten Adventures, das in den USA unter dem Namen *Full Throttle* erscheint (hierzulande heißt das Programm *Vollgas*), ist Ben. Ben ist ein Mann, vor dem ganze Generationen von besorgten Müttern ihre Töchter immer gewarnt haben: Stoppelbärtig, kantige Konturen, rauher Umgangston und ruppiges Outfit. Statt mit einer prestigeträchtigen Nobelkarosse über die Highways der Zu-



Tim Schaler (links, besonders cool mit Sonnenbrille) im Kreise der *Full Throttle*-Grafiker freut sich auf das fertige Abenteuer



Terry Pratchett's

DISCWORLD[®]

Erhältlich für PC & PC CD ROM

Mit deutschem Bildschirmtext und deutscher Anleitung



Erleben Sie die
Scheibenwelt!

Von einer gewaltigen
kosmischen Schildkröte
wird sie durchs All
getragen, und Magie
macht auf Ihr das
Unmögliche zum
Alltäglichen.

PERFECT 10[★]

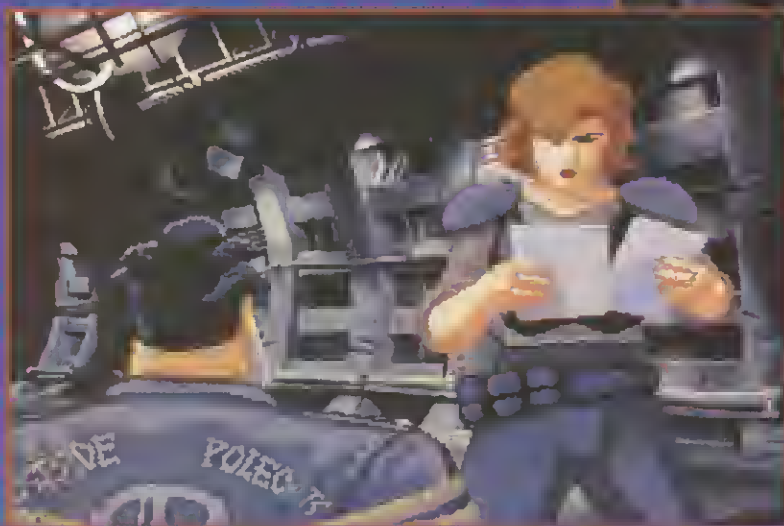
productions



FULL THROTTLE



Der Bladerunner läßt schön grüßen: Die *Full Throttle*-Grafiken sind futuristisch düster



Ben hat Probleme: Gefesselt und mit einer Handvoll belastender Schriftstücke in den Händen einer teschen Bikerbraut



Auf der Flucht: Die Polizei ist unserem Helden Ben dicht auf den Fersen



kunft zu schweben, kachelt Ben lieber mit seinem Bike über verstaubten Pisten. Er hat nur ein kleines Problem: Ein unbekannter Miesling hat Malcom Corley, den Chef der Motorradschmiede Corley-Motors umgebracht und den Mord Ben in die Schuhe geschoben. Allein auf Euch gestellt, getrennt von Freunden und Verwandten müßt Ihr nun dafür sorgen, den richtigen Täter zu finden.

Um die passende Endzeitstimmung und das "Born to ride"-Feeling im Spiel rüber zu bringen, haben sich die Designer um Projektleiter Tim Schafer eine ganze Menge von Besonderheiten einfallen lassen. So wird in *Full Throttle* ausgiebig von 3D-Technik Gebrauch gemacht. Erste Ansätze dieser Mischung aus herkömmlicher Adventuregrafik und 3D-Elementen waren schon in *Sam & Max* zu bestaunen – wir erinnern da an die Seilbahnfahrt. In *Full Throttle* wird's erheblich mehr von diesen Szenen geben. Alle Motorräder beispielsweise werden als 3D-Objekte konstruiert und später in einem recht aufwendigen Verfahren in die zweidimensionalen Hintergründe eingebaut. Dies ist einer der Löwenanteile an der Arbeit zu *Full Thrott-*

le. Die Grafiker, unter Leitung von Chef-Artist Peter Chan, müssen nämlich auf den Hintergründen schon von vornherein die Wege von Motorrädern, Autos oder anderen Objekten mit einkalkulieren. Sind Objekte und Hintergründe fertig, werden die Bewegungsabläufe kontrolliert und getestet. – Per Mausclick rauschen nun z.B. drei Bikes in eine Serpentine, brechen durch die Umzäunung und stürzen in einen Canyon. Das Hintergrundbild wird dabei vollständig gezeigt, die Objekte sind nur als Drahtmodell zu sehen, um korrekte Bewegungen sowie Kamerafahrten zu überwachen – sind Drehungen nicht perfekt, oder fliegen Trümmer in die richtige Richtung? Eine weitere grafische Besonderheit, die ebenfalls schon aus den beiden letzten LucasArts-Adventures bekannt ist, sind sogenannte "Close-Ups": Also Großaufnahmen von gezielten Sequenzen, wie Ben in der Totale, oder eine herzhaft Brutalität im Fokus der ima-

ginären Kamera. Wir erinnern hier nur an die Szene in der Bar (der Kneipenwirt!). Was quasi aus *Sam & Max* übernommen wurde, ist die Benutzerführung: Statt Werben zum Anklicken, wird die Puzzlearbeit komplett grafisch gelöst.

Für den guten Ton zum opulenten Bilderbuch sorgen fetzige Rockklänge, die dem Biker-Ambiente angepaßt sind – das berühmte iMuse-System macht's wieder möglich. Eine Sprachausgabe fehlt ebenso wenig wie digitale Soundeffekte. Aus diesem Grund soll *Full Throttle* wahrscheinlich nur auf CD-ROM erscheinen. Eine komplett eingedeutschte Version kommt nur kurz nach der US-Fassung in die hiesigen Läden. Leider schafften es die LucasArts-Designer nicht mehr, das Programm rechtzeitig zum Fest fertigzustellen – alle Rästel-Rocker mit Lust auf knackige Puzzle müssen sich noch ein wenig gedulden. Geplanter Erscheinungstermin ist wahrscheinlich März oder April diesen Jahres.

mh

| | |
|---------------------|-----------------|
| Name: | Full Throttle |
| Hersteller: | LucasArts |
| Erscheinungstermin: | 1. Quartal 1995 |



MEDIUM

Your way to flavor.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Truhe ist aus magischem Bimbaumholz geschnitzt, läuft auf hundert Beinchen durch die Welt und ist der beste Freund von Magier Rincewind. — Und der kann Freunde wahrlich gut gebrauchen. Die Hindemisse, die ihm von seinem geistigen Vater schon alle in den Weg gelegt worden sind, spotten jeder Beschreibung. Seit 1983 wird Rincewind verteuflert, verzaubert, verhext, verfolgt, verprügelt, gebeutelt, geliebt und gehaßt. Er ist über den Rand der Welt gefallen, hat als Touristenführer für Gnome gearbeitet, wandelte im Land der Toten und hat sich mit den vier apokalyptischen Reitern angelegt. Ganz nebenbei versucht er noch, ein anständiger Zauberer zu werden. Das will trotz aller Mühen leider nicht klappen, da er als Jungmagier unvorsichtigerweise im Octavo gestöbert hat, und sich einer der acht großen Universal-Sprüche in seinem Hirn festgebrannt hat. Da bleibt kein Platz mehr für nützlichere Sachen und seine Professoren in der unsichtbaren Universität haben die Hoffnung schon längst aufgegeben, daß aus Rincewind jemals ein richtiger Zauberer wird. Zum Glück gibt's die bereits eingangs erwähnte Hyperraum-Truhe, die wie ein beweglicher Talisman über unseren Helden wacht.

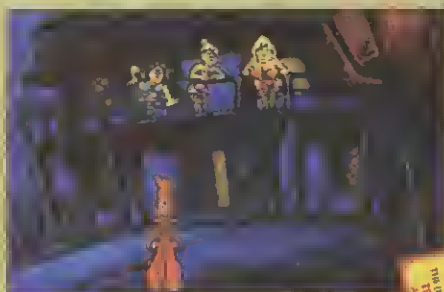
Ausgedacht hat sich diese skurrile Truppe die britische Fantasy-Edelfeder Terry

DER HERR DER SCHEIBE

Terry Pratchetts "Discworld"-Romane gehören zum Witzigsten, was das Fantasy-Genre zu bieten hat. Fans des Autors dürfen sich auf eine frische Computerspiel-Umsetzung der britischen Lese-Lachkanonen freuen.



Die Dunnykin-Machine rattert rasant



Diese Damen sind eine Sünde wert



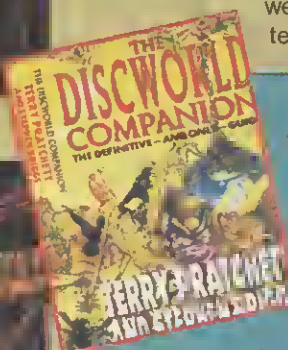
Carrot Ironfoundersson von der Stadtwache

Pratchett. Bereits seit elf Jahren ein stehender Begriff unter Fans (1983 erschien sein erster Roman "The Colour of Magic" bei Colin Smythe Ltd.), ist er inzwischen auch einer größeren Leseöffentlichkeit in Deutschland bekannt. Seine "Scheibenwelt"-Romane, früher bei Heyne, jetzt bei Goldmann, stehen in den Verkaufscharts regelmäßig ganz oben und die Marketing-Maschine läuft auf Hochtouren. Kein Wunder, daß der Fan nach Kalendern, Postern, Landkarten, Figuren und Comics jetzt auch mit einem Computerprogramm beglückt wird. Gesichert hat sich den fetten Lizenzbrocken die Liverpooler Software-Firma Psygnosis, in die Tat umgesetzt wird die Scheibenwelt-Saga von der relativ unbekannten Programmiertruppe Teeny Weeny Games.

Damit die reine "Discworld"-Leere auch im Computerspiel erhalten bleibt, arbeitet man sehr eng mit Pratchett zusammen, der nicht nur für die Hintergrundstory sorgt, sondern auch die visuelle Umsetzung überwacht. Der Plot folgt dabei keinem der inzwischen sechzehn Scheibenwelt-Bücher, sondern bietet eine eigenständige

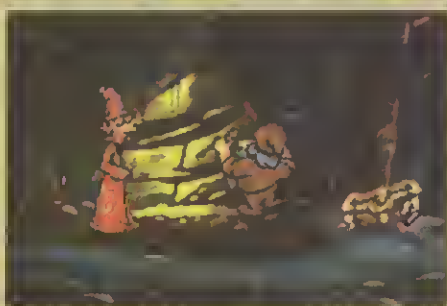
Handlung. Natürlich müssen wir dabei nicht auf den bereits erwähnten Figurenfundus verzichten. Neben Rincewind und seinem beweglichen Inventory treffen wir in Ankh-Morpork, der Hauptstadt der Scheibenwelt, so ziemlich auf jeden Charakter, der schon die Bücher unsicher machte. Natürlich kommt's für unseren verhinderten Jungmagier gleich knüppeldick. Ausgerechnet er soll sich auf die Suche nach einem wichtigen Buch machen, aus dem wir Näheres über Aufzucht und Pflege der Drachen erfahren. Die geschuppten Feuerspeier entwickeln sich nämlich zu einer echten Plage auf der Scheibenwelt und nur mit den richtigen Zaubersprüchen können wir die fliegende Brut wieder eindämmen.

Ge-abenteuert wird höchst komfortabel in einer Full-Screen-Grafik, der Bildschirm wird umgeklappt, wenn unser Held einen neuen Raum betritt. Der intelligente Cursor erkennt dabei jeweils automatisch, was wir mit einem Gegenstand anfangen können. Gespräche laufen auf Knopfdruck automatisch ab. Hier konnte sich Pratchett besonders austoben: Die Texte funkeln vom gleichen brillanten Sprachwitz, der



Hilfe!

Sechzehn Romane, Hunderte von Charakteren und eine ganze Scheibenwelt. Wer hier den Überblick behalten will, braucht ein kompetentes Nachschlagewerk. Der dreihundert Seiten starke "Discworld Companion" von Stephen Briggs und Pratchett beantwortet uns alle Fragen. In welcher Straße finden wir die geflickte Trommel, die Lieblingskneipe aller Halsabschneider von Ankh-Morpork? Wie kocht man Klatchianischen Kaffee? Wo auf der Scheibenwelt liegt Heliodelphiladelphiboschromenos, und wer ist Esmerelda Weatherwax? Alle Antworten findet der echte Pratchett-Fan im Companion, den wir nur wärmstens empfehlen können und den Ihr beim Londoner Verlag Victor Gollancz für 15 Pfund erwerben könnt. Wer keine Verbindungen nach England hat, bestellt beim Buchhändler in Deutschland unter der ISBN-Nummer: 0-575-05764-5



Farbentroh: Rincewind bewirbt sich für eine neue Rolle



auch seine Bücher ziert. Dafür, daß auch die deutsche Version von gleich hoher Qualität ist, sorgt übrigens der versierte Übersetzer der Bücher. Besitzer eines CD-ROM-Laufwerks können sich auf die CD-Fassung freuen, auf der namhafte britische Schauspieler die einzelnen Charaktere sprechen. Geht alles gut, und die Fans stürmen die Software-Läden, dann sind weitere Scheibenwelt-Programme geplant. Vielschreiber Pratchett sitzt bereits an einer neuen Buchvorlage, der Abenteuerstoff dürfte also nicht so schnell ausgehen.

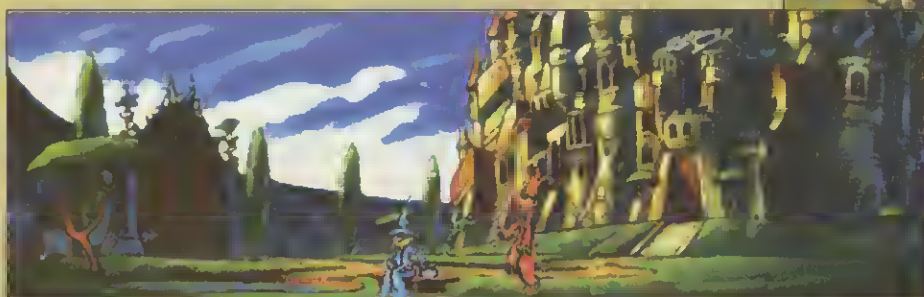
vw

| | |
|---------------------|-----------------|
| Name: | Discworld |
| Hersteller: | Psygnosis |
| Erscheinungstermin: | 1. Quartal 1995 |

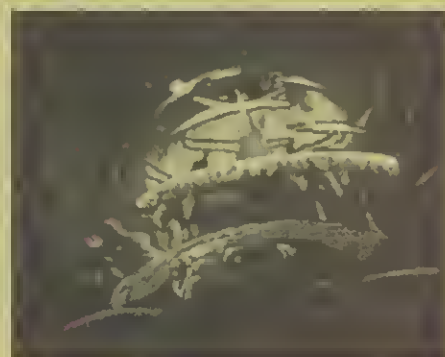
Auf der Scheibenwelt wimmelt es von skurrilen Typen



Unser Held in luftiger Höhe: Die Geier warten schon auf Nachschub



Panoramablick: Rincewind hat einen Drachen entdeckt und geht spontan stiften



Turtle Great A'Tuin unterwegs im Raum



GATEWAY2000

Ohne Zweifel ist der Markt für PCs in Deutschland hart umkämpft – vor allem die beiden großen Firmen Escom und Vobis liefern sich seit Jahren ein heftiges Gefecht um den ersten Platz. Jetzt gesellt sich eine dritte Company dazu: Der amerikanische Computergigant Gateway 2000. Wir schauen uns das Flaggschiff der Gateway 2000-Reihe, das P5-90 Executive-Modell genauer an.

Geliefert wird der P5-90 Executive in drei ziemlich voluminösen Kartons, in dem bekannten schwarzweiß-gescheckten Kuh-Design. Wichtiger als die optisch schöne Verpackung ist natürlich der Inhalt: Hier überrascht der P5-90 Executive durch die umfangreiche und komplette Ausstattung. Neben dem eigentlichen Rechner im Towergehäuse gibt's einen 17-Zoll-Monitor sowie eine – etwas ungewöhnliche – Tastatur, eine Maus nebst Mauspad, außerdem ein Lautsprechersystem, das an die Soundkarte angeschlossen wird, die im Rechner eingebaut ist. Anschluß und Inbetriebnahme des Computers sind auch für Computerlaien kein Problem: Alle Schnittstellen sind säuberlich beschriftet, alle Kabel vorhanden. Eine Besonderheit: Als Anschluß für Tastatur und Maus dienen nicht die bekannten DIN-Buchsen, sondern die kleineren runden PS2-Anschlüsse. Der Vorteil liegt – zumindest bei der Maus – klar auf der Hand: Für Modem und andere Optionen bleiben die zwei seriellen Schnittstellen frei. Der Nachteil: Wer seine alte Tastatur behalten möchte, kommt um den Kauf eines Adapters nicht herum. Denn hier liegt eine Schwachstelle des Systems. Die Tastatur ist vom Tastenlayout sehr gewohnungsbedürftig: Funktionstasten an der Seite und am oberen Rand sowie die Verlagerung von Cursorstasten stellt vor allem den Nutzer älterer

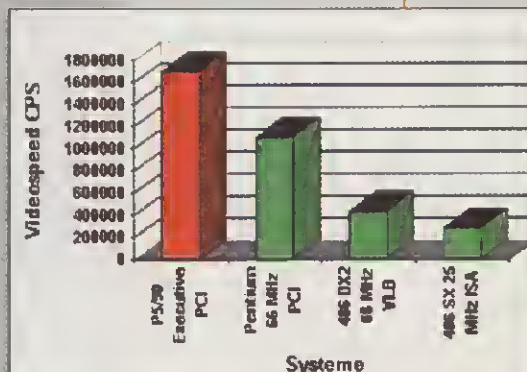
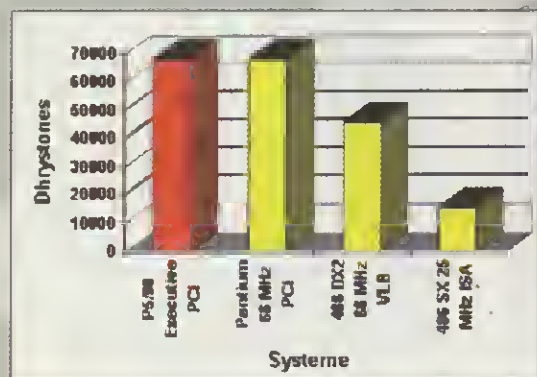
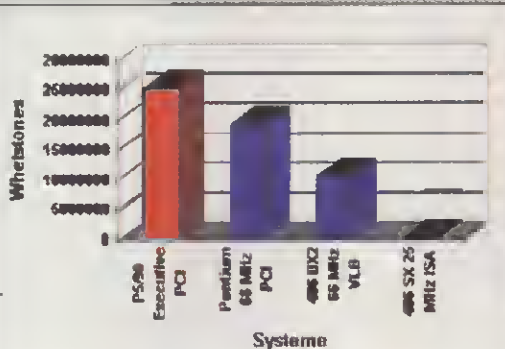
Mit geballter Marketing-Power startete Computergigant Gateway2000 seinen Angriff auf den heißumkämpften Rechnermarkt in Deutschland.

AT-Tastaturen vor Probleme. Zudem ist die Gateway 2000-Tastatur für den Vielschreiber eine Spur zu schwammig. Außer diesem kleinen Patzer kann der Gateway 2000 P5/90 sowohl leistungsmäßig als auch ausstattungstechnisch, durchaus überzeugen: Ein Doublespeed-CD-ROM von NEC füttert anstandslos moderne Software. Wer Daten auf die Festplatte schaufelt, hat hier mit einem Gigabyte mehr als genügend Platz. Die Western-Digital-Platte werkelt übrigens nicht nach dem SCSI-Prinzip sondern gehört zu der neuesten Enhanced IDE-Generation, die auch Größen über 500 MByte ohne SCSI zulassen. Das Lautsprechersystem gehört mit zum Besten, was wir bisher getestet haben: Extrem

soundtracks zur Freude der Nachbarn aus den Speakern. Damit auch speicherhungrige Programme genügend versorgt werden, reichen die installierten 16 MByte RAM dicke aus. Im Dauerbetrieb zeigte sich der Gateway-Rechner unseren Anforderungen durchaus gewachsen – immerhin sind unsere Arbeitsrechner im Tageschnitt 10 Stunden unter Strom. Auch nach vier Wochen heißer Testphase funktionierten alle Komponenten klaglos. Nur die Grafikkarte von ATI zeigte bei einigen Spielen im SVGA-Modus leichte Probleme. So weigerte sich beispielsweise *Rise of the Robots* beharrlich, mit der eingebauten Karte zusammenzuarbeiten. Gateway 2000 sollte hier den Einsatz einer etwas unproblematischeren Grafikkarte in Erwägung ziehen. *mh*

Info

Name: Gateway 2000 P5-90 Executive
Hersteller: Gateway 2000
Prozessor: Intel Pentium 90 MHz
Bussystem: PCI/ISA, Plug and Play
RAM: 16 MByte
Festplatte: 1 Gigabyte/Enhanced ISA
Diskettenlaufwerk: 3 1/2 Zoll, 1,44 MByte
Grafikkarte: ATI 2 MByte PCI
CD-ROM: NEC Doublespeed
Soundkarte: Esoniq Soundscape
Lautsprecher: Altec Soundsystem – zwei Satellitenboxen, ein Subwoofer
Monitor: 1776 LE, 17" Multiscan
Schnittstellen: 2 x Seriell, 1 x Parallel, 1 x Joystick
Besonderheiten: Stromspar-Modus, PS2-Anschluß für Tastatur und Maus, Maus und Keyboard im Lieferumfang enthalten
Software: MS-DOS 6.22, Windows for Workgroups, Microsoft Office
Zirka-Preis: 7200 Mark

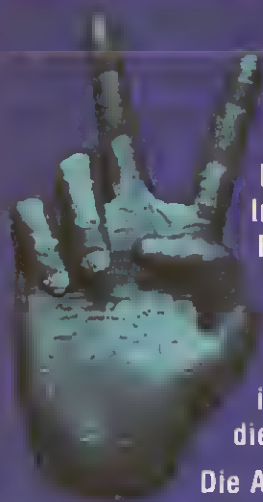
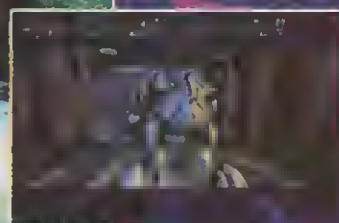
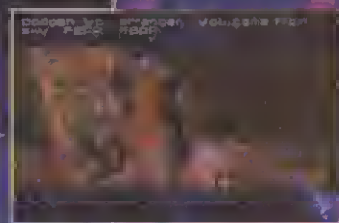
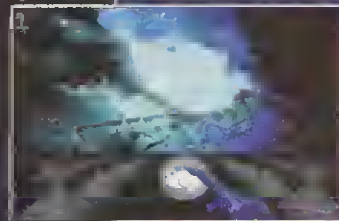


Im Vergleich

Wir haben zu Testzwecken drei verschiedene Rechner mit dem Gateway 2000 P5/90 Executive verglichen. Im Testumfeld einen weiteren, wenn auch nur mit 66 MHz getakteten Pentium-PC mit PCI-Bus, einen 486DX2/66 VLB und einen älteren 486 SX/25 mit ISA-Bus. Die Werte entstammen dem handelsüblichen QAPLUS-Benchmarkprogramm. Dhrystones und Whetstones werden von fast allen Benchmark-Programmen als Vergleichswerte herangezogen.

Stark vereinfacht werden dabei verschiedene mathematische Berechnungen angestellt und die Zeit gemessen, die der Prozessor dazu braucht. Whetstones sind dabei etwas differenzierter als die ältere Dhrystones-Methode. Direkt-Video testet die Geschwindigkeit, die benötigt wird, um Grafik in den Speicher zu lesen.

COMMANDER BLOOD



In der absoluten Stille der unendlichen Tiefen des Weltraums, am entlegensten Rand des Kosmos, verhüllt der vielfarbige galaktische Spiralnebel den Planeten Corpo. Bob Morlock, Präsident der Kanary Research Corporation hat Dich – Commander Blood – konstruiert, um seinen letzten Willen auszuführen: Die Geburt des Universums zu sehen. In diesem sagenhaften Abenteuer durch Raum und Zeit hilft Dir Honk, das berühmte Bio-Gewissen des Raumschiffs »Arch«, die Unterdrückten zu verteidigen und die größten Fragen des Lebens zu beantworten ...

Was ist die Ursache des Urknalls? • Wer ist Petit Piteux, der Wellenpirat? • Wer protitiert am Bionium-Handel? • Und warum haben die Scruters kybernetische Mantas in ihren Köpften? • Wer verbirgt sich hinter der rätselhaften »Guilde Des Membres«? • Und die Ondoyantes, oh ja, die Ondoyantes ... • Und wer ist Bob wirklich?

Die Antworten könnten in diesem Sternenhauten getunden werden ...



© 1994 Mindscape, © 1994 Microfolie's. Alle Rechte vorbehalten.
Mindscape und ihr Logo sind eingetragene Warenzeichen von
Mindscape International Ltd. Alle anderen Warenzeichen und
eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum ihrer Besitzer.
Mindscape International Softwarevertrieb GmbH
Daimlerstraße 11, 41564 Kaarst
Telefon: (0 21 31) 6 75 44 + 6 72 51
Fax: (0 21 31) 6 88 64





Bis vor kurzem lebte die Sheffielder Entwicklerfirma noch gut vom Amiga und Konsolen-Markt. Doch als man begann, den Abgang auf Commodore anzustimmen, änderte Gremlin die Firmenideologie. Ian Stewart fügte den Begriff *Interactive* an den alten Firmennamen, gönnte sich ein neues Image und beschloß, den PC-Markt zu erobern. Wir haben Marketing-Chef Mark Mattocks gefragt, wohin die Reise geht.

-Power Play: Gremlin Interactive feiert dieses Jahr sein zehnjähriges Bestehen. Wer oder was steht eigentlich genau hinter dieser Firma?

Mark Mattocks: Gremlin Interactive gehört Ian Stewart und seiner Frau Jenny, und das seit den Anfängen 1984. Damals war alles noch recht klein und erinnerte kaum an das, was wir jetzt haben. In den letzten Jahren jedoch hat es bei uns einen gewaltigen Wachstumsschub gegeben. Der war sogar so groß, daß wir den diesjährigen Wirtschaftspreis der Stadt Sheffield erhalten haben, der jedes Jahr an das Unternehmen geht, das die größte Expansionsrate aufweisen kann.

Power Play: Wie viele Personen sind bei Gremlin denn mittlerweile beschäftigt?

Mark Mattocks: Hier im Hauptgebäude sind es zur Zeit einhundert Angestellte. 65

MIT NEUEN IDEEN VOLL IN DEN PC-MARKT!

davon arbeiten im kreativen Bereich, während der Rest in den Bereichen Verwaltung, Verkauf, Vertrieb und Marketing zu finden ist. In den nächsten zwei Monaten werden wir aber im Entwicklungsbereich noch einmal 20 Programmierer einstellen.

Power Play: Wie sieht es mit der technischen Ausstattung aus? Benutzt ihr dieselben Allerwärtsrechner wie jeder andere auch, oder sind es Sonderanfertigungen?

Mark Mattocks: Naja, wir versuchen das technische Niveau schon recht hoch zu halten. Der "normale" Rechner, auf dem hier gearbeitet wird, ist ein Pentium 90. Zusätzlich dazu haben wir aber auch noch Silicon Graphics-Maschinen. Wir versuchen also schon, uns in Sachen PC immer mehr nach oben zu arbeiten.

Power Play: Aber angefangen hat doch eigentlich alles mit dem Amiga, oder täusche ich mich da?

Mark Mattocks: Oh Gott, da waren sogar noch andere Systeme dabei, Spectrum und auch der C 64. Aber Genauerer kann ich darüber auch nicht sagen, das war weit vor meiner Zeit.

Power Play: Und wie sieht der Systemanteil an den Produkten heute aus?

Mark Mattocks: Die Zeiten, wo wir ein Spiel für ein System entwickelten, sind endgültig vorbei. Das meiste ist zwar schon PC-CD-ROM.

Dieses System nehmen wir aber als Ausgangsbasis für alles andere. Nehmen wir einmal das Beispiel mit *Retribution*. Es ist zusammen mit *Astros-Productions* entwickelt worden, und wir können es ohne weiteres für die Playstation, den Saturn oder das 3DO konvertieren. Früher haben wir gesagt: Okay, für dieses Jahr planen wir vier Spiele für das SNES, drei für den Mega Drive und fünf für den Amiga. Heute sagen wir, wir haben zehn Projekte für das Jahr und wir schauen einfach, welche Konvertierung sich lohnt. Doch der Schwerpunkt liegt auf dem PC. Und das europaweit. Momentan sind wir sogar



Oben.: Softgolds Guido All (li.) und Mark Mattocks, Marketingchef von Gremlin.
Oben rechts: die Köpfe vom Artwork-Team.



KING'S QUEST VII

«Sierra steht
vor einem
Durchbruch...»

PC GAMES

Erhältlich auf CD ROM PC (Windows)



Im Exklusiv-Vertrieb von

BOMBER

Fragen Sie nach unserem kostenlosen Multimedia-Katalog:
Sierra Deutschland - Cocktail Vision, Robert-Bosch-Str. 32
D-63303 Dreieich



S I E R R A

dabei, einen Fuß in den amerikanischen Markt zu bekommen. Und dann gibt es ja immer noch Australien, Japan, die skandinavischen Länder und den ehemaligen Ostblock ...

Power Play: Der sich heute aber noch nicht so lohnt.

Mark Mattocks: Sicherlich nicht. Computerspiele sind in diesen Ländern noch immer eine sehr exklusive Angelegenheit. Aber man kann mit solchen Sachen natürlich nicht früh genug anfangen.

Power Play: Kommen wir noch einmal kurz auf den Imagewandel zu sprechen. Auf mich hatte es den Eindruck gemacht, als wäre da plötzlich jemand gekommen, der das nötige Kleingeld hatte. Oder wer es wirklich so, daß Mr.

Stewarts Sparstrumpf so prall gefüllt war?

Mark Mattocks: Du spielst auf die zunehmende Konzentration der letzten Zeit an? Ich weiß, es hat Gerüchte auf der ECTS in London gegeben. Nun, wir sind immer noch selbständig und werden es die nächste Zeit auch bleiben. Wir hatten einige Zeit das Image, eine Firma zu sein, die sich auf Rennspiele konzentrierte, ab und zu ein Jump and Run-Spiel fabrizierte und für die Spielautomaten produzierte. All das machen wir heute auch noch, wir haben aber mittlerweile erkannt, wo die Zukunft liegt und die heißt nun mal PC und interaktive Unterhaltung. Dazu gehört übrigens auch Lernsoftware.

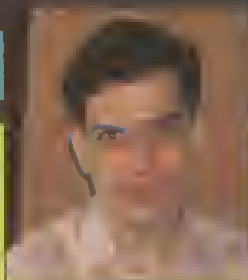


Für das erste Quartal 1995 angekündigt: Slipstream in der Endphase der Entwicklung

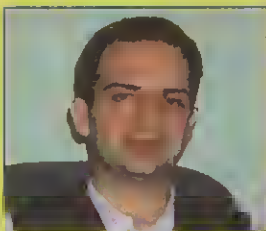
Power Play: Ein kurzer Ausblick auf 1995 ...

Mark Mattocks: Haha, ja da gibt es einiges. Zum einen arbeiten wir gerade an einem Adventure, das mit einer Doom-ähnlichen Engine arbeitet. Dann ist da noch "Shoot to Loot", eine Virtual Reality-Produktion für Spielhallenautomaten, ein Fußballspiel und nicht zu vergessen Slipstream, ein Rennspiel, bei dem ausnahmsweise nicht gefahren, sondern geflogen wird. Es wird Ende erstes Quartal '95 in den Regalen stehen. ps

Die Astros-Brüder oder: Wie Retribution entstand



George (ob.) und Pete Karboulonis (re), die Schöpfer von Retribution



Pete Karboulonis: Nun, eigentlich fingen wir wieder ganz von vorne an. Alleine achte Monate verbrachten wir damit, die Engine von Grund auf neu zu entwickeln. Vier Monate später stand das Spiel.

Power Play: Das klingt, als seien Rennspiele Eure Spezialität.

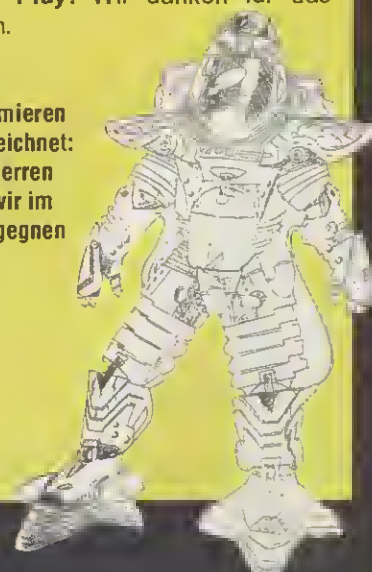
Pete Karboulonis: Naja, nicht unbedingt. Wir haben das gemacht, was sich uns anbot. So einfach ist das.

Power Play: Das Programmieren als hartes Brot?

Pete Karboulonis: Wer denkt, ich werde jetzt Programmierer und habe dann ausgesorgt, der täuscht sich. Wir haben es erst in der letzten Zeit geschafft, von unserem Job leben zu können. Spaß hat er uns aber immer gemacht, ohne Frage.

Power Play: Wir danken für das Gespräch.

Vor dem Programmieren wird gezeichnet: Diesen Herren werden wir im Spiel begegnen



Power Play: Aus Erfahrung weiß man ja, daß das fertige Produkt selten etwas mit der Ausgangsidee zu tun hatte. Wie war das bei Euch? Ihr habt doch bestimmt auch dieselbe Erfahrung gemacht.

George Karboulonis: Allerdings. Eigentlich hatten wir zwei Ideen gehabt.

Die erste war die diffuse Vorstellung einer sich schnell verändernden Landschaft.

Die zweite hatte etwas mit Rennen zu tun.

Also kombinierten wir beides und schlugen es Gremlin vor. Die wiederum sagten uns: Okay, ihr habt drei

Monate Zeit, um irgendwas auf den Bildschirm zu zaubern. Naja, und dann waren wir schon nach sechs Wochen fertig. Gremlin

schaute sich das an, war mehr als zufrieden und sagte: Da kann man was Größeres draus machen.

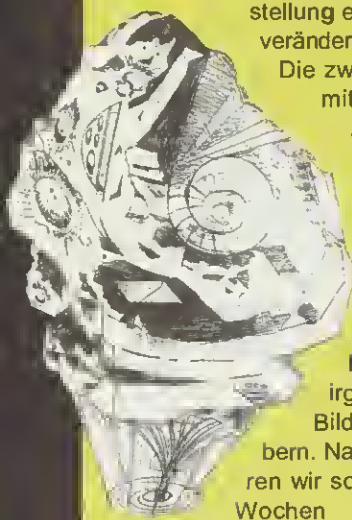
Power Play: Wie ging es dann weiter?

Power Play: Was ist eigentlich an Retribution so neu? Was unterscheidet es von anderen Spielen?

George Karboulonis: Nun, da ist zuerst einmal die 3D-Landschaft. Wir dachten, eine gute Gestaltung des Flugterrains wäre ein schöner Aufhänger. Mathematisch gesehen ist das Gelände absolut korrekt. Zusätzlich haben wir die Gebäude in die Landschaft integriert und nicht einfach aufgepfropft. In flachen Zonen war so etwas früher auch nie ein Problem. Da wir aber Gebäude und Installationen in Berge integrierten, mußten wir uns etwas einfallen lassen. Zusätzlich haben wir noch eine Menge an Special Effects eingebaut. In Retribution kann man bei Seen den Wasserstand anheben oder senken, Explosionen hinterlassen ihre Spuren, und es passiert auch sonst noch einiges.

Power Play: War das eigentlich Eure erste Arbeit für den PC?

George Karboulonis: Nein, wir haben schon vorher für Ocean gearbeitet und Jump'n Runs auf der Grundlage von Filmlicenzen gemacht. Batman war eines dieser Spiele. Danach haben wir "Nigel Mansell" und "Toyota Rallye" für Gremlin produziert.



I have it all!

Ihre Nummer hab' ich gleich gespeichert,
als wir uns an jenem verregneten Montag
auf dem Bahnhof kennenlernten. Gestern
hatte sie Geburtstag, ich 'hab es nicht
vergessen, dank Sharp. Gefeierte wird an
diesem Wochenende in Paris. Sämtliche
Zugverbindungen sind schon eingegeben.
Ein Lebenszeichen von uns - kein Thema:

Alle Adressen unserer Freunde
sind abrufbereit.

Der ZQ-4450M Organizer mit
unvergeßlichen 128 KB
und PC-Link von Sharp.

Gleich notieren!

DER SHARP ZQ-4450M: ALL OR NOTHING!

SHARP

THE IDEAS COMPANY



Infoline: 040/2376-2188 · Infofax: 040/2376-2500

Im guten Bürofachhandel sowie bei Karstadt, Horten, Hertie, Brinkmann, Maxi-Papier, Media Markt, Pro-Markt, Saturn und anderen.

SO GEHT'S!

In POWER PLAY gibt es ein einheitliches und ausgeklügeltes Bewertungssystem. Jedes Spiel kann wenigstens null (die schlimmste Softwarekatastrophe) und höchstens 100 Prozent (das brillante Überspiel) erhalten. Eine Bewertung von genau 50 Prozent bedeutet also "Durchschnitt". Spiele unter 50 Prozent sind "unterdurchschnittlich", Spiele mit einer Wertung über 50 Prozent folglich "überdurchschnittlich". Bei Programmen, die beispielsweise 20 Prozent oder weniger kassieren, könnt Ihr davon ausgehen, daß sie so gut wie keinen Spaß mehr machen.

Für die Grafikwertung bewerten wir Aspekte wie Farbwahl, Farbenanzahl, Sprites, Animation und Scrolling. Beim Sound spielen sowohl die Musik (Komposition und technische Qualität) als auch die Soundeffekte und Sprachausgabe eine Rolle. Aber am allerwichtigsten ist die POWER-Wertung. Sie sagt aus, wieviel Spaß ein Programm macht und wie hoch die Spielmotivation ist; also die Zeit, die Ihr und natürlich auch wir mit Lust und Laune vor dem Monitor verbringen.

Alle Tests werden von unserem festen Spielerteam Knut, Volker, Sönke, Frank, Peter und Michael geschrieben. In jedem normalen Spielertest seht Ihr ein Bildchen von dem/den Redakteur/en, die das Spiel getestet haben. Ihre Grimasse und die passende Sprechblase verraten Euch, welchen Eindruck das Programm auf uns machte. Aber auch wenn der Redakteur noch so freundlich grinst: Dies muß nicht heißen, daß das Spiel automatisch eine hohe Wertung einheimst – die Geschmäcker sind halt verschieden. Dieses "Wertungsgesicht" drückt allein die persönliche Meinung des jeweiligen Testers aus: Grafik-, Sound- und POWER-Wertungen werden hingegen von der gesammelten Redaktionsmannschaft bestimmt. Dazu veranstalten wir einmal im Monat eine "Wertungskonferenz", auf der die Wertungen von unserem Testteam ausdiskutiert werden.



Spiele werden in **POWER PLAY** nach einem ausgeklügelten System getestet. Wir verraten Euch hier wie es funktioniert, und was die Daten auf dem Wertungskasten bedeuten.

Der Wertungskasten

Um eine komplette Übersicht zu gewähren, haben wir alle Wertungen und andere wichtige Daten in einem Wertungskasten zusammengefaßt. Außerdem vergeben wir zwei "Awards": das PDWER-Prädikat und die POWER-Gurke. Ersteres bekommen ganz hervorragende Spiele, die langfristigen Spielspaß garantieren. Ihr könnt sicher sein, daß ein Prädikats-Spiel auch sein Geld wert ist. Die PDWER-Gurke ist das krasse Gegenteil: Sie ist äußerst miserablen Programmen vorbehalten, die sich auch mit aller Liebe nur unter die Kategorie "Traurig, aber wahr" einordnen lassen. Leuchtet Euch die Gurke entgegen, heißt's "Finger weg!"

WINDOWS CD-ROM

Gateway 2000 PS-90

Hersteller:

Origin

Genre:

Geschwindigkeit

Schwierigkeitsgrad:

schwer

Besonderheiten:

finnische Bildschirmtexte

Zirka-Preis:

110 DM

Grafik: VGA, Super VGA

Sound: General MIDI,

Soundblaster

Arbeitsspeicher: 14 MByte

Prozessor: 486er

Wohlfühltemperatur: 8 MByte

Steuerung: Joystick;

Tastatur; Maus

Grafik: 77 %
Sound: 88 %

99%

Das System, auf dem das Spiel getestet wurde

Auf welchem Rechner wurde das Spiel getestet

Der Hersteller des Spiels

Das Spielegenre

Der Schwierigkeitsgrad

Etwaige Besonderheiten

Der Zirka-Preis, den Ihr im Geschäft für das Spiel zahlen müßt

Grafik: Hier steht, welche Grafikkarten oder Modi von dem Programm unterstützt werden

Sound: Hier stehen die wichtigsten Soundkarten, die das Spiel unterstützt

Festplatte: Der ungefähre Platzbedarf auf der Festplatte

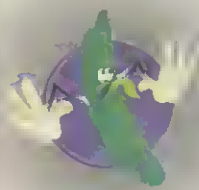
Prozessor: Die Mindestanforderung an den PC

Steuerung: Mit welchen Gerätschaften läßt sich das Spiel steuern: Joystick, Tastatur, Maus, Pedale oder Thrustmaster

Die Grafikwertung

Die Soundwertung

Das Wichtigste: Die POWER-Wertung



Von Software-
tirmen gehaßt:
Die niedliche
POWER-Gurke
taßt die

größten Spiele unter der
Kategorie "Traurig, aber wahr"
zusammen.



Von
Software-
tirmen

geliebt: unser POWER-Prädikat
für die edelsten Spiele.

Software- lieblinge

- * Volker Weitz
Panzer General
- * Knut Gollert
Creature Shock
- * Frank Heukemes
Panzer General
- * Sönke Steffen
King's Quest 7
- * Michael Hengst
Earth Siege
- * Peter Schwindt
Transport Tycoon

USK-Freigabe

Hier steht, welches Spiel von der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) für welches Alter freigegeben ist. Wir aktualisieren diese Liste jeden Monat.

| Spielname | Hersteller/Distributor | Altersfreigabe |
|------------------------------|-------------------------|-------------------------|
| US Navy Fighter | Electronic Arts | ab 16 Jahren |
| RAN Trainer | Greenwood Entertainment | ab 6 Jahren |
| Little Big Adventure | Electronic Arts | ab 12 Jahren |
| Magic Carpet | Bullfrog | ab 6 Jahren |
| Royal Flash | Vertigo | ohne Altersbeschränkung |
| Lemmings 3 | Psynopsis | ohne Altersbeschränkung |
| Mr. Blobby | Bomico | ohne Altersbeschränkung |
| Monty Python's Waste of Time | Bomico | ab 16 Jahren |
| The Lawnmower Man | SCI | ab 12 Jahren |
| Ishar 3 | Selling Points | ab 12 Jahren |
| Football Pro 95 | Dynamix | ohne Altersbeschränkung |
| Earth Siege | Dynamix | ab 6 Jahren |
| Baseball 94 | Dynamix | ohne Altersbeschränkung |
| System Shock | Origin | ab 16 Jahren |
| Noctropolis | Electronic Arts | ab 16 Jahren |
| Retribution | Softgold | ab 12 Jahren |
| Universe | Bomico | ab 6 Jahren |
| AEGIS | Softgold | ab 12 Jahren |
| Top Gear 2 | Gremlin | ohne Altersbeschränkung |
| World Cup Golf | Selling Points | ohne Altersbeschränkung |
| Ultimate Body Blows | Team 17 | ab 6 Jahren |
| Creature Shock | Virgin | ab 12 Jahren |
| Nascar Racing | Virgin | ohne Altersbeschränkung |
| Warcraft | Bomico | ab 12 Jahren |

Media Control Top 10 (Floppy)

1. Bundesliga Manager Hattrick
2. Das schwarze Auge 2: Sternenschweif
3. Colonization
4. System Shock
5. TIE Fighter
6. Die Siedler
7. Hanse - Die Expedition
8. Sim City 2000
9. FIFA International Soccer
10. Wing Commander Armada

Media Control Top 10 (CD-ROM)

1. Rebel Assault
2. Hell on Earth
3. Theme Park
4. NHL Hockey 95
5. Outpost
6. Wing Commander Armada
7. Battle Isle 2: Scenery - Erbe des Titan
8. Sam & Max
9. Myst
10. Battle Isle 2

ermittelt von media control Baden-Baden



Michael Hengst
mh

Gut



Peter Schwindt
ps

Hilfe



Volker Weitz
vw

Super



Sönke Steffen
js

Geht so



Knut Gollert
kn

na ja



Frank Heukemes
fh

Hilfe

Stars und Sternchen

Wing Commander 3:

Heart of the Tiger



Die Fakten sind mittlerweile hinlänglich bekannt: Für den dritten Teil der *Wing Commander*-Saga – Untertitel *The Heart of the Tiger* – plünderte Chefdesigner Chris Roberts ordentlich die Kasse der texanischen Softwarefirma. Rund 4 Millionen US-Dollar soll die Entwicklung des Spiels gekostet haben: Kein Wunder, vertauschte Roberts doch den Programmiersessel endgültig mit dem Regiestuhl. Sollte es für *Wing Commander 3* doch etwas ganz Besonderes sein. Statt der – aus den ersten beiden Teilen bekannten – gezeichneten Rahmenhandlung, wurde beim dritten Part kurzerhand ein Starangebot berühmter Filmstars (siehe Kasten) engagiert und in Hollywood ein Studio angemietet, wurden alle Zwischenszenen nicht mehr gezeichnet, sondern gefilmt. Zudem feilte man deutlich an den eigentlichen Flugszenen: Mit der passenden Hardware fliegen wir jetzt durch ein SuperVGA-Universum – wer keinen Pentium hat, kann auf VGA-Grafik umschalten. Die Mischung aus Film und SVGA-Fliegerei summierte sich nicht nur monetär, son-

dern benötigt auch besonders viel Platz. *Wing Commander 3* wird deshalb auf vier (4!) CDs geliefert – allerdings befinden sich auf jeder CD die eigentlichen Programmdateien. Wer sich weit vorgespielt hat, muß also immer nur die aktuelle CD einlegen – das Wechseln der Silber-scheiben hält sich somit in Grenzen. Ein Teil des Platzes wurde

**Gute Optik:
Flug-, und Filmszenen
in SVGA setzen gute
Hardware voraus**



Gut

Ohne jede Frage: Die vier Millionen Dollar Entwicklungskosten sieht man dem finalen Part der *Wing Commander*-Reihe deutlich an. Rund zwei Stunden "Film" mit einigen sehr bekannten Schauspielern zu drehen, war sicherlich nicht besonders billig. In Sachen Präsentation gehört *Heart of the Tiger* somit zu den eindrucksvollsten Spieletiteln des Jahres. Aber tolle Videosequenzen, SVGA-Grafiken und die pathetisch schnulzig-spannende Story können nicht darüber hinwegtäuschen, daß

unter dem pompösen Outfit nichts anderes schlummert als das gute alte *Wing Commander*. Zieht man mal die zwei Stunden "interaktive Movie" ab, bleibt nämlich (fast) das gleiche Spiel übrig, mit dem wir schon anno 90 durchs All flitzten. Betrachtet man den spielerischen Aspekt, bot beispielsweise der Vorgänger, *Wing Commander 2*, deutlich ausgefeiltere Missionen – deshalb gibt's auch eine kleinere Gesamtwertung. Wer den Mangel an spielerischer Innovation verschmerzen kann, wird immerhin mit einigen Tagen hochkarätiger Spieleunterhaltung belohnt. Das Spielende können und wollen wir Chris Roberts jedoch nicht verzeihen: Denn gewinnen kann nur derjenige, der den Heimatplaneten der Kilrathis in die Luft jagt und die Katzenrasse so gut wie auslöscht. Ein "Genozid" ist extrem daneben Herr Roberts.



Die Qual der Wahl: Obwohl sich die Reihen der "Wingman" merklich gelichtet haben, müßt Ihr Euch für Begleitung entscheiden



Premiere Edition

paar Daten über die Premiere Edition: Statt schlichter Pappschachtel wird das Programm in einer fetten Filmbüchse aus Blech geliefert.

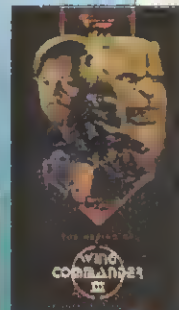
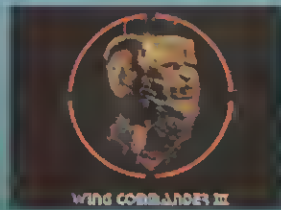
Inhalt:

- 4 CDs; das Spiel
- 1 CD; "Behind the Scenes" für Windows
- 1 CD; Audiotracks mit Musikstücken aus Origin-Spielen
- 1 Wing Commander Roman
- 1 Wing Commander 3 Kalender 1995
- 1 Wing Commander 3 - T Shirt
- Making of.. Video (NTSC)

Auf die Premiere Edition muß man nicht länger warten, als auf ein herkömmliches Päckchen – per UPS-Overnight hat der Besteller das Programm im Regelfall 48 Stunden nach dem

Ordern in den Händen. Der Preis ist heiß: Die Deluxe-Variante kostet nicht etwa die Welt, sondern rund 95 US-Dollar (derzeit rund 155 Mark). Hinzu kommen natürlich noch Zoll und Einfuhrumsatzsteuer, dafür sind nochmal rund 20 Mark fällig.

Wo bestellen? Ihr könnt die Premiere Edition direkt beim EA-Consumer-Service (Tel.Nr.: 001-415-513 7171) in den USA bestellen. Aber Vorsicht: Ihr braucht eine Kreditkarte, um dort zu ordern!



außerdem für die verschiedenen Sprachvarianten genutzt: Wing Commander 3 wird von Haus aus mehrsprachig ausgeliefert. Per Knopfdruck entscheidet Ihr Euch für die deutsche Sprachausgabe (übrigens in München synchronisiert) und/oder deutsche Untertitel.

Trotz der technischen Neuerungen und Veränderungen hat sich am bekannten Wing Commander-Prinzip kaum etwas geändert: Als Colonel Blair (Mark Hamill) übernehmt Ihr das Kommando über die Raumjäger des Trägerschiffes

TCS Victory. In rund 50 Missionen gilt es den Krieg gegen die Kilrathis zu gewinnen. Schon an der Spitze der Karriereleiter angekommen, gibt es für Colonel Blair keine Beförderungen und keine Orden: Entscheidend ist also die Weiterentwicklung der Story, die zwischen den Einsätzen "erzählt" wird. Im Gegensatz zu den beiden älteren Titeln unterscheidet sich nicht nur die Präsentation, sondern auch die Art, wie die Geschichte fortgeführt wird:

Nobody makes chem
like my Mum does



SELFMADE

Wer ist was?

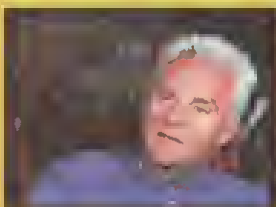
Einige der *Wing Commander*-Schauspieler sind wohl bekannt. Aus diesem Grund stellen wir Euch die wichtigsten noch mal in aller Knappheit vor.



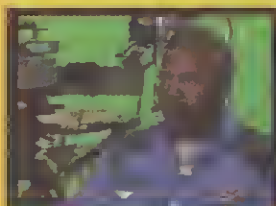
Tom "Back to the Future" Wilson spielt Maniac



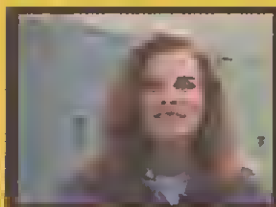
John Rhys-Davies, bekannte durch die Indy-Filme



Admiral Tolwyn, gespielt von Malcom McDowell



Jason Bernard ist Capitän Eisen der Victory



Supersüß: Jennifer McDonald alias "Flint"



Luke geht fremd: Mark Hamill als Col. Blair

Gigantisch: Verbocken wir ein paar wichtige Missionen, greiten die Kilrathis die Erde an. Und zwar mit diesem Koloß, einem riesigen, 22 Kilometer langen Raumschiff.

Der Handlungsaufbau von *Heart of the Tiger* ist ähnlich wie die Missionsstruktur. An zahlreichen Schlüsselpositionen während der Zwischenszenen könnt Ihr Euch für einen Handlungsweig entscheiden. Ein Beispiel: Während des Spiels wird eines der TCS Victory-Besatzungsmitglieder als Verräter enttarnt. Ihr seid hier vor die Wahl gestellt, den Miesling zu verfolgen und abzuschießen oder auf der Victory zu bleiben. Fliegt Ihr – entgegen aller Befehle – los, um Euren Rachegelüsten zu frönen, wird zwischenzeitlich die Victory angegriffen. Mangels Eurer Unterstützung schießen die Kilrathis einen der Mitpiloten ab. Für künftige Einsätze fehlt dieser dann und kann nicht mehr als "Wingman" mitgenommen werden. Sonst wird vornehmlich Bekanntes geboten: Auf der Victory könnt Ihr verschiedene Stationen (inklusive Bordkneipe) besuchen, Euch mit Anwesenden unterhalten, Spielstände speichern und das "Killboard" anschauen.

Änderungen machten auch vor dem eigentlichen Spiel – den Kampfeinsätzen – nicht halt. Ihr fliegt fünf verschiedene Raumschiffe, die vor dem Einsatz (neu) bewaffnet werden dürfen. Im Flug läßt sich die Energieleistung des Generators auf verschiedene Schiffsfunktionen wie z.B. die Schilde oder die Energiewaffen à la *X-Wing* verteilen. Zudem fliegt Ihr nicht alle Missionen in den Weiten des Weltalls: Einige Einsätze finden auf der Oberfläche von Planeten statt. Nicht fehlen dürfen da die verschiedenen Blickwinkel (von außen, Missile-View etc.) und ein abschaltbares Cockpit.

mh

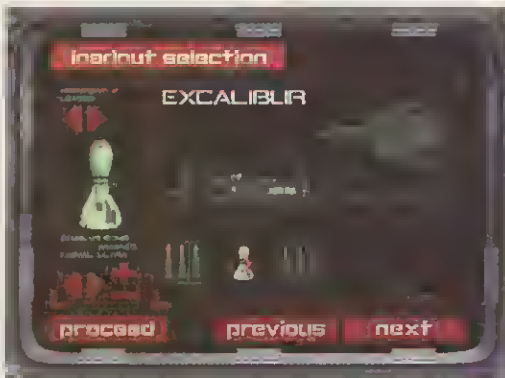


Die Tankstelle ihres Vertrauens: In späteren Einsätzen müßt Ihr auf verborgenen Basen das eigene Schiff wieder auffanken und mit frischen Raketen bestücken, bevor es weitergeht

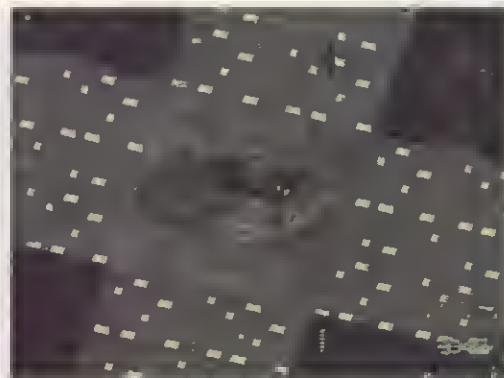
RAMdösig

Eines muß man den Origin-Designern wirklich lassen: Mit fröhlichem Gleichmut schöpfen sie moderne Computerhardware aus – oftmals zum Leidwesen der Spieler. Zwar hat Origin dieses Mal auch an Besitzer schwächerer PCs gedacht und gleich zwei Versionen von *Wing Commander 3* – einmal in VGA und einmal in SVGA – auf die CDs gepreßt, aber der Stein des Anstoßes ist bei *Heart of the Tiger* sicherlich der Speicherhunger. Zwar läuft *Wing Commander 3* laut technischen Daten und dem umfangreichen Installationsbüchlein auch mit 8 MByte RAM (davon über 7 frei!), aber erkaufte wird dies mit extrem langen Ladezeiten. Auf einen Cache wie Smart-

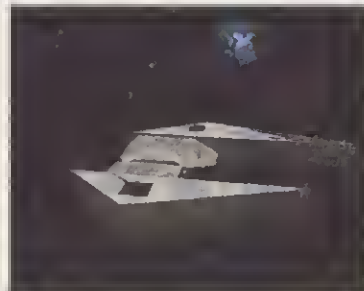
drive sollte zudem – aus Performancegründen – verzichtet werden. Selbst auf sehr flotten PCs mit Double- oder gar Tripplespeed-CD-Laufwerken müssen Kilrathi-Killer teilweise ein bis zwei Minuten warten, bis sie im Cockpit sitzen und dann noch mal eine Minute, um endlich losfliegen zu können. Wer hingegen 16 MByte in seinem PC hat, ist fein raus: Die Ladezeiten sind ziemlich kurz, von minutenlangen Unterbrechungen des Spielstroms keine Spur. Dummerweise ist das Aufrüsten von 8 MByte auf 16 MByte keine ganz billige Angelegenheit: Im Schnitt werden für die RAM-Bausteine rund 500 Mark fällig – nur um *Wing Commander 3* zu spielen, sicherlich zu teuer dafür.



Das Ende naht: Mit der Superbombe sprengen wir Kilrah in die Luft und beenden den Krieg



Wer will, kann auch direkt in ein Dickschiff der Kilrathis hineinfliegen



Noch fliegt die Corvette (oben) feuernd durchs All. Links brechen gerade unter unserem Beschuß die Schilde der Corvette zusammen.

MS-DOS CD-ROM

Geliefert auf Gateway2000 P5-90

Hersteller:

Origin

Genre:

Action

Schwierigkeitsgrad
einstellbar

Besonderheiten

Multilingual, Premiere Edition

Zirkus-Preis

150 DM

Grafik: VGA, SVGA

Sound: Soundblaster/Pro,

Esonic, GMidi, Pro Audio

Festplatte: 40 MByte

Prozessor: 486er 33Mhz

RAM-Bedarf: 8 MByte

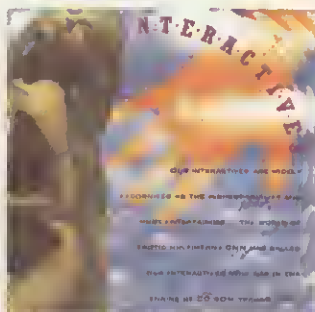
Steuerung: Joystick;

Tastatur; Maus

Grafik: 88%

Sound: 81%

82%



VIRTUAL SEXUALITY
Offizieller Distributer für
New Machine Publishing
in Europa:

HOFRA Trading GmbH

Postfach 13 10

D-65533 Limburg

Telefon 0 64 31 - 7 10 48

Telefax 0 64 31 - 7 54 71



Menügesteuert, Bedienerfreundlich, High, True Colors, Interaktiv. New Machine Publishing CD-ROM erhältlich für PC und Macintosh. Händleranfragen erwünscht! Weitere Unterlagen über unser vielfältiges Gesamtprogramm erhalten Sie auf Anfrage!



VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 211 88
Ladenöffnungszeiten: Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr
Versand 99 GmbH · Berggrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

SIMULATION / STRATEGIE

| | |
|---|-------------|
| 1942 - Pacific Air War..... | A 89,99 |
| A - Train Classics (inkl. Construct. SIV) | 39,99 |
| Aces of the Deep..... | V 79,99 |
| Across the Rhine..... | V 89,99* |
| Alien Legacy..... | A 67,99 |
| Archon Ultra..... | V 79,99 |
| Armored Fist..... | A 67,99 |
| Aufschwung Dst..... | V 67,99 |
| Battle Bugs..... | V 67,99 |
| Battle Team..... | V 74,99 |
| Battle Isle 2..... | V 79,99 |
| Burning Steel 2..... | V 87,99 |
| Caribbean Disaster..... | V 79,99 |
| Chartbreaker..... | V 69,99* |
| Civilization..... | V 89,99 |
| Colonization..... | V 89,99 |
| Comanche..... | V 87,99 |
| Comanche MissionDisk 1..... | V 47,99 |
| Comanche MissionDisk 2..... | V 54,99 |
| D - Day..... | E 67,99 |
| Dawn Patrol..... | V 87,99 |
| Dark Sun 2..... | A 79,99 |
| Daeth or Glory..... | V 87,99 |
| Delta V..... | E 67,99 |
| Delta V..... | V 79,99* |
| Der Baulwies (für Windows)..... | V 87,99 |
| Der Planer..... | V 79,99 |
| Der Planer Extra (Zusatzdisk)..... | V 39,99 |
| Die Siedler..... | V 79,99 |
| Dogfight..... | A 35,99 |
| Earth Siege..... | V 87,99 |
| Elite 3..... | V 79,99* |
| Empire Deluxe..... | V 67,99 |
| F - 117 A Nighthawk..... | A 35,99 |
| F - 15 Strike Eagle 3..... | A 35,99 |
| F - 14 - Fleet Defender Plus..... | A 89,99 |
| F - 14 - Fl. Defender Mission..... | A 47,99 |
| Flugsimulator 5.0..... | V 134,99 |
| FS 5.0 Scenery - verschiedene ab..... | A 47,99 |
| FS 5.0 Scenery - Japan..... | E 47,99 |
| FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je..... | V 39,99 |
| Fritz 3..... | V 149,99 |
| Gunship 2000..... | A 35,99 |
| Hansa - Die Expedition..... | V 39,99 |
| Hurra Deutschland..... | V 67,99 |
| Iron Cross..... | E 79,99 |
| A - 50 Hohum..... | A 74,99 |
| Kingdoms of Germany..... | V 69,99 |
| Lords of the Realm..... | V 69,99 |
| Mad News..... | V 74,99 |
| Mad News Extrablatt..... | V 35,99 |
| Master of Magic..... | V 89,99* |
| Mechwarrior 2 - The Clans..... | A i. Verb.* |
| Outpost..... | V 67,99 |
| Dverlord - D-Day Campaign..... | A 79,99 |
| Pacific Strike..... | A 59,99 |
| Pacific Strike Speech Pack..... | A 37,99 |
| Panzer General..... | A 79,99 |
| Patriot..... | A 79,99 |
| Pinball Dreams..... | A 59,99 |
| Pinball Dreams 2..... | A 35,99 |
| Pinball Fantasies..... | A 59,99 |
| Pinball Illusions..... | A i. Verb.* |
| Pirates Gold..... | A 35,99 |
| Pizza Connection..... | V 87,99 |
| Powdrive..... | A 54,99 |
| Quarter Pole..... | V 67,99 |
| Railroad Tycoon Deluxe..... | A 79,99 |
| Reunion..... | V 74,99 |
| Rings of the Medusa Gold..... | V 79,99 |
| Rüsselsheim (Detroit)..... | V 67,99 |
| Sim City 2000..... | V 87,99 |
| Sim City 2000 Scenario 1..... | V 35,99 |
| Space Federation..... | A 69,99 |
| Space Simulator 1.0..... | E 87,99 |
| SSN-21 Seawolf..... | V 79,99 |
| Star Crusader..... | V 79,99 |
| Star Crusader 21 New Missions..... | V 39,99 |
| (inkl. Speech Pack)..... | V 87,99 |
| Star Trek 2..... | A 87,99 |
| Subwar 2050..... | A 94,99 |
| Subwar 2050 Mission Disk..... | A 47,99 |
| The Grandest Fleet..... | A 67,99 |
| Theme Park..... | V 79,99 |
| Transport Tycoon..... | V 89,99 |
| UFO Enemy Unknown..... | V 79,99 |
| Wargame Constr. Set II..... | E 67,99 |
| Warlords 2..... | E 79,99 |
| Warlords 2 Scenario Builder..... | E 69,99 |
| Wing Armada..... | V 69,99 |
| World War 2 - Battles of S. P..... | V 74,99 |
| X - Wing..... | A 87,99 |
| X - Wing Upgrade Kit..... | V 54,99 |
| X - Wing Miss. 2 (B - Wing)..... | V 39,99 |

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

| | |
|--------------------------------------|------------|
| Al-Qadim - Ganie's Curse..... | V 79,99 |
| Alone in the Dark 2..... | V 87,99 |
| Beneath a Steel Sky..... | V 59,99 |
| Dark Sun - Shattered Lands..... | V 79,99 |
| Das schw. Auge (Schicksalskl.)..... | V 79,99 |
| Das schw. Auge 2 (Siernschw)..... | V 79,99 |
| Das schw. Auge Speech Pack..... | V 35,99 |
| Day of the Tentacle (Man.Man.2)..... | V 87,99 |
| Der Clou..... | V 79,99 |
| Der Clou - Die Profidiskette..... | V 39,99* |
| Der Schatz im Silbersee..... | V 87,99 |
| Dreamweb..... | V 79,99 |
| Dungeon Hack..... | V 79,99 |
| Durch die Wüste (Karl May)..... | VI. Verb.* |

| | |
|--|---------|
| Erben der Erde Die große Suche..... | V 79,99 |
| Fantasy Empires..... | V 79,99 |
| Gabriel Knight..... | V 74,99 |
| Hand of Fate (Kyandia 2)..... | V 74,99 |
| Heimdal 2..... | A 67,99 |
| Inca 2 - Wiracocha..... | V 87,99 |
| Indiana Jones 4..... | V 47,99 |
| Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity..... | V 67,99 |
| King's Duast 6..... | V 79,99 |
| Lands of Lore..... | V 59,99 |
| Leisure Suit Larry 6..... | V 74,99 |
| Lost in Time..... | V 87,99 |
| Monkey Island 1..... | V 35,99 |
| Monkey Island 2..... | V 47,99 |
| Police Duast 4..... | V 67,99 |
| Ravenloft..... | V 79,99 |
| Robinson's Requiem..... | V 59,99 |
| Sam & Max..... | V 87,99 |
| Simon the Socker..... | V 87,99 |
| Superhero Lea. of Hoboken..... | E 67,99 |
| The Elder Scrolls Arena..... | E 67,99 |
| Ultima 7 (Die schwarze Flor)..... | V 35,99 |
| Unlimited Adventures..... | V 79,99 |
| Universe..... | V 69,99 |

Kids Software (auch für Erwachsene)

| | |
|----------------------------|----------|
| Fetty Bear's Fun Peck..... | E 54,99 |
| Peter Pan..... | V 64,99 |
| Scotors Zauberschloß..... | V 64,99 |
| Spelunx..... | E 69,99* |

SPIELESAMMLUNGEN

| | |
|--|---------|
| Access Classic Collection..... | A 49,99 |
| (Links + Deladisks Bayhill, Bonetiful, Firestone und Pinokurst)..... | |
| Air Combat Classic..... | E 79,99 |
| (Battlehawks 1942, Secret Weapons of the Luftwaffe, Their finest Hour, 5 Mission Disk) | |
| Air Commander..... | A 67,99 |
| Apache Strike, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle, F-16 Combat Pilot, Fighter Bomber + Mission Disk | |
| Big Four..... | V 59,99 |
| (Boxing Manager, Hannibal, Hill Street Blues, Squash) | |
| Classic Power Compil..... | V 79,99 |
| (Acas of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5) | |
| Combat Classics 2..... | A 67,99 |
| (F19 St.Fighter, Pacific Island, Silent Service 2) | |
| Delphine Classic Collection..... | A 79,99 |
| (Aether World, Craze for a Corps, Flashback, Futu Wars, Operation Stealth) | |
| Die Box..... | V 47,99 |
| (Burntime, Dynatech, Whale's Voyage) | |
| Fantastic Worlds..... | A 79,99 |
| (Pirates, Populous, Realms, Wanderland) | |
| Joysoft Classics..... | A 47,99 |
| (Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football) | |
| Kind of Magic 4..... | V 67,99 |
| (Dynatech, Elysium, USS John Young) | |
| Lucas Arts Cl. Adventures..... | V 99,99 |
| (Indiana Jones 3, Loom, Man. Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken) | |
| Lucas Arts Cl. Simulations..... | A 79,99 |
| (Battlehawk 1942, Their finest Hour + Mission Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe + 4 Mission Disk) | |
| Sim Classics..... | V 67,99 |
| (Sim City, Sim Ant, Sim Life) | |

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

| | |
|------------------------------------|----------|
| Aleddin..... | A 59,99 |
| Alien Breed..... | A 54,99 |
| Battletoads..... | A 59,99* |
| Black Hawk..... | V 87,99* |
| Body Blows..... | A 54,99 |
| Cannon Fodder 2..... | A 59,99 |
| Chees Engine..... | A 54,99 |
| Cool Spot..... | A 54,99 |
| Corridor 7..... | A 35,99 |
| Dangerous Streets..... | A 49,99* |
| Desert Strike..... | E 59,99 |
| Doom 2 - Hell on Earth..... | A 84,99 |
| Fire and Ice..... | A 54,99 |
| Goblins 3..... | V 79,99 |
| Jungle Strike..... | E 74,99 |
| Lion King..... | A 59,99 |
| Lode Runner - Legend returns..... | V 69,99 |
| Lollypop..... | A 74,99 |
| Micro Machines..... | A 54,99 |
| New World of Lemmings (3)..... | A 59,99 |
| Dverdrive..... | A 35,99* |
| Duerantina..... | V 79,99 |
| Rise of the Robots (SVGA)..... | A 79,99 |
| Street Fighter 2..... | A 59,99 |
| Strike Squad..... | A 87,99 |
| System Shock..... | V 79,99 |
| Superfrog..... | A 35,99 |
| Theatre of Death..... | A 67,99 |
| The Horde..... | V 69,99 |
| Tie Fighter..... | V 94,99 |
| Tower Assault (Alien Breed 3)..... | A 54,99* |
| Tubular Worlds..... | A 54,99 |
| Turrican 2..... | A 69,99* |
| Ultimate Body Blows..... | A 54,99 |
| Zonked..... | A 39,99* |

SPORT/SPORTSIMULATION

| | |
|--|---------|
| Doppelpaß (Anstoss-World Cup E.V)..... | V 79,99 |
| Arcade Pool..... | A 29,99 |
| Bundasliga Man. Prof. 2.0..... | V 67,99 |
| Bundasliga Men. 3 Hatrick..... | V 87,99 |
| FIFA International Soccer..... | V 69,99 |

| | |
|---------------------------------------|----------|
| Formular One Grand Prix..... | A 35,99 |
| Front Page Sport - Baseball..... | E 69,99 |
| Hattrick 1..... | V 79,99* |
| Indy Car Racing..... | V 54,99 |
| Indy Car Racing Tracks..... | A 32,99 |
| Indy Car Motor Speedway Exp. Kit..... | E 32,99 |
| Internat. Tennis Open..... | V 54,99 |
| Kick Off 3..... | V 59,99 |
| Links 386 PRD..... | A 89,99 |
| 386 PRD Data Disk je..... | E 44,99 |
| Lothar Mathias Super Soccer..... | V 69,99 |
| NFL Coaches Club Football..... | A 79,99 |
| NHL Hockey..... | V 79,99 |
| NASCAR Racing..... | A 74,99 |
| Otto Rehegal Soccer..... | V 69,99* |
| Sensible Golf..... | V 69,99* |

IBM/PC CD-ROM

| | |
|---|-------------|
| 11th Hour..... | A 109,99* |
| 1942 Pacific Air War..... | A 89,99* |
| Access Classic Collection..... | A 49,99 |
| (Links + Deladisks Bayhill, Bonetiful, Firestone und Pinokurst)..... | |
| Aces of the Daap..... | V 87,99 |
| Across the Rhine..... | V 89,99* |
| AI Superlarity..... | A i. Verb.* |
| Al Qadim - The Ganie's Curse..... | V 69,99* |
| Arche Pool..... | A 29,99* |
| Archon Ultra..... | V 67,99 |
| Armored Fist..... | A 74,99 |
| BAT 2 - Koshan Conspiracy..... | V 47,99 |
| Battle Bugs..... | V 79,99* |
| Battle Chess 1 SVGA..... | A 94,99 |
| Battle Isle 2..... | V 69,99 |
| Battle Isle 2 Scenario CD..... | V 54,99 |
| Beneath a Steel Sky..... | V 79,99 |
| Biologe..... | V 89,99* |
| Burning Steel Compilation..... | V 87,99 |
| Burning Steel 2..... | V 79,99 |
| B. Aldrin's Race into Space..... | A 94,99 |
| Caribbean Disaster..... | V 87,99* |
| Chessmaster 4000 Turbo..... | A 69,99* |
| Christoph Kolumbus..... | V 89,99 |
| Civilization + Rail. Tyc. Del..... | V 59,99 |
| Classic Flight Simulations..... | A 59,99 |
| (Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios) | |
| Comanche Compilation..... | V 94,99 |
| Colonization + Civilization..... | A 89,99 |
| Crautur Shock..... | A 89,99 |
| Crime Petrol..... | E 89,99 |
| Cyberwar..... | A 99,99 |
| Cyclemania..... | A 74,99 |
| Dark Legions..... | E 59,99 |
| Dark Sun - Shattered Lands..... | V 79,99 |
| Dark Sun 2..... | A 79,99 |
| Das schw. Auge (Schicksalskl.)..... | V 67,99 |
| Das schw. Auge 2 (Siernschw)..... | V 79,99 |
| David Bowie - Jump..... | A 69,99 |
| Dawn Patrol..... | V 87,99 |
| Day of the Tentacle (Man.Man.2)..... | V 94,99 |
| Der Clou..... | V 79,99 |
| Der Planer (inkl. Plener Extra)..... | V 87,99 |
| Die Box..... | V 54,99 |
| (Burntime, Dynatech, Whale's Voyage) | |
| Die Höhlenwelt Sage..... | V 87,99 |
| Die Sage von Nietoom..... | V 49,99* |
| Discworld..... | V 87,99* |
| Desert Strike..... | E 59,99 |
| Dogfight..... | A 35,99 |
| Doom 2 - Hell on Earth..... | A 79,99 |
| Doom 2 - Utilities..... | E 29,99 |
| Doppelpaß (Anstoss-World Cup E.V)..... | V 79,99 |
| Dragon Lora - Die Legende beginnt..... | V 79,99 |
| Dreamweb..... | V 79,99 |
| Earth Siege..... | V 87,99 |
| Estacata..... | V 87,99 |
| Eight Bell Deluxe 2.0..... | A 54,99 |
| Empire Deluxe..... | V 67,99 |
| Erben der Erde..... | V 79,99* |
| Eye of Beholder Trilogy..... | V 87,99 |
| F - 117 A Nighthawk..... | A 35,99 |
| F - 14 Fleet Defender Gold..... | A 89,99 |
| F - 15 Strike Eagle 3..... | A 35,99 |
| Felcon Gold (inkl. Scenarios)..... | A 94,99 |
| Fantasy Empires..... | V 67,99 |
| FIFA International Soccer..... | V 67,99 |
| Form. One G. P. + D. L. G..... | V 59,99 |
| Formular One Grand Prix..... | A 35,99 |
| Gabriel Knight..... | V 79,99 |
| Golden 10..... | A 87,99 |
| (Chess Player 2150, First Samurai, Gunship, Kick off 2, Magatonia, Mid-25, The Perfect General, Railroad Tycoon, Red Storm, Silent Service 2) | |
| Gunship 2000..... | A 35,99 |
| Gunship 2000 inkl. Scenario..... | A 59,99 |
| Hattrick 1..... | V 87,99* |
| Heimdal 2..... | A 79,99 |
| Hurra Deutschland..... | V 67,99 |
| Infamie..... | V 99,99 |
| International Tennis Open..... | V 79,99 |
| Iron Assault..... | E 79,99* |
| Iron Cross..... | A i. Verb.* |
| Iron Helix (benötigt SVGA)..... | V 79,99 |
| Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity..... | V 79,99 |
| Joysoft Classics..... | A 47,99 |
| (Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football) | |
| Jungle Strike..... | E 74,99 |
| Kick Off 3..... | V 59,99* |
| Kind of Magic 4..... | V 47,99 |
| (Dynatech, Elysium, USS John Young) | |
| Kings Quest 7..... | V 89,99 |
| Kings Quest Collection (1-6)..... | E 79,99 |
| Kyandia 3 - Malcoms Ravage..... | A 79,99 |
| Labyrinth of Time..... | E 74,99 |
| Lands of Lore..... | V 94,99 |
| Leisure Suit Larry 6..... | V 67,99 |
| Leisure Suit Larry Collection (1-5)..... | V 79,99* |
| Lemmings 1 Doublepack..... | V 67,99 |
| Lemmings 2 - The Tribbas..... | A 59,99 |
| Little Big Adventure..... | V 89,99 |
| Lode Runner - Legend returns..... | V 69,99* |
| Lollypop..... | A 69,99* |
| Lords of Realm..... | V 69,99 |
| Lost Eden..... | V 89,99* |
| Lucas Arts Cl. Adventures..... | V 99,99 |
| (Indiana Jones 3, Loom, Manic Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken) | |
| Lucas Arts Cl. Simulations..... | A 79,99 |
| (Battlehawk 1942, Their finest Hour+Miss. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk) | |
| Med Dog 2 - The Lost Gold..... | E 87,99 |

Einfach per Postkarte (siehe rechts) bestellen!

| | |
|--|-------------|
| Mad News..... | V 87,99* |
| Mad News Extrablatt..... | V 35,99* |
| Magic Carpet..... | V 89,99 |
| Master of Magic..... | V 89,99* |
| Master of Orion-UFO-E.Unknown..... | A 69,99 |
| Mega Race..... | A 67,99 |
| Might & Magic Trilogie..... | V 87,99 |
| (Might & Magic 3, 4 und 5) | |
| Myst..... | A 87,99 |
| NASCAR Racing..... | A 79,99 |
| New World of Lemmings (3)..... | A 69,99 |
| NHL Hockey '95..... | A 79,99 |
| Noctropolis..... | A 89,99 |
| Novastorm..... | A 87,99 |
| Oldtimer (Erlebte Geschichte 2)..... | V 87,99 |
| Outpost..... | V 87,99 |
| PGA Tour Golf 486..... | A 94,99 |
| Peter Gabriels Xplora 1..... | E i. Verb.* |
| Phantasmagoria (4 CD's)..... | V i. Verb.* |
| Pinb. Dreams Deluxe (+ Data)..... | A 74,99 |
| Pirates Gold..... | A 35,99 |
| Police Quest 4..... | V 79,99 |
| Powdrive..... | A 54,99 |
| Privateer + Strike Commander..... | A 87,99 |
| (inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten) | |
| Project X..... | A 35,99 |
| Putt Putt Moon..... | E i. Verb.* |
| Quarantine..... | V 79,99 |
| Quest for Glory 4..... | V 79,99* |
| Quik..... | A 59,99* |
| Ravenloft..... | V 69,99* |
| Rebel Assault..... | V 79,99 |
| Restribution..... | V 67,99 |
| Reunion..... | V 74,99 |
| Rings of the Medusa Gold..... | V 69,99 |
| Rise of the Robots..... | A 87,99 |
| Sam & Max hit the road..... | V 94,99 |
| Sim City..... | V 87,99 |
| Sim City 2000 inkl. Scenario..... | V 89,99 |
| Simon the Socker..... | V 87,99 |
| Space Quest Collection (1-5)..... | A 79,99 |
| SSN-21 Seawolf..... | V 79,99 |
| Star Crusader..... | V 87,99 |
| Star Crusader 21 Missions..... | V 29,99 |
| (inkl. Speech Pack) | |
| Star Trek: 25th Anniversary..... | V 69,99 |
| Star Trek: Next Generation..... | V i. Verb.* |
| Subwar 2050 (inkl. Data)..... | V 94,99 |
| Superhero Lea. of Hoboken..... | E 69,99* |
| Superkarts..... | A 99,99* |
| Syndicate Plus (inkl. Data)..... | V 94,99 |
| Symbol (Prince) Interactive..... | E 87,99 |
| System Shock Enhanced..... | V 87,99 |
| T. F. X..... | A 94,99 |
| Teddy's Big Day..... | E 54,99* |
| Teddy The Brave..... | A 54,99* |
| The Games Compendium..... | A 35,99 |
| (Summer Challenge, Winter Challenge) | |
| The Grandest Fleet..... | A 69,99 |
| The Horde..... | V 79,99 |
| Theme Park..... | V 79,99 |
| Tie Fighter..... | E 79,99* |
| Transport Tycoon..... | V 89,99 |
| Turrican 2..... | A 59,99* |
| Ultima 7 Bundle - Complete..... | A 94,99 |
| (Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Sand) | |
| Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech)..... | V 99,99 |
| Ultima Underworld 1 & 2..... | E 87,99 |
| Ultimate Body Blows..... | A 54,99 |
| Ultimate Football..... | E 74,99 |
| Under e Killing Moon (4 CD's)..... | V 99,99 |
| Universa..... | V 69,99 |
| US Navy Fighters..... | V 89,99 |
| Voyeur..... | A 87,99 |
| Wercreft..... | A 79,99 |
| Who shot Johnny Rock..... | E 94,99 |
| Wing Armada..... | V 79,99 |
| Wing Com. 1 + 2 Deluxe..... | A 67,99 |
| (inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten) | |
| Wing Commander 3-Heart of Tiger..... | V 109,99 |
| Wings of Glory - Enhanced..... | V 79,99 |
| Woodstock..... | A 54,99 |
| World Cup Golf..... | A 79,99 |
| Zeppelin - Giants of the Sky..... | V 87,99* |

| | |
|--|---------|
| Star Trek: Next Generation | V 94,99 |
| Star SubZero [inkl. Data] | V 94,99 |
| Superhero League of Hoboken | E 69,99 |
| Superkarts | A 99,99 |
| Syndicate Plus [inkl. Data] | V 94,99 |
| Symbol [Prince] Interactive | E 87,99 |
| System Shock Enhanced | V 87,99 |
| T.F.X. | A 94,99 |
| Teddy's Big Day | E 54,99 |
| Teddy The Brave | A 54,99 |
| The Games Compendium | A 35,99 |
| [Summer Challenge, Winter Challenge] | |
| The Grandest Fleet | A 69,99 |
| The Horde | V 79,99 |
| Theme Park | V 79,99 |
| Tie Fighter | E 79,99 |
| Transport Tycoon | V 89,99 |
| Turrican 2 | A 59,99 |
| Ultima 7 Bundle - Complete | A 94,99 |
| Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed | |
| Ultima 8 - Pagan [inkl. Speech] | V 99,99 |
| Ultimate Underworld 1 & 2 | E 87,99 |
| Ultimate Body Blows | A 54,99 |
| Ultimate Football | E 74,99 |
| Under a Killing Moon [4 CD's!] | V 99,99 |
| Universe | V 69,99 |
| US Navy Fighters | V 89,99 |
| Voyeur | E 87,99 |
| Werewolf | E 94,99 |
| Who shot Johnny Rock | A 79,99 |
| Wing Armada | A 79,99 |
| Wing Com. 1 + 2 DeLuxe | A 67,99 |
| [inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten] | |
| Wing Commander 3-Heart of Tiger V | 109,99 |
| Wings of Glory - Enhanced | V 79,99 |
| Woodstock | A 54,99 |
| World Cup Golf | V 79,99 |
| Zeppelin - Giants of the Sky | V 87,99 |

VERSAND 99

VERSAND 99



Die coolsten
Spiele im
Universum

Bestellung

☒ **JA**, ich möchte alle
2 Monate die kostenlose
Versand-Preisliste mit den
topaktuellen Neuheiten und
den Super-Angeboten zuge-
samt bekommen.

| Artikel | Preis |
|------------|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Für System | Gesamt |

☐ Ich zahle per Nachnahme (zzgl. Porto DM 9,99 + Zahlkartengebühr DM 3,-)
☐ Ich zahle mit beiliegendem Eurocheck (zzgl. DM 8,- Porto und Verpackung)
 Porto und Verpackung entfallen bei Bestellung für DM 250,-

Briefmarke
drauf –
und ab damit!

Antwortkarte

POWER PLAY
Redaktion
MagnaMedia Verlag
Postfach 1304

D-85531 Haar bei München

Bitte im
Kuvert
verschicken!

Antwortkarte

POWER PLAY
Kleinanzeigen
MagnaMedia Verlag AG
Postfach 1304
D-85531 Haar b. München

Ich besitze folgendes Lieblings-Computer- oder
Videospielsystem (bitte nur eins angeben):

Folgende drei Spiele gefallen mir auf oben
genannten System zur Zeit am besten:

1. _____
 2. _____
 3. _____

Meine Adresse:

Name, Vorname: _____
 Straße, Hausnummer: _____
 PLZ, Wohnort: _____

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben
und welchen, für welchen Sie sich interessieren und
welche Themen Sie sich wünschen.

Mein Themenwunsch für die folgenden Hefte:

Ich besitze einen Computer: ☐ Ja ☐ Nein

Wenn ja: Welchen Computer:
Wenn nein: Für welchen interessieren Sie sich,
bzw. welchen wollen Sie kaufen?

Absender:

Name/Vorname: _____
 Straße: _____
 PLZ/Ort: _____
 Telefon: _____

JA, ich will bestellen ... (siehe Vorderseite)

Antwort



Bergrather Straße 16 a
52249 Eschweiler

JA, senden Sie mir kostenlos die Neuheitenliste

Antwort



Bergrather Straße 16 a
52249 Eschweiler

Telefon-Nr.

Computertyp

ABSENDER:

Name _____

Vorname

Straße, Nr.

Postleitzahl, Ort



Telefon-Mr.

Computertyp

ABSENDER:

Name

Vorname

Straße, Nr.

Postleitzahl, Ort

Die POWER PLAY Mitmachkarte

Die Redaktion hat ein paar Fragen an Euch – bitte macht mit – Eure Meinung ist uns wichtig!
Folgende Artikel der Ausgabe haben mir besonders gefallen:

1. _____ Seite _____
2. _____ Seite _____
3. _____ Seite _____

Welcher Artikel hat Dir optisch am besten gefallen?

Folgendes hat mir an dieser Ausgabe NICHT gefallen:

Ich wünsche mir für die nächsten Hefte folgende Themen:

Bitte auf der Rückseite die Hilpanoderfragen beantworten und Eure Adresse mit der neuen Postleitzahl nicht vergessen. Schummler haben übrigens keine Chance! Sie werden eiskalt aussortiert!

Mit 5 Mark dabei!
Private Kleinanzeige in



Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von *POWER PLAY* den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

- ☐ Amiga ☐ C 64/128 ☐ MS-DOS-PCs ☐ Atari ST ☐ Diverses
☐ Game Gear ☐ Mega Drive ☐ Lynx ☐ Game Boy
☐ PC-Engine ☐ NES ☐ SNES ☐ Kontakte
☐ DM 5,- liegen ☐ bar ☐ als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Private Kleinanzeige (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglich!)

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Datum
(Absender umseitig, bitte nicht vergessen)

Ort

Unterschrift

Dem Ingeniör ist nichts zu schwör

Incredible Machine 2



Das erste Erlebnis in Sachen Aktion/Reaktion hatte ich im zarten Alter von fünf Jahren, als ich zusammen mit meinem Großvater, den eine ebenso kindliche Freude am minutiösen Zerstören ergriffen hatte wie mich, die erste Dominolawine baute.

Gott sei Dank lebte ich damals in einer Zeit, wo es noch keine Computerspiele, aber dafür viel, viel Lego gab. Die Steine jedenfalls reichten aus, um etwas zu konstruieren, was dem Spielprinzip von Dynamix' kleiner Bastlerschmiede schon recht nahe kam. Schließlich reichte die Kraft eines gerollten (nicht geworfenen) Tennisballes aus, um die umfangreiche und komplexe Maschinerie in Bewegung zu setzen und somit den eigenen Untergang heraufzubeschwören. Erst Jahre später kam ich dahinter, daß ein Herr namens Yves Tanguely, seines Zeichens Schweizer Künstler, seit Jahren Maschinen baute, die sich nach einer gewissen Zeit

selbst zerlegten und dabei noch kleine Bilder malten. Jetzt wartet nach *Incredible Machine*, *The even more Incredible Machine* und *Incredible Toons* eine weitere Fortsetzung des Rätselklassikers darauf, von kleinen zerstörungswütigen Freizeitdenkern gelöst zu werden.

Im Vergleich zum Vorgänger hat man allerdings einige leichte Änderungen vorgenommen: So muß man jetzt auch auf die Farbabstimmung achten. Ein kleines Beispiel: Ein blauer Laser kann auch nur den Schalter an einer blauen Steckdose umlegen. Also müßt Ihr jetzt nicht nur auf die richtige Kombination der Gerätschaften achten, sondern gegebenenfalls auch die Farben einzelner Objekte ändern. Ergänzend hat man die bewährte Benutzerführung von *Incredible Toons* übernommen.

Designmäßig wurden außerdem der eine oder andere Motor geändert, bekamen einige Schalter ein anderes Finish



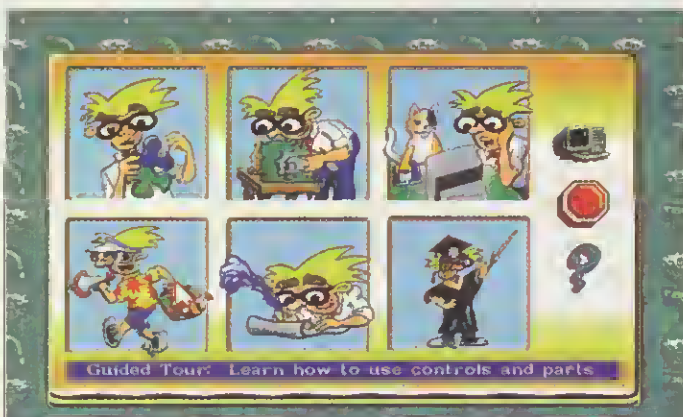
Du mußt nur den Nippel durch die Lasche ziehen: Problemlösung à la *Incredible Machine* erwartet ein Denken, das auch um die Ecke geht ...

Vielleicht nicht gerade der Innovationsschub zum Neuen Jahr, aber manchmal ist man ja schon zufrieden, wenn die Fortsetzung nicht schlechter als der Vorgänger geworden ist. Bei *Incredible Machine II* wird man jedenfalls nicht enttäuscht: Die Rätsel sind im beliebten Biff-Bang-Pow-Stil gehalten, die Bedienung wurde vereinfacht, und man hat einige beinahe hitparadenverdächtige Stücke mit ins Spiel gepackt. Was aber viel wichtiger ist: Man hat nicht einfach eine Neuauflage der Vorgänger zusammengebastelt, sondern einige interessante Änderung eingeführt. So ist zum Beispiel die zusätzliche Farbabstimmung und das Einfügen von Anti-Gravitationseinheiten eine Bereicherung des Puzzleumfangs. Spieler, die sich mental noch immer den Legobausteinen verwandt fühlen und gerne mal mehr als nur das Kleinhirn anstrengen wollen, werden hier aufs Vorzüglichste bedient. Alle anderen, speziell die, die gerne auf alles schießen, was sich bewegt, sollten zugreifen: *Incredible Machines II* trägt zur Horizonterweiterung bei.



Super

Newton sei Dank:
Über ein Untermenü können wir sowohl Gravitation und Verzögerung einstellen



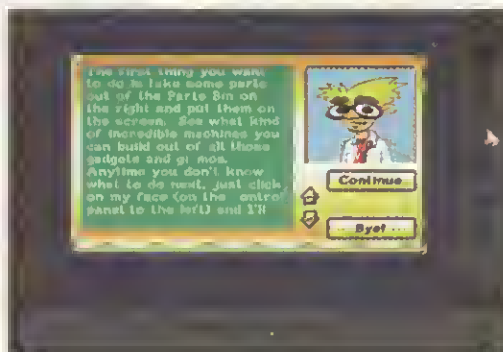
und wurden die Animationen ein wenig zeichentrickgerechter. Ansonsten sind die Reaktionsabläufe aber gleichgeblieben: Da hüpfen die Bälle auf irgendwelche Schalter, bewegen Motoren Förderbänder und zünden Kerzen in Kombination mit Brenngläsern Raketen und Kanonen.

Und für die, deren IQ zu hoch für dieses Spiel ist, hat man wieder einen Leveleditor eingebaut, mit dem man sich seine eigenen Rätsel stricken kann.

ps



Mit der Zeit werden die Puzzle immer komplexer: Hier müssen sich alle Windmühlen richtig drehen



Wie baue ich meine eigenen Level: Dieser freundliche Herr steht uns mit Rat und Tat zur Seite

MS-DOS

Geleset auf Gateway2000 P5-90

Hersteller:

Dynamix

Genre:

Denkspiel

Schwierigkeitsgrad

ansteigend

Besonderheiten:

Zirka-Preis

100 DM

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster

Festplatte: 8 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Maus

Grafik: 40%

Sound: 84%

85%



Tundra-Trauma

Cyberia

Was dem Spieler noch vor einigen Jahren die Augen aus den Höhlen riß, gehört heutzutage schon zum guten Ton: Spiele ohne gerenderte Grafik dürfen heute schon fast mit der Lupe gesucht werden. Dank Speicherrecke CD greift der Virus der vorberechneten Grafik nicht nur auf In- und Extro zurück, sondern erfüllt mittlerweile ganze Spiele. So geschehen im CD-Pionier *Rebel Assault* oder in Virgins *Creature Shock*.

Interplays *Cyberia* setzt den Reigen fort und will sich rühmen, nicht nur "simplen"

Wunderschön und nicht zu leicht: In dieser Stadt tobt der Krieg und Ihr schießt Euch den Weg zum Flugfeld frei. Oben rechts seht Ihr das letzte Fluglevel in Sibirien.



Ballerspaß, sondern auch tiefgehendere Rätselfreude zu vermitteln. Die Story klingt dabei schon anfänglich recht brisant: Irgendwann im 21. Jahrhundert kommt es zur unvermeidlichen ökologischen Katastrophe. Die Welt ist fast komplett verwurstet, die großen Industriestaaten siechen als Ruinenwüsten dahin und allein an ein paar kleinen

Ländern im tiefsten Afrika ist die Katastrophe vorbeigeschliddert. Nur werden dummerweise gerade diese ehemaligen Bananenrepubliken von kriminellen Kartellen kontrolliert, was der guten FWA (Free World Alliance) nun gar nicht gefällt. Gemeinerweise haben die bösen Buben ein russisches Geheimprojekt in Sibirien aufgetaut, das zur Zeit

Endlich hat auch Interplay den "New Technology"-Vorzeiger und er ist wirklich gelungen. "Cyberia" entpuppt sich als gelungene Adventure-Action-Mischung mit grandioser Grafik in den Flugsequenzen und einigen netten Rätseln im Abenteuer-Part. Technisch ähnlich brillant wie Argonauts "Creature Shock", ruckeln die Full-Screen-Landschaftsflüge selbst auf einem Single-Speeder nicht und machen mit der recht guten Joystick-Steuerung rasanten Spaß – das Auge fliegt mal wieder mit.

Die Adventure-Einlagen verdienen zwar besonders anfangs ihren Namen kaum, laufen aber am Ende des Spiels fast zur Höchstform auf. So bringt denn auch das letzte Drittel des Spiels den größten Knobelspaß und Actionfrust zugleich – bekannterweise zwei Garantien für einen knackigen Motivationsgrad. Wie allerdings die vorletzte Actionsequenz überstanden werden sollte, ist uns immer noch ein Rätsel: Hier müssen alle anfliegenden Minimonster terminiert werden, was anfangs unmöglich scheint. – Wäre da nicht die nette Smartbomb-Taste, die allerdings im ganzen Handbuch mit keinem Wörtchen erwähnt wird. – Vergißt man diese Ungereimtheiten, gehört "Cyberia" aber zu den abwechslungsreichsten und besten CD-ROM-Spielen, auch wenn die geniale "Creature Shock"-Atmosphäre nicht erreicht wird.



Zak in seinem Element: Als Superhacker knackt er jedes Terminal



Der Adventure-Part: Tolle Kameraperspektiven (oben) locken Zak

der Katastrophe mit Mann und Maus eingefroren wurde. Die Mafiosi arbeiten fleißig, denn der ultrageheime Jäger, der dort gebaut werden sollte, könnte das Kräftegleichgewicht immens verlagern. Nun läßt sich die FWA dies nicht gefallen: Sie schickt als Vorhut den zum Tode bestraften Cyber-

punk Zak in die Tundra, um dort etwas aufzuräumen. Praktischerweise ist Zak ein Alleskönner: Er ist ein genialer Hacker, kennt sich bestens mit Nanotechnologie aus, ist einer der besten Piloten, die es gibt und trägt sowieso die schwarzen Gurte in Karate, Kung-Fu und allen anderen fernöstli-





Flammendes Interno:
Ob in den
Actionsequenzen
(oben)...

...oder im
Abenteuer-Teil
(links) – das
Feuer spielt in
Zaks Dasein eine
zentrale Rolle

chen Kampfsportarten. Nun schlüpft niemand Geringerer als Ihr in Zaks unangenehme Rolle. Als erstes stellt sich Euch die Aufgabe, die heimatliche Basis zu verlassen. Dazu besteht Ihr gleich zu Beginn eine Action-Sequenz, in der Ihr anfliegende Bomber und Minen mit gezielten Schüssen zerstört. Danach werdet Ihr vorerst gefangengenommen, wieder befreit, und habt Euch in einem kleinen Adventurepart zu einem Flieger durchzuboxen, der Euch nach Sibirien fliegen soll. Ihr steuert Zak während der Mini-Adventures durch ein gerendertes Labyrinth aus Gängen und Korridoren. Dabei wird ähnlich wie in *Alone in the Dark* dauernd zwischen den Perspektiven umgeschaltet. Die Pfade, auf denen Zak läuft, sind dabei jedoch festgelegt. – Ihr ent-

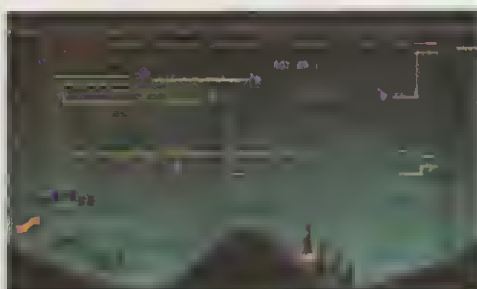
scheidet Euch lediglich für die passende Richtung. Begegnet Ihr einem Gegner, müssen geschwind die richtigen Knöpfe gedrückt werden, und der Besucher ist erledigt – bei der falschen Knopfwahl seid Ihr natürlich des Todes.

Habt Ihr Euren Flieger erreicht, muß noch eine Bombe via Denksport ausgeschaltet werden, und schon düst Ihr los. In den nun folgenden sieben Actionsequenzen fliegt Ihr auf einem festen Pfad durch vorberechnete Landschaften und ballert auf alles, was das Kartell anbietet. Euer Fadenkreuz wird per Joystick, Maus oder Tastatur auf den jeweiligen Feind bewegt und – flupp – ist er weg. In jedem Level muß dabei ein bestimmtes Ziel erreicht oder vernichtet werden. Natürlich besitzt Euer High-Tech-Jäger ein Schild, das sich bei stetigem Feindbeschuß allerdings auflöst.

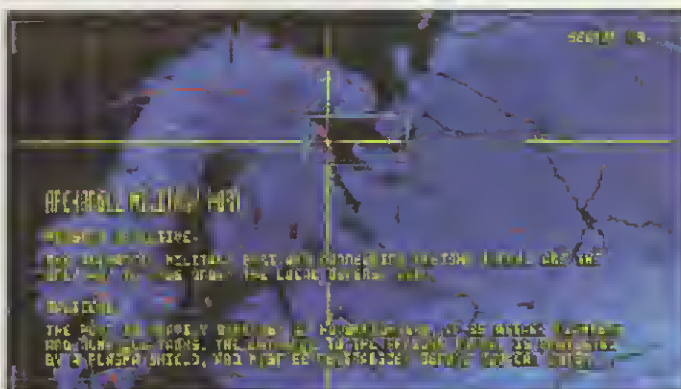
Endlich in Sibirien angekommen, betretet Ihr den Forschungskomplex und spielt



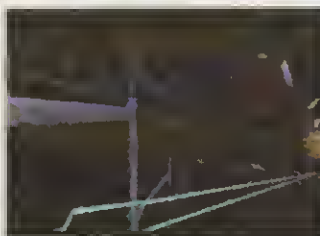
Nicht immer
eintach: Auch in
den Räumen der
Forschungsstation
wird auf unseren
Superhelden
Zak geschossen



Knobelei auch
für Bastler:
Diese AND-,
OR- und NOR-
Schaltung muß
entschlüsselt
werden, damit
sich eine Tür
öffnet



Jede sibirische Actionsequenz
wird von einem Missions-
briefing eingeleitet (oben).
Links eine Szene aus dem
finalen Endkampf im Weltraum.



fortan fast ausschließlich im "Adventure-Modus". Wieder hetzt Zak durch jede Menge Räume, bringt Unmengen Kartellener um, löst knifflige Rätsel, um Türen zu öffnen oder sich in Computerkonsolen einzuloggen. Diese unterstützen Eure Odyssee netterweise mit nützlichen Tips in Form von gespeicherten Mails der ehemaligen Besatzung. Am Ende hat Zak noch eine sehr lästige Bakterienbelastung einiger Räume mittels zweier Actionsequenzen zu lösen und steht letztendlich vor *Cyberia*, dem ersten lebendigen und denkenden Kampfflieger. Doch die Welt scheint immer noch nicht gerettet...

Gespeichert wird übrigens vollautomatisch. Nach jeder Schlüsselszene – wie beispielsweise einem gelösten Rätsel oder einer geknackten Actionsequenz – legt *Cyberia* einen Spielstand an, den Ihr auch bitter nötig haben werdet, denn Ihr verfügt nur über ein Leben.

kn

MS-DOS CD-ROM

Gelastet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Xatrix/Interplay

Genre:

Actionadventure

Schwierigkeitsgrad:

einstellbar

Besonderheiten:

autom. Spielstandspeicherung

Zirkus-Preis:

120 DM

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster/Pro

Festplatte: 2 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Joystick;

Tastatur; Maus

Grafik: 84%

Sound: 80%

85%

MULTIMEDIA UPGRADE KITS ...



... UNTERHALTUNG TOTAL FÜR VATER UND SOHN

„Multimedia“ heißt das Zauberwort! Mit den Multimedia Upgrade Kits können Sie Ihren PC individuell aufrüsten und „Multimedia“ zu Hause mit der Familie oder im Büro live erleben. Die Upgrade Kits von Creative Labs bieten Ihnen wahlweise: Original Sound Blaster-Soundkarten, CD-ROM-Laufwerke, Boxen, Joysticks und jede Menge CDs mit aktueller Wissenssoftware und Spielen.



Sound Blaster Discovery EZ16

Das volle CD-ROM-Vergnügen, auch wenn Ihr PC keinen CD-ROM-Slot frei hat!

- Original Sound Blaster Easy 16, 44,1 kHz, Stereo-Audio-Karte
- Externes Easy CD-ROM-Laufwerk mit Double Speed, Multi Session, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Stereo-Lautsprecher und dynamisches Mikrofon
- Umfangreiche Software plus 2 Spiele plus Lernsoftware



CD-ROM Upgrade Kit

Neuer Input per CD-ROM!

- Internes Double-Speed-Multi-Session-CD-ROM-Laufwerk, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit
- Multi-Session-Photo-CD-fähig und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Umfangreiche Software inklusive Aldus PhotoStyler

Für alle, die schon eine Sound Blaster Pro / 16 oder 16 MultiCD haben!



Game Blaster CD16

Der PC wird zum Spieleparadies!

- Original Sound Blaster 16, 44,1 kHz, Stereo-Audio-Karte
- Internes CD-ROM-Laufwerk mit Double Speed, Multi Session, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Hochleistungs-Joystick, Stereo-Lautsprecher und Mikrofon
- Umfangreiche Software plus 10 brandaktuelle Spiele



OmniCD CD-ROM Kit

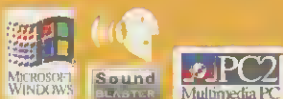
CD-ROM für alle Sound Blaster!

- Internes Double-Speed-Multi-Session-CD-ROM-Laufwerk, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit
- Multi-Session-Photo-CD-fähig und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Umfangreiche Software inklusive Aldus PhotoStyler
- Inklusive CD-ROM Schnittstellenkarte

Sound Blaster Discovery CD16
Alle Möglichkeiten der CD-ROM für Ihren PC:

- Original Sound Blaster 16, 44,1 kHz, Stereo-Audio-Karte
- Internes CD-ROM-Laufwerk: Double Speed, Multi Session, 680 MB Datenkapazität, 320 ms Datenzugriffszeit, Multi-Session-Photo-CD-fähig und betriebsbereit für CD-ROM XA und CDI
- Stereo-Lautsprecher und Mikro
- Umfangreiche Software plus 2 Spiele
- Lernsoftware

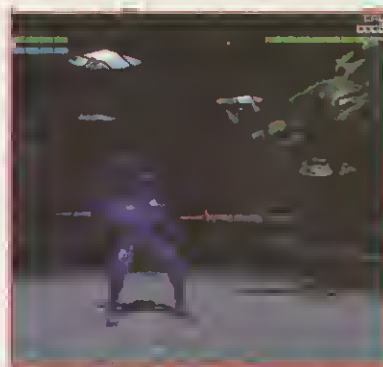
INFO-HOTLINE
0 21 31/10 28 38



85774 UNTERFÖHRING, MÜNCHNER STRASSE 16

IG-Metall-Warnstreik

Rise of the Robots



Robo-Termin-überschreitung: Jahre haben wir auf *Rise of the Robots* gewartet, jetzt will es keiner haben ...

Mirages Droiden-Epos stolziert seit über zwei Jahren als Pressemitteilung, Messevorführung und Preview durch die Computerspielszene – jetzt setzen die rebellierenden Roboter zum finalen Faustschlag auf die Geldbörse der Computerspieler an: Mirage hat es tatsächlich geschafft, *Rise of the Robots* auf eine CD zu pressen und in eine Packung zu stecken. Auf dem erlauchten Silberling steckt neben der durchgestylten Super-VGA-Version auch eine abgespeckte Basisvariante der Maschinenmetzelei: PCs mit lahmen Prozessoren und Grafikkarten müssen somit noch nicht zum Altschrotthändler, bringen Euch das Geschehen allerdings nur in grober VGA-



Grafik und ohne so manche Zwischensequenz auf den Bildschirm. Zu Beginn wird der Spieler zum Zuschauer: Ellenlange Introsequenzen beweisen erneut, daß Computergrafiker am liebsten mit Auto-

desks Renderprogramm 3-D-Studio herumbasteln. So ganz nebenbei erfährt man auch die Hintergrundgeschichte: Der Stadtstaat Metropolis 4 ist hochtechnisiert und Standort von Electrocop. Diese Firma stellt neben einfachen Büro-Shreddern und Industriedroiden auch militärische Kampfroboroter und Bio-Simulationsmodelle her. Der gesamte Betrieb ist zeitgemäß automatisiert und wird vom neuesten Wunderwerk der Robotertechnologie geleitet: Ein weiblicher Droid der Supervisor-Klasse sorgt für einen reibungslosen

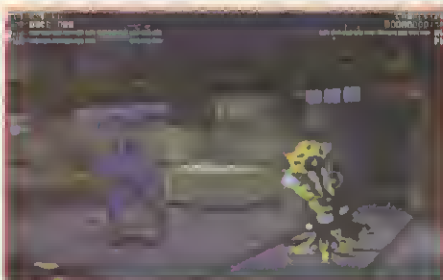
Ablauf der Fließbandproduktion. Das hat eine Menge Vorteile: Statt Gehalt, Sozialleistungen und Urlaub fordern die Roboter höchstens einige Watt Strom und ein paar Tropfen Öl. Allerdings sollte auch ein Nachteil nicht verschwiegen werden: Die Erbauer der Supervisor-Droiden haben bei der Konstruktion anscheinend die Schluckimpfung gegen den bösen Ego-Virus vergessen und eben dieser befällt das bisher brave Stahlmädchen. Von nun an herrscht große Aufregung: Wenn der Supervisor nicht bald gestoppt wird, kann sie die gesamte Roboterproduktion umprogrammieren und zu ihrem Diener machen. Und daß der Ego-Virus nicht dazu führt, daß man ein Nonnenkloster für fromme Droiden gründet oder für ein Sanatorium für durchgeknallte Sicherungen sammelt, kann sich jeder denken. Also hoffen alle auf den Spieler, der in die Rolle eines noch neueren Prototypen schlüpft: Den Cyborg ECO 35-2. Um es richtig spannend zu machen (andere Gründe fallen mir nicht ein), darf ECO keine

Was lange währt, wird endlich gut ... Dieser Satz gilt nicht für Computerspiele. Vom ZX-Spectrum-Projekt Scooby-Doo, dem Urahn aller Vorschußlorbeer-Flops bis Sierras unvollendete Spätgeburt Outpost reicht die Hype-Historie der Computerspiele. *Rise of the Robots* sichert sich sogar einen Spitzenplatz im Museum der langangekündigten Langweiler: Unter all dem Hochglanz- und Super-VGA-Schnickschnack verbirgt sich ein uninspiriertes Prügelspiel, das spielerisch von jedem Street Fighter oder Mortal Kombat-Kämpfer in die Ring-

ecke gedrängt wird und vom Spielwitz sogar 8-Bit-Oldies wie *Way of the Exploding Fist* und *IK+* nicht die Ölfasche reichen kann. Sicher, die 3D-Studio-Super-VGA-Grafiken sind extrem beeindruckend und der Soundtrack stammt von Queen-Überbleibsel Brian May – aber die Prügelei an sich ist so stupide wie die 08/15-Roboter-rebellieren-gegen-die-Menschheit-Hintergrundgeschichte. *Rise of the Robots* ist wahrlich kein "Computerspiel der neuen Generation", sondern so simpel wie ein prähistorischer Neandertaler-Faustkampf – wer allerdings schöne Sf-Animationen liebt oder auf dem PC gemeprügelt und schon alles hat, was nach Kampfschweiß riecht, findet möglicherweise einen stählernen Freund zum Schlagabtausch. Ich jedenfalls habe eine düstere Ahnung, warum die Veröffentlichung von *Rise of the Robots* verzögert wurde: Mirage war es schlicht und einfach unangenehm ...



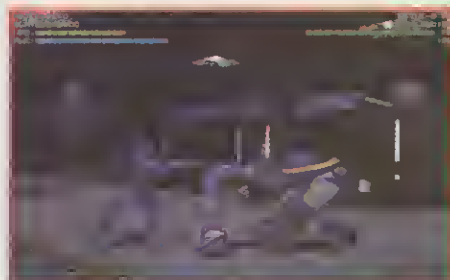
Die Super VGA-Kampfroboroter ölen sich für den letzten Kampf



Eine Frage der Auflösung: Kampfkraft in Super-VGA ...



... oder nicht ganz soviel High-Tech in schnödem VGA.



Öd, Öder, Dröid: Es sieht spektakulär aus, ist aber spielerisch nur unterer Durchschnitt

Die Electrocorp-Kollektion / Frühjahr '95



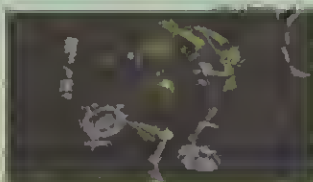
Ganz oben auf der Preisliste steht das Geheimprojekt **ECO 35-2** (Electrocorp Cybernetic Organism). Ein menschenähnlicher Droide mit erstaunlichen Fähigkeiten und immenser Beweglichkeit mit einer schier unbegrenzten Körperkraft.



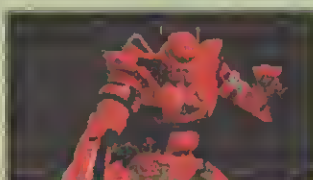
Für den kleinen Geldbeutel und einfache Arbeiten wurde der beliebte **Loader** Droide entwickelt. Er ist auch als VW-Käfer der Roboter bekannt und eignet sich mit seinen kraftvollen Armen für schwere Hebearbeiten.



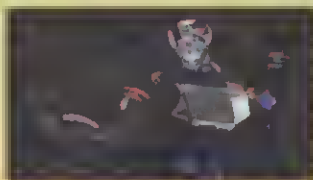
Der **BHF03 Builder** Droide ist die Weiterentwicklung des Loader Droiden und hat eine schnellere Reaktionszeit. Der Gorilla-artige Körper hat allerdings eine Schwäche: Empfindliche Beine und eine geringe Laufgeschwindigkeit.



Die schnetten und beweglichen **Crusher**-Droiden sind ursprünglich als eine Art Werkspolizei für die Überwachung der Loader-Roboter entwickelt worden und arbeiten nebenbei in der Reparatur- und Wartungsabteilung.



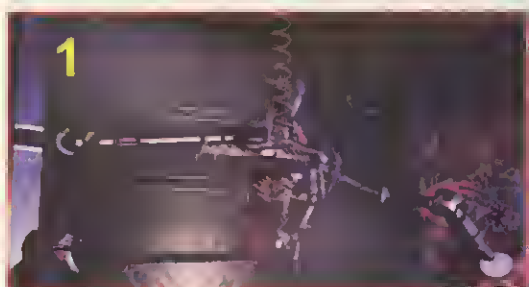
Das Grundmodell aller Kampfroboter ist der **Exterminator** Droide der Military-Klasse. Schnelligkeit paart sich mit taktischem Denkvermögen und einem Skelett-Chassis mit Titanlegierung. Schwäche: Empfindliche Gelenke.



Das Meisterstück der japanischen Tochterfirma von Electrocorp ist der **Wächterdroide**. Mit seinem Raketenrucksack kann der Wächter in der Luft herumdüsen und mit seinem Partikelschutzschild ist er nahezu unverwundbar.

Heimwerker 2000: Wir bauen uns einen Kampfroboter

1. Ein frisches Roboterskelett, Güteklasse A
2. Die bionischen Arme vorsichtig montieren



3. Beide Beine seitlich anlegen und verschrauben

4. Den passenden Brustpanzer festnieten

5. Fertig ist das gute Stück – der Stolz eines jeden Bastlers

Waffen benutzen, sondern muß sich allein auf seine Kampfkraft mit Faustschlägen und Fußtritten verlassen. Durch Druck auf die passende Taste vollzieht die Hi-Tech-Maschine auch einen Sprung oder duckt sich. Wer einen Angriff abblocken möchte, sollte sich allerdings einen Joystick an den PC stecken – hier versagt die Tastaturbelegung. Nacheinander darf der Spieler

alias ECO nun gegen eine Reihe böser Roboter antreten: Vom einfachen Loader-Droiden mit beschränkter Intelligenz und lahmer Motorik, über den skorpionartigen Crusher-Droiden bis zum Exterminator, der sogar fliegen kann, stehen Euch sechs verschiedene Schaltkreise gegenüber. Zu Übungszwecken könnt Ihr die Stahlkolosse auch einzeln anwählen. js

MS-DOS CD-ROM

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Mirage

Genre:

Action

Schwierigkeitsgrad:

Einstellbar

Besonderheiten:

SVGA- und VGA-Version

Zirka-Preis:

120 DM

Grafik: VGA, Super VGA

Sound: Soundblaster

Festplatte: –

Prozessor: 386er/ 25, besser 486

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Joystick, Tastatur

Grafik: 79%

Sound: 70%

44%

Das Schreien der Lämmer

Retribution

Es ist schon ein Jammer: Kaum hat man mit fremder Hilfe dem eigenen Untergang ein Schnippchen geschlagen, da stellt es sich auch schon heraus, daß man doch nicht mehr wert ist, als das Vieh auf der Weide.

Im 25. Jahrhundert befindet sich das Modell "Mensch" in der Auslaufphase. Die Nahrungsmittelreserven sind aufgebraucht, ökologisch steht allen sowieso schon seit längerem das Wasser bis zum Hals. Zeit also, daß zum letzten Krieg geblasen wird. Doch so weit kommt es nicht. Aus den Tiefen des Alls tauchen auf einmal die Krellaner auf und pöppeln die gebeutelte Spezies erst einmal gehörig auf. Neben vollen Bäuchen sorgen sie erst einmal für einen gewaltigen Technologieschub, der die Menschheit sozusagen in wenigen Jahren von Null auf Hundert bringt. Leider geschieht das nicht aus galaktischer Mildtätigkeit, sondern aus einem ganz banalen Grund: Den Damen und Herren Alien gelüstet es nach Menschenfleisch. Und da man seine Quellen nicht zum Versiegen bringen will, hegt und



Gleich knallt's: Gott sei Dank ist dieses Vehikel kein Problem

pflügt man seine Herde. Erst als immer mehr irdische Kolonien im All den Bach hinuntergehen (sie wurden schlicht und ergreifend verspeist), beginnt man, sich Fragen zu stellen. Eine Antwort erhält man, als eine Kapsel abgefangen wird, in der eine krellanische Spionin in Menschengestalt ruht. Ein Hirnschscan enthüllt die ganze kulinarische Wahrheit. Und wie es in solchen Fällen üblich ist, liegt das Schicksal der Erde in Euren Händen.

An Bord der Aphalion-Raumstation bereitet Ihr Euch auf die Missionen vor. Im Wohnquartier findet Ihr neben dem Hauptmenü, wo alle Optionseinstellungen vorgenommen werden, auch eine Leistungs-



Per Anhalter durchs Weltall: In manchen Missionen müssen wir Leute auf sammeln und zu Hause abliefern



Ende einer Dienstreise: Ein Haus noch, und wir können heim

bewertung, die erbarmungslos mit Euren Künsten abrechnet. Um den möglichst besten Schnitt zu erhalten, solltet Ihr immer wieder rechtzeitig abspeichern.

In der Kommandozentrale der Aphalion holt Ihr Euch Eure Instruktionen vom Koordinator. Er gibt Euch Aufgaben, die penibel genau zu befolgen sind, sonst gilt der Auftrag als nicht erledigt, was übrigens

fatal ist. Da das Ganze keine dramaturgische Spielführung hat, sondern nach dem Alles-oder-Nichts-Prinzip geflogen wird, müßt Ihr denselben Einsatz noch einmal absolvieren. Damit dies nicht allzu häufig geschieht, gibt es einen Übungssimulator, mit dem Ihr Eure Treffsicherheit erhöhen könnt. Fühlt Ihr Euch sicher genug, begeben Ihr Euch mit der "Coursa" zum Einsatzgebiet.

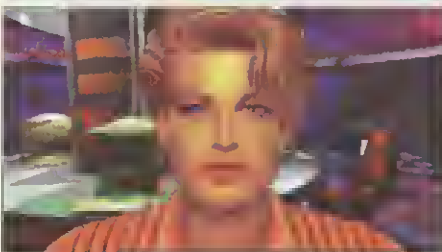
Die Ähnlichkeit mit der guten alten Comanche-Simulation werden die Jungs von Astros nicht so schnell abstreiten können. Aber dazu besteht auch kein Grund.

Was sich hier bietet, ist ein solides Action-Adventure, das dem Novalogic-Spiel in allen Belangen überlegen ist, sowohl was grafische Auflösung, taktischen Anspruch wie auch das Spieldesign angeht. In Anbetracht der verstrichenen Zeit sollte man so etwas auch erwarten. Besondere technische Innovationen wie überbordende

SVGA-Grafik und RAM-fressende Animationen wird man hier aber vergeblich suchen, und das ist auch gut so. Der technologische Overkill, der sich immer mehr an der Oberklasse der PCs orientierte, wurde hier Gott sei Dank nicht nachvollzogen. So hat auch der Spieler der PC-Mittelklasse die Chance, ohne größere Qualitätseinbußen mithalten zu können und braucht dabei nicht gleich auf einen Pentium (und sein Portemonnaie) spielen zu müssen.



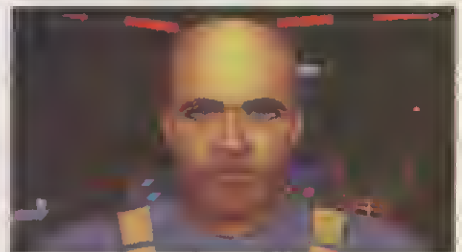
Im Anflug auf unser Ziel: Nie war der Sternenhimmel schöner



Wer würde sich von ihr nichts sagen lassen? Von dieser Dame werden wir eingewiesen.



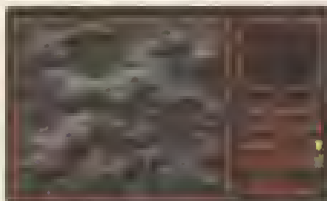
Der Chef von allem: Verpatzen wir unseren Einsatz, schickt er uns zum Fegen ins Lager



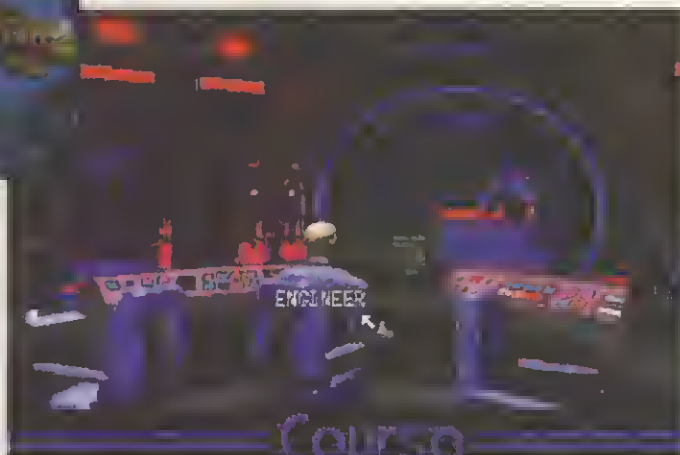
Scotties kleiner Bruder: Will man gewinnen, sollte man auf ihn hören



Das Ende eines Konvois: Fast so etwas wie Tontaubenschießen



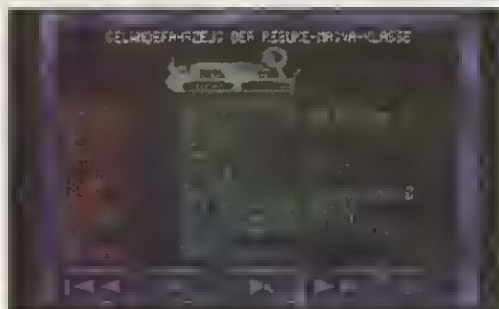
Eine detaillierte Karte ist der halbe Sieg



Die Steuerzentrale der Coursa: Von hier aus brechen wir immer zu unseren Einsätzen auf. Der Engineer gibt uns die nötigen Tips.



Wer schon immer wissen wollte, wie eine kerallanische Luftmine aussieht: Bitteschön!



Manche Gefährte im Arsenal erinnern ein wenig an batteriebetriebene Tischstaubsauger

Dabei wird Euch der Ingenieur ein paar wichtige Tips geben. Solltet Ihr übrigens zu den ganz Ungedulden gehören, dann könnt Ihr diese Sequenzen auch abbrechen: Die Informationen gehen Euch dennoch nicht verloren, da sie sich trotz der Abkürzung beliebig oft aufrufen lassen. Ihr verpaßt also nichts. Im Kampfflüger selbst erinnert alles mit Ausnahme des Head-Up-Displays ein wenig an den Wing Commander. Die Instrumentierung ist im Vergleich zu ähnlichen Spielen Standard. Neu ist, daß man neben einer Ablenkeinrichtung für gegnerische Raketen (Düppel) auch einen spiegelverkehrten Richtungsemulator hat, der Euch relativ zum Terrain die Flugrichtung anzeigt. In Situationen, die außerhalb einer gewissen Berechenbarkeit liegen sollte, wird einfach der Nachbrenner eingeschaltet und man gibt seinem Flieger erst einmal die Sporen. Erst dann sollte man seinen Angriff neu organisieren. Ansonsten läßt sich die Geschwindigkeit von eins bis neun regulieren. Für ganz Ungeduldige: Über eine Zusatzeinstellung könnt Ihr die Geschwindigkeit auch während des Fluges mit der Maus regulieren. Ein Heranziehen dreht das Gas herunter, schiebt man die

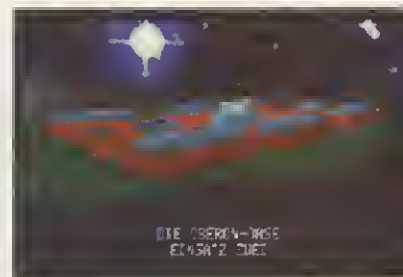
Maus von sich weg, wird es wieder etwas schneller. Über ein kleines Fenster könnt Ihr den Schild- bzw. Rumpfstatus des Gegners beobachten, den Ihr gerade im Visier habt. Das Fadenkreuz kann nur eine ungefähre Richtlinie zum Ziel sein. Schießt man zum Beispiel auf ein Raumschiff, das von links nach rechts über den Bildschirm rauscht, reicht es nicht, genau darauf zu zielen. Man muß auch berücksichtigen, daß der Laserstrahl auch so seine Zeit braucht, bis er das Ziel trifft. Das Zauberwort heißt "Vorhalten" und wird leider nicht vom Computer übernommen.

Die Landschaft wiederum erinnert verdammt an Comanche. Nur die Auflösung ist um einiges höher. Außerdem befinden sich einige Gebäude im Spiel, die im Gegensatz zu Novalogics-Hubschraubersimulation auch entsprechende Krater hinterlassen, wenn man sie in die Luft jagt. Ziel ist es natürlich, die jeweilige Missionsaufgabe komplett zu lösen. Das kann das Zerstören von militärischen Einrichtungen sein, aber auch das Eliminieren der Gegner im Dogfight.

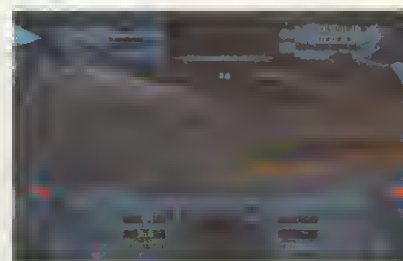
Neben dem oben erwähnten Kampfflüger habt Ihr auch noch ein ATV genanntes Hover-Fahrzeug. Dieser Schweben-

kommt dann zum Einsatz, wenn direkte Bodenziele angesprochen werden sollen. In einer Mission müßt Ihr zum Beispiel einen Wissenschaftler auf sammeln, den Ihr in Eurem Jäger nicht hättet mitnehmen können. Der Nachteil dieses Lufkissenfahrzeuges liegt aber auf der Hand. Geht es nämlich steil den Berg hinauf, sind die Grenzen dieses Fahrzeugs relativ schnell erreicht. Deswegen heißt es: Berge umfahren und ansonsten auf alles zielen, was sich bewegt. Sollten die Kerrallaner Euch allerdings so sehr zusetzen, daß Euer Vehikel auseinanderzubrechen droht, gebt Ihr Eurem Gefährt am besten die Sporen und zündet den Nachbrenner. Denn wie heißt es doch so schön: Vorsicht ist der bessere Teil der Tapferkeit.

Unter Umständen führt Ihr aber auch die entsprechenden Waffen mit, um dem vollständigen Atomisieren zu entgehen. Neben den beiden Standardgeschossen – den Lenkraketen und "intelligenten" Raketen – habt Ihr zuweilen auch Vulkanisierer und Torpedos an Bord. Letztere lassen sich natürlich, wie der Name schon sagt, nur über größeren Wasserflächen abwerfen. Der Vulkanisierer aber hat es in sich. Durch eine kontrollierte Kernfu-



Vorher: So sieht unser Einsatzgebiet aus. Sieht ein wenig wie ein Campingplatz aus.



Nachher: Haben wir Erfolg, bleibt außer ein paar rauchgeschwärzten Kratern nicht viel übrig

sion werden nicht nur Felsen zum Schmelzen gebracht, sondern im Umkreis von einigen Meilen verflüchtigt sich die ganze Atmosphäre.

Die grafische Auflösungsrate dieses Spiels ist einstellbar, damit der Rechner optimal an seine Grenzen gefahren werden kann. Ein 386er mit 4 MByte RAM sollte jedenfalls genügen.

ps

MS-DOS
90-90M

Gelistet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Gremlin/Asiros

Genre:

Action-Adventure

Schwierigkeitsgrad:

mittel

Besonderheiten:

Deutscher Text

Zirka-Preis:

100 DM

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster/

General Midi

Festplatte: 15 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Joystick,

Tastatur, Maus

Grafik: 72%

Sound: 64%

65%

Red Baron Light

Wings of Glory

Anno 1991 hing für Nostalgieflieger der Himmel voller Geigen: "Red Baron" von Dynamix sorgte für nie gekannten Spaß in luftigen Simulationsgefilden und dient uns noch heute als leuchtendes Referenzprogramm in Sachen Action-Simulation. Gut vier Jahre später klopft nun erstmals eine ernsthafte Konkurrenz an die Hangartore und rollt die Luftkämpfe des ersten Weltkriegs erneut auf. Etwas im Schatten von Origins Prestigebomber "Wing Commander 3" werkelt eine kleine Programmiertruppe unter der Führung von Spieldesigner Warren Spector an "Wings of Glory", nach "Aces of the Great War" von Three Sixty, "Wings" von Cinemaware und dem eingangs bereits erwähnten "Red Baron", eine der wenigen Simulationen, die sich mit dem ersten großen Krieg dieses Jahrhunderts auseinandersetzt. Ganz ohne Pathos geht's dabei nicht ab: Wie es sich für ein aufrechtes Flieger-As gehört, sind wir natürlich auf der richtigen, sprich anglo-amerikanischen Seite und zei-



Frankreich von oben: Zehn Meter über Grund wird es bedrohlich

gen den Bloody-Krauts, was eine flugtechnische Harke ist.

Unsere Pilotenkarriere startet irgendwo hinter den französischen Linien im Jahre 1917. Wie wir es bereits von Wing- und Strike-Commander gewöhnt sind, werden die einzelnen Missionen durch eine kleine Rahmenhandlung, inklusive Romanze mit der örtlichen Mademoiselle, verbunden. Zusätzlich gibt's wichtige Schlagzeilen aus der Zeitung. Alle



Autopilot an: Aut dem Weg zum nächsten Einsatzgebiet fliegt der Computer



merharten Luftduell mit deutschen Fliegern, Beobachtungsballoons oder Zeppelinen, oder, etwas später im Krieg, zur Bombardierung von Bodenzielen. Gelandet wird dabei, Strike Commander läßt grüßen, entweder von Hand oder per Automatik. Die einzelnen Einsatzgebiete pro Mission sind durch automatische Flugsequenzen verbunden. Ist der Luftraum von allen Feinden befreit, darf man zum nächsten Einsatzgebiet eilen. Wie beim schnellen "Strike"-Vorbild, dürfen wir uns fast frei im Cockpit umsehen und den Himmel nach Feinden absuchen. Alternativ dazu kann man seine Gegner markieren, und der fiktive Pilot schaut auf Knopfdruck automatisch in die entsprechende Richtung. Reichlich Außenansichten und Kamerapositionen sorgen für zusätzlichen Überblick. Hat man eine Mission erfolgreich

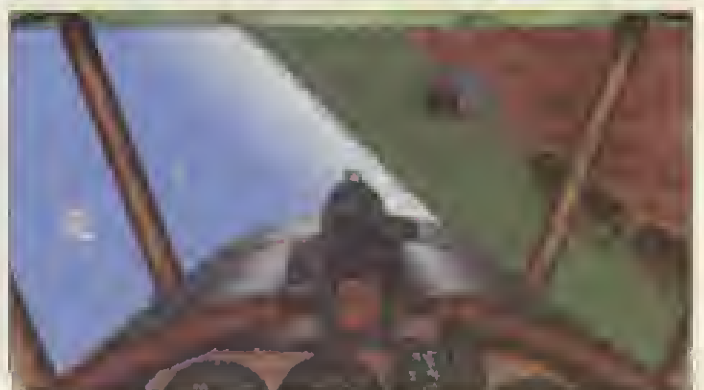
Dialoge laufen übrigens entweder akustisch im englischen Original ab oder werden in deutscher Übersetzung als Untertitel geboten. Zwischen den Aufträgen kann man mit den Kollegen plaudern, das aktuelle Scoreboard begutachten oder sich einen Rüffel vom Kommandanten abholen. Richtig dramatisch wird's dann in der Luft. Je nach erteiltem Auftrag geht es auf Patrouillenflug entlang der Front, zum ham-

Sich mit einem fast perfekten Programm zu messen, ist nicht unbedingt eine dankbare Aufgabe. Genau unter diesem schweren Erbe leidet Wings of Glory, denn Red Baron hat in Sachen Simulationstiefe, Hintergrundinformation und historischer Genauigkeit einfach mehr zu bieten. Dynamix Programm wird mit einem 200 Seiten starken Handbuch ausgeliefert, Origin kommt mit einem 30-Seiten-Heftchen aus. Bei Red Baron kann man die Seiten wechseln, in Wings of Glory spielt man

nur die Karriere eines "All American Boys" nach. Dort tritt man gegen Asse wie Immelmann oder Richthofen an, hier sind's nur anonyme Krauts in ihren fliegenden Kisten. Red Baron läßt die Wahl zwischen drei Zeitzonen, Origins Flieger startet weniger flexibel im Jahr 1917. Doch genug der Jammerei, Wings of Glory ist trotzdem ein frisches Programm, das besonders Piloten ansprechen wird, die auf Realismus nicht soviel Wert legen. Für ein unbeschwertes Luftduell mit intelligenten Computergegnern ist das Spiel allemal gut. Als willkommene Dreingabe gibt's den berühmten Origin Story-Touch, inklusive nett gezeichneter Charakterporträts und gerenderten Zwischensequenzen. Warum dagegen einige wenige Spielmenüs, sprich die Außenansicht des Hangars etc., so schäbig hingezeichnet sind, ist mir ein Rätsel. Eine Klasse für sich ist der geniale Soundtrack, ich habe selten Besseres gehört. Ernsthafte Computerflieger greifen weiterhin zu Red Baron, alle anderen können ohne schlechtes Gewissen auf das optisch und akustisch wesentlich ansprechendere Wings of Glory umsteigen.



Alles was durch die Luft gondelt darf man sich vorher ansehen



Upside down: Loopings mit der Sopwith Pup sind keine gute Idee



Flieger, grüß mir die Sonne:
Grafische Pracht in VGA



In meiner Fokker bin ich Kapitän: Der Flieger ist ein deutsches
Produkt, der Pilot kommt, Gott sei Dank, aus den Staaten

beendet oder den Flieger in die französische Scholle gebohrt, gibt's bei Bedarf ein Video seiner Bemühungen.

Natürlich kann man die Simulation den eigenen Fähigkeiten anpassen. So darf man z.B. mit größeren Kugeln schießen, die mehr Schaden anrichten, kann ein einfaches Flugmodell auswählen und selber bestimmen, ob die Feinde besseres Kanonenfutter sind oder eine echte Herausforderung. Um die unterschiedlichen Aufgaben etwas zu erleichtern, sind wir meist mit ein oder zwei Partnern unterwegs. Diesen "Wingmen" kann man aber nur dann Befehle geben, wenn

wir auf Signalweite (ca. 30 Meter) an den Partner heranmanövriert haben. – Keine ganz leichte Aufgabe.

Wer die komplette Handlung durchgespielt hat oder zwischendurch etwas üben will, kann sich mit einem Missions-Editor eigene Aufträge zusammenstellen und in aller Ruhe die verschiedenen Angriffstaktiken ausprobieren. Hier stellen wir unter anderem die Gipfelhöhe unserer Flugroute ein, suchen uns eins von fünf Flugzeugen aus und bestimmen die Anzahl unserer Feinde. Neben der britischen "Sopwith Pup"

und "Sopwith Camel" sind die "S.E.5a", die "SPAD XIII" und sogar eine "Fokker Dr.I" im Angebot. Das historisch korrekte Instrumentenangebot besteht aus Kompaß, Höhenmesser, Tacho und Drehzahlmesser. Wer ohne zusätzliche Infos über Routen und Einsatzpläne nicht glücklich wird, kann per Tastendruck eine Navigationskarte aufrufen, auf der noch einmal der genaue Einsatz erklärt wird.

vw



Scoreboard:
Der verarmte Adlige Henry von Weltz steht noch in den unteren Rängen, arbeitet aber unverdrossen weiter an seiner steilen Karriere in der Luftwaffe seiner Majestät



Welcher Gegner darf's denn sein: Die Instant-Action läßt die treie Wahl der Qual



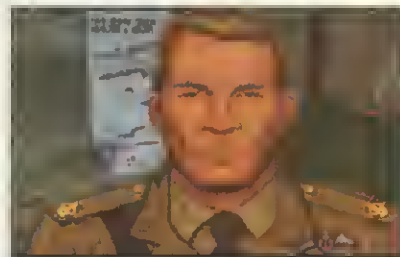
Wer sich seine eigene Mission baut, kann auch die Einsatzhöhe tastetrel bestimmen



Na, wer sagt's denn: Die weibliche Zivilbevölkerung verbündet sich mit uns



Charakterköpfe: Die Mitspieler stellen sich im gewohnten Origin-Gralkstil vor



Au weia. Unser Kommandeur ist mal wieder nicht mit unseren Leistungen zufrieden

MS-DOS CD-ROM

Geltestet auf Gateway2000 P5-90

Hersteller:

Origin

Genre:

Action

Schwierigkeitsgrad:

einstellbar

Besonderheiten:

deutsche Untertitel

Zirka-Preis:

130 OM

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster,

General-MIDI

Festplatte: 15 MByte

Prozessor: 486er/33 MHz

RAM-Bedarf: 8 MByte

Steuerung: Joystick,

Tastatur, Maus

Grafik: 76%

Sound: 87%

80%

McArthurs Rache 5th Fleet

Natürlich ist der Seekrieg nicht ganz so einfach, wie es manche Landratte gerne hätte. Zwar dürft Ihr auch hier die Seiten wechseln (entweder ist man grün oder rot), aber man schenkt sich nicht viel. Egal, ob man angreift oder verteidigt, geschicktes Taktieren ist in jedem Fall die oberste Maxime, sonst wird die eigene Flotte schnell zu Fischfutter zerschossen. In insgesamt elf Szenarios müßt Ihr U-Boote, Flottenverbände und Luftunterstützung so geschickt verteilen, daß Ihr mehr Punkte einheimst als der Feind und nebenbei noch das Missionsziel erreicht. Mit dem Verteilen allein ist es natürlich nicht getan, denn schließlich müssen die gegnerischen Seevehikel auch irgendwie versenkt und die feindlichen Flugzeuge abgeschossen werden. Damit Ihr dabei nicht durcheinanderkommt, wählt Ihr erst einmal eine Gattung aus. Da bieten sich zur Aufklärung erst einmal

die Flugzeuge an. Das hat mehrere Gründe: Zum einen habt Ihr in der Regel einige Aufklärer dabei, die Euch spätestens zwei Runden nach dem Start melden, wer sich so alles im betreffenden Gebiet aufhält. Der zweite Grund ist der, daß Flugplätze und Häfen bevorzugte Ziele der gegnerischen Luftstreitkräfte sind. Und bevor von Eurer Landebahn nicht mehr viel übrigbleibt, solltet Ihr alle Vögel so schnell wie möglich starten. Mit den U-Booten und Zerstörern könnt Ihr Euch an die gegnerische Flottille herannähen und diese zumindest teilweise außer Gefecht setzen. Wenn sich nach dem Abschluß aller Bewegungszüge Eure Seeinheiten neben oder in der Nähe des Feindes befinden, klickt Ihr auf den Angriffsknopf, und es erscheint ein Fenster mit der Information, auf welche Schiffe Ihr genau Eure Torpedos und Cruise Missiles verteilen könnt. In einem kleineren Fenster



Welche Farbe hätten's denn gern? Am Anfang steht das Auswahlmenü ...

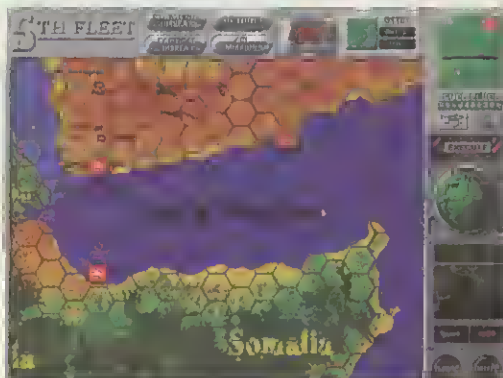
Auf einer großen Übersichtskarte verteilen wir unsere Flieger



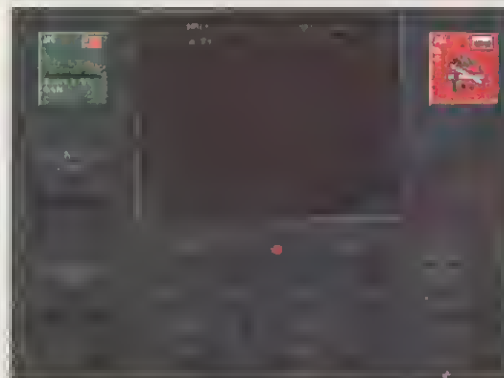
könnt Ihr sehen, wie die voraussichtliche Erfolgsquote aussieht. Doch Vorsicht! Der Abschluß derer Explosivkörper ist zahlenmäßig beschränkt. Bewegt wird Eure Flotte über Hexfelder, deren Konturen sich wahlweise zuschalten lassen. Ihr klickt auf die betreffende Einheit, so daß sie einen weißen Rahmen bekommt und zieht dann mit der Maus auf das Feld, auf das Ihr Euer Schiff schieben wollt. Erscheinen die Bewegungspfeile in grau, so könnt Ihr noch weiterziehen; sind sie rot, ist Euer Zugpotential erschöpft. Nachdem alle Befehle erteilt sind drückt Ihr die Taste "Execute" und wie von Geisterhand bewegt sich jedes Gefährt auf seinen vorgeschriebenen Platz. Jetzt seid Ihr automatisch im Angriffsmodus und könnt Euch das nächste Opfer aussuchen,

sofern eines in der Nähe ist. Auch hier wählt Ihr die angreifende Einheit aus, drückt Attack und landet im Gefechtsbildschirm, ähnlich wie oben beschrieben. So geht Ihr alle Waffengattungen durch, bis entweder der Feind an der Reihe oder das Missionsziel erreicht ist. ps

Für Anfänger in Sachen Strategiespiele vielleicht ganz nett, der Schlachtveteran ist allerdings anderes gewöhnt. Im Jahre eins nach Panzer General ist es eigentlich schon verwunderlich, daß man so ein Spiel entwickelt, ohne einen Campaignmodus mit einzubauen. Das hätte nämlich Spielelemente eingebracht, die 5th Fleet nur gut getan hätten: Sammeln von Erfahrungspunkten, Aus- bzw. Umbau von Schiffen, U-Booten und Flugzeugen sowie das Produzieren neuer verbesserter Einheiten erhöhen den Spielspaß ungemein. Aber das Gegenteil ist der Fall. Noch nicht einmal die Züge des Gegners werden gezeigt. Irgendwann erscheint die Meldung auf dem Bildschirm (der übrigens nicht scrollt!), daß z.B. Schiff XY den Frachter YZ versenkt hat – gesehen hat man davon aber nichts. Auch ist das Zugsystem ein wenig verwirrend. Normalerweise sind ziehen und angreifen zwei direkt aufeinanderfolgende Aktionen. Hier aber sind sie voneinander getrennt, d.h. ich bringe meine Einheiten der Reihe nach in Stellung und schieße erst dann auf den Feind. Das ist nicht nur lästig, sondern auch verdammt unübersichtlich.



Ein Blick auf den Gefechtsbildschirm und alles ist klar: Jeder Einheit sein Ikönchen ...



Auge um Auge, Zahn um Zahn: Wir programmieren den konventionellen Schlagabtausch ...

MS-DOS

Getestet auf Gateway 2000 PS 90

| | |
|---------------------|----------------|
| Hersteller: | Avalon |
| Genre: | Strategiespiel |
| Schwierigkeitsgrad: | mittel |
| Besonderheiten: | keine |
| Zirka-Preis: | 120 DM |

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster

Festplatte: 11 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Maus

Grafik: 34%

Sound: 28%

40%

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

Hell

Der Cyberpunk Thriller mit
Dennis Hopper, Stephanie Seymour,
Grace Jones und Geoffrey Holder

CD-ROM
89,95

Golden 10:

Silent Service 2, Mlg 29,
Railroad Tycoon, First Samurai,
Perfect General, Mega-Lo-Mania,
Chess Player 2150, Kick off 2,
Gunship, Red Storm Rising

komplett auf
einer CD für

99,95

Der Wahnsinn

uffert aus ...

Silent Service 2
Railroad Tycoon
Perfect General
komplett auf einer CD-ROM
49,95

Unser Tip des Monats

King's Quest
VII

Perfektion bis ins Detail
in einer grafischen Qualität
fast wie bei einem Zeichentrickfilm
Nur als CD-ROM Version erhältlich

89,95

Panzer General *

vielleicht eines der besten
Strategie-Spiele aller Zeiten
für PC Disk oder CD-ROM

89,95

Dark Forces *

Der lang ersehnte Nachfolger
von Rebel Assault

CO-ROM
89,95

The even more Incredible Machine

Der Nachfolger eines der
beliebtesten Spiele aller Zeiten

PC-Disk 19,95

PC-Spiele

| CD | Disk |
|---|---------------|
| 11th Hour * | 119,95* |
| 1344 - Pacific Air War | 99,95* |
| 1344 - Across the Rhine | 99,95* |
| Across the Deep (dt.) | 89,95 |
| Aladdin | 89,95* |
| Alien Legacy | 79,95 |
| Armored Fist | 89,95 |
| Aufschwung Ost | 79,95 |
| Battle Duge (dt.) | 79,95* |
| Battledrome | 89,95* |
| Battle Isle 2 | 89,95 |
| Battle Isle 2 - Scenery CD | 49,95 |
| Bazooka Sue | 89,95* |
| Betrayal at Krondor (dt.) | 79,95 |
| Bioforce | 99,95* |
| Black Hawk | 89,95* |
| Bureau 13 | 79,95* |
| Caribbean Powder 2 | 89,95* |
| Caribbean Desaster | 89,95* |
| Chaos Engine | 59,95 |
| Chartbreaker | 89,95* |
| Colonization (dt.) | 99,95 |
| Comanche (dt.) | 99,95 |
| Comanche Data Disk 1 + 2 | je 59,95 |
| Creature Shock (dt.) | 89,95 |
| Crime Patrol | 89,95* |
| CyberWar | 89,95* |
| CyberWar (dt.) | 109,95 |
| Cyclamenia | 79,95 |
| Cyclones | 89,95* |
| Dark Forces | 89,95* |
| Dark Sun 2 - Wake of the Ravager | 89,95 |
| Das Amt | 89,95* |
| Dawn Patrol (dt.) | 89,95 |
| Death or Glory | 89,95 |
| Delta V | 79,95 |
| Der Bauknecht (Windows) | 89,95 |
| Der Clow - Profidisk | 39,95* |
| Descent | 89,95* |
| Desert Strike | 79,95 |
| Die Stadler | 89,95 |
| Discworld | 89,95* |
| Doom 2 - Hell on Earth | 89,95 |
| neue Episoden für Doom 1 und 2 | je 29,95 |
| Doom 1 + 2 Utilities (2 CD's) | 49,95 |
| Doppelpass (Analoss + WorldCup) | 89,95 |
| Dungeon Lord - Chapter One (dt.) | 89,95* |
| Earthsiege | 89,95 |
| Ecstasia | 89,95 |
| Elder Scrolls - Arena (dt.) | 89,95* |
| Elite 3 (1st Encounters) | 79,95* |
| FIFA Soccer | 89,95 |
| Flight Simulator 5.1 (engl.) | 99,95* |
| Freddy Pharkas | 79,95* |
| Frontpage Football Pro | 89,95* |
| Full Throttle | 89,95* |
| Hanse - Die Expedition | 49,95 |
| Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) | 89,95 |
| Hattrick (Ikarion) | 99,95* |
| Hell | 89,95 |
| Heroes of Might & Magic | 89,95* |
| Hyperborea | 89,95* |
| Hokum KA 50 | 79,95* |
| Indy Car Racing | 59,95 |
| Indy Car Racing Data Disks | je 29,95 |

PC-Spiele

| CD | Disk |
|---------------------------------------|-----------------|
| Incredible Machine 2 | 89,95* |
| Infemo (dt.) | 99,95 |
| Iron Assault | 99,95* |
| Iron Cross | 89,95* |
| Jungle Strike | 79,95* |
| Kingdoms of Germany | 79,95* |
| King's Quest 7 | 89,95 |
| Lands of Lore (dt.) | 99,95 |
| Larry 1-6 Collection | komplett 89,95* |
| Last Dynasty | 89,95 |
| Legend of Kyrandia 3 (dt.) | 89,95 |
| Lemmings 3 (World of Lemmings) | 89,95 |
| Lemmings Weihnachtsedition 94 | 39,95 |
| Lion King | 89,95* |
| Little Big Adventure (dt.) | 99,95 |
| Lode Runner (dt.) | 89,95* |
| Lords of the Realms (dt.) | 79,95 |
| Lost Eden | 99,95* |
| Lothar Metthaus Super Soccer | 89,95 |
| Magic Carpet (dt.) | 89,95 |
| Magic the Gathering | 99,95* |
| Master of Magic / Master of Orion | je 89,95 |
| Menzoberranzan | 89,95* |
| Metal Marines | 89,95* |
| Micro Machine | 69,95 |
| Myat | 99,95 |
| Nascar Racing | 89,95 |
| NHL Hockey '95 | 79,95 |
| Noctropolis | 99,95* |
| Novastorm | 89,95 |
| Oldtimer | 89,95 |
| Outpost (dt.) | 89,95 |
| Pacific Strike | 89,95* |
| Panzer General | 99,95 |
| PGA Tour Coll 486 | 89,95* |
| Phantasmagoria | 89,95* |
| Pinball Dreams Deluxe | 79,95 |
| Pinball Illusions | 79,95 |
| Pizza Connection | 89,95* |
| Powerblade | 79,95* |
| Quarantine (dt.) | 79,95* |
| Ran Trainer (dt.) | 89,95 |
| Revenok (dt.) | 89,95 |
| Rebel Assault (engl.) | SONDERP. |
| Rise of the Robots (dt.) | 99,95 |
| Royal Flush Pinball | 79,95* |
| Sem & Max (dt.) | 99,95 |
| Sim City 2000 (dt.) | 89,95 |
| Sim City 2000 Data Disk | 39,95 |
| Simon the Sorcerer (dt.) | 89,95 |
| Simon the Sorcerer 2 | 89,95* |
| Space Federation | 69,95 |
| Space Simulator (engl.) | 99,95 |
| SSN-21 Seawall (dt.) | 89,95 |
| Star Crusader (dt.) | 79,95 |
| Star Trek 2 - Judgment Rites (dt.) | 99,95 |
| Star Trek - Next Generation | 99,95* |
| Star Wars Screen Entertainment | 79,95* |
| Sturmgeschw. (DSA 2, dt.) | 79,95 |
| Sturmgeschw. Speech Pack (dt.) | 39,95 |
| Strike Commander | 69,95 |
| Strike Commander Zusatz-Disks | je 39,95 |

PC-Spiele

| CD | Disk |
|--|----------------|
| Strike Com. & Privateer | komplett 99,95 |
| S.U.B. | 79,95* |
| Syndicate | 99,95* |
| Syndicate | 99,95 |
| Syndicate Data Disk | 89,95 |
| System Shock | 89,95* |
| Theme Park | 89,95 |
| Tie Fighter (dt.) | i.V. 89,95 |
| Transport Tycoon (dt.) | 99,95 |
| U.F.O. & Master of Orion | komplett 79,95 |
| Ultima 6 - Pagan (dt.) | 49,95 |
| Ultima 8 Speech | 19,95 |
| Under a Killing Moon | 99,95 |
| US Navy Fighter (engl.) | 99,95 |
| Virtuose | 79,95 |
| Voyeur | 89,95 |
| WarCraft: Orks & Humans | 89,95 |
| Wing Commander 1 + 2 Deluxe | 89,95 |
| Wing Commander 3 | 109,95* |
| Wing Commander Armada | 89,95 |
| Wings of Glory | 79,95* |
| Woodruff & Schnibbele of Azmuth | 79,95* |
| X-Wing (inkl. drei Zusatzdisks) | 89,95* |
| Zorked | 49,95* |

PC-Disk Preishits

| CD | Disk |
|---|--------------|
| Bane of the Cosmic Forge (dt.) | 19,95 |
| Curse of Enchantia | 19,95 |
| Der Patrizier | 39,95 |
| Dogfight | 39,95 |
| Dune 2 (engl.) | 29,95 |
| Eco Quest | 19,95 |
| Elite 2 | 39,95 |
| Erben des Throns (dt.) | 29,95 |
| Incredible Machine (dt.) | 19,95 |
| Formula 1 Grand Prix | 39,95 |
| Gateway to Savage Frontier (5,25", dt.) | 19,95 |
| Great Courts 2 | 29,95 |
| Gunship 2000 | 39,95 |
| King's Quest 7 (engl.) | 19,95 |
| Indiana Jones Adventure 3 + 4 (dt.) | je 39,95 |
| Ishar 1 (dt.) | 19,95 |
| Ishar 2 (dt.) | 29,95 |
| Lemmings 2 | 19,95 |
| Mad TV (dt.) | 39,95 |
| Might & Magic 5 | 39,95 |
| Monkey Island 1 + 2 (dt.) | je 39,95 |
| North & South | 29,95 |
| Paperboy 2 | 19,95 |
| Prince of Persia | 29,95 |
| Prince of Persia | 29,95 |
| Robin Hood - Conquest of Longbow (e.d.A.) | 19,95 |
| Space Quest 4 (engl.) | 19,95 |
| Terminator Rempage | 29,95 |
| Titus the Fox | 19,95 |
| Transactica | 19,95 |
| Ultima 6 (dt.) | 19,95 |
| Willy Beamish (e.d.A.) | 19,95 |
| Winter Olympics | 29,95 |
| Zyconix (Telex- Variante, dt.) | 9,95 |

CD-ROM Preishits

| CD | Disk |
|--|---------------------------|
| 7th Guest | 39,95 |
| Der Patrizier | AKTIONSPREIS 39,95 |
| Dogfight | 39,95 |
| Elite 2 | 39,95 |
| Formula 1 Grand Prix | 39,95 |
| Great Courts 2 | 29,95 |
| Gunship 2000 | 39,95 |
| Hannibal & 200 Spiele | 29,95 |
| Jutland (engl.) | SONDERPOSTEN 49,95 |
| Larry 5 & Perfect General | kompl. 39,95 |
| Lemmings 1+2 | kompl. 29,95 |
| M 1 Tank Platoon | 29,95 |
| Microcosm | 29,95 |
| Mega-Lo-Mania | 29,95 |
| Megacore | 49,95 |
| Monkey Island 1 + 2 (dt.) | je 39,95 |
| Pirates Gold | 39,95 |
| Red Baron & Railroad Tycoon | kompl. 39,95 |
| Silent Service 2 & Red Storm Rising | kompl. 39,95 |
| Star Control 1 + 2 | kompl. 29,95 |
| Summer - Winter Challenge | kompl. 29,95 |
| S.W.O.T.I. incl. aller Sceneries | 39,95 |
| Their Finest Hour incl. Missions | 39,95 |

CD-ROM Laufwerke

| | |
|-------------------------------|--------|
| Parasonic 562 B, Double Speed | 299,95 |
|-------------------------------|--------|

Soundkarten

| | |
|---------------------------------------|---------------|
| Soundblaster Midl Adapter | 49,95 |
| Soundblaster Pro Value Edition | 149,95 |
| Soundblaster 16 Bit Value Edition | 199,95 |
| Stereo-Lautsprecher | ab 39,95 |

Disketten

| | |
|-------------|---------|
| 3,5" MF 2HD | eb 8,99 |
|-------------|---------|

Festplatten intern

| | |
|---|--------|
| 420 MB, AT-Bus | 399,95 |
| Anderer AT-Bus - SCSI-Festplatten auf Anfrage | |

Joysticks

| | |
|---|---------------|
| Advanced Gravis GamePad | 49,95 |
| Advanced Gravis Joystick | eb 59,95 |
| Advanced Gravis Joystick "Phoenix" | 259,95 |
| Fightstick Pro | 169,95 |
| Logi WingMan | eb 69,95 |
| Gomcard PC (2 Ports) | 29,95 |

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Es gelten unsere Allgem. Geschäftsbedingungen,
die wir Ihnen gerne auf Wunsch vorab zusenden.
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM - Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
eb 250,- DM Basiswert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Kreditkarten ...

die einfachste und sicherste Möglichkeit
für Ihre Einkäufe
Anzahl, Kontokorrent und Guthaben
durchgehende und beliebige
ohne weitere Nachfragen

VISA

MASTERCARD

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21

Telefax (030) 622 90 15

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 - 29
12053 Berlin (Neukölln)

Mui goworim po russki

Fighter Wing



Wahlgang: Welche Waffe darf's für unseren russischen Flieger sein?

Reinrassige Flugsimulationen gibt es mittlerweile wie Sand am Meer und nur noch wenige Softwarefirmen trauen sich an dieses brisante Genre. Zum einen muß sich jeder Vertreter mit dem scheinbar unerreichbaren Falcon 3.0 messen lassen und zum anderen scheint gerade hier weniger spielerische Innovation als vielmehr eine immer höhere technische Perfektion vonnöten. Ein kleines russisches

Programmierteam namens Gemsoft hat sich jedoch aufgemacht, den Vorzeigefliegern Falcon, F-14 Fleet Defender und U.S. Navy Fighter Feuer unter der Düse zu machen, auf daß sie die ultimative Simulation entwerfen.

So wartet *Fighter Wing* dann auch mit einigen schönen Neuheiten auf, baut jedoch größtenteils auf genretypischen Spielelementen auf. So wählt Ihr zu Beginn die Nation aus,

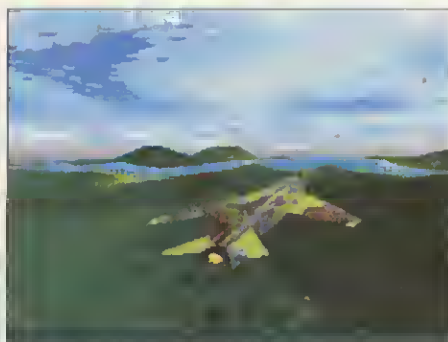


Die fliegende Datenbank: Hier dürft Ihr alle im Spiel vorkommenden Luftziele von einer MiG 21 bis zum Jumbo-Jet in SVGA betrachten und Euch über die technischen Daten informieren.

Das mag ja alles ganz gut gemeint sein, aber bitte, meine Herren Programmierer, wer braucht heute noch einen Flugsimulator, wie "Fighter Wing"? Ein paar Neuerungen im optischen Bereich reichen noch längst nicht für eine Fahrkarte zum großen Erfolg, und technisch wurde vor allem in Sachen Geschwindigkeit geschlampt. Spielerisch bietet der Osteuropa-Import Mittelmäßiges: Ein motivierender Career-Modus fehlt, bei den paar Einzel- und Trainingsmissionen

Geht so

langweilt bereits nach kurzer Zeit, daß es einfach nichts gibt, wofür es sich zu siegen lohnt. Zwar bieten die zahlreichen Flugzeugtypen und Szenarien recht viel Abwechslung, aber ohne das passende Spiel wirken sie eher deplatziert. Flugzeugfanatiker und Airforce-Veteranen greifen freakig zu, alle anderen lassen besser die Finger von *Fighter Wing*.



Von außen ganz nett: Gratisch wird recht viel geboten, wenn auch nur in Lo-Res und ausgesprochen langsam



Nicht so schön: Die verschiedenen Cockpits sorgen für Verwirrung

für die Ihr ins Cockpit eines Militärjets hüpf und sucht Euch den für den Trainingssimulator passenden Flieger aus 10 Flugzeugen jeglicher Bauart und unterschiedlichsten Alters aus. Nachdem Ihr Euch im Simulator genug eingeflogen habt, entscheidet sich der wahre Pilot für eine Krisenmission und springt via Mausclick in den Pilotensessel des nun vorgegebenen Fliegers. Dabei sorgt Ihr entweder in je 14 Krisenregionen der USA oder des heutigen Rußlands für Ruhe und Ordnung. So fliegt Ihr über Bosnien-Herzegowina UN-Missionen, überwacht das Flugverbot im Irak oder legt Euch mit wildgewordenen Rebellen im Kaukasus an.

Start und Landung entfallen in *Fighter Wing* leider komplett, allein der Luftkampf zählt. Einmal zwischen den Wolken angelangt, offenbaren sich uns die ersten Novitäten des osteuropäischen Spiels: Neben den Texturemapping-Landstrichen beeindruckt vor allem der Himmel mit einer Wolkendecke, die sogar durchfliegen werden kann sowie mit echten

Wolken, die zum zünftigen Blindflug einladen. Habt Ihr in der Luft alles Feindvolk vom Himmel gelotst und die Missionsziele erreicht, geht's automatisch zurück, – nach einigen netten Worten dann wieder auf zum nächsten anwählbaren Einsatz. Netzwerkfetischisten dürfen natürlich auch zusammen oder gegeneinander fliegen und Teamluftkämpfe ausstragen. *kn*

MS-DOS

Getestet auf Gateway2000 P5-90

Hersteller:

Gemsott/Merit

Genre:

Simulation

Schwierigkeitsgrad:

einstellbar

Besonderheiten:

netzwerkfähig

Zirka-Preis:

120 DM

Grafik: VGA, SVGA

Sound: Soundblaster/

Pro/ASP

Festplatte: 17 MByte

Prozessor: 386er

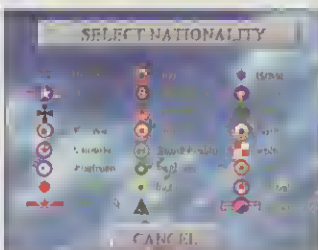
RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Joystick,

Tastatur, Maus

Grafik: 67%
Sound: 45%

56%



Welche Nation darf's denn sein? Die Hoheitszeichen laden ein.

KEEP THE SECRET



GET THE TASTE

Wichtige Hinweise bekommt Ihr in den Konversationen mit anderen Kolonisten

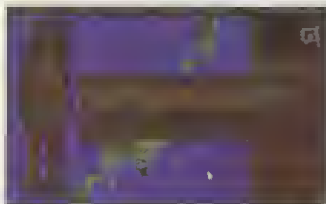


Die Siedler

Colonization

Mit anfangs nur einem Kolonisten an Bord macht Ihr Euch auf, Amerika zu entdecken, zu erobern und zu kolonisieren. Nachdem Ihr Euch im wahlweise spanischen, englischen, holländischen oder französischen Heimathafen durch einen zweiten Mann verstärkt habt, setzt Ihr Kurs auf die neue Welt. Dort segelt Ihr die Küstenstreifen ab, bis Ihr ein lauschiges Plätzchen zum Anlegen gefunden habt. Geht Ihr mit den Rothäuten anfangs respektvoll um, werden sie Eure Leute zu Trappern, Farmern, Bergmännern oder Fischern ausbilden. Gelingt es Euch, ihnen Informationen über das Umland

dem preisgekrönten *Civilization*, schafft es Sid Meier erneut, Euch monatelang im Erobererrausch zu halten. Das Spiel wächst mit Euren Fähigkeiten, die Ihr auf mehreren Wegen zum Ziel führen könnt: Entweder Ihr entpuppt Euch als der rücksichtslose Eroberer oder als der geschickte Händler, der seine Macht durch den nötigen finanziellen Hintergrund ausspielen kann. Leider bietet die CD-ROM-Version keinerlei Verbesserungen oder Erweiterungen gegenüber der Disketten-Variante, auch die schmerzlich vermißte Multiplayer-Option über Netz, Kabel oder Modem wurde nicht nachträglich eingebaut. fh



Tabakblatt und Lendenschurz: Begrüßung in der neuen Welt

abzurufen, vergrößert sich Euer sichtbarer Landkartenausschnitt beträchtlich. Wenn sich durch Eure Expansion bei den Ureinwohnern Unmut breitmacht, hilft nur noch das Missionieren. Erwirtschaftete Güter verkloppt Ihr im Heimathafen. Bleibt Euch nach Abzug der Steuern genügend Geld übrig, könnt Ihr die neuen Siedler, die am Kai warten, mit Werkzeugen ausrüsten oder bewaffnen. Auch größere Schiffe könnt Ihr hier erwerben. Mit der geeigneten Flotte baut Ihr Euch Übersee-Handelsrouten aus. Durch das richtige Zusammenspiel von Kriegführung, Handel und Landwirtschaft erreicht Ihr schließlich die Unabhängigkeit vom Mutterland. Wie schon mit

MS-DOS
CD-ROM

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:
Microprose

Genre:
Simulation

Schwierigkeitsgrad:
einstellbar

Besonderheiten:
identisch zur Disk-Version

Zirka-Preis:
100 DM

Grafik: VGA
Sound: Soundblaster

Festplatte: ca. 2 MByte
Prozessor: 386er
RAM-Bedarf: 1 MByte
Steuerung: Tastatur, Maus

Grafik: 54%
Sound: 43%

84%

Abgespeckt

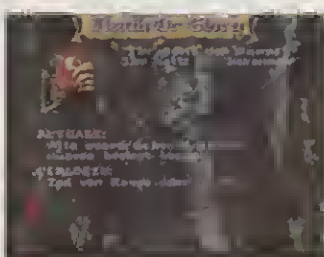
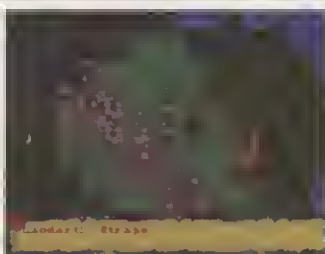
Death or Glory



Die Portraits der Antführer sind wirklich gelungen – ansonsten wirkt auch der Kampf-bildschirm antiquiert

Und schon wieder stehen die Zeichen schlecht im Lande Morgan, dem Nabel der Welt Draghkar, diesesmal allerdings im Innern unserer MS-DOS-Computer. Bösewicht Xhor gedenkt schon wieder, alles zu unterjochen und der gute Raven, seines Zeichens ehelicher Sohn des Königs, macht sich auf den Weg, die

Was auf dem Amiga aber, dank mangelnder Konkurrenz, zur Creme dè la Creme gehörte, verkommt auf PCs leider zur Mittelmäßigkeit. Dies nicht zuletzt dank der lieblosen Konvertierung ohne jegliche Ausnutzung technischer Fähigkeiten der PCs von heute, was bedeutet, daß Ihr Euch über eine Low-Res-Landkarte bewegt und dies nur per Tastatur. Damit wir uns nicht falsch verstehen, das Spiel ist nach wie vor sehr gut, weil gut geklaut, zu Zeiten von SSI's *Panzer General* und Blue Bytes *Battle Isle 2* wirkt es jedoch gnadenlos veraltet. Vor drei Jahren wäre es der Hit gewesen, heute greifen nur noch hartgesottene Freaks zu. kn



Jede Menge Dialoge sollen im Spiel für Abwechslung sorgen

angreifenden Armeen zu zerschlagen. Wie schon auf dem Amiga, schlägt Ihr Euch durch 16 Level und dies in reinrassiger Warsong-Manier. Die Anleihen an NCS' Strategie-Knüller beschränken sich jedoch aufs Spielprinzip: Rundenweise zieht Ihr Eure Armeen über Rechtecke statt herkömmliche Hex-Felder gen Feind und erfüllt pro Mission diverse Aufträge. Spielerisch gibt's zum Original keine Unterschiede und auch grafisch halten sich diese in Grenzen. Einige neue Zwischengrafiken und ein neu gemalter, aber nicht schönerer Kartensatz unterscheiden die MS-DOS-Variante.

MS-DOS

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:
Software 2000

Genre:
Strategie

Schwierigkeitsgrad:
schwer

Besonderheiten:
keine Maussteuerung

Zirka-Preis:
100 DM

Grafik: VGA
Sound: Soundblaster
Festplatte: 6 MByte
Prozessor: 386er
RAM-Bedarf: 4 MByte
Steuerung: Tastatur

Grafik: 46%
Sound: 61%

72%

POWER SERVICE



Powerservice

| | | | |
|---------------------------|-----------|----------------------|-----------|
| Computerspieletips | 49 | HEX-Hexerei | 74 |
| Ecstatica | 54 | DSA 2 Sternenschweif | 74 |
| Das schwarze Auge 2 – | | Epic Pinball | 74 |
| Sternenschweif | 57 | Quarantine | 74 |
| Under a Killing Moon | 64 | Desert Strike | 76 |
| | | Little Big Adventure | 76 |
| | | Lollypop | 77 |
| Power-Post | 78 | Creature Shock | 77 |
| | | System Shock | 77 |
| Doc Düse | 70 | Kleinanzeigen | 82 |

**Heft
2/95**

MagnaMedia Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Hans-Pinsel-Str. 2
85531 Haar bei München

Ritterspiele

Keine Frage, Attic hat sich mit dem zweiten Teil von "Das Schwarze Auge" in die obersten Ränge der Computerrollenspiel-Zunft programmiert. Besonders erfreulich dabei ist, daß man in "Sternenschweif" auch konsequent Anregungen der Käufer und Spieler des ersten Teils umgesetzt hat. Ein Grund mehr für uns, Euch die totale Übersicht zu bieten und alle Karten zu veröffentlichen.

Ecstatica

Jörg Klein aus Aachen hat für Euch eine Komplettlösung von Psygnosis neuem 3D-Adventure zusammengestellt. Zuerst gibt's einige allgemeine Tips, dann einige kurze Hinweise zu den etwas kniffligeren Stellen im Spiel. Zuletzt folgt dann eine detaillierte Komplettlösung, mit der Ecstatica zwar schnell gelöst, aber der Spaß dafür auch schnell vorbei ist. Spielt Ihr stur nach der Komplettlösung, entgehen Euch doch einige nette Animationen und Überraschungen. Am Schluß noch die Fun-Tips, wer diese Stellen beim Spielen bisher verpaßt hat, sollte sie mal ausprobieren ...

Allgemeine Tips

- Es gibt einige Stellen im Spiel, an denen Euch schnell und oft unvorhersehbar der Tod ereilt, häufiges Speichern des Spielstandes ist also ein Muß.
- Aller Anfang ist schwer, zu Beginn solltet Ihr Euch erst eine Waffe suchen, ehe Ihr Euch mit den herumstreifenden Monstern anlegt. Ist noch keine Waffe zur Hand, ist Flucht (F12!) die bessere Wahl.
- Es gibt im Dorf eine Art Brunnen und in der Nähe des Brunnens einen gehörnten Dämon, beide sind unsterblich, längere Duelle haben also keinen Sinn. Die anderen Monster könnt Ihr endgültig beseitigen.
- Alle Hinweise zum Spielverlauf werden gesprochen, damit Euch nichts entgeht, soll-

ten die Untertitel wenigstens in den wichtigen Szenen aktiviert sein.

- An einigen Stellen müßt Ihr Euch tatsächlich mit (F1) vorbei an einer Wache schleichen, die Euch sonst nicht passieren läßt.

- Es gibt keine Beschreibungen zu den Gegenständen, die Ihr findet, einige sind erst bei einer Großaufnahme richtig zu erkennen.

- Verletzungen lassen sich im Stall rechts in der Ecke mit einem erholsamen Schlaf kurieren.

Hinweise zu kritischen Stellen

- Eine gute Waffe findet sich in dem Haus hinter der Dorfkneipe.

- Das Haus mit der Treppe läßt sich nur über einen Umweg betreten.

- Die Kellergewölbe könnt Ihr nur betreten, wenn Ihr kleiner als ein Mensch seid.

- Um Ritter zu werden, benötigt Ihr ein goldenes Schwert von einem zu alten Mann.

- Möchtet Ihr ins Kloster, braucht Ihr eine Bibel.

- An einigen Lanzen kommt Ihr nur an einer bestimmten Seite vorbei.

- Das 'Book of Magic' findet Ihr in den Gewölben unter dem Schloßturm.

- Ein heiliges Relikt gibt es im Kloster.

- Eine Waffe gegen den Dämon gibt es nur durch Magie.

Power Line

POWER PLAY geht Online. Wir haben seit neuestem ein eigenes Forum im CompuServe-Netzwerk. Wer einen CompuServe-Account hat, kann sich dort zum gemütlichen Plausch mit unseren Redakteuren und gleichgesinnten Spielefans einfinden. Das Forum erreicht Ihr mit dem Befehl **GO MAGNA**. An einer eigenen Sprungadresse wird noch gewerkelt. Damit nicht genug: Wer möchte, kann direkt per elektronischer Post Fragen stellen, Tips anfordern oder Kritik (wehe!) loswerden. Neben dem eigentlichen Forum haben wir noch eine passende (und stetig wachsende) Bibliothek eingerichtet. Hier gibt's Schnupperdemos und Grafikfiles zu aktuellen Spielen, Upgrade-Patches sowie Schummelspielstände für besonders harte Programme. Außerdem verlosen wir regelmäßig tolle Spiele bei Online-Preisrätseln. Wer uns lieber direkt per E-Mail erreichen will, kann natürlich auch private Post an die Redaktion schicken: Hier die E-Mail-Adresse von Michael (71333,665). Wer mehr über CompuServe wissen will (was kostet das, wo gibt's das, was brauche ich?) oder sich gleich einen Account holen möchte, wendet sich am besten direkt an CompuServe.

Komplettlösung

Im Dorf

Da im Dorf das Böse eingezogen ist, sollte man sich zur Wehr setzen können. Geeignet ist das Schwert, das sich in einem Haus (siehe Karte) gleich neben der Dorfkneipe befindet. Mit dem Schwert in der Hand sollte das Dorf untersucht werden. In dem Haus mit dem betrunkenen Dämon schleicht man sich die Treppe hinauf und findet dort das Tagebuch der Frau, die sich mit dem Dämon eingelassen hat und für alles Übel verantwortlich ist. Weiterhin findet sich noch ein Teddybär und eine Etage weiter oben ein Buch mit einem Zauberrezept sowie der passende Destillationsapparat. Den Teddybär möchte das kleine Mädchen im Stall haben, anschließend folgt man ihr zu den Dungeons unterhalb der Kirche. Das Mädchen öffnet einem die Tür zum Dungeon, aber beim Anblick einer schwebenden (Jung?) Frau flüchtet unser Held und gelangt wieder nach oben. Jetzt ist es Zeit, Euch den Trank zu mixen, der Euch in eine Art Eichhörnchen verwandelt. Dazu braucht Ihr drei Zutaten. Die Blume findet sich auf dem Weg zum Kloster, die Puppe liegt in der Kirche bei dem aufgeknüpften Priester und die Pflanze kann man sich im Lagerraum des Ladens holen. Um in den Lagerraum zu kommen, muß erst in der Kneipe der Drache erschlagen werden. Der leicht angetrunken Ladeninhaber läßt Euch zum Dank für die Hilfe dann hinein. Sind die Zutaten alle im Destillationsapparat gelandet,

gönnt man sich ein Schlückchen des Trunks und schrumpft. Nun sind die Tasten 7 und 9 zum Hüpfen gedacht statt zum Kämpfen. So verwandelt, geht's wieder in den Keller unter der Kirche, diesmal nimmt man den gleichen Weg wie das Mädchen zuvor. Es findet sich eine Treppe nach oben, die zum Haus mit einem alten Mann führt. Dieser jammert fürchterlich und gibt nach einigem Drängen ein goldenes Schwert heraus.

Ritter und Schloß

In das Schloß gelangt Ihr nur durch den Hintereingang und als Ritter, versucht Ihr es vorher, werdet Ihr vom hiesigen Zauberer in einen Frosch verwandelt und dürft fleißig hüpfen. Zurückverwandelt wird man durch einen Kuß der Frau in dem einsamen Haus zwischen Schloß und See. Wer ein wenig Spaß haben möchte, sollte mal als Frosch den Schloßturm betreten oder sich den Besen im Haus leihen ...

Um nun Ritter zu werden, müßt Ihr von dem Stein am See aus das goldene Schwert in den See geworfen werden. Die 'Lady of the Lake' taucht auf und schlägt Euch umgehend zum Ritter. Das goldene Schwert ist jetzt weg, also holt Ihr Euch Euer altes Schwert wieder.

Als nobler Ritter erhaltet Ihr nun Einlaß ins Schloß. Der Zauberer schickt einen eiligt zum Schloßturm. Oben auf dem Turm findet sich wieder ein Buch, in dem steht, daß ein heiliges Relikt und ein magisches Buch zum 'Stonecircle' gebracht werden sollen. Den

Spielregeln

Damit Ihr in Zukunft möglichst schnell und sicher zu Eurem Geld kommt, hier unsere "Spielregeln" für die POWER-TIPS-Seiten:

Goldesel

Jeder von uns veröffentlicht **Tip** wird mit einer Geldprämie belohnt. Für einfache Cheats gibt's 40 Mark, für die beiden POWER-PRÄMIEN machen wir 777 DM locker. Zwischen diesen beiden Marken ist fast alles drin. Der Betrag hängt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Lösungen zum gleichen Spiel eintrudeln, dann entscheidet das Datum des Poststempels.

Wohin mit dem Geld?

Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure **Bankverbindung** (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Wer ganz sicher gehen will, teilt uns seine Telefonnummer mit. Sollten wir noch Fragen haben, dann bekommt Ihr einen Anruf von der POWER PLAY.

Abschreiben

Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus älteren Ausgaben, diversen Konkurrenzblättern und professionellen Lösungshilfen abschreiben. Macht Euch nicht die Mühe und erspart uns und Euch damit unnötigen Ärger und Arbeit – die "Fälschungen" landen sowieso im Papierkorb.

Faxomanie

Bitte keine Tips mit der Fax-Maschine schicken. Unsere Assistentin steht vor lauter Papierrollenwechseln kurz vor dem Nervenzusammenbruch. Außerdem sind die Tips & Tricks meist unleserlich und wandern direkt in den Abfalleimer.

Ja, bitte!

Verschönert Ihr Eure Lösungen mit Karten und Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift. Noch lieber sind uns natürlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedruckte Karten und Level-Übersichten.

Sollte irgendwo auf Eurer Festplatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette. Ob Word, Winword, Works oder Mikado ist uns egal, die Konvertierungsprofis in der Redaktion werden das Ding schon schaukeln. Wer besonders viel verdienen möchte, der muß uns schon einen schnuckligen Players-Guide oder ein Clue-Book zusammenbasteln.

Eure Meisterwerke schickt Ihr bitte an folgende Adresse:

MagnaMedia
Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Stichwort: Tips & Tricks
Postfach 1304
85531 Haar bei München

Tips & Tricks-Hotline

Hilfe für verlorene Seelen bietet unsere **Tips & Tricks Telefon-Hotline**, die wir zweimal in der Woche veranstalten. Immer Dienstag und Donnerstag stehen in der Zeit von 15 Uhr bis 17 Uhr unsere internationalen POWER PLAY-Tips-Magier für Euch bereit und geben nützliche Tips zu allen aktuellen Spielen. Unter den folgenden Nummern geht Ihr auf Sendung:

Computerspiele:
089/46 13-335
Videospiele:
089/46 13-336

Eure Fragen zu Hardware-Problemen richtet bitte weiterhin schriftlich an die POWER PLAY-Redaktion unter dem Stichwort "DOC DÜSE". Disketten sind willkommen.

gleichen **Tip** bekommt Ihr auch von den Steinsäulen, die den Kreis bilden, jedoch ohne Bilder. Nun holt Ihr Euch das magische Buch, indem man den Schloßturm ganz hinabsteigt. Unten wartet ein Wächter mit eindrucksvoller Keule, vorbei kommt Ihr nur am Rand entlangschleichend oder volles Tempo rennend. Jetzt betritt man ein gruseliges Dungeon. Hier lauern einige Geister und Drachen sowie Speerfallen im Boden. Die Wachen lassen sich relativ leicht erschlagen, bei den Lanzen hilft nur Speichern und Probieren. In einem zentral liegenden Raum mit einigen Leichen an den Wänden steht das magische Buch auf einem Podest. Mit dem Buch in der Hand geht's wieder nach oben. Für die Beschwörung im Steinkreis fehlt jetzt noch das Relikt, ein Knochen, der von den Mönchen im Kloster angebetet wird. Die Bibel, die Euch Einlaß ins Kloster verschafft, liegt in der Kirche auf der Erde. Habt Ihr die Bibel in der Hand, werden die Klosterportalen geöffnet.

Die Bücher in den Regalen enthalten einige Geschichten, zu denen ein Mönch eifertig seinen Kommentar gibt. Unter dem großen Kreuz liegt der heilige Knochen, die davor betenden Mönche muß man etwas beiseite drängen. Greift man sich den Knochen, sind die Mönche stocksauer und prügeln los. Außerdem verschließen sie noch die Hauptpforte. Daher schnell durch das Loch im Boden verschwinden. Etwas unsanft landet man wieder im dunklen Keller, kommt aber über eine Treppe wieder bei dem bekannten alten Mann an, der freundlicherweise sein Schwert zur Verfügung gestellt hatte.

Der Showdown

Jetzt läßt sich die Geschichte zu einem guten Ende bringen. Mit dem magischen Buch in der einen und dem Relikt in der anderen Hand geht es zum Steinkreis. Kaum betretet Ihr die Steinplatte in der Mitte, geht der Zauber los. Nach Blitz und Donner hat sich der Knochen in eine Art Feuerwaffe verwandelt, das Buch wird nicht mehr benötigt, die freie Hand kann das Schwert halten. Nun zum Schloß und wieder runter in den Keller unter dem Turm. In dem Raum mit der Grube in der Mitte, befinden sich zwei Skelette an der Wand, das eine möchte Kämpfen, von dem anderen leiht Ihr

Euch, indem Ihr in den Schrank tretet, die graue Rüstung aus. So fein gekleidet wird jetzt der König aufgesucht. Leider müßt Ihr Euch noch ein aufdringliches Alter ego liquidieren, aber dann darf mit dem König oder besser seinen Überresten, geplaudert werden. Nach dieser Unterhaltung ist der Durchgang zum 'Lord Demon' in dem Raum geöffnet, in dem sich das magische Buch befand. Der Oberdämon entpuppt sich als wahrer Gentleman und bittet zu Tisch. Nach einigen Sprüchen kommt er zum Punkt und verlangt den Knochen. Dafür bietet er ewiges Leben an. Natürlich ist dies eine Falle. Gebt Ihr ihm das Relikt, erhält man zum Dank die ewige Gefangenschaft, allerdings in netter Gesellschaft und mit allem Komfort. Behaltet Ihr das Relikt, verwandelt er sich in einen großen Drachen, der sich aber mit dem 'Feuerknochen' besiegen läßt. Nach dieser Heldentat ist alles wieder in Butter und Ihr reitet mit der nun befreiten Frau ins 'Happy End'.

Fun-Tips

Zieht mal die weiße Rüstung, die bei dem Schwert an der Wand hängt, an. Nachdem die Rüstung nach einigen Schritten zu schwer wurde, kommt der Hammer-Mann.

– Steht Ihr zu lange auf dem Platz mit dem Kreuz in der Nähe der rechteckigen Öffnung im Boden, überwältigen Euch die kleinen Kobolde ...

– In einem der Häuser steht ein Tisch, der sich wehrt, wenn man ihn beklaut.

– Im Dungeon unter dem Schloßturm ist ein Gitter, daß sich öffnen läßt, dahinter werdet Ihr gefangengenommen, könnt Euch dann aber wieder befreien.

– Geht Ihr weiter am See vorbei, trifft Ihr auf eine Elfe, die eine sehr ermüdende Melodie spielt. Außerdem gibt es einen Abstieg zu einem weiteren Eingang des Dungeons, doch hier endet Ihr leicht aufgespießt.

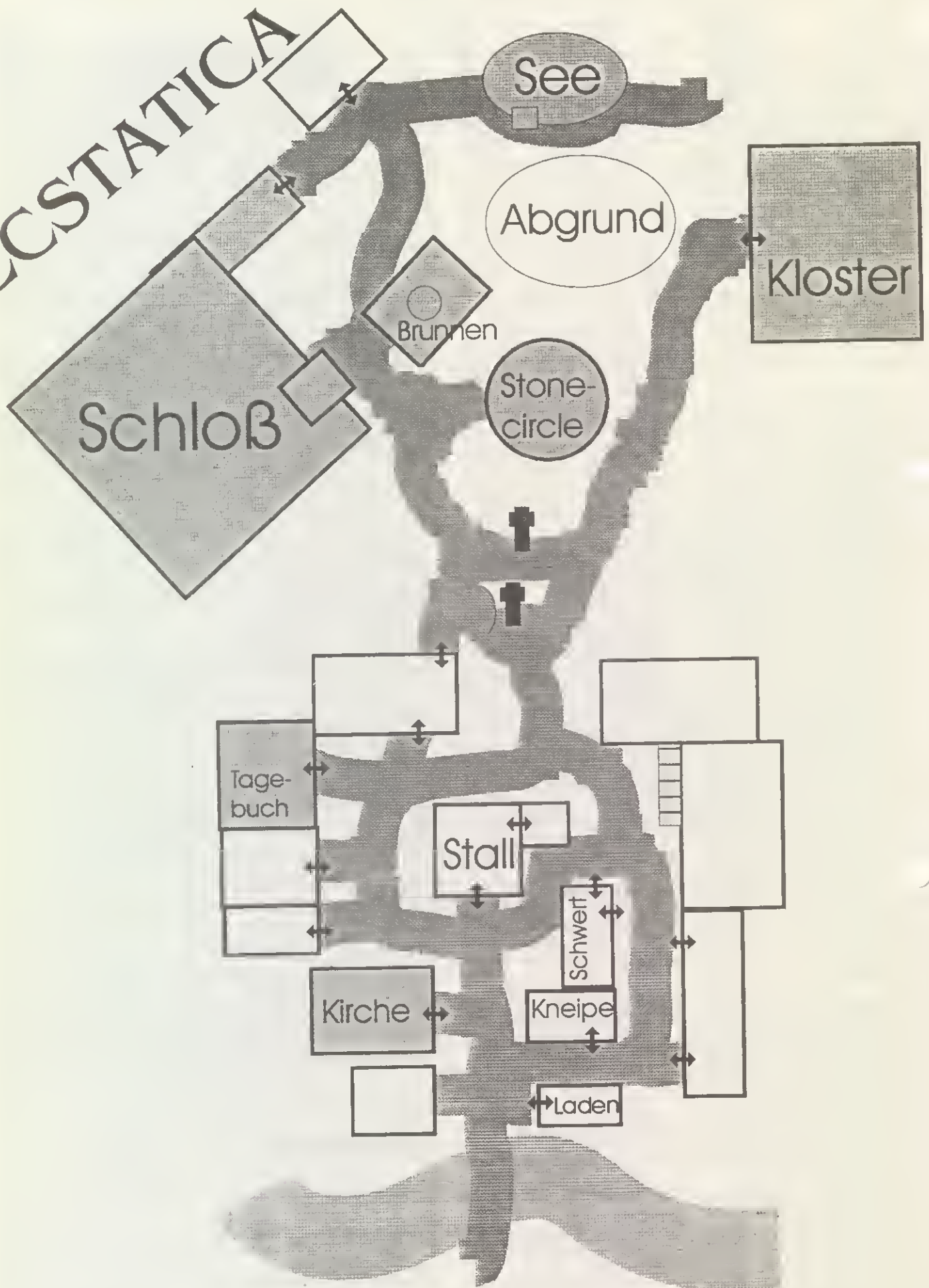
– Hat der Zauberer Euch zum Frosch verwandelt, könnt Ihr zum Schloßturm hüpfen und werdet dort entführt.

– Auf dem Besen läßt sich fliegen, leider scheint er nicht ganz neu zu sein.

– In der Kneipe könnt Ihr hinter die Theke gehen und Euch einen einschenken.

– Der Priester auf dem Kirchenturm stürzt theatralisch ab, wenn er ein paar Hiebe einstecken muß.

ECSTATICA





Das Schwarze Auge 2 – Sternenschweif

Alexander Janzer aus Aldersbach hat ein paar Wochenenden geopfert und uns die Karten von Attics neuestem Rollenspiel gezeichnet. Das ist uns eine POWER-PRÄMIE wert.

LEGENDE:

Allgemein:

- WAND, MAUER
- WASSER
- SUMPE
- HINDERNIS
- GITTER
- REISEPUNKT

Im Dungeon:

- TREPPE
- TÜR
- TELEPORTER
- FALLGRUBE
- LOCH IN DER WAND
- SCHATZ
- REGAL
- BRUNNEN
- FALLE
- SCHALTER

- T3: Rahja-Tempel
- T4: Tsa-Tempel
- T5: Boron-Tempel
- T6: Hesinde-Tempel
- T7: Travia-Tempel
- T8: Phex-Tempel

- K1: Kräuterladen "Farmion vom Kvill"
- K2: Kräuterladen "Dimiona Adinger"
- L1: Kramerladen "Thorescha"
- L2: Kramerladen "Vistella Ebenbron"
- L3: Kramerladen "Jandor Ungert"
- L4: Kramerladen "Ugo Plotz"
- L5: Kramerladen "Desdira Falkenbach"
- W1: Waffenladen "Eilif Yasmasson"
- W2: Waffenladen "Duridanya Zornbrecht"

- Z1: Lagerhaus "Zur glücklichen Maus"

- S1: Schmiede "Ingerimmschmiede"
- S2: Schmiede "Roglima die Große" (auf "Sternenschweif" ansprechen)
- S3: Schmiede "Thorim Bromkomp"
- S4: Schmiede "Berman Helmisch"

- F1: Bordell "Stute und Rute"
- F2: Bordell "Tausend Wünsche"
- F3: Bordell "Wunderland"

Lowangen

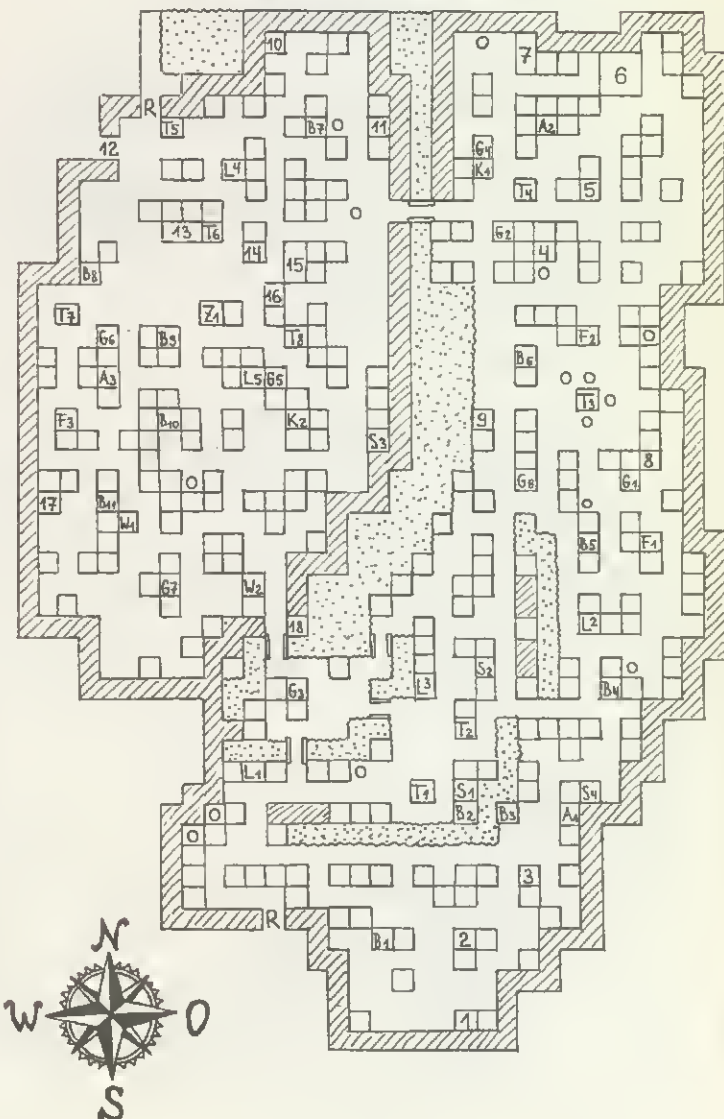
- 1: Raisha Rottenegger, geheimer Krämerladen
- 2: Pagon Droler
- 3: Vindalia Egelbron
- 4: Ailian Siebenquell
- 5: Schauhaus der handwerklichen Künste
- 6: Ordensburg der Grauen Stäbe
- 7: Magierschule "Halle der Macht"
- 8: Schwarze Jandora (zuerst Dragan auf "Reisen" ansprechen)
- 9: Vinsalter
- 10: Haus von Meister Deringorn
- 11: Falkert Duberwin, geheimer Waffenladen (zuerst Dragan auf "Waffen" ansprechen)
- 12: Festung Lowangen
- 13: Magierschule: Akademie der Verformungen
- 14: Markt- und Handelssekretariat
- 15: Magistrat
- 16: Markthalle (Bettler und Streuner)
- 17: Dragan
- 18: Gardehaus an der Eydaler Brücke

- G1: Gasthof "Große Freiheit"
- G2: Gasthof "Bunte Flucht"
- G3: Gasthof "Haus Eydal"
- G4: Gasthof "Das Weiße Haus"
- G5: Gasthof "Kreuzer und Dukat"
- G6: Gasthof "Die Herberge"
- G7: Gasthof "Kleiner Fürst"
- G8: Gasthof "Sveltjepalast"
- B1: Taverne "Letzte Stund"
- B2: Taverne "Hammer und Amboß"
- B3: Taverne "Am Wasser Graben"
- B4: Taverne "Grabenbruch"
- B5: Taverne "Wasser und Wein"
- B6: Taverne "Salamanderstein"
- B7: Taverne "Kleinpallast"
- B8: Taverne "Fuchsstübchen"
- B9: Taverne "Hammer und Amboß"
- B10: Taverne "Schwarzes Auge"
- B11: Taverne "Orkentod"

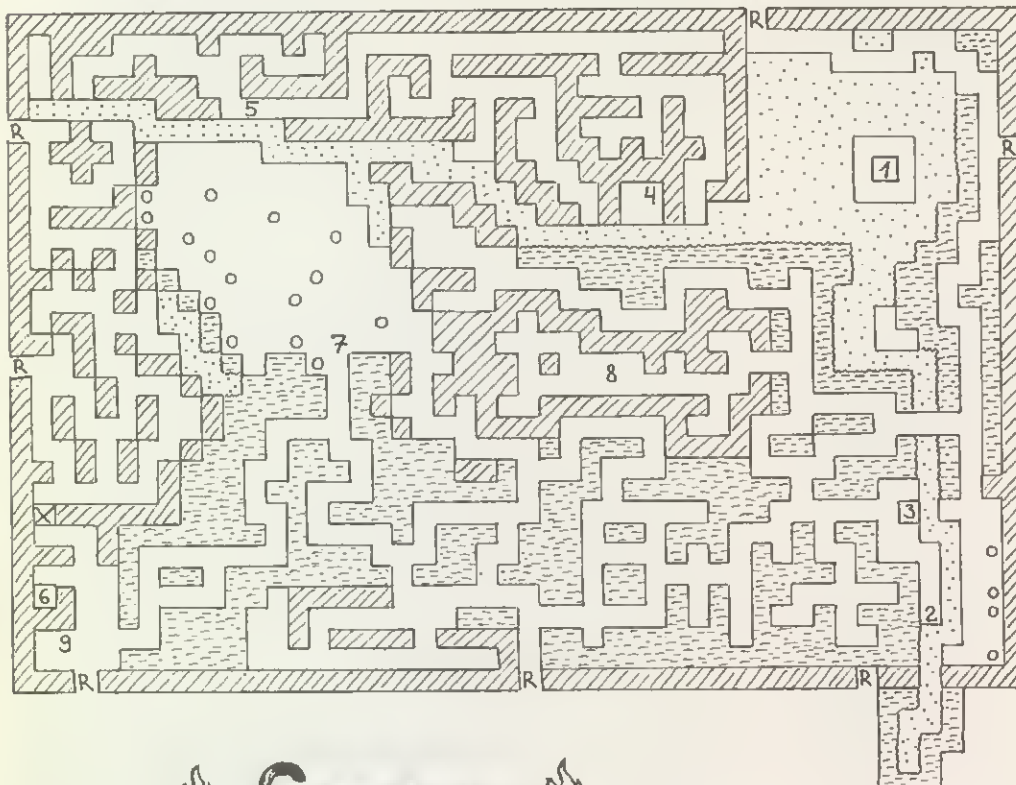
- A1: Heilerin "Kysira"
- A2: Heilerin "Ihaell Sternenschweif"

- T1: Ingerimm-Tempel
- T2: Peraine-Tempel

LOWANGEN



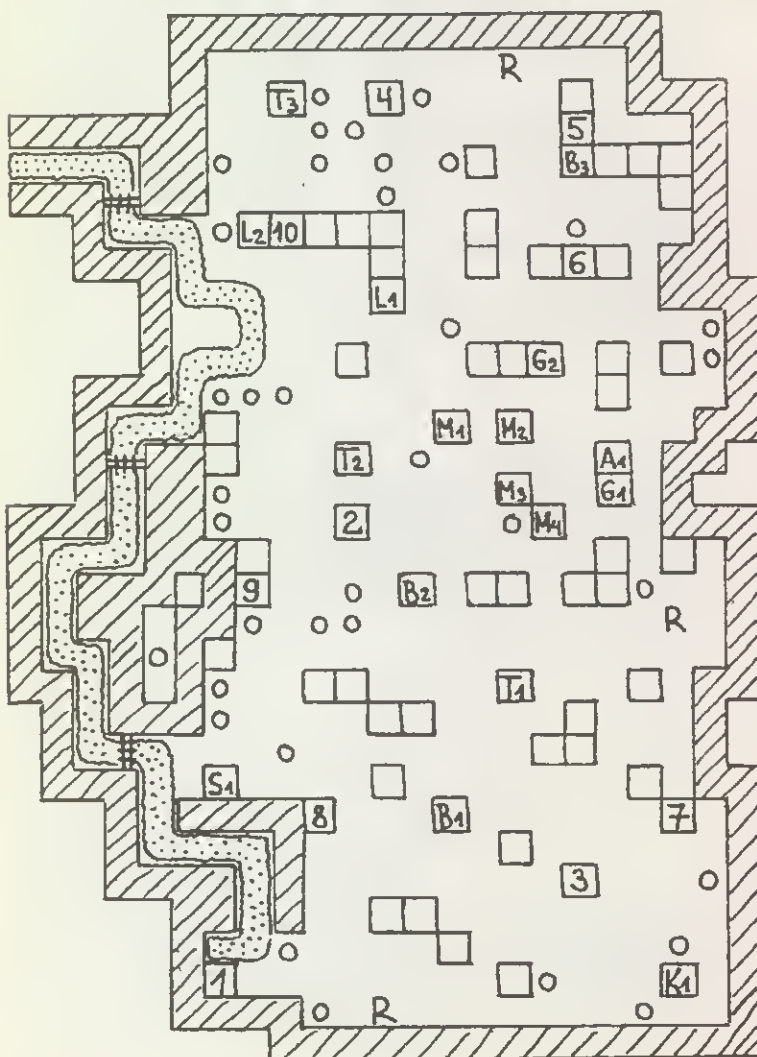
SUMPF DES VERGESSENS



Sumpf des Vergessens

- 1: Turm (magisch geschlossen), dem Feurelementar "HILFE", "LIEBE" und "GNADE" sagen
- 2: Koffer (magisch geschlossen)
- 3: Haus (Monster)
- 4: Verzauberter Dragenfeld: mit Netz einfangen und mitnehmen
- 5: Heidekraut
- 6: Hexe
- 7: Anführer des Echsendorfes
- 8: Schlinger (zuerst mit Echsenanführer sprechen)
- 9: Kräuter

GASHOK



Gashok

- 1: Abgebrannte Mühle von Artherion
- 2: Haus durchsuchen: Beweismaterial
- 3: V. H. von Kuslik
- 4: Moria der Weise
- 5: Urja Naloth
- 6: Grabosh Guidon
- 7: Heroja Inhar
- 8: Erhild Hesindel
- 9: Tronde Ismanson
- 10: Dietgel Fridgard

- G1: Gasthof "Alle Wege"
 G2: Gasthof "Dach und Fach"
 B1: Taverne "Tag und Nacht"
 B2: Taverne "Svellt-Taler"
 B3: Taverne "Zweite Heimat"

A1: Heiler "Ernbrecht Trallop"

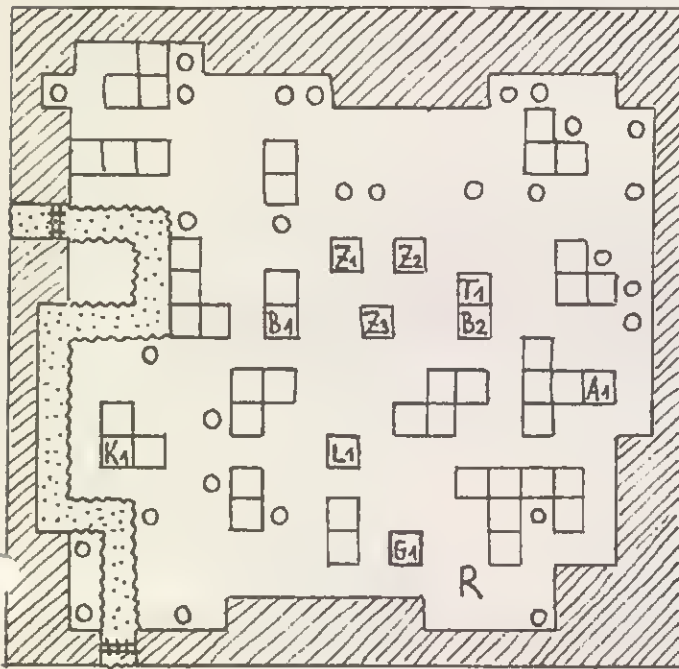
- T1: Phex-Tempel
 T2: Praios-Tempel
 T3: Boron-Tempel

- K1: Kräuterladen "Ginya Ingborn"
 L1: Kramerladen "Raul Zumendick"
 L2: Kramerladen "Praiadne Oldenstein"

- M1: Waffenstand
 M2: Kräuterstand
 M3: Kramerstand
 M4: Kräuterfrau "Gerlanje" (auf "Mühle" und "Artherion" ansprechen)

S1: Schmiede "Rowena Pauspiarken"

KVIRASIM



Kvirasim

G1: Gasthof "Einkehr"
B1: Taverne "Liebliche Au"
B2: Taverne "Peraines Tisch"

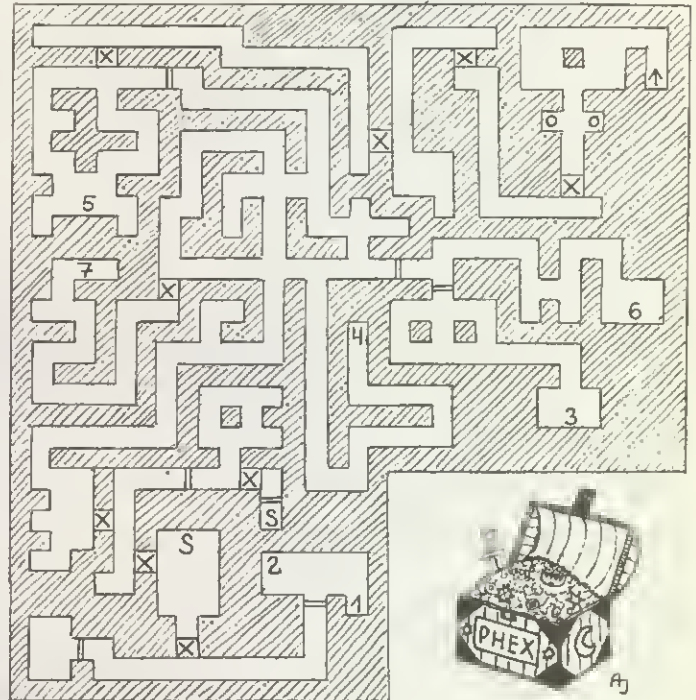
A1: Heilerin "Daleone Morgentau" (gut)

T1: Peraine-Tempel

K1: Kräuterladen "Ancoron"
L1: Kramerladen "Jadwina Grünsten"

Z1: Waffenstand
Z2: Kräuterstand
Z3: Kramerstand

PHEx-TEMPEL



Phex-Tempel

1: Eingang (geschlossen)
2: Lebensmittel
3: Tempel-Schatz
(gegen den Poltergeist "Geister verbannen" zaubern)
4: Antwort: NACHTS
5: Skelette: Schlüssel
6: 50-100 Dukaten spenden
7: Drei Fuchsbilder aufdecken

Tjolmar

1: Haus von Ingramosch (mit Salamanderstein:
Eingang ins Dungeon)

G1: Gasthof "Fuhrmannshof"
G2: Gasthof "Warme Stube"
B1: Taverne "Brückenwacht"
B2: Taverne "Bierbart"
B3: Taverne "Roter Lotos" (Bordell)

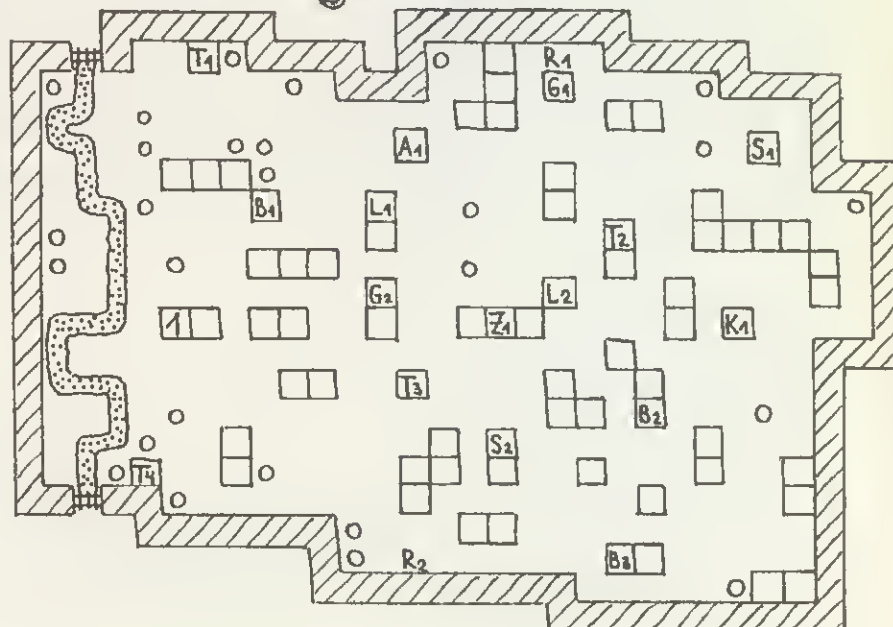
A1: Heiler "Irion"

T1: Ifirn-Tempel
T2: Rahja-Tempel
T3: Ingerimm-Tempel
T4: Firun-Tempel

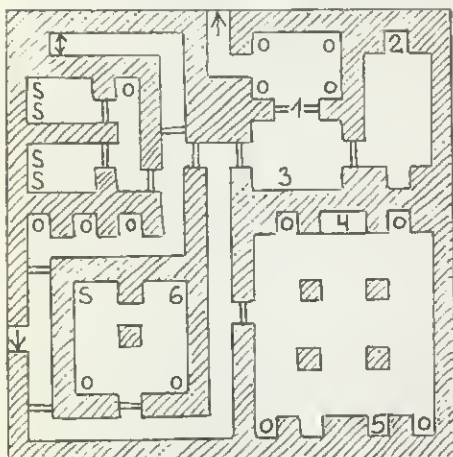
K1: Kräuterladen "Ugdalf Abelmin"
L1: Kramerladen "Halina Druffin"
L2: Kramerladen "Roglom"

S1: Schmiede "Dugobalosch"
S2: Schmiede "Halrima"

TJOLMAR



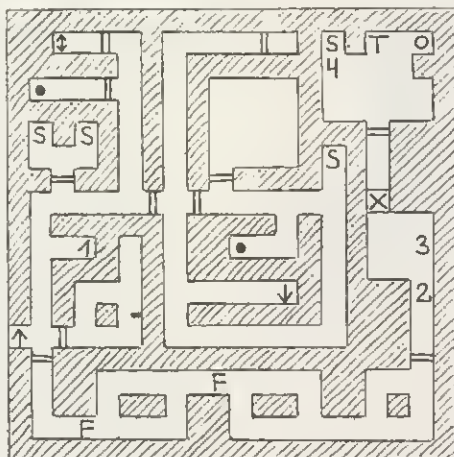
FINSTERKOPPBINGE 1. UTERGESCHOß



Finsterkoppbinge (1. Untergeschoß)

- 1: Portal
- 2: Asthenil-Ring (wichtig)
- 3: Skelett
- 4: Altar (ca. 50 Dukaten spenden)
- 5: Kerzen anzünden
- 6: Kette mitnehmen

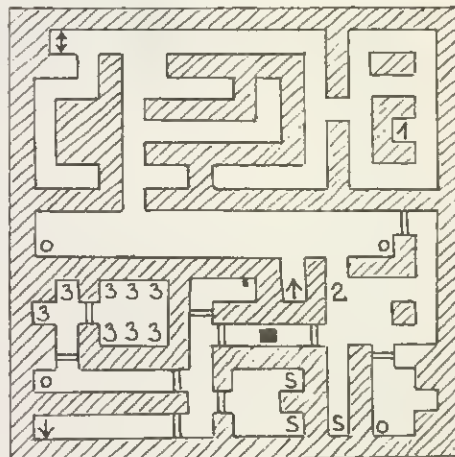
FINSTERKOPPBINGE 2. UTERGESCHOß



Finsterkoppbinge (2. Untergeschoß)

- 1: Kurbel und Schmieröl mitnehmen
- 2: Der Eingang wird geschlossen, nachdem man reingeht
- 3: Mit Kette, Kurbel und Schmieröl die Maschine reparieren
- 4: Kobold (Antwort: ELCHE), Schlüssel für das Portal

FINSTERKOPPBINGE 3. UTERGESCHOß

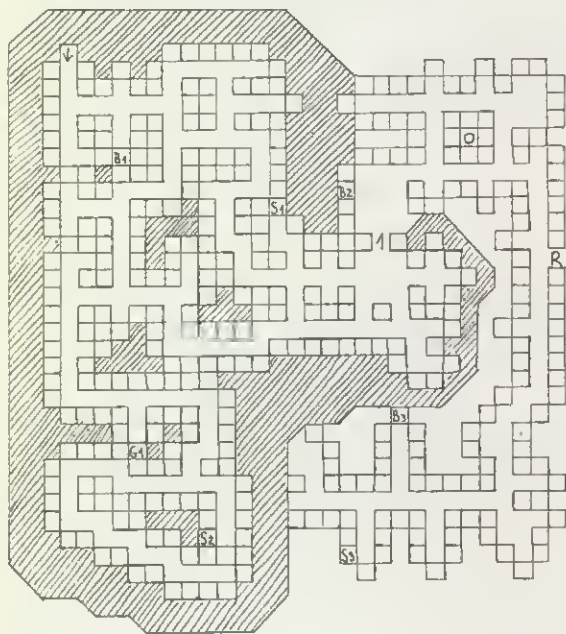


Finsterkoppbinge (3. Untergeschoß)

- 1: Skelett mit Schlüssel
- 2: Erzhaufen
- 3: Grab eines toten Zwergen



FINSTERKOPPEN ERDGESCHOß



Finsterkopp (Erdgeschoß)

- 1: Eingang in die Finsterkoppbinge (Elfen und Druiden müssen draußen bleiben)

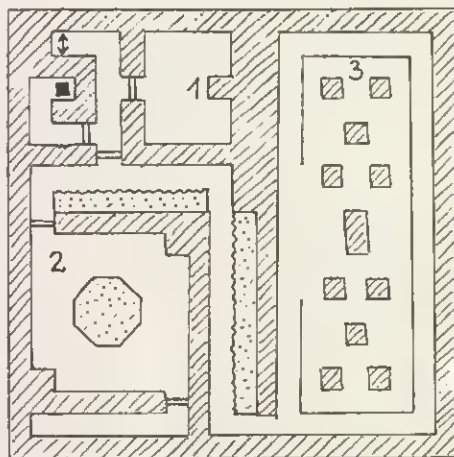
- B1: Taverne "Hammer und Amboß"
B2: Taverne "Rote Erde"
B3: Taverne "Bei Schwarzbart"

- T1: Ingerimm-Tempel (dreimal nach der "Zwergenbinge" fragen: Schlüssel für das Portal)

- L1: Kramerladen "Gundrima"

- S1: Schmiede "Arombolosch Eisenarm"
S2: Schmiede "Xagula, Tochter der Xebrima"
S3: Schmiede "Ogrim, Sohn des Olgosch"

FINSTERKOPPBINGE 4. UTERGESCHOß



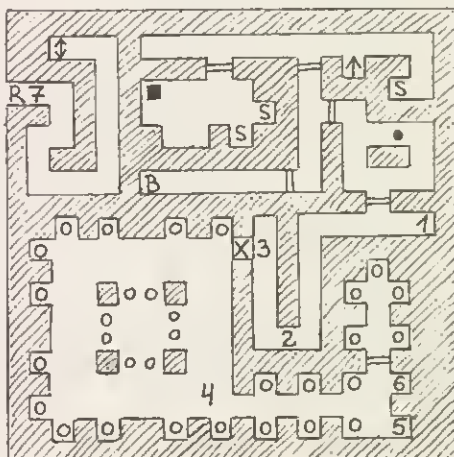
Finsterkoppbinge (4. Untergeschoß)

- 1: Rad drehen
- 2: Kampf mit Gargoyles
- 3: Falltür mit Brecheisen öffnen: Treppe nach unten

Finsterkoppbinge (5. Untergeschoß)

- 1: Höchstens 6 Lederanzüge mitnehmen
- 2: Nur mit dem Asthenil-Ring passierbar
- 3: Brennende Fackel in das Loch über dem Altar stecken
- 4: Golem (zuvor Lederanzüge an ziehen), Steinmedallion geben
- 5: SALAMANDERSTEIN
- 6: Schatz (nicht nehmen)

FINSTERKOPPBINGE 5. UTERGESCHOß





- 1: Hensger (zuerst in der Bar Jandor auf "Sternenschweif" ansprechen)
- 2: Burg Tiefhusen (kann man nicht reingehen)

- G1: Gasthof "Nordlicht"
G2: Gasthof "Firuns Gruß"
B1: Taverne "Goldschatz"
B2: Taverne "Zum Entenschnabel"
B3: Taverne "Der Dolch und das Schwert"
B4: Taverne "Weite Welt"

A1: Heiler "Jasper Elkensiepen"

- T1: Hesinde-Tempel
T2: Firun-Tempel
T3: Rondra-Tempel
T4: Rahja-Tempel
T5: Boron-Tempel
T6: Phex-Tempel(geschlossen)
T7: Travia-Tempel

- K1: Kräutlerladen "Ariona Silbertau"
L1: Kramerladen "Meldavia Goshit"
L2: Kramerladen "Rogard Gernebsen"
W1: Waffenladen "Runhild Hermertal"

Z1: Lagerhaus "Zur träumenden Mumie"

S1: Schmiede "Tjall Hövensson"

TOPGAME

John F. Hirt

Telefon:

07556/5444

Fax: 07556/5490

Linzgastr.32

88690 Uhltingen

| Programm | | IRM/PC | | DV | | | | | |
|----------------------|----|---------|--------------------------|----|---------|----------------------|----|---------|--|
| 1942 Pacific Air War | DA | 94,90 | Das Schwarze Auge 2 | DV | 80,90 | König der Löwen | DA | 60,90 | |
| Aces of the Deep | DV | 80,90 | Dawn Patrol | DV | 87,90 | Legend of Kyrandia 2 | DV | 73,90 | |
| Across the Rhine | DV | *94,90* | Death or Glory | DV | 87,90 | Lemmings 3 | DA | 67,90 | |
| Aladdin | DA | 60,90 | Delta V | DV | *80,90* | Lodrunner | DA | 67,90 | |
| Armoured Fist | DV | *87,90* | Der Baulöwe | DV | *87,90* | Lollypop | DA | 73,90 | |
| Aufschwung Ost | DV | 67,90 | Der Clou | DV | 80,90 | Mad News | DV | 80,90 | |
| Battle Bugs | DV | 67,90 | Die Siedler | DV | 80,90 | Master of Magic | DV | 94,90 | |
| Battle Isle 2 | DV | 80,90 | Dungeon Master 2 | DV | *Vorb.* | Micro Machines | DA | 53,90 | |
| Bazooka Sue | DV | *87,90* | Dreamweb | DV | 80,90 | Nascar Racing | DA | 73,90 | |
| Black Hawk | DA | *87,90* | Elite III | DV | *80,90* | Pizza Connection | DV | 87,90 | |
| Beneath a Steel Sky | DV | 73,90 | Erben der Erde | DV | 80,90 | Project X | DA | 35,90 | |
| Bloodnet | DA | 67,90 | F-14 Fleet Defender Plus | DA | 94,90 | Sim City 2000 | DV | 87,90 | |
| BMP 3.0: Hattrick | DV | 87,90 | FIFA Soccer | DV | 70,90 | Star Crusader | DV | 80,90 | |
| Cannon Fodder 2 | DA | Vorb. | Hanse | DV | 40,90 | System Shock | DV | 87,90 | |
| Carribean Desaster | DV | *80,90* | Hattrick | DV | *80,90* | Theme Park | DV | 80,90 | |
| Chartbreaker | DV | *67,90* | Hokum KA 50 - Werewolf | DA | 67,90 | Tie Fighter | DV | 94,90 | |
| Colonization | DV | 87,90 | Hurra Deutschland | DV | 67,90 | Transport Tycoon | DV | 87,90 | |
| Cool Spot | DA | 53,90 | Indy 4 | DV | 46,90 | Wing Armada | DA | 70,90 | |
| | | | Indy Car Racing | DV | 60,90 | Wings of Glory | DV | *87,90* | |
| | | | Indy Car Tracks | DA | 35,90 | | | | |

Neu Neu Neu Neu Neu Neu

Ladenlokal Sunshine
Daisendorfer Str. 2
88690 Uhdlingen

Versand/Ladenpreise weichen ab

BTX:
Hint#

CD-ROM

| | | |
|-----------------------|----|-------|
| Aces of the Deep | DV | 87,90 |
| Armored Fist | DV | 87,90 |
| Battle Isle 2 | DV | 87,90 |
| Battle Isle 2 Scenery | DV | 53,90 |
| Bioforge | DV | 94,90 |
| Creature Shock | DV | 94,90 |
| Cyberwar | DV | 99,80 |
| Dark Forces | DA | Verb. |
| Der Cloo | DV | 80,90 |
| Die Höhlenwelt-Saga | DV | 94,90 |
| Dragon Lore | DV | 80,90 |
| FIFA Soccer | DV | 67,90 |
| Falcon Gold | DA | 94,90 |

| | | | | | |
|----------------------|----|---------|------------------------|----|----------|
| Inferno | DA | 99,90 | Pantasmagoria | DV | "Verb." |
| Iron Assault | DA | "Verb." | Privater + Strike Com. | DA | 87,90 |
| King's Quest 7 | DV | 94,90 | Rebel Assault | DV | 80,90 |
| Legend of Kyrandia 3 | DV | 80,90 | Rise of the Robots | DA | 87,90 |
| Little Big Adventure | DV | 94,90 | Star Trek: Generations | DV | "Verb." |
| Lost Eden | DV | "Verb." | System Shock | DV | "87,90" |
| Magic Carpet | DV | 94,90 | The 11th Hour | DA | "107,90" |
| Mega Race | DV | 67,90 | Theme Park | DV | 80,90 |
| Myst | DA | 87,90 | Tie Fighter | DA | "87,90" |
| Nascar Racing | DA | 80,90 | Under a Killing Moon | DA | 94,90 |
| NHL Hockey 95 | DA | 80,90 | US Navy Fighters | DV | "94,90" |
| Novastorm | DA | 94,90 | Wing Armada | DA | 80,90 |
| Oldtimer | DV | 87,90 | Wing Commander III | DV | 107,90 |
| Outpost | DV | 87,90 | Winos of Glory | DV | "87,90" |

— **Kostenlosen Katalog anfordern**

– Versandkosten: Lieferung per Post NN 10,50 DM; Voranskasse durch EC-Scheck 7,50 DM; Express zzgl. 7,- DM. UPS +Ausland-Gebühren anfragen

– Versand nur im Sicherheitskarton

– EA = englische Version; DA = dt. Anl., DV = komplett Deutsch

→ Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten

→ Händleranfragen erwünscht

– Kein Ladenverkauf • Selbstabh. möglich

- Wir akzeptieren auch Kreditkarten (VISA, American Express)

— Vorbestellungen sind jederzeit möglich! —

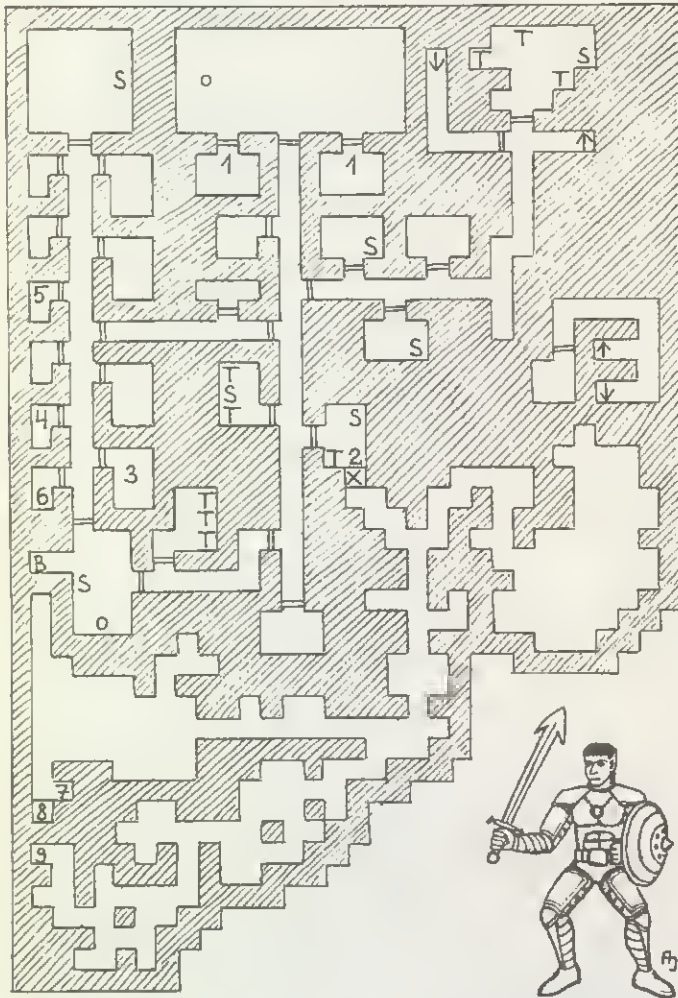
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 20.-

- Spiele mit * waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar

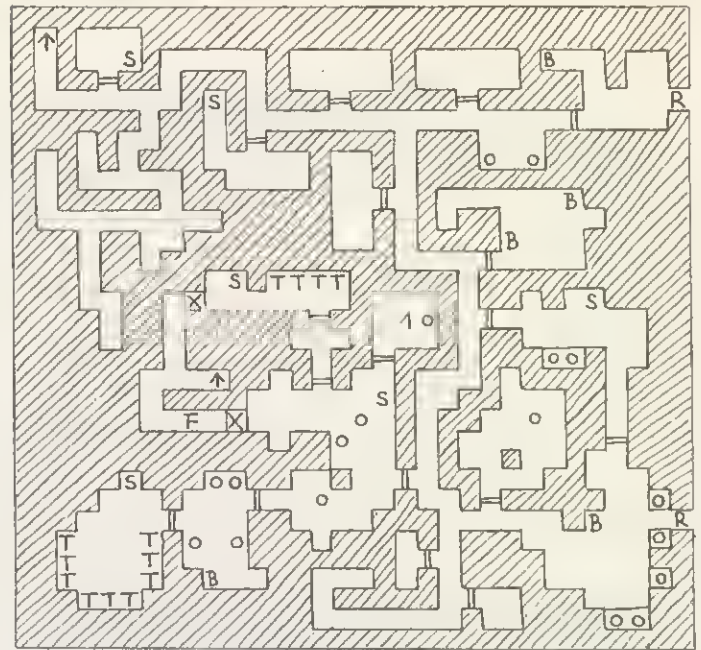
- Weitere Systeme auf Anfrage !!

Es gelten
unsere
AGB

BLUTZINNEN (1. UNTERGESCHOß)



BLUTZINNEN (2. UNTERGESCHOß)



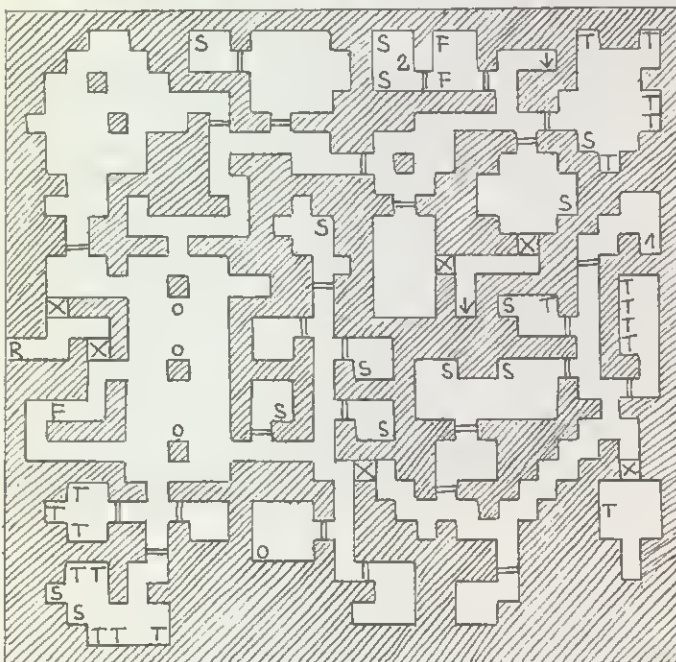
Blutzinnen (1. Untergeschoß)

- 1: Kampfhunde
- 2: Stab in das Loch stecken (Geheimtür)
- 3: Falls man von den Orks gefangengenommen wird, kommt man in diese Gefängniszelle
- 4: Praiodan (Krieger, Stufe 13), zieht den anderen Party-Mitgliedern Lebensenergie ab
- 5: Thurazz (Krieger, Stufe 9)
- 6: Leiche des Schwarzmagiers mit Salamanderstein (erst später)
- 7: Spinnennest (zerstören)
- 8: Spinnenkönigin (vor dem Kampf "Phiole" trinken)
- 9: Skelett

Blutzinnen (2. Untergeschoß)

- 1: Altar

BLUTZINNEN (ERDGESCHOß)

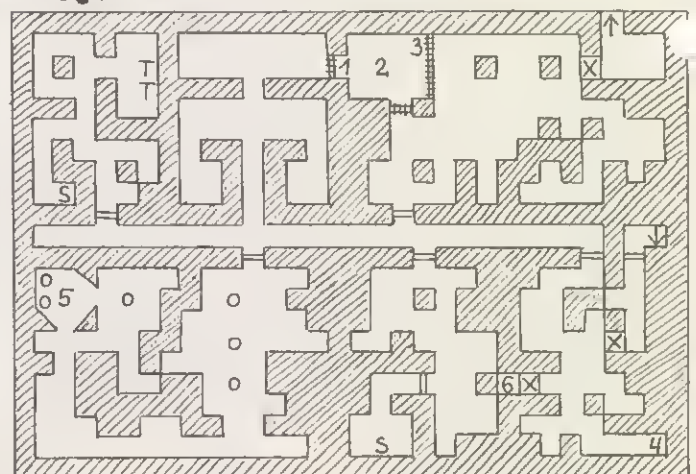


Blutzinnen (Erdgeschoß)

- 1: Mumie
- 2: Schatzkammer
- 3: Mumifizierte Hand und Kupferscheibe (unwichtig)



TEMPEL DES NAMENLOSEN ERDGESCHOß

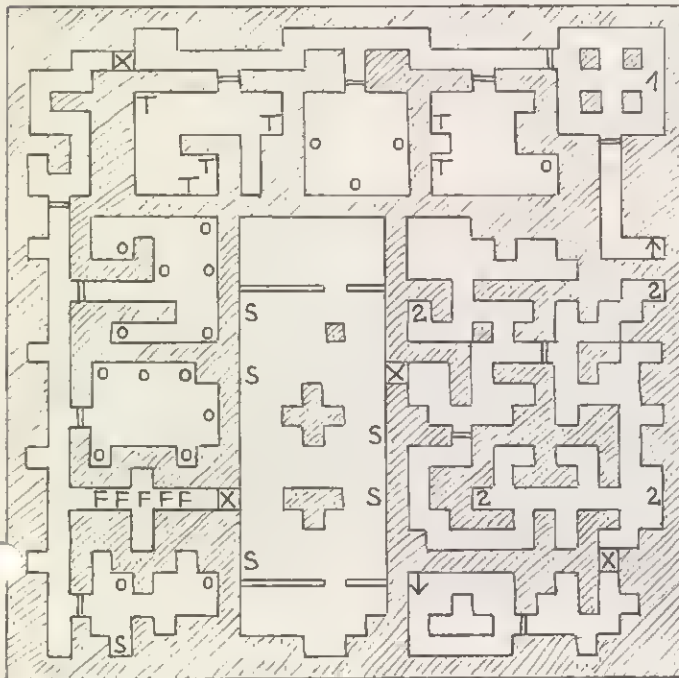


Tempel des Namenlosen (Erdgeschoß)

- 1: Party aufteilen: in die Augenhöhlen des Bildes fassen und Gitter öffnen bei 3
- 2: Flammenschlüssel
- 3: Gitter (siehe 1)
- 4: Scheintür (Teleporter)
- 5: "Schmelze" zaubern: Helena (Kriegerin, Stufe 5) und Schlüssel
- 6: Kleine Statue mitnehmen



TEMPEL DES NAMENLOSEN 1. U N T E R G E S C H O ß

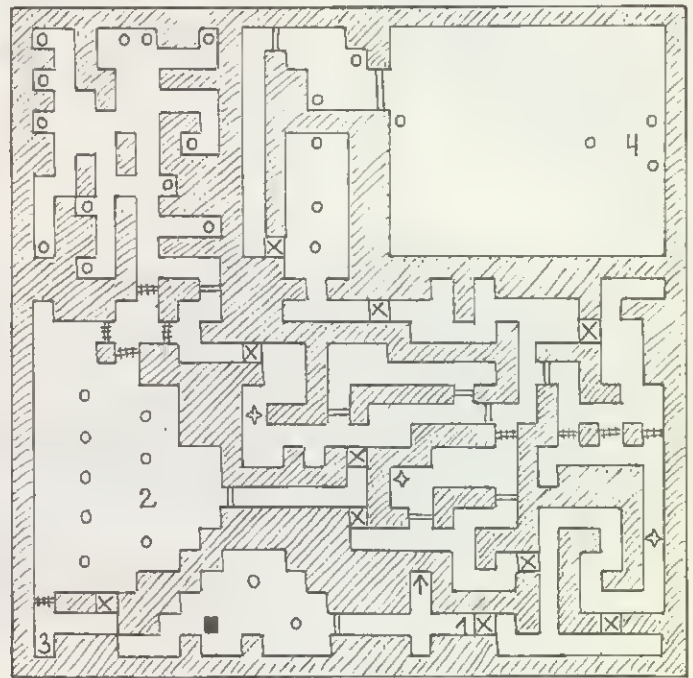


Tempel des Namenlosen (1. Untergeschoß)

- 1: Regal mehrmals durchsuchen: Schlüssel
2: Amulettteil



TEMPEL DES NAMENLOSEN 2. U N T E R G E S C H O ß



Tempel des Namenlosen (2. Untergeschoß)

- 1: Zahlencode: 1945
2: Antwort: Arkandor
3: Drachenklaue (Schlüssel)
4: Endgegner

RÖMER

VERSAND

INH. SVEN RÖMER

PC/IBM 3,5 D.

AMIGA CD 32

| | | | |
|--------------------|----------|----------------------------------|----------|
| BODY BLOWS | 79,95 DM | BAITL CHES | 79,95 DM |
| CALIFORNIA GAMES 2 | 36,30 DM | CHUCK ROCK 2 | 89,95 DM |
| CHESSMASTER 4000 | 99,95 DM | LAST MINJA 3 | 39,95 DM |
| INNOVANS | 39,95 DM | MINIBALL FANTASIES | 89,95 DM |
| ELITE 2 | 79,95 DM | MYSTES GOLD | 89,95 DM |
| PATMAN | 69,95 DM | SINKER | 79,95 DM |
| HANDBALL 3 | 39,95 DM | TROELS | 79,95 DM |
| PENITHOUSE DELUXE | 89,95 DM | ZOOL 2 | 79,95 DM |
| ROBIN HOOD | 39,95 DM | UND VIELES MEHR. | |
| SOCCER KID | 99,95 DM | SNES AMIGA 1200 SEGS MEGA CD ROM | |

TEL. 07731/44054

ODER POSTF. 461 78204 SINGEN. VERSANDKOSTEN 15 DM
RUFEN SIE AN UND BESTELLEN SIE



Probleme bei Rollenspielen ?

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Abenteuer- und Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

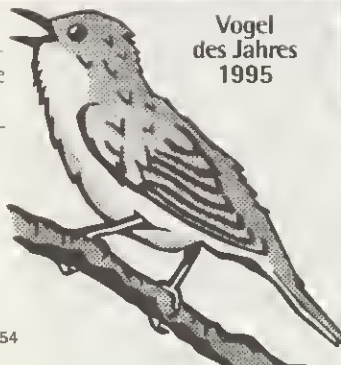
| | | |
|---|---|--|
| <p>Abenteuer Phantasie 1. u. 2.</p> <p>Abenteuer The Dark 1. u. 2.</p> <p>Al-Qadim</p> <p>Amberstar 1. u. 2.</p> <p>Begrüßung in der Welt *</p> <p>Companions of Nantir *</p> <p>Darksun</p> <p>Day of the Tentacle *</p> <p>Dragonquest *</p> <p>Elder Scrolls: Arena</p> <p>Erben der Erde *</p> <p>Eye of the Beholder 1, 2 u. 3</p> <p>Gauntlet 1 u. 2 *</p> <p>Gothics 1 u. 2 *</p> <p>Hexx</p> <p>Inna 2 *</p> <p>Indiana Jones 3 u. 1 *</p> <p>Immerent unil caught *</p> <p>Ishtar 1, 2 u. 3</p> <p>King's Quest 3 u. 6 *</p> | <p>Lands of Lore</p> <p>Leviathan Sun Larry 6 *</p> <p>Legacy</p> <p>Legend 1 u. 2</p> <p>Legend of Kyrandia 1 u. 2 *</p> <p>Lost in Time *</p> <p>Night and Magic 3, 1 u. 5</p> <p>Monkey Island 1 u. 2 *</p> <p>Myst *</p> <p>Pollux Quest 3 u. 4 *</p> <p>Quest for Glory 1 u. 4 *</p> <p>Return to Zork *</p> <p>Ravenloft</p> <p>Sam & Max *</p> <p>Simon the Sorcerer *</p> <p>Spartan Quest 4 u. 5 *</p> <p>Star Trek 1 u. 2 *</p> <p>Ultima 7 u. 2. Teil</p> <p>Ultima 8</p> <p>Ultima Underworld 1 u. 2</p> <p>Wizardry 1 u. 2 *</p> | <p>Neue Lösungen im Programm:</p> <p>Darksun 2</p> <p>Draculawelt *</p> <p>Heinrich 2 *</p> <p>Reich 2 *</p> <p>Rennen in Ringersdorf *</p> <p>Sirameschweil 24,30 DM</p> <p>Superheralding of Unlaken *</p> <p>Teshiera *</p> <p>Universo *</p> <p>Under a killing Moon *</p> <p>Legend of Kyrandia 3 *</p> <p>Dragon Lore *</p> <p>Little Big Adventure *</p> <p>King's Quest 7 *</p> <p>Menzelbrennen</p> |
|---|---|--|

Preise für eine Lösung 39 bzw. 15 DM (*) plus Nachnahme (10 DM (Anstand 25 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse. Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten, Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magie Line e/o Markus Müller Wilhelmshavenstr. 38 10551 Berlin Tel./Fax: 0 30/3 95 85 15 Bestellungen Mo.-Fr. 13-19 Uhr, sonst Anruf.

KÖNIGIN DER NACHT

Wie lange noch können wir uns am legendären Gesang der Nachtigall erfreuen? In Menschnähe findet die "Königin der Nacht" schon heute immer weniger Brutplätze; mit Laub- und Auwäldern verschwinden weitere wichtige Lebensräume. Fordern Sie die Broschüre "Die Nachtigall" an (für 5 DM in Briefmarken).



Vogel
des Jahres
1995



NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

GRATIS Katalog

Musik,
Kinofilm-
Videos,
MULTIMEDIA

Videospiele,
CD-I, CD-Rom,
CDs, MCs, Maxis, LPs,
Singles
Riesige Auswahl!
Bei uns super-günstig
wie noch nie!

Kein Club! Keine Mitgliedschaft! Wir liefern auch ins Ausland! Gleich anfordern bei:
OISC-CENTER, Abt. SK - D-97987 Weikersheim - FAX (0 79 34) 100-75

Under a killing Moon

Michael Düppen aus Bergheim wandelte auf Sam Spades Spuren und schickte uns seine Thrillerlösung. Jetzt könnt Ihr ohne Punkteabzug nach Herzenslust spicken.

TAG 1

Nehmt die Post, die vor Eurer Tür liegt und untersucht die einzelnen Poststücke. Schaut sich nun sämtliche Gegenstände im Raum, vor allem Faxgerät und Computer an. Nehmt die Briefmarke aus der rechten unteren Schreibtischschublade und den Stift aus der linken unteren. Füllt nun die Kreditkartenanforderung (credit card application) mit dem Stift aus und klebt die Briefmarke darauf.

Verläßt nun Euer Büro und werft die Kreditkartenanforderung in den Briefkasten und nehmt die Zeitung, die vor dem Brew & Stew liegt. Lest den Artikel über Raubüberfälle. Geht zum Zeitungsstand und redet mit Chelsee, bis diese den Raubüberfall auf RookUs Pawnshop erwähnt. Fragt sie daraufhin gezielt über den Überfall (burglary) aus und betretet danach Rooks Shop. Fragt auch diesen über den Überfall aus und bietet ihm Eure Hilfe an. Nachdem Rook Euch in den Hinterhof (back alley) geführt hat, schaut Ihr Euch dort den Fußabdruck vor der Treppe an und nehmt den Schlüssel, der unter der umgekippten Mülltonne liegt. Nun nehmt Ihr die Glasscherbe, die rechts neben der Treppe liegt und untersucht diese. Geht zu dem Müllcontainer und nehmt das Radio. Entnehmt diesem, indem Ihr es untersucht, die Batterien. Öffnet den Müllcontainer und schaut hinein. Verläßt den Hinterhof durch Rooks Shop und betretet den Hinterhof erneut. Nun sitzt Mr. Bum in dem Müllcontainer und Ihr könnt ihn ansprechen. Redet so lange auf diesen ein, bis er seine Schokoladensucht eingesteht und bietet ihm ihre Hilfe an. Geht zum Brew&Stew und sprecht Louie auf Schokolade an. Dieser gibt ihnen daraufhin ein Stück Schokoladenkuchen, das Ihr Bum gebt, um diesen zum Kooperieren zu bewegen. Befragt nun auch Bum über den Raubüberfall. Reist nun zur Polizei und specht so lange mit MacMalden, bis dieser Tex' Trinkerei erwähnt. Wählt zweimal Antwort C, um weitere In-

formationen über den Täter zu erhalten.

Geht nun zurück in Tex' Büro und gebt folgende Daten in den Computer ein:

- männlich
- 6F4in groß
- zwei Augen
- Caucasian
- 300 Pfund schwer
- grüne Augen
- kein Mutant
- rote Haare
- Blut: AB-
- anchor tatoo.

Ihr erhaltet nun als Tatverdächtigen den Namen Mick E. Flemm.

Redet Ihr erneut mit Chelsee und fragt diese nach Beek Nariz. Geht zum Coit Tower und redet mit Beek. Bietet ihm für seine Hilfe das Chirurgen-geschenkartifikat (surgery gift certificate) an und befragt ihn über Mick Flemm. Geht nun zu Rusty's Fun House und öffnet die Tür mit dem unter der Fußmatte liegenden Schlüssel. Drinnen nehmt Ihr die Dart-Pistole, die auf der Bank liegt und verschiebt die hinter der Bank liegenden Kisten. Nehmt die so zum Vorschein kommende Clownpuppe und bestückt diese mit den Batterien. Öffnet die Seitentür mit dem Schlüssel, der an den Pfeiler in der hinteren rechten Ecke des Raumes geklebt ist. In dem Nebenzimmer nehmt Ihr den in der Wand steckenden Dart-Pfeil und den im Waschbecken liegenden Luftballon.

Gehen Sie nun zum Warenhaus (snow white warehouse). Öffnen Sie die Holzkiste und entnehmen Sie dieser die Feuerwehmannuniform. Gehen Sie die Treppe hoch und nehmt den Schlüssel, der an dem Stahlträger klebt. Öffnet mit diesem Schlüssel den Wandkasten links neben der Holzkiste. Hängt Clownpuppe an den Haken an der Decke und versteckt Euch links neben den Holzkisten. Nachdem sich Flemm daraufhin in Tom &

Jerry-Manier verabschiedet hat, nehmt Ihr den Schlüssel und das Armband vom Tisch, öffnet mit diesem Schlüssel den Wandkasten rechts neben den Holzkisten und entnehmt diesem die Box. Öffnet diese nun mit dem Schlüssel aus dem Hinterhof, untersucht sie und geht zurück in Tex Büro.

TAG 2

Nehmt die heutige Post, Eure Kreditkarte, und geht zum Elektronikshop, dessen Türe Ihr mit Eurer neuen Kreditkarte öffnen. Das blaue Kraftfeld schaltet nun mit Eurer Kreditkarte ab, und schon könnt Ihr das "neue" Faxgerät nehmen und im Büro anschließen. Das prompt ausgedruckte Fax nehmen und sofort lesen. Reist nun zum Haus der Countess Renier und nehmt deren Auftrag an. Danach sprecht Ihr Chelsee auf die Statue, MacMalden auf Franco Franco und Rook auf das Jadestück an. Geht erneut in den Hinterhof und nehmt die Zeitung aus der Altpapier-tonne. Untersucht die Zeitung und reist zum Albahama-Theater, wo Ihr Franco das Jadestück als Gegenleistung für Informationen anbietet. Befragt Franco über die Statue und geht zurück in Tex Büro, wo Ihr ein weiteres Fax an Euch nehmt, welches besagt, daß Eddie Ching im Knickerbocker lebt. Befragt nun MacMalden über Ching und reist zum Knickerbocker. Nachdem der Einbruchversuch mißlingt, geht zum Elektronikshop und redet mit Underwood (Zeilen: C,C,A,A). Entnehmt den Laser aus dem Kraftfeld, indem Ihr Eure Kreditkarte benutzt und reist erneut zu Chings Wohnung. Nehmt das auffällige Buch aus dem Regal und untersucht es. Ladet nun die Dart-Pistole mit dem Dartpfeil und öffnet die Tür zum Flur. Schießt mit der Dart-Pistole auf die Laserbox am anderen

Ende des Flurs. Im linken Raum nehmt Ihr die Fangschlinge (Capture Noose), bewegt den Spiegel weg und benutzt den Schlüssel aus dem Buch mit dem Schloß. In der Bücherei ist das Bücherregal nun zur Seite gegliedert und hat einen Geheimraum freigegeben. Nehmt das Geigigerfutter hinter der Säule und legt es in den Geigigerkäftig. Fangt damit den Geigiger in dem Glaskasten. Bewegt das Bild, das sich in der Nähe des eben verschobenen Spiegels befindet und versucht, den erschienenen Safe zu öffnen, wobei Ihr auch den Startknopf drückt. Nehmt das Gebutstagsfax, das auf dem Boden neben dem Tisch liegt und öffnet den Safe mit der Zahlenkombination des Geburtsdatums auf dem Fax. Entnehmt dem Safe die enthaltenen Gegenstände. Betretet nun den Geheimraum hinter der Bücherei und benutzt die Securitykarte mit dem Slot hinter einem der Bilder. Verschiebt die leere Kiste und benutzt die Fangschlinge mit der Statue. Mit der Statue reist Ihr zu Tex Büro.

TAG 3

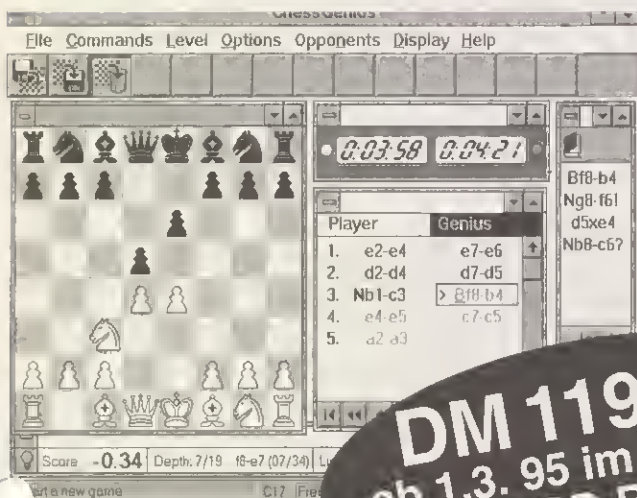
Redet mit Frannie von der Pizzabar über den nächtlichen Überfall und nehmt ihren Auftrag an. Sprecht so lange mit Frannie, bis diese Euch eine Notiz gibt. Redet daraufhin mit Louie, bis dieser die zerrissene Mitteilung im Mülleimer erwähnt. Verläßt das Brew & Stew, nehmt die Papierstücke aus der Mülltonne und setzt diese zusammen. Benutzt nun die Notiz von Frannie mit dem zusammengesetzten Zettel und decodiert die Botschaft ("We have confirmed your appointment with chestity at the suite in the Golden Gate Hotel at the usual time. The password today is silicon") [deutsche Version ähnlich: einfach alle Buchstaben durchprobieren, bis einer von ihnen rot wird; und so alle noch falschen Buchstaben durchgehen]. Wenn Ihr nun das Golden Gate betretet, wirft Ardo Euch sofort wieder raus. Geht ins Fun House und füllt den Luftballon mit dem Heliumfüller, der sich in dem Clownsmund an der linken Wand befindet. Kombiniert nun Inspector Burns Maske mit der Feuerwehmannuniform. Als Inspector Burns verkleidet, geht Ihr erneut zu Ardo und redet mit diesem (B,A,A). In der Suite nehmt Ihr die glänzende Folie vom Tisch und aus dem Schlafzimmerwandschrank das Champagnerglas, welches Ihr



Mephisto®

GENIUS

Die
Weltmeister
Software
für Windows von Richard Lang



DM 119,95
ab 1.3. 95 im Handel
auf CD-ROM

Am 31.8.1994 staunte Garry Kasparov, der
amtierende Weltmeister im Schach, nicht
schlecht:
Hatte ihn dieser freche GENIUS doch glatt mit
1,5 zu 0.5 aus dem Grand Prix Turnier
geworfen!

Microcomputer Weltmeister München 1993!
Spitzenreiter der schwedischen SSDF
Weltrangliste
ca. 2350 ELO

Software Möglichkeiten:

- Rechne...
- Ziehe sofort...
- Stellung eingeben
- Vorschlag des nächsten Zuges
- Partie merken
- Partie zurückholen
- Eröffnung editieren
- Variante einfügen
- Nächsterbest Zug berechnen
- Zug zurück
- Alles zurücknehmen
- Zug vor
- alles Vorspielen
- Gehe zu Zug
- Neue Partie
- Anfängerstufe
- unbegrenzt
- Matt in...
- Feste Suchtiefe
- Einstellbare Spielstufe
- Computer gegen Computer
- Demo-Modus
- Partie analysieren
- Brett drehen
- Analyse zeigen
- weitere Analysen zeigen
- Theoriezüge anzeigen
- Gleitende Figuren
- Sprache einstellen, z.B. Deutsch
- Partie und Einstellungen speichern
- Partie laden
- Gesamte Partie drucken
- Stellungen drucken
- Züge drucken
- In Datei drucken
- Bibliothek drucken
- Bibliothek speichern
- Bibliothek laden
- Beenden, Weiß am Zug
- Beenden, Schwarz am Zug
- Abbrechen
- Beenden
- und weitere Optionen!

Die Spitzen
Schachsoftware
für Anfänger,
Fortgeschrittene
und Profi's. Ihr
Partner für
Training,
Analysen oder
Fernschach.
Testen Sie selbst!

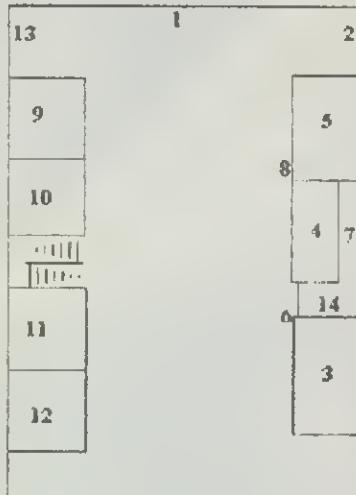
NBG
VERLAG

NBG EDV Handels-
und Verlags GmbH

Regensburger Str. 8
93133 Burglengenfeld

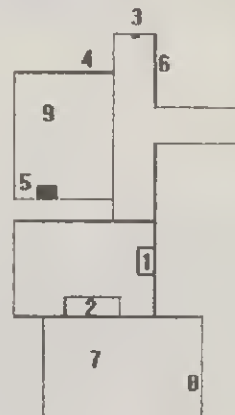
Tel. 09471 - 70170
Fax: 09471 - 84749

Karte 1: Straße



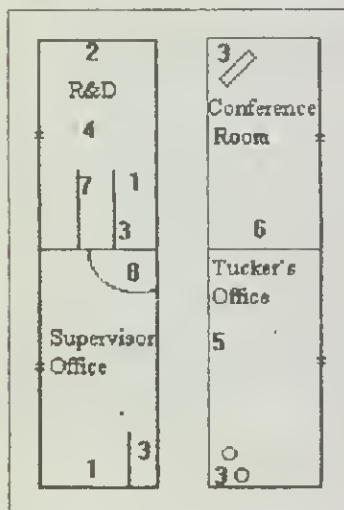
1. Golden Gate Hotel
2. Warehouse
3. Pizza Bar
4. Rook's Pawnshop
5. Rusty's Fun House
6. Briefkasten
7. Back Alley
8. Newsstand
9. Kino
10. Tex' Büro
11. Electronic shop
12. Brew&Stew
13. Colts Tower
14. Müllcontainer

Karte 2: Eddie Ching



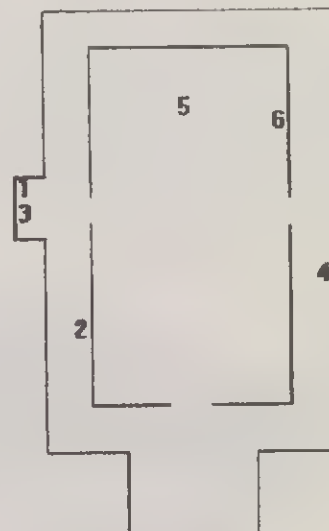
1. Aquarium
2. Bücherregal
3. Laserschutzbox
4. Tür nicht benutzen I
5. Spiegel
6. Tür nicht benutzen I
7. Statue
8. Security card slot
9. gelgger

Karte 3: GRS



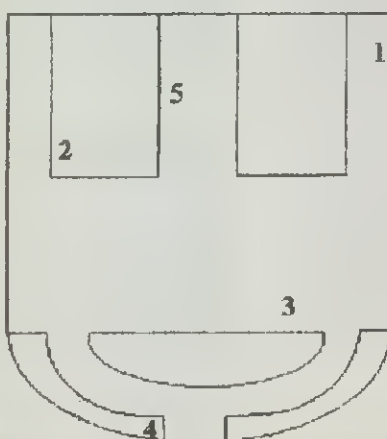
1. Computer
2. Baseballwimpel
3. Verstecke
4. Schraubenschlüssel
5. Safe
6. Bildschirm
7. Mini-TV
8. Sicherheitskabine

Karte 4: Bastion



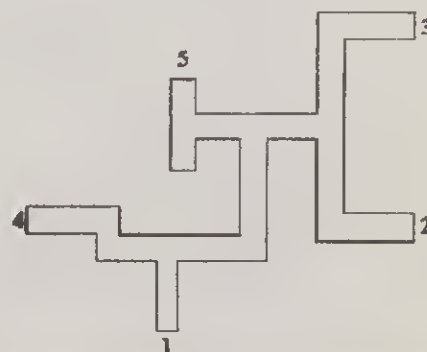
1. Vase
2. Bungeeband
3. Edelstein
4. Klammer
5. Tisch
6. Schalter

Karte 5: Arboretum (Moon Child)



1. Wandschrank
2. Harke
3. Stein
4. Feuerstein
5. Blätterhaufen

Karte 6: Moon Child Hallways



1. Arboretum
2. Residential Decks
3. Stasis Room
4. Observation Deck
5. Emergency Access

Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellung möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. **Versandkosten** Vorkasse 6.90 DM **Nachnahme:** 9.90 DM zuzügl. 3.00 DM **Nachnahmegebühr.** Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen

31582 Nienburg
Schlossplatz 19
Sammelnummer:
Tel.: (05021) 910416
Fax: (05021) 910403-04

Großer Burstah 50-5
gegenüber U-BHf
Rödingsmarkt

SOFTSALT

SOFTSALT

SOFTSALT

im Wirlpoolraum mit Wasser füllt. Dieses füllt Ihr nun in die Wandvase, um den Korken nach oben schwimmen zu lassen. Wiederholt diese Prozedur, bis Ihr den Korken habt. Untersucht diesen, um den Draht abzunehmen. Mit diesem Draht öffnet Ihr die verschlossene Schublade im Schlafzimmer und nehmt den Schnürsenkel. Geht nun in den Raum mit dem Flügel und nehmt den Deomagnet von der Wand. Kombiniert diesen mit dem Schnürsenkel und benutzt ihn dann mit dem Schraubenzieher unter dem Bodengitter im Wirlpoolraum. Mit dem so erhaltenen Schraubenzieher öffnet Ihr nun den Gitterrost und entnehmt die Filmrolle, die Ihr mit dem Entwickler aus dem Kraftfeld des Elektronikshops sofort entwickelt und Frannie gebt. Wenn Ihr diese nun erneut über das Verbrechen befragt, gibt sie Euch Auskunft. Redet mit Beek und danach mit Bug, wobei Ihr aggressiv vorgehen solltet, bis dieser den Colonel erwähnt, zu dem Ihr sofort reist.

Tag 4

Im Haus der Countess benutzt Ihr die glänzende Folie mit dem Vogel, der auf dem Kronleuchter sitzt. Nehmt die Zigarettendose, die dieser fallen läßt und untersucht diese, um die Zigarette zu erhalten. Nehmt die Armbanduhr vom Kaminsims und untersucht diese, um das Geheimfach zu finden. Daraufhin nehmt Ihr die Papierschnipsel aus dem Mülleimer und setzt diese zusammen, bis Ihr den folgenden Briefausschnitt vorliegen habt:

- circumstances -
- s are progressing smoothly
- delighted to hear that Murphy was able
- the final piece of our puzzle. He probably does Ut
- we repaid him by not killing him immediately.
- he gets too nosy, donUt be afraid to deal with
- meantime, go to the bastion of sanctity and

Reist zum Büro des Colonel, bewegt die Vase ganz rechts im Regal und nehmt die Disk, welche Ihr in den Computer einlegt. Bewegt nun die Zeitschriften vor der Tür und nehmt den Zettel, der darunter liegt. Sprecht mit Melahn, um von dieser den Aktenschrankschlüssel zu erhalten, welchen Ihr auch sofort benutzt, um die Akten an sich zu nehmen. Mit der Kombination von Melahns



Zettel öffnet Ihr den Safe und nehmt das Buch. Kombiniert Ihr dieses mit den Akten, um sie zu entschlüsseln. Fahrt zum Motel und anschließend zum GRS.

Betretet dort das R&D-Büro und schaut den Computer an. Nehmt den Baseball-Wimpel von der Wand und untersucht ihn. Mit der so erhaltenen Access-Card loggt Ihr Euch in den Computer ein. Nehmt nun noch den Schraubenschlüssel vom Boden auf. Falls in diesem Raum das Security eye erscheint, duckt Ihr Euch zwischen Mülleimer und Wand und wartet, bis es wieder verschwindet. Betretet nun das Supervisorbüro. Öffnet mit dem Schraubenschlüssel das Gitter in der Tür der Sicherheitskammer und schickt den Geiger durch die entstandene Öffnung. Nehmt die Minidisk vom Schreibtisch der Sicherheitskammer, die CD und die Accesscard aus den Schreibtischschubladen. Verläßt den Sicherheitsbereich und nehmt Eva Schanzees Computerkarte, welche an der Innenseite der Schreibtischstütze befestigt ist und startet mit dieser den Computer. Geht zurück in das R&D-Büro und nehmt dort das Mini-TV von einem der Schreibtische. Geht in den Konferenzraum und nehmt dort den Laserdiskplayer aus der Schreibtischschublade. Sucht jetzt Tuckers Büro auf und kombiniert das Mini-TV mit dem Laserdiskplayer und legt dann die CD ein. Aus einer der Schreibtischschubladen nehmt das Streichholz. Schaltet nun das Gerät neben dem Safe ein und benutzt die Mini-TV-Laserdiskplayer-Kombination mit dem Mikrophon. Wenn sich der Safe geöffnet hat, müßt Ihr Euch beeilen, die Papierfetzen aus dem Mülleimer, die Buddha-Statue und das Videoband zu nehmen. Nehmt nun noch den Zettel aus der Schreibtischschublade und geht in das Supervisorbüro. Öffnet dort den Safe mit der Kombination vom Zettel und nehmt das Virenpulver heraus. Untersucht die Buddha-Statue und versteckt

den gefundenen Winterchip im Geheimfach ihrer Uhr. Betretet den Konferenzraum und nehmt den Schlüssel von der schmalen Ablage auf der linken Seite. Öffnet mit diesem Schlüssel den Schrank unter dem Fernseher und schaut Euch den Videorecorder an. Legt die Videokassette ein und schaltet die auf dem Tisch liegende Fernbedienung ein. Nach der folgenden Videosequenz reist zurück in Tex Büro.

Tag 5

Setzt den in Tuckers Safe gefundenen zerrissenen Zettel zusammen:

"Brother Marcus:

We are seekers of purity who will abide no defect in ..."

Reist nun zur Bastion, wo Ihr Euer Cameleon anschaut, welches sich in der Haupthalle direkt vor Euch befindet; betretet die Haupthalle aber noch nicht. Schaut Euch die Vase an und nehmt das Bungeeseil, den Edelstein aus dem Auge des Wandgemäldes und die Klammer. Verbindet daraufhin die Klammer mit dem Seil und ladet die so erstellte Schleuder mit dem Edelstein. Nachdem Ihr die Vase mit der Schleuder beschossen habt, betretet Ihr die Haupthalle durch den großen Durchgang in der Nähe des Haupteingangs, kombiniert die Zigarette mit dem Virenpulver, zündet sie mit dem Streichholz an und vertauscht die virenverseuchte Zigarette mit der auf dem Tisch liegenden. Nachdem Cameleon sein Leben ausgehaucht hat, verschiebt den Schild an der rechten Wand und legt den Schalter dahinter um, um Alaynah aus dem blauen Kraftfeld zu befreien. Unterhaltet Euch nun so lange mit Alaynah, bis diese den Broken Skull erwähnt und reist sofort dorthin. Gebt dort der Barkeeperin die 100\$-Note und wählt Antwort A oder B. Da Ihr scheinbar einen Token braucht, reist Ihr zum Motel, wo Ihr Alaynah über diesen ausfragen. Geht nun zu Rook und fragt ihn nach dem Silberdollar, welchen Ihr kurz darauf der

Barkeeperin des Broken Skull als Token geben. Wählt nun Satz B und spielt Ferrelltte (1. Mal: obere, 2. Mal: mittlere, 3. Mal: untere, 4. Mal: untere). Nachdem Ihr gewonnen habt, sprecht Ihr erneut mit der Barkeeperin, wobei Ihr Euch neugierig gebt und dann das Spezialgetränk trinken.

Tag 6

Öffnet die Tür rechts im Raum und nehmt die brennbare Flüssigkeit an Euch. Durchsucht nun den Raum und nehmt die Harke, den Stein und den Feuerstein an Euch. Versteckt die Harke in dem Blätterhaufen vor der Eingangstür und schüttet etwas von der Brennflüssigkeit darüber. Kombiniert den Stein mit dem Feuerstein und dann mit dem Blätterhaufen. Betrete* nun den Stasisraum und erweckt Eva durch folgende Schritte:

- Temperatur erhöhen
- Sauerstoff (Oxygen) erhöhen
- Epinephrine (Adrenalin) drücken
- Elektroschock
- Temperatur erhöhen
- Sodium-Pentatol drücken
- Epinephrine (Adrenalin) drücken
- Sauerstoff erhöhen
- Temperatur erhöhen
- Sauerstoff erhöhen
- Epinephrine (Adrenalin) drücken
- Sodium-Bicarbonat drücken

Lest nach dem Gespräch mit Eva den Zettel und geht zum Observatorium, wo Ihr den Schrank an der Wand mit dem Schlüssel von Eva öffnet, die Links986-Packung beiseiteschiebt und den Computer nehmt. Nehmt nun das Glas auf dem Tisch, untersucht es und geht das Rohrstück vor dem Residential-Decks-Eingang holen. Verschiebt die Blume in der rechten Ecke und öffnet die Bodenplatte mit dem Rohr. Nehmt nun das Computerkabel, verbindet es mit dem Minicomputer und drückt den Knopf neben der Tür mit Hilfe des Strohhalmes. Verbindet das erscheinende Terminal mit Eurem Minicomputer, nachdem Ihr den Winterchip in ihn eingesetzt habt.

Nun folgt eine der besten Videosequenzen des gesamten Spiels, in der Ihr seht, wie einfach es ist, die Welt zu retten. Bleibt uns noch zu hoffen, daß Access bald einen würdigen Nachfolger rausbringt.



**Großhandel
für
Computerspiele
und Zubehör**

PC

CD ROM

AMIGA

JAGUAR

**MEGA
DRIVE**

SNES

3DO

**Bitte nur
Händler-
anfragen!**

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Gartenweg 4
D-94133 Röhrenbach
Telefon 085 82 / 15 99
Telefon 085 82 / 86 39
Telefax 085 82 / 86 25

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

| PC | CD-ROM |
|---|--------------|
| 1942 - The Pacific Air War /dt | 91,95 |
| Aces of the Deep /dt | 84,95 |
| Aces of the Pacific & Mission Disk /dt | 79,95 |
| Aces over Europe /dt | 69,95 |
| Alone in the Dark 3 /dt | V.mö. |
| Anstoss + World Cup Edition /dt | 79,95 |
| Armored Fist /dt | 94,95 |
| Battle Bugs /dt | 69,95 |
| Battle Isle & Data Disk /dt | 73,95 |
| Battle Isle 2 /dt | 79,95 |
| Battle Isle 2 Scenery CD /dt | 49,95 |
| Beneath a Steel Sky /dt | 64,95 |
| Blackhawk /dt | 85,95 |
| Bundesliga Manager Hattrick /dt | 74,95 |
| Burning Steel 2 /dt | 94,95 |
| Cannon Fodder 2 /dt | 62,95 |
| Civilization + R. Tycoon Deluxe /dt | 63,95 |
| Colonization /dt | 89,95 |
| Comanche /dt | 74,95 |
| Creature Shock /dt | 94,95 |
| Cyberwar /dt | 99,95 |
| Das Schwarze Auge /dt | 79,95 |
| Das Schwarze Auge 2 /dt | 76,95 |
| Dawn Patrol /dt | 89,95 |
| Day of the Tentacle /dt | 94,95 |
| Death or Glory /dt | 84,95 |
| Der Clou! /dt | 79,95 |
| Der Clou! - Profi Diskette /dt | 44,95 |
| Descent /dt | V.mö. |
| Die Höhlenwelt-Saga /dt | 89,95 |
| Die Siedler /dt | 79,95 |
| Discworld /dt | 76,95 |
| Doppelpass /dt | 79,95 |
| Dragon Lore /dt | 64,95 |
| Earthsiege /dt | V.mö. |
| Ecstasia /dt | 76,95 |
| Eye of the Beholder 1-3 /dt | 96,95 |
| F-14 Fleet Defender Plus /dt | 94,95 |
| Falcon Gold /dt | 94,95 |
| FIFA International Soccer /dt | 64,95 |
| Hanse - Die Expedition /dt | 41,95 |
| Historyline 1914-1918 /dt | 69,95 |
| Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt | 52,95 |
| Indy Car Racing /dt | 54,95 |
| Indy Car Racing Paint Kit | 29,95 |
| Indy Car Racing Track Pack /dt | 29,95 |
| Inferno /dt | V.mö. |
| International Tennis Open /dt | 79,95 |
| KA-50 Hokum /dt | V.mö. |
| King's Quest Edition 1-6 /dt | 87,95 |
| King's Quest 7 /dt | 99,95 |
| Legend of Kyrandia 3 /dt | 79,95 |
| Lemmings 3 /dt | 61,95 |
| Little Big Adventure /dt | 89,95 |
| Lothar Matthäus Super Soccer /dt | 69,95 |
| Mad News /dt | 79,95 |
| Mad News - Extrablatt Data Disk /dt | 29,95 |
| Magic Carpet /dt | 89,95 |
| Master of Magic /dt | 89,95 |
| Myst /dt | 89,95 |
| NASCAR Racing /dt | 74,95 |
| NHL Hockey 95 /dt | 79,95 |
| Noctropolis /dt | 94,95 |
| Novastorm /dt | 82,95 |
| Oldtimer /dt | 79,95 |
| Panzer General | 74,95 |
| PGA Tour Golf 486 /dt | 94,95 |
| Pinball Dreams de Luxe /dt | 77,95 |
| Pinball Fantasies /dt | 59,95 |
| Pizza Connection /dt | 81,95 |
| Power Drive /dt | 59,95 |
| Privateer & Strike Commander /dt | 89,95 |
| ranTrainer /dt | 89,95 |
| Rebel Assault /dt | 87,95 |
| Reintribution /dt | 69,95 |
| Rise of the Robots /dt | 77,95 |
| Sam & Max /dt | 94,95 |

ZUBEHÖR

| | |
|--|---------------|
| 2-Player Joystick-Kabel analog | 19,95 |
| Gravis analog Joystick PC | 57,95 |
| Gravis analog Joystick Pro PC | 69,95 |
| Gravis Game Pad PC | 44,95 |
| Gravis Game Port PC | 49,95 |
| Sound Blaster Pro Value Edition /dt | 169,00 |
| Sound Blaster 16 Value Edition /dt | 219,00 |
| Sound Blaster 16 Multi CD /dt | 289,00 |
| Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt | 359,00 |
| Screenbeat Aktiv-Boxen | 34,95 |

**So
können Sie gleich bestellen:**

Einfach bei uns anrufen und Ihre Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Ihren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9, — DM) oder per Vorkasse (+ 4, — DM). Ab 150, — DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computer-Software

PC CD-ROM

| | | |
|-----------------------------------|--------------|--------------|
| Sensible Soccer International /dt | 34,95 | 39,95 |
| Sim City 2000 /dt | 89,95 | 89,95 |
| Sim Classics /dt | 71,95 | — |
| Simon the Sorcerer /dt | 92,95 | 89,95 |
| Simon the Sorcerer 2 /dt | V.mö. | V.mö. |
| Space Federation /dt | 71,95 | — |
| Space Quest Edition 1-5 /dt | — | 87,95 |
| Star Trek Technical Manual | — | 96,95 |
| System Shock /dt | 79,95 | 87,95 |
| Tie Fighter /kompl. dt | 99,95 | — |
| Theme Park /dt | 79,95 | 81,95 |
| Transport Tycoon /dt | 89,95 | 89,95 |
| Ultimate Body Blows /dt | 54,95 | 54,95 |
| Under a killing moon /dt | 99,95 | — |
| U.S. Navy Fighters /dt | 89,95 | — |
| Voyeur /dt | — | 89,95 |
| Warcraft /dt | 85,95 | — |
| Wing Commander 1 + 2 /dt | — | 66,95 |
| Wing Commander Armada /dt | 69,95 | 79,95 |
| Wing Commander 3 /dt | 99,95 | — |
| World Cup Golf /dt | — | 76,95 |
| X-Wing Compilation /dt | 74,95 | 74,95 |

MEGA - HITS

| | |
|--------------------------------------|----------------------------|
| Bundesl. Manager Hattrick /dt | 75,-- PC |
| King's Quest 7 /dt | 99,-- CD |
| Legend of Kyrandia 3 /dt | 79,-- CD |
| Little Big Adventure /dt | 89,-- CD |
| Magic Carpet /dt | 89,-- CD |
| Master of Magic /dt | 89,-- PC + CD |
| NASCAR Racing /dt | 75,-- PC / 85,-- CD |
| Under a killing moon /dt | 99,-- CD |
| Wing Commander 3 /dt | 99,-- CD |

Sonder-Angebote:

| | Disk. | CD |
|------------------------------------|----------|-------|
| A-Train + Construction Set /dt | 42,95 | — |
| Dune 2 | 27,95 | — |
| F-15 Strike Eagle 3 /dt | 34,95 | 34,95 |
| Formula 1 Grand Prix /dt | 34,95 | 34,95 |
| Great Courts 2 /dt | 21,95 | 21,95 |
| Gunship 2000 /dt | 34,95 | 34,95 |
| Indiana Jones 3 /dt | 36,95 | 36,95 |
| King's Quest 1-4 /dt | je 25,95 | — |
| Leisure Suit Larry 1 /dt | 25,95 | 23,95 |
| Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt | je 25,95 | — |
| M1 Tank Platoon /dt | 26,95 | 23,95 |
| Pirates! /dt | 24,95 | 23,95 |
| Pirates! Gold /dt | 34,95 | 34,95 |
| Police Quest 1 /dt | 29,95 | 23,95 |
| Police Quest 2 o. 3 /dt | je 29,95 | — |
| Railroad Tycoon | 29,95 | 29,95 |
| Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt | je 36,95 | 36,95 |
| Silent Service 2 | 29,95 | 29,95 |
| Space Quest 1 /dt | 29,95 | 23,95 |
| Space Quest 2 o. 3 /dt | je 29,95 | — |
| Street Fighter 2 /dt | 25,95 | — |
| Ultima Underworld | 34,95 | — |
| Ultima 6 | 25,95 | — |
| Ultima 7 /dt | 35,95 | — |
| Wing Commander | 25,95 | — |

Hängender Sound

Was ich bei Deinen Lösungen der SB-Karte vermißt habe (siehe Ausgabe 11/94), ist folgendes: Im Setup des Computers die Turbo-Switch-Funktion abschalten. Plötzlich liefen bei mir alle Spiele, die vorher hingen, einwandfrei ("X-Wing", "Ultima 8").

Herbert Grabner, A-St. Wolfgang

Die Option gibt es zwar nicht bei allen Motherboards, aber stellvertretend für diejenigen, die über solch eine Option verfügen, ein herzliches Dankeschön für diesen Tip.

Falscher Port bei Sony

Bei meinem CD-ROM-Laufwerk CDU33A von Sony stimmt die im Treiber angegebene Adresse nicht mit der tatsächlichen überein. Diese Adresse muß mit dem DDS-Edit oder einem anderen in der CONFIG.SYS von Hand geändert werden.

Der von Sony vorgegebene Zahlenwert ist 340, dieser muß auf 320 gesenkt werden.

Möglicherweise kann mit Hilfe dieser Information der eine oder andere Sony-Benutzende seinen Computer vor dem Aufhängen retten und sein CD-ROM-Laufwerk zum Laufen bringen.

Renate Rudolf, Essen

Solch ein "Druckfehler" in einem Handbuch kann einen schon zur Weißglut treiben. Auch an Dich ein dickes Dankeschön für diesen Hinweis.

Rätselhafte Warnung

Ich besitze einen 486SX/33-Computer mit einer 260-MByte-Festplatte, 4 MByte RAM und einem 3,5-Zoll-Diskettenlaufwerk, den ich vor kurzer Zeit wegen eines BIOS-Problems zur Reparatur gebracht habe. Seitdem habe ich ein Problem: Jedesmal, wenn ich mein Betriebssystem neu auf die Festplatte installiere, erscheint mit einem Warnton folgende Meldung:

!!!WARNING!!!
Disk Boot sector is to be modified



Der Artikel über die Spieleprogrammierung scheint wie eine Bombe eingeschlagen zu haben. Binnen kurzem wurde die Redaktion mit Briefen und Anfragen überflutet (siehe Ullis "Power-Post"-Briefe), deren Tenor in etwa heißt: "Welche Programmiersprache ist die geeignetste" oder "Wie programmiere ich die VGA- oder die Sound-Karte". Solche Informationen lassen sich auf wenigen Seiten nicht erschöpfend wiedergeben. Spieleprogrammierung läßt sich im allgemeinen nicht in ein Schema pressen, sonst wären Spiele

wie "Magic Carpet" oder "System Shock" nie entstanden. Es hängt eben von der Genialität des jeweiligen Designers, Programmierers, Grafikers und Musikers ab, ob ein Spiel gut wird. Die Erfahrungen dafür sammelt man mittels "normaler" Lehrbücher. Man muß dann nur noch so viel Phantasie haben, das Ganze auf die Entwicklung eines Spiels beziehen zu können. Viel Spaß beim Lesen,

Euer Henrik.



Type "Y" to accept, any key to abort

Ich kann dann zwar immer mit "Y" bestätigen und mein Betriebssystem wird einwandfrei installiert, aber es nervt doch schon, wenn diese Meldung erscheint.

David Grieger, Heiligenhausen

Normalerweise sollte es, außer bei einem Wechsel zu einem neuen System, nicht so oft vorkommen, daß man ein Betriebssystem neu installiert. In Deinem Fall solltest Du allerdings froh sein, daß diese Meldung erscheint. Es handelt sich dabei schlichtweg um einen Schutz vor Computerviren. Computerviren haben nämlich die unangenehme Eigenschaft, sich in fremde Programme "hineinzukopieren", auf daß sie sich dadurch verbreiten können. Dazu benutzen einige Varianten aber nicht nur die Programme auf der Festplatte, sondern auch den sogenannten "Boot Sektor". Dieser enthält ein kleines Programm, das beim Einschalten des PCs nichts anderes unternimmt, als das DOS zu laden und zu starten. Wenn in diesem Programm ein Virus sitzt, hat er natürlich die besten Möglichkeiten, sich zu verbreiten.

Dieses Boot-Sektor-Programm muß natürlich erst einmal installiert werden, und das passiert bei der Installation des Betriebssystems. Der Inhalt des Boot-Sektors muß dazu verändert werden, er wird mit dem Boot-Programm überschrieben. Auch Viren verändern den Inhalt des Boot-Sektors, nämlich, um ihren eigenen Programmcode dort hinein zu schreiben. Die Meldung, die angezeigt wird, ist schlichtweg eine Erinnerung, daß jetzt der Boot-Sektor beschrieben wird. Während der Installation muß er natürlich verändert werden. Wenn diese Meldung dagegen zu einer anderen Gelegenheit auftaucht, kannst Du relativ sicher sein, daß sich dort jemand unbefugten Zugang verschaffen will. Und das ist in den meisten Fällen ein Virus.

Sound Canvas DB

Nachdem ich Euren Soundkarten-Test in Ausgabe 9/94 gelesen hatte, habe ich mir die "Sound Canvas DB" gekauft. Ich habe mit der Karte jedoch das gleiche Problem, das Ihr in Eurem Test (auf Seite 126) bei der "media

FX" beschreibt. Die Sounds bleiben öfters "hängen". Dieser Effekt tritt besonders oft bei "Tie Fighter" und dem berühmten ID-Software-Spiel auf. Auch nach Beenden des Spiels ist der Fehler noch vorhanden, sogar ein Reset über die Tastatur bringt die hängende Karte nicht zum Schweigen. Die Sound Canvas DB ist bei mir auf einer "Sound Blaster 16 Basic Edition" montiert.

Meine Frage: Liegt der Fehler bei der Software, ist die Sound Canvas DB defekt, beziehungsweise nicht kompatibel zu General MIDI oder liegt der Fehler gar bei der Sound-Blaster-Karte? Soll ich die Sound Canvas DB umtauschen?

Markus Fabian, Hannover

Ohne Nennung des Kartennamens hätte ich spontan, tatsächlich auf eine der ersten Versionen der "media/FX" getippt. Allerdings erreichen mich in letzter Zeit mehrerer solcher Briefe, so daß ein Anruf bei Creative Labs und bei Roland fällig war. Beide Firmen können sich das Verhalten in diesem Fall nicht erklären, benachrichtigen mich aber, wenn es etwas zu vermelden gibt. Beide haben allerdings von einer Unstimmigkeit bei der AWE32-Karte berichtet, die in Deinem Fall aber nicht zutrifft.

Rein logisch gedacht, könnte ich mir allerdings folgendes vorstellen: Der Musik-Gigant Roland wird kaum die SCD-10- und SCD-15-Pakete herstellen, wenn nicht 100prozentig genaue Beschreibungen der Wave-Ports der Sound-Blaster-Karten verfügbar waren. Die müssen zwangsläufig vom Erfinder des Wave-Ports, nämlich von Creative Labs, stammen. Vielleicht hat Creative Labs irgendwann einmal die Funktion des Ports bei einem Neu-Design, der Sound-Blaster-Chips, wenn auch unbewußt, verändert. Eine Elektronik nimmt aber Änderungen, auch wenn sie nur gering sind, ziemlich übel. Die SCD-10-Karten sind natürlich nach den unveränderten Beschreibungen gebaut. Und schon kommt es zu den von Dir beschriebenen Effekten. Dagegen würde tatsächlich nur ein Umtausch helfen. Allerdings nicht der SCD-10, dafür sind die Sounds einfach zu gut. Vielleicht siehst Du Dich anstelle der SB16-Karte nochmal nach anderen Karten mit einem Wave-Port um.

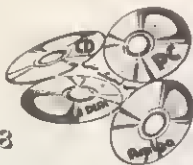
Lutz Althoff
Computerspiele
Markter Breite 38
34497 Korbach

BTX: Althoff#

TEL : 0551-54053

FAX : 0551-41972

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton



| PC-Spiele Diskette 3.5 | | PC-Spiele CD-ROM | |
|-------------------------|---------|------------------------|---------|
| Aladdin | H 58,90 | Aces of the Deep | D 81,90 |
| Aces of the Deep | D 76,90 | Armored Fist | H 71,90 |
| Battle Bugs | D 64,90 | Battle Bugs | D 75,90 |
| Black Hawk | H 81,90 | Colonization | D 87,90 |
| Bundesliga Manager 3 | D 82,90 | Creature Shock | D 87,90 |
| Cannon Fodder 2* | H 57,90 | Cyberwar (4CDs) | D 96,90 |
| Colonization | D 87,90 | Daik Forces* | Anfr. |
| Dark Sun 2: Wake a.R.* | H 75,90 | Dark Sun 2: Wake a.R.* | H 77,90 |
| Das schwarze Auge 2 | D 74,90 | Das schwarze Auge 2 | D 76,90 |
| Death of Glory | D 81,90 | Dawn Patrol | D 83,90 |
| Doom 2 - Hell on Earth | H 89,90 | Die Höhlenwelt Saga* | D 82,90 |
| Doppelpaß | D 76,90 | Doom 2 - Hell on Earth | H 79,90 |
| Earth Siege | D 77,90 | Doppelpaß | D 77,90 |
| Elite 3* | D 75,90 | Dragon Lore | D 78,90 |
| FIFA Int. Soccer | D 66,90 | Earth Siege | D 82,90 |
| Formula One Grand Pr | H 39,90 | FIFA Int. Soccer | D 63,90 |
| Indy Car Racing | D 55,90 | Formula One Gr. Prix | H 39,90 |
| Indy Car Racing Tracks | H 31,90 | Form 1GP/D L. Golf | H 59,90 |
| Intern. Tennis Open | D 53,90 | Interno | D 95,90 |
| König der Löwen | H 64,90 | Intern. Tennis Open | D 78,90 |
| Lemmings 3 | H 58,90 | Jungle Strike | E 70,90 |
| Lode Runner: The Leg | D 64,90 | Kyandia 3 - Male Rev. | D 78,90 |
| Lords of the Realm | D 65,90 | Little Big Adventure | D 87,90 |
| L. Mathias Super Socce | D 64,90 | Lode Runner: The Leg | D 76,90 |
| Menzoberranzan* | H 76,90 | Lords of the Realm | D 65,90 |
| NASCAR Racing | H 69,90 | Magic Carpet | H 86,90 |
| Panzer General* | H 76,90 | Master of Orion/U.F.O. | H 65,90 |
| Pirates! Gold | D 42,90 | Mega Race | E 56,90 |
| Rings of Medusa Gold | D 69,90 | Menzoberranzan* | H 78,90 |
| System Shock | D 76,90 | Myst | E 84,90 |
| Tie Fighter | D 87,90 | NHL Hockey '95 | H 76,90 |
| Theme Park | D 76,90 | NASCAR Racing | H 76,90 |
| Transport Tycoon | D 86,90 | Noctropolis | H 88,90 |
| Ultima 7 - D. schw. Pfo | D 36,90 | Pinball Illusions* | H 88,90 |
| Wing Armada | H 67,90 | Pirates! Gold | D 42,90 |

Privateer & Strike Com H 83,90
RR Tycoon D / Civilisat H 59,90
Rebel Assault D 78,90
Rise of the Robots H 82,90
Sim City 2000 (+Kat.) D 88,90
Subwar 2050 D 86,90
Superh Le of Hoboken* E 65,90
System Shock Enh. D 82,90
Theme Park D 76,90
Transport Tycoon D 87,90
Ultima 7 - Complete H 89,90
Ultimate Body Blows H 53,90
Ultimate Football E 70,90
Under a Killing Moon H 88,90
Warcraft: Orcs & H. H 77,90
Wing Armada H 76,90
Wing Commander 1+2 H 66,90
Wing Commander 3 D 99,90
Wings of Glory D 77,90
World Cup Golf D 76,90

Shareware - Vollversionen:
B Stone/D Nukem 2CD 59,90
Depth Dwellers 3D CD 39,90
Doom 2 Utilities 2CDs 33,90
Doom 2 Hunswe-Buch 22,90
Epic Pinball 1-3 3 5/CD 79,90
Hocus Pocus CD 42,90
Jazz Jackrabbits CD 79,90
Gravis Gamepad 44,90
Mystic Towers CD 42,90
One Mist Fall 3.5 64,90
Raptor CD 52,90
Rise of the Triad* 3 5/CD 72,90

Tip des Monats:
Master of Magic 85,90
Kings Quest 7 85,90
US Navy Fighters 85,90

* Bei Anzweigung nicht nicht lieferbar
E englische Version H deutsche Handbuch
D komplett deutsche Version
Nachnahme + 9,90 (+1-Zahlkarte)
Vorkasse + 6,90
an Rechnung + 7,50 ab 2 Bestellungen
Liefer- und Versandkosten vorbehalten

MEGAPLAY

Tel 040 / 721 13 97 Fax 040 / 724 09 73

Versandpreislis-Auszug

| PC-Disk | | CD-ROM | |
|---------------------|---------|------------------|---------|
| A-Train Classics | d 49,90 | Project X | a 39,90 |
| Aces of the Deep | d 79,90 | Acas of the Deep | d 84,90 |
| Aladdin | d 69,90 | Armored Fist | e 74,90 |
| Alone in t.Dark 2 | d 89,90 | Battle Bugs | d 79,90 |
| Alien Legacy | a 69,90 | Battle Isle 2 | d 84,90 |
| Archeo Pool | a 29,90 | Scenery | d 54,90 |
| Archon Ultra | d 79,90 | Burning Steel 2 | d 79,90 |
| Armored Fist | a 84,90 | Colonization | d 89,90 |
| Aufschwung Ost | d 69,90 | Comanche-Data | d 94,90 |
| Battle Isle 2 | d 79,90 | Creature Shock | d 89,90 |
| Battle Bugs | d 69,90 | Crime Patrol | e 89,90 |
| Battleloads | a 84,90 | Cyberwar | d 99,90 |
| Bazooka Sue! | d 84,90 | -Data | e 34,90 |
| Black Hawk | a 89,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Break Thru | a 69,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Bund.Mat.Hattrick | d 79,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Burning Steel 2 | d 84,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Cannon Fodder 2* | a 64,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Carri.Desaster | d 79,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Chartbreaker | d 69,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Christ. Kolombus | d 79,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Civilization | d 89,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| -für Windows | e 89,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Colonization | d 89,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Comanche | d 84,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| -Data | d 54,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Concorde 7 | a 89,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Cycones | a 79,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Dangerous Streets | a 49,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Dark Legions | e 64,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Das schw. Auge | d 74,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Das schw. Auge 2 | d 79,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Dawn Patrol | d 84,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Day of t.Tentacle | d 84,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Death of Glory* | d 84,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Delta V | e 69,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Der Blauwöle | d 84,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| Der Clou | d 79,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |
| -die Profidiskette* | d 44,90 | Sim City 2000 | d 84,90 |

NEU!
Ladenlokal HH-City
Steinstraße 15
(Nähe U-Bahn Mönckebergstr.)
Tel. 3038 0143

| | | | |
|---------------------|----------|-----------------------|---------|
| Der Planer-Extra | d 39,90 | The Horde | d 69,90 |
| Der Patrizier | d 39,90 | The Legacy | d 89,90 |
| Der Schatz i. Silb. | d 84,90 | Theatre of Death | a 89,90 |
| Die Siedler | d 79,90 | Theme Park | d 79,90 |
| Doom 2 | a 89,90 | Tie Fighter | d 89,90 |
| Doppelpaß | d 76,90 | T. Elder Scrolls | e 69,90 |
| Dune 2 | d 64,90 | Transport Tycoon | d 89,90 |
| Durch die Wüste* | d 84,90 | UFO | d 89,90 |
| Earth Siege | d 79,90 | Ultima 7 Part 2 | a 74,90 |
| Elite 2 | d 59,90 | Ultima 8-Speech | d 69,90 |
| Elite 3* | d 75,90 | Ultima 8 - Last Vale* | d 39,90 |
| 14-Flleet Def.Plus | a 89,90 | Ult. Body Blows* | a 59,90 |
| FIFA Int.Soccer | d 69,90 | Universe | d 69,90 |
| Fields of Glory | a 89,90 | Wake o.l.Raveger* | a 79,90 |
| Flugsimulator 5 | d 124,90 | Wallstreet Man. | d 79,90 |
| -N.Y. Paris, Ja, je | e 49,90 | Warlords 2 | e 79,90 |
| Formula 1 GP | a 39,90 | -Scenario Builder | e 69,90 |
| F.P.S. Baseball | e 89,90 | Werewolf KA 50* | a 69,90 |
| Gabriel Knights | d 69,90 | Wing Armada | e 74,90 |
| Goblins 3 | d 79,90 | Wings of Glory* | d 84,90 |
| Hanse Deluxe | d 49,90 | Wizardry 7 | d 89,90 |
| Harpoon 2 | e 79,90 | World Cup USA | d 69,90 |
| Hattrick! (Ikarion) | d 79,90 | X-Wing | a 84,90 |
| Indy Car Racing | d 79,90 | -Upgrade Kit | d 59,90 |
| Indiana Jones 4 | d 49,90 | -B.Ving Data | d 39,90 |
| Indy Car Racing | d 79,90 | Zeppelin | d 79,90 |

Händleranfragen erwünscht!

| | |
|---------------------|---------|
| NASCAR Racing | a 79,90 |
| NHL Hockey '95 | a 79,90 |
| Noctropolis | a 89,90 |
| Outpost | d 84,90 |
| Panzer General* | a 69,90 |
| PGA Tour Golf 486 | a 89,90 |
| Phantasmagoria | d 84,90 |
| Pinball Dreams D. | a 74,90 |
| Police Quest 4* | d 79,90 |
| Privateer-Str. Com. | a 84,90 |
| Quarantine | d 79,90 |
| Ran Trainer | d 89,90 |
| Rebel Assault | d 84,90 |
| Renegade* | a 79,90 |
| Retribution | d 79,90 |
| Return to Zork | d 84,90 |
| Rise of the Robots* | a 79,90 |
| Sam & Max | d 89,90 |
| Shadow of Cain | e 89,90 |
| Simon t.Sorcerer | d 84,90 |
| Space Quest 1-5 | d 84,90 |
| Syndicate Plus | d 89,90 |
| System Shock* | d 84,90 |
| SSN 21 Seawolf | d 79,90 |
| Star Crusader | d 79,90 |
| Stronghold | d 79,90 |
| Subwar 2050 | d 89,90 |
| Super League* | e 69,90 |
| T.F.F. | e 89,90 |
| The Horde | d 69,90 |
| Theme Park | d 79,90 |
| Tie Fighter* | e 84,90 |
| Tomado-Mission | a 89,90 |
| Transport Tycoon | d 89,90 |
| UFO | d 89,90 |
| Ultima 7 Bundle | d 89,90 |
| Ultima 8 | d 84,90 |
| Under a Kill.Moon | d 99,90 |
| Wing Armada | a 79,90 |
| Wing Com. 1 & 2 | a 69,90 |
| Wing Comman. 3* | d 99,90 |
| Wings of Glory* | d 84,90 |
| X-Wing | e 64,90 |
| Zeppelin* | d 84,90 |

Zubehör

| Mitsumi FX300 | 369,90 |
|---------------------|--------|
| Mitsumi FX 001 D | 229,90 |
| Sony CDU 561 Kit | 249,90 |
| Soundkarten | |
| Gravis Ultras. Max | 379,90 |
| Soundblaster 2.0 | 109,90 |
| Soundblaster 16 | 209,90 |
| -16 Multi CD | 289,90 |
| -18 ASP Multi CD | 349,90 |
| -Mid Kit | 99,90 |
| Wave Blaster | 359,90 |
| O.SoundWave 32 | 449,90 |
| O.GameWave 32 | 259,90 |
| Joysticks | |
| CH Flightstick | 84,90 |
| CH Flightstick Pro | 154,90 |
| CH Virtual Pilot | 169,90 |
| Gravis Analog Pro | 79,90 |
| Gravis Game Pad | 44,90 |
| Disketten | |
| HD 3,5" form. 105T. | 7,90 |

3DO BLASTER & Games a.A.

Weitere Hardware a.A.

Shareware & Erotik CD's a.A.

d = Spiel komplett in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e = Spiel komplett in Englisch

* = Spiel war bei Drucklegung der Zeitschrift noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich

Ladenlokal : Bergedorfer Str. 115 (Ecke Vierlandenstr. / 80 m vom CCB)
Mo - Fr 10.30 - 18.30 Uhr Sa 10.30 - 14.00 Uhr (Ladenpreise variieren)
Versandkosten: Nachnahme 9,90 DM (+3,00 Zahlkartegebühr), bei Vorkasse 6,90 DM
ab einem Bestellwert von 250,00 DM ohne Versandkosten! Ausland: Net Vorkasse zzgl. 18,- DM
Fordern Sie bitte unsere kostenlosen Preislisten an (liefert jeder Lieferung bei!)

MEGAPLAY Versand-Service Einfach anrufen und bestellen unter:

Bergedorfer Str. 117 Tel 040 / 721 13 97

21029 Hamburg (80) Fax 040 / 724 09 73

Druck- und Druckfehler vorbehalten! Alle Preise in DM. Es gelten unsere AGB. Alle Preislisten verlieren Gültigkeit

OKAY Soft

AM GRABEN 2 92557 WEIDING
TEL. 09674-1279 FAX -1294

Info: Michael Wilmshuber

| | | | | | |
|-------------------------|----------|-------------------------|----------|-----------------------|----------|
| Aces of the Deep | DV 82,90 | File Soccer | DV 68,90 | Der Clou | DV 68,90 |
| Across the Rhine | DA 89,90 | Grandad Feel | DA 89,90 | D. Siedler | DV 59,90 |
| Al Quadam | DV 81,90 | Höhlenwelt-Saga | DV 81,90 | Doppelpaß | DV 71,90 |
| Allen Legacy | OA 87,90 | Interno | DV 87,90 | Dream Web | DV 69,90 |
| Armored Fist | DV 87,90 | Kings Quest 7 | DV 82,90 | Earth Siege | DV 79,90 |
| Battle Bugs | DV 64,90 | Kolumbus | DV 82,90 | Embryo | DV 64,90 |
| Battle Isle 2 | DV 84,90 | Kyandia 3 | DV 82,90 | Fields of Glory | DV 69,90 |
| Battleloads | DV 79,90 | Larry 3 | DV 82,90 | Elmiana | DV 64,90 |
| Bundesliga Man.Hattrick | DV 75,90 | Lemmings 3 | DA 63,90 | Football | DV 62,90 |
| Burning Steel 2 | DV 87,90 | X-Mas Lemmings | DA 37,90 | Hanse Deluxe | DV 42,90 |
| Colonization | DV 89,90 | Laila Divil | DV 59,90 | Heavy Line | DV 51,90 |
| Crystal Caliburn | DV 69,90 | Little Big Adventure | DV 87,90 | Indiana Jones 4 | DV 49,90 |
| Das schwarze Auge 2 | DV 77,90 | Lord of Realms | DV 69,90 | Kings Quest 6 | DV 63,90 |
| -Speech Pack | DV 36,90 | Magical Carpet | DV 86,90 | Kolumbus | DA 63,90 |
| Dawn Patrol | DV 82,90 | Mega Race | DA 56,90 | Lord of Realms | DV 69,90 |
| Death of Glory | DV 77,90 | Myst | DA 84,90 | Lofar M. Super Soccer | DV 69,90 |
| Delta V | DV 69,90 | Nascar Racing | DA 77,90 | Monkey Island 2 | DV 59,90 |
| Die Siedler | DV 71,90 | NHL '95 | DA 77,90 | Mir. Nuts | DA 46,90 |
| Disneys Aladdin | DV 65,90 | Newsroom | DA 79,90 | Pizza Connection | DV 74,90 |
| Doppelpaß | DV 72,90 | Diplomat | DA 79,90 | Reunion | DV 64,90 |
| Front Page Baseball | DV 81,90 | PGA Tour Golf | DA 91,90 | Range o Medusa Gold | DV 61,90 |
| Jungle Strike | DA 74,90 | Privateer & Strike Com. | DA 81,90 | Rise of the Robots | DV 62,90 |
| Kolumbus | DV 75,90 | Quarantine | DV 75,90 | Sensible W.o.Soccer | DV 61,90 |
| Lemmings 3 | DA 59,90 | Ran Trainer | DV 87,90 | Sim City 2000 | DV 84,90 |
| -X-Mas Lemmings | DA 37,90 | Rise of the Robots | DV 79,90 | Themapark | DV 56,90 |
| Lode Runner | DA 75,90 | Sam & Max | DV 93,90 | Universe | DA 69,90 |
| Lollypop | DV 75,90 | | | Zeevolf | DA 69,90 |
| Lord of Realms | DV 61,90 | | | | |
| Lofar Math. Super Soc. | DV 65,90 | | | | |
| Master of Magic | DV 86,90 | | | | |
| Micro Machines | DA 55,90 | | | | |
| Nascar Racing | OA 77,90 | | | | |
| Panzer General | DA 81,90 | | | | |
| Ran Trainer | DV 81,90 | | | | |
| Rise of the Robots | DV 69,90 | | | | |
| Sial Trek 2 | DV 79,90 | | | | |
| System Shock | DV 73,90 | | | | |
| Themapark | DV 71,90 | | | | |
| Transport Tycoon | DV 89,90 | | | | |
| Universe | DA 69,90 | | | | |
| Wing Comm. Armada | DA 64,90 | | | | |
| Zeevolf | DA 59,90 | | | | |

Spieler auf CD Rom

| | |
|---------------------|----------|
| Aces of the Deep | DV 82,90 |
| Al Quadam | DV 81,90 |
| Burning Steel 2 | DV 87,90 |
| Crime Patrol | DV 78,90 |
| Cyberwar | DV 99,90 |
| Cyberman | DA 75,90 |
| Das schwarze Auge 2 | DV 77,90 |
| Dawn Patrol | DV 82,90 |
| Desori Strike | DV 67,90 |
| Doppelpaß | DV 72,90 |
| Dream Web | DV 75,90 |
| Earth Siege | DV 82,90 |
| Ecstasica | DV 81,90 |
| F14 Fleet Defender | DV 87,90 |

Double Speed
CD ROM Laufwerke
SONY 289,-
PANASONIC 299,-
MITSUMI 395,-
Little Big Adventure 89,90

Amiga

| | | | |
|--|-------|-------------------------|-------|
| kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9.90 !! | | | |
| oundblaster 2.0 | 109,- | JOYSTICK's | |
| oundblaster Pro | 165,- | Gravis Joystick schwarz | 59,- |
| oundbl. 16 Multi CD ASP | 325,- | Gravis Analog Pro | 73,- |
| oundblaster AWE 32 | 975,- | Gravis Gamepad | 73,- |
| oland SCD 10 | 359,- | Gravis Phoenix | 255,- |
| oland SCD 15 | 449,- | Thrustmaster Flight C. | 179,- |
| ichid Gamewave 32 | 239,- | Thrustmaster F16 | 255,- |
| Upgrade Kit | 82,- | Thrustmaster Weap. Con. | 225,- |
| ichid Soundwave 32 plus | 399,- | Flight Stick | 84,- |
| Gravis Ultrasound MAX | 385,- | Flight Stick PRO | 143,- |
| Pinball Gold 662 B | 399,- | Virtual Pilot | 149,- |
| ony CDU 33a 81 | 289,- | BOXEN | |
| litumi FX300 | 395,- | Screenheat Aktiv-Boxen | 43,- |
| | 239,- | Netzteile | 23,- |

Beim Sound Blaster AWE 32 gab es in Verbindung mit dem SCD-10-Paket allerdings tatsächlich ein Problem. Der AWE-Blaster gibt nämlich ein Reset-Signal nicht korrekt an eine Karte am Wave-Port weiter. Alte SCD-10-Karten hatten damit Schwierigkeiten. Inzwischen hat Roland bei neueren SCD-10-Paketen dieses Problem durch den Austausch eines Bauteils auf der SCD-10-Karte behoben. Wer noch eine alte Karte erwischte hat und mit diesem Problem kämpft, kann die Karte bei Roland in Norderstedt bei Hamburg einschicken. Dort wird das Bauteil dann ausgetauscht. Beim SCD-15-Paket gab es dagegen nie Schwierigkeiten.

Grafikbedarf

In meinem Brief geht es um Grafiken und deren Bearbeitung. Was nützen die besten Einfälle ohne das nötige Grafikzubehör? Genau vor diesem Problem stehe ich nun und hoffe, daß Du mir helfen kannst ("Sie sind der Doc, Doc!"). Ich würde gerne wissen, welchen Farbscanner und welchen Laserdrucker Du mir empfehlen kannst, die qualitativ gut, jedoch nicht allzu teuer sind ("Bin nur ein armer Schüler!"). Abschließend hätte ich gerne noch gewußt, ob man mit einem 105 mm breiten Scanner nur Bilder bis zu dieser Breite einscannen kann, oder ob das auch mit größeren Formaten möglich ist.

Joachim Sowa, Heidelberg

Beinahe hätte ich beim Thema Farbscanner auf Modelle der Firmen Hewlett Packard, Epson oder Microtek verwiesen. Dein Hinweis mit "armer Schüler" und "105 mm Breite" haben mich gerade noch bremsen lassen. Du sprichst hier also von Handscannern, Modellen, die man per Hand über die zu scannende Vorlage führt, und nicht die sogenannten "Flachbett"-Scanner, die wie ein Fotokopiergerät die Vorlage selbst abtasten.

Ich muß allerdings gestehen, daß Deine Anfrage hier nicht ganz an der richtigen Stelle ist, denn mit Scannern und Laserdruckern haben wir hier in der POWER PLAY-Redaktion wenig zu tun. Im Regen stehen lassen will ich Dich allerdings auch nicht: Zunächst einmal solltest Du von Farbscannern im Handy-Format keine Qualitätswunder im Vergleich zu

teuren Flachbett-Scannern erwarten. Breitere Vorlagen kann man natürlich scannen, und zwar in mehreren Bahnen. Die muß man dann nur paßgenau wieder zusammensetzen. Die Software mancher Scanner unterstützt sogar diesen Vorgang. Bei Laserdruckern hat in den letzten beiden Jahren dagegen ein erstaunlicher Qualitätswandel eingesetzt. Einen Super-Laserdrucker bekommst Du von der Firma NEC unter der Bezeichnung "Superscript 610" (rund 1000 Mark). Auch andere Firmen stellen inzwischen solche GDI-Drucker vor. Diese können zwar nur unter Windows vernünftig eingesetzt werden, sparen aber aus diesem Grund auch einiges an Technik ein, wodurch sie preisgünstiger als andere Modelle sind. Interessant wären für Dich wahrscheinlich auch farbige Tintenstrahlrucker, die mit den entsprechenden Papiersorten umwerfende Druckergebnisse liefern. Zu nennen wären hier die Drucker der "DeskJet"-Serie von Hewlett Packard sowie der "BJC 600" von Canon.

Universal-Board

1. In weiser Voraussicht habe ich mir vor anderthalb Jahren einen PC mit einem "3486 Universal System Board" gekauft. Damals noch mit einem 386/40 bestückt, soll dieses nun mit einem neuen Prozessor ausgerüstet werden. In dem Handbuch steht, daß Aufrüstmöglichkeiten für alle damals erhältlichen Prozessoren bestehen, also maximal bis zum 486/50. Daraus schließe ich, daß mein Board ohne weiteres eine Taktfrequenz von 50 MHz verträgt. Da ich einen neuen Prozessor haben möchte, stellt sich die Frage: welchen? Zuerst dachte ich an einen 486DX2/66, bin nun aber auf den 486DX2/80 von AMD aufmerksam geworden. Mich würde nun folgendes interessieren:

a) Läuft der DX2/80 extern (also auf dem Board) mit 40 MHz? Das würde bedeuten, daß mein Board nicht überlastet würde.

b) Paßt der DX2/80 in einen ganz normalen 486er Sockel?

c) Paßt auch der DX4/100 in einen solchen Sockel und läuft das Board dann mit 25 (da DX4) oder mit 50 MHz?

d) Wird der DX4/100 irgendwann wieder hergestellt, wenn Intels Geldgier in bezug auf den Pentium gestillt sein sollte?

e) Ist ein "Icecap" notwendig, wenn man so schnelle Prozessoren verwendet? Ich will ja nicht, daß er mir gleich nach der ersten Stunde durchbrennt.

Könnte es sich lohnen, auf einen neuen Prozessor zu warten? Was ist gerade in der Entwicklung? Können Sie mir eine Empfehlung bezüglich der richtigen Prozessorwahl geben (zum Beispiel DX4/75)?

2. Auf meinem Board ist ein VL-Steckplatz vorhanden. In der Werbung aller neueren Computersysteme wird als Bus-System immer VL-Bus angegeben. Sind diese neuen Modelle "busmäßig" nun ganz anders aufgebaut oder haben diese eben nur mehr als einen VL-Steckplatz? So gesehen hätte ich ja auch ein VL-Bus-System, aber halt nur einen VL-Steckplatz? Würden Sie mir eine VL-Grafikkarte oder eine VL-Controllerkarte als Belegung empfehlen? Wie würde man diesen Slot am sinnvollsten nutzen?

Frank Stützel, Hechingen

Wie üblich das Ganze der Reihe nach:

1. Zunächst wäre es wichtig zu wissen, ob das Board sich tatsächlich wahlweise mit einem 386er oder einem 486er bestücken läßt. Manche Boards heißen nämlich einfach nur so, als ob sie mit einem 486er ausgerüstet werden können. Ein Blick ins Board-Handbuch klärt diese Frage.

a) Der Prozessor läuft extern tatsächlich mit 40 MHz. Sollte Dein Board tatsächlich mit einem 386er oder einem 486er bestückt werden können, dann müßte sich das Board beim 486er ebenfalls auf 40 MHz einstellen lassen. Schließlich läuft Dein 386er Prozessor von AMD im Moment auch mit 40 MHz. Aber dafür gibt es keine Garantie. Es müßten sich auf dem Board irgendwo Jumper oder DIP-Schalter entweder für den Takt oder für den Prozessorstyp einstellen lassen. Wenn es diese nicht gibt, funktioniert's nicht.

b) Der DX2/80 vom AMD läßt sich wie ein DX2/66 von Intel in einen ganz normalen Sockel einsetzen.

c) Der DX4/100 paßt zwar in den Sockel, aber das sollte man um Himmels willen nicht machen! Der DX4/100 läuft nämlich nur mit 3,3 Volt, während die normalen Prozessoren mit 5 Volt laufen. Ohne eine DX4-Umschaltung auf dem Board würde ein DX4/100er also sofort wegsterben. Allerdings gibt es inzwischen auch einen DX4/100-Overdrive-Prozessor, für Boards, die mit dem 486DX/33 oder dem 486DX2/66 bestückt waren. Ist leider Intel-typisch unverschämte teuer (über 1100 Mark). Beide Prozessoren laufen extern mit einem Drittel des internen Taktes, also 33 MHz.

d) Interessante Theorie. Schließlich hat sich in der Praxis herausgestellt, daß ein Pentium/60 oder Pentium/66 ziemlich genau so schnell ist, wie die billigere DX4/100. Lassen wir uns überraschen, was passiert.

e) Einen "Icecap" benötigt Du bei den neueren Chips nicht. Ein Prozessor-Lüfter, also ein Ventilator, der direkt auf dem Chip-Gehäuse sitzt, tut es auch.

Im Moment ist eine ganze Reihe neuer Prozessoren in der Entwicklung. Einen Pentium-Ersatz von der Firma NexGen gibt es jetzt schon. Allerdings benötigt dieser Prozessor ein komplett neues Motherboard, da er zu Pentium nicht pin- oder funktionskompatibel ist. Auch von AMD ist ein Pentium-Ersatz in Form des "K86" in der Mache. Weiter bastelt Cyrix seit einer Weile an einem Prozessor namens "M1". Diese Chips wird man allerdings nicht vor 1996 kaufen können. Schließlich erwartet man von Intel zur CeBIT '95 einen Pentium mit 120 oder 150 MHz. Im Moment sollte man sich mit den vorhandenen Chips begnügen. Und die Wahl ist relativ einfach: So schnell wie möglich, sofern es der Geldbeutel zuläßt. Der DX4/75 ist von Intel eher für Notebooks gedacht. Ich würde privat einen DX4/100-Chip mit Board oder gleich einen Pentium/90 kaufen. Das kostet zwar mehr als eine Prozessor-Aufrüstung, aber dafür hat man voraussichtlich erst einmal 2 Jahre Ruhe.

2. Ob es sich bei Deinem "VL-Steckplatz" tatsächlich um einen VESA-Local-Bus handelt, sagt Dir Dein Board-Handbuch. In einen Local-Bus-Steckplatz gehört grundsätzlich als erstes immer eine Grafikkarte hinein.

FANPRO

SOFTWARE

Fantasy Productions GmbH - Abt. Computerspiele - Konkordiastr. 61 - 40219 Düsseldorf

Telefon: 0211/30 45 45 (MO - FR 10.00 - 17.30) -- Fax: 0211/39 10 10 (24 h)

Ihr Spezialversand für Simulationen, Strategie- und Rollenspiele
Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

US = US - Version, DA = deutsche Anleitung, DV = kompl. deutsche Version, OEM = CD ohne aufwendige Verpackung

Strategie

IBM DISKETTE:

| | |
|--|--------|
| 5th Fleet US | 119.00 |
| Aid to Camp US | 109.00 |
| Battle of Britain US | 104.00 |
| American Civil War I - III US | 74.00 |
| Carriers at War II US (SSG) | 99.00 |
| Conflict Korea US (SSI) | 59.00 |
| Genghis Khan II US | 99.00 |
| Global Domination US | 94.00 |
| Grandest Fleet US | 99.00 |
| Great Naval Battles II US | 79.00 |
| Harpoon Challenger Pack (enthält Harpoon I, 2 Battlesets & Harpoon-Battlebook) US | 79.00 |
| Harpoon II US | 99.00 |
| Harpoon II Battleset II US | 69.00 |
| Patton Strikes Back US | 49.00 |
| Perfect General Bundle (Perfect General & 2 Datadisks) US | 99.00 |
| Point of Attack US | 69.00 |
| Romance 3 Kingd. III US | 99.00 |
| Tigers on the Prowl US | 119.00 |
| Walls of Rome US | 39.00 |
| Warlords II US | 99.00 |
| Warlords II Scen. Builder US | 89.00 |
| White Death US | 49.00 |
| World War II - S. Pacific US | 89.00 |

TOP-KNÜLLER!

SSI Award Winning Wargames

Sammlung mit vier SSI-Topspielen: Carrier Strike, Clash of Steel, War in Russia und Pacific War. Alle Spiele einzeln nicht mehr erhältlich. Disk oder CD-ROM nur 119.00

IBM CD-ROM

| | |
|----------------------|--------|
| High Command US | 69.00 |
| Gettysburg US | 119.00 |
| Grandest Fleet US | 99.00 |
| Normandy- Crusade US | 89.00 |

Rollenspiel&Adventure

IBM DISKETTE

| | |
|--------------------------|--------|
| AI Quadim US | 89.00 |
| Campaing Cartographer EV | 119.00 |

| | |
|---|-------|
| Dungeon Designer EV | 49.00 |
| Dark Sun I US | 49.00 |
| Gateway II - Homeworld US | 49.00 |
| Lord of the Rings - Bundte (Lord of the Rings I & II) US | 69.00 |
| Metal & Lace US | 84.00 |
| Metal & Lace Upgrade US | 12.00 |
| Red Crystal US | 99.00 |
| Shadow Sorcerer DV | 49.00 |
| Star Flight II US | 49.00 |
| Spaceward Ho! US | 39.00 |
| Unlimited Adventures US | 49.00 |
| Wizardry Trilogie I - III US | 99.00 |
| Wizardry VI-VII DV | 89.00 |

TOP-KNÜLLER! Battletech Pak

Für jeden Battletechfreak ein Angebot der Spitzenklasse: Alle drei bisher erschienenen Battletech Computerspiele in einer Box. Nur in Diskettenversion, US-Import nur 79.00
Neu! Auch auf CD-ROM nur 79.00

Gold Box

Die großartige Forgotten Realms-Saga von SSI in einer Box. Enthält Curse of the Azure Bonds, Pool of Radiance und Secret of the Silverblades. Original US-Version! 3.5"-Diskette nur 69.00

Gold Box II

Alle drei Teile der Krynn-Trilogie von SSI: Champions of Krynn, Death Knights of Krynn und Dark Queen of Krynn. Original US-Version. 3.5"-Diskette nur 69.00

Das Schwarze Auge

| | |
|---------------------------|-------|
| Schicksalsklinge CD-ROM | 99.95 |
| Schicksalsklinge Lösung | 24.95 |
| Schicksalsklinge Audio-CD | 24.95 |
| Sternenschweif Lösung | 24.95 |

DSA-Tools - Die Spielleiterhilfe für das Schwarze Auge. Charaktergenerierung, Kampfsimulator, Datensammlungen und vieles mehr. Für Windows. 69.95

Ultima I - VI CD-ROM

Die ersten sechs Teile des Rollenspielklassikers von Origin auf einer CD US-Version! nur 99.00

UI. Underworld I&II CD-ROM

Das Rollenspiel, das seinerzeit neue Maßstäbe setzte. Beide Teile auf einer CD US-Version! nur 99.00

IBM CD-ROM

| | |
|-------------------------|--------|
| Betrayal at Krondor US | 79.00 |
| Dragon's Lair US | 109.00 |
| Gabriel Knight US OEM | 59.00 |
| Horde US | 129.00 |
| Inca US OEM | 39.00 |
| Indiana Jones IV US OEM | 79.00 |
| Ishar II DA | 49.00 |
| Lost in Time US | 69.00 |
| Psychotron US | 99.00 |
| Wizardry VI & VII DV | 49.00 |

TOP-KNÜLLER!

Electronic Arts Top Ten Pack

Zehn Supergames auf CD-ROM, u. a. Chuck Yeager, Wing Commander II, Ultima VII, PGA-Tour Golf, Ultrabots, Seal Team u. v. m. US-Version! nur 109.00

The Goldtree Engine

Universelle Spielleiterhilfe für alle Rollenspiele. Als Spielleiter können Sie am Computer einen Dungeon oder eine Stadt erschaffen und mit NSCs oder Monstern bevölkern. Das Programm simuliert den Tagesablauf in Ihrer Stadt. Egal, wann und wo Ihre Spieler auftauchen - Sie wissen immer, was läuft! 3.5"-Diskette. US-Version 109.00
Goldtree Engine 109.00
Zusatzdisk: The Outer City 69.00

Lösungshilfen/Bücher

| | |
|---------------------------|-------|
| Dark Sun US | 27.00 |
| Falcon, OI Combat Book US | 42.00 |
| Global Conquest US | 48.00 |

Great War Planes (Red Baron,

| | |
|----------------------------|-------|
| Aces of the Pacific) US | 48.00 |
| Harpoon Battlebook US | 39.00 |
| Lucasart Air Comb Strat US | 39.00 |
| Might&Magic Comp. US | 39.00 |
| Outpost US | 39.00 |
| Questbusters US | 29.80 |
| Seawolf US | 39.00 |
| Sim City 2000 US | 39.00 |
| Tie Fighter Strategy US | 39.00 |
| Ultima VIII US | 29.80 |
| Wizardry VI US | 29.80 |
| Wizardry VII US | 32.00 |

Simulation

IBM DISKETTE

| | |
|---|--------|
| Aces of the Deep US | 119.00 |
| Air Combat Classics (Battlehawks 1942, Their Finest Hour, Secret Weapons o t Luftw) US | 79.00 |
| Formula 1 Grand Prix DA | 49.00 |
| Star Crusader US | 89.00 |
| Pirates Gold DA | 59.00 |
| TFX DA | 79.00 |
| IBM CD-ROM | |
| Aviator US | 99.00 |
| Falcon Gold US | 119.00 |
| Formula 1 Grand Prix DA | 49.00 |
| Rebel Assault dt. Untertitel | 99.00 |
| Shuttle US | 49.00 |
| Subwar 2050 DA | 109.00 |
| Syndicate DV | 109.00 |
| Tornado DV | 49.00 |

TOP-KNÜLLER! Mouspads

| | |
|----------------------------|-------|
| Star Trek: | |
| Bird of Prey | 29.80 |
| Classic Enterprise | 29.80 |
| Next Generation Enterprise | 29.80 |
| Next Generation Crew | 29.80 |
| Kirk mit Tribbles | 29.80 |
| Classic Enterprise groß | 34.80 |
| Star Wars: | |
| Luke & Leia | 29.80 |
| Darth Vader | 29.80 |
| Yoda | 29.80 |
| Rebel Assault | 29.80 |
| Millenium Falcon | 29.80 |

... und vieles mehr! Gratiskataloge Computerspiele & Abenteuerspiele gleich mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten - Mindestbestellwert DM 30.00 - Versand gegen Nachnahme (+ DM 8.00),
Vorausscheck (+ DM 5.50) oder Einzugsermächtigung (+ DM 5.50)

Natürlich können Sie all diese Computerspiele auch in unseren Fantastic Shops kaufen:

Fantastic Shop
Graf-Adolf-Str. 41
40210 Düsseldorf

Fantastic Shop Classic
Konkordiastr. 61
40219 Düsseldorf

Fantastic Shop
Mörgensstr. 4
52064 Aachen

DSA 2 Sternenschweif

Thomas Edelmann aus Würzburg hat sich mit den Spielständen von Attics *Sternenschweif* genauer auseinander gesetzt.

Zuerst solltet Ihr Euch die Werte Mu, Kl, Ch, Ff, Ge, In, Kk und auch alle Negativwerte notieren und abspeichern. Nun sucht man im Verzeichnis "GAMES" nach dem kurz zuvor eigens abgespeicherten Spielstand. Diesen mit einem beliebigen Editor öffnen und nach dem Namen des Helden suchen (ASCII), dessen Werte gesteigert werden sollen. Als nächstes rechnen wir den Mutwert vom Dezimalwert in einen Hexwert um und suchen diesen unter dem Namen des Helden (HEX). Wichtig ist, daß dieser Wert zweimal hintereinander aufgeführt wird, sofern momentaner Wert und maximaler Wert gleich sind.

Diese beiden Werte ändern wir um, indem wir sie mit 14 überschreiben, was dem Helden einen Mutwert von 20 beschert.

Dieselbe Vorgehensweise zählt auch für alle anderen positiven Werte. Der einzige Unterschied bei der Bearbeitung der Negativwerte ist, daß diese mit 00 (statt 14) überschrieben werden. Wer es sich ganz einfach machen will, notiert sich



Fallen Eure Helden schon nach der ersten Runde von den Socken oder geht Euch zu schnell das Geld aus? Mit *POWER PLAY* kein Problem mehr, denn wir zeigen Euch, wie Ihr Spielstände manipuliert.

auch Lebensenergie und Astralenergie und überschreibt diese mit FF, was eine Steigerung auf 255 zur Folge hat.

Epic Pinball

Gleich zweimal ist Thomas Bartel aus Roetgen/Rott vertreten. Ihn ärgerte schon lange, daß man bei Epics Flipper nur 3, 5 oder 6 Bälle erhalten konnte. Dann schaute er sich die CONFIG.PIN genauer an und siehe da... (Abb. rechte Seite)

Dank des etwas simplen Aufbaus dieser Datei ist es nun möglich, mit 1 bis 9 oder unendlich vielen Bällen zu spielen. Man kann nun die Ballbytes auf 1-9 ändern, um die gewünschte Ballanzahl zu erhalten. Wenn man 0 einträgt, hat man unendlich viele Bälle.

Quarantine

In Thomas Bartels zweitem Beitrag geht's um Gameteks *Quarantine*.

Die Übergangscodes:

Als erstes fand Thomas in der Q.EXE die Codes der einzelnen Levels. Sie lauten:

1. 98645782 – von der AREA 1 zum PARK
2. 89962254 – vom PARK nach ALT-KEMO
3. 54185654 – von ALT-KEMO zum PROJEKTGEBIET
4. 92146125 – vom PROJEKTGEBIET zum HAFEN
5. 33289642 – vom HAFEN zum ENDE

So geht's!

Als allererstes benötigt Ihr einen sogenannten HEX-Editor, mit dem Ihr Euch zum Beispiel den Inhalt von Spielständen anschauen könnt. "Diskedit" aus den Norton Utilities oder die PC Tools haben sich dabei bestens bewährt, "Debug" unter DOS tut's aber auch. Nun benötigt Ihr noch den Spielstand, und es kann losgehen. Verändert mit dem HEX-Editor bitte nur Werte in eventuellen "Savegames", da im schlimmsten Fall die Festplatte das Zeitliche segnen kann. Sinnloses Herumschreiben in den Spielständen hat sich ebenfalls wenig bewährt, da dieselben dann nur noch in den seltensten Fällen vom Hauptprogramm geladen werden konnten. Wer Schwierigkeiten mit den angegebenen Positionen hat, sollte folgendes wissen: Im allgemeinen werden alle Positionen (Offset) entweder mit der Nummer des relativen Sektors und der

dazugehörigen Hex/Dezimal-Position oder, wenn die Angabe des relativen Sektors fehlt, einfach nur mit der Hex- oder Dezimal-Position beschrieben. Die letzteren beziehen sich dann auf die Hex- oder Dezimalfolge vom Anfang der Datei an. Dabei kommt es immer darauf an, wie Euer Hex-Editor die Dateien anzeigt. Ist die Angabe im Heft mit der Eures Editors nicht ganz kompatibel, können zum Beispiel die Sektoren abgezählt werden (Angabe: relativer Sektor, Editor:

Norton Diskedit), oder Ihr müßt die Angabe der Hexposition in relative Sektoren umwandeln (Angabe: totale Hexposition, Editor: PC Tools). Bei letzterem sollte bemerkt werden, daß jeder Sektor aus

200 Hex/512 Dezimalstellen besteht. Ist die Adresse (Offset), die Ihr sucht, 25B0 Hex/9648 Dez, teilt Ihr 9648 (den Dezimalwert) durch 512 und erhält einen Wert um 18,8. Euer relativer Sektor ist also Sektor 18 (vorausgesetzt, der erste ist Sektor 0) und das Byte befindet sich irgendwo im hinteren Bereich (da ,8). Nun schaut Ihr Euch den Hexwert noch einmal an (25B0) und wißt, da alle 200 Hexstellen ein neuer Sektor beginnt, daß der Sektor bei absolut 2400 Hex anfängt und bei 2600 Hex endet (beide Werte sind die nächstgeringere/nächsthöhere Sektorgrenze). Da die Werte zwischen den Grenzen bei relativer Sektorangabe von 0000 bis 01FF durchnummeriert sind, liegt absolut 2400 Hex bei 0000, 2500 Hex bei 0100 Hex und 2600 Hex bei 0200 Hex im relativen Sektor 18 Dez. 25B0 befindet sich bei 01B0 Hex im relativen Sektor 18 Dez.



Mit dem "Diskedit" von Norton (links) sind Spielstandmanipulationen kein Problem mehr

FILE : \EPIC\config.pin

```
00000000 00 01 01 03 02 00 00 00 00 01 05 01 01 01 05
00000010 01 01 01 05 01 01 01 03 01 01 01 05 01 01 01 05
00000020 01 01 01 05 01 01 01 03 01 00 01 05 01 01 01 05
00000030 01 01 01 05 01 01 01 05 01 01 01 05 01 01 01 05
00000040 01 01 01 05 01 01 01 05 01 01 01 05 01 01 01 05
00000050 01 01 01 05 01 01 01 05 01 01 01 05 01 01 01 05
00000060 01 01 01 05 01 01 01 05 01 01 01 05 01 01
```

Der Aufbau ist wie folgt:

| Offset (hex) | Bedeutung |
|--------------|--|
| 00 - 09 | setup+options (Soundkarten-setup, Spieloptionen) |
| 0A - 0D | Table 1 (meist ANDROID): 0A - SOUND FX: 0 - OFF; 1 - ON 0B - BÄLLE (MAX. 9) 0C - ANGLE: 0 - LOW; 1 - NORM; 2 - HIGH 0D - MUSIC: 0 - OFF; 1 - ON |
| 0E - 11 | Table 2 (meist POT OF GOLD): 0E - SOUND FX 0F - BÄLLE 10 - ANGLE 11 - MUSIC |
| 12 - 15 | Table 3 (meist EXCALIBUR)... usw. |

Das Geld:

Weiterhin fand er heraus, daß sich das Geld in den SAVEGAMES (SAVE0.GAM, SAVE1.GAM, ...) am OFFSET 1997(hex) befindet. Es nimmt 2 Bytes ein und sollte nicht größer als 7FFF(hex) werden. Um z.B. einen Geldbetrag von 25000\$ zu erlangen, setzt man das Byte 1997h auf A8h und das Byte 1998h auf 61h. Geldprobleme ade...

In den SAVEGAMES sind außerdem noch die Waffen, die anderen Ausrüstungsgegenstände, das Grundschild und das Gebiet vermerkt.

Die Waffen beginnen beim OFFSET 2Dh. Der Aufbau ist wie folgt:

| Offset (hex) | Bedeutung |
|--------------|---|
| 2D - 34 | WAFFE 1: 2D - TYPNUM. (siehe unten) 31 - MUNITION (unteres Byte) 32 - MUNITION (oberes Byte) |
| 35 - 3C | WAFFE 2: 35 - TYPNUM. 39/3A - MUNITION |
| 3D - 44 | WAFFE 3 |
| 55 - 5C | WAFFE 6 |

Um die Waffen ändern zu können, muß das Byte am OFFSET F9h eine Zahl von 0-5, und das Byte am OFFSET FAh 0 sein.

Waffentypen:

Die Anzahl der angebotenen Waffen steigt von Level zu Level. Doch ist es durch Editieren möglich, schon im 1. Level die besten Waffen zu erlangen.

Die angegebenen Munitionsmaxima können natürlich auch überschritten werden, doch führt das teilweise zu Bildschirm-aufbaufehlern wie z.B. Stellen mit buntem Rauschen. Der Munitionswert darf nicht größer als 7FFFh gesetzt werden. (Tabelle auf nächster Seite)

TopCom***
© 0180-230 4343

*Telefonieren zum Ortstarif!
*Wir liefern prompt!
*Hier stimmen Preis und Service!

JETZT Neuheiten

OV = Deutsche Version
OA = Deutsche Anleitung

| | | | |
|-------------------------|----------|------------------------|---------|
| Across the Rhine CD | DV 87.- | Magic Carpet CD | DV 87.- |
| Biophage CD | DV 87.- | Nascar Racing CD | DA 75.- |
| Creature Shock CD | DV 87.- | Phantasmagoria 4 CD's | DV 98.- |
| Flight Unlimited CD | DA 110.- | Star Trek Next Gen. CD | DV 92.- |
| Iron Assault CD | DA 87.- | U.S. Navy Fighters CD | DV 87.- |
| King Quest 7 CD | DV 87.- | Wing Commander 3 CD | DV 98.- |
| Little Big Adventure CD | DV 87.- | Wings of Glory CD | DV 75.- |

TOP - Spiele

Über 1000 Spiele für PC, Amiga u. Mac
Disketten u. CD-ROM ab Lager lieferbar.

| | | | | | | | |
|---------------------|----------|--------------------|---------|-------------------------|---------|----------------------|---------|
| 11th Hour CD | DA 110.- | Hokum KA 50 HD | DV 69.- | Noctropolis CD | DV 87.- | System Shock CD | DV 81.- |
| Aladdin HD | DA 58.- | Inter. Tennis CD | DV 75.- | Oldtimer 2 CD | DV 75.- | Superkarts CD | DA 92.- |
| Cyberwar CD | DV 82.- | Kyandia 3 CD | DV 75.- | Panzer General HD | DV 75.- | U.F.O. + Master CD | DA 64.- |
| Doom 2 CD | DA 75.- | Larry Coll. 1-6 CD | DV 75.- | Pinball Illusions HD | DA 58.- | Ultimate Football CD | DA 87.- |
| Flight of the A. CD | DV 99.- | Lost Eden CD | DV 87.- | Quest for Glory 4 CD | DA 81.- | Under a k Moon CD | DA 87.- |
| Flight Simulator HD | DV 81.- | Master of Magic HD | DA 62.- | Rise of the Robots CD | DV 87.- | Wacky Wheels CD | DA 9.- |
| Hattrick CD | DV 62.- | Mystic Towers CD | DA 62.- | Sim City 2000 CD | DV 87.- | Wacky Wheels Voll. | DA 79.- |
| Hocus Pocus CD | | | | Strike Comm. + Priv. CD | DA 81.- | Zephyr CD | DA 81.- |

TOP - CD von TopCom!

Wir führen alle Titel der Firmen: ARI, Apogee, STARCOM, CDV, mediaplex, POWER SOURCE.

| | | | | | | | |
|------------------------------|-------|----------------------------|------|-----------------------|------|------------------------|-------|
| Monals CD 1/95 | 19.- | DSV Allas Ski Winter 95 | 57.- | Mailbox | 54.- | Peter Gabriel's Xplora | 115.- |
| Australien 2.0 m. Relfe. | 59.- | Epic Pinball Vollvers. | 79.- | Night Owl Vol.13 | 35.- | Prince Multimedia | 87.- |
| Bertelsmann Univers. Lexikon | 99.- | Falk Stadplane | 53.- | Night Owl Vol.14 | 39.- | Toolkit for Linux | 45.- |
| Bertelsmann Lex. der Tiere | 123.- | Hobbes DS/2 Vol. 3 | 28.- | One must Fall Sharew. | 9.- | Win Vokabel 2.0 engl. | 69.- |
| CDV WIN Power Vol. 3 | 49.- | Illusionen in 3D | 29.- | PC-Cinema Vol. 2 | 19.- | Win Vokabel 2.0 franz. | 69.- |
| CICA Windows 3CD's | 44.- | Jazz Jack Rabbit Vollvers. | 87.- | PD ROM Vol. 4 | 29.- | Win Ware Vol. 7 | 24.- |
| Doom 2 Utilities 2CD's | 29.- | Linux 1.0.9 2CD's | 59.- | Pegasus Vol. 5 | 35.- | ADAC Auto 95 | 59.- |

Ca. 1000 versch. CD-Titel ab Lager sofort lieferbar!
INFO - Wir über uns!

Gesamtkatalog kostenlos erhältlich. Es gelten unsere AGB.
Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Vorkasse
zzgl. DM 7,-. Mit American Express, EURO- o. VISA-Card zzgl.
DM 3,-. Ab DM 200,- Versandkostenfrei. Lieferung ins Ausl.
nur gegen Vorkasse oder Kreditkarte zzgl. DM 16,- Kosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Händleranfrage erwünscht! Schriftl. Gewerbenachweis
erforderlich. Ladenverkauf: Leonberger Straße 97
71229 Leonberg Tel. 07152 - 73547 Fax - 73196

Bestellen zum Ortstarif!
Rund um die Uhr zum Ortstarif! Rund um die Uhr zum Ortstarif!
© 0180-230 4343
TopCom***

Die Ausrüstung:

Die Ausrüstung beginnt beim OFFSET 65h. Der Aufbau, siehe Tabelle (unten).

Gegenstandstypen:

Die Anzahl der angebotenen Ausrüstungsgegenstände steigt ebenfalls von Level zu Level. Auch hier ist es durch Editieren möglich, schon im 1. Level die beste Ausrüstung zu erlangen. (siehe Tabelle)

Die angegebenen Stärkenmaxima können natürlich wieder überschritten werden, doch auch hierbei treten dadurch teilweise Bildschirmaufbaufehler auf.

Der Stärkewert darf wiederum nicht größer als 7FFFh sein.

Leider wird der Stärkewert der Batterien nach jedem Terminalbesuch wieder auf die max. QUARANTINE-Größe zurückgesetzt.

Das Grundschild:

Die Stärke des Grundschildes ist eine 2-Byte-Zahl, und der von Quarantine vorgesehene Maximalwert beträgt 400, der aber überschritten werden kann, wodurch lediglich der DAMAGE-Balken beim SERVICE-Terminal etwas überdimensional erscheint. Jedoch sollte man den Wert nie größer

als 7FFFh wählen. Um also den maximalen Schild zu erhalten, setzt man das Byte am OFFSET 2Bh auf FFh und das am OFFSET 2Ch auf 7Fh. Dann dürften auch die stärksten Gegner kaum noch eine Chance haben.

Desert Strike

Hier sind sie, die Codes für die CD-ROM-Version von Desert Strike – sponsored by: Alexander Neurohr aus Kinkel. Nun sollte ein gemächliches Durchspielen kaum noch Probleme bereiten, denn hängt Ihr in einem Level fest, nehmt Ihr

kurzerhand das nächste. Echte Zocker sehen über diese Paßwörter natürlich hinweg und benutzen auch die untenstehenden Freezer-Adressen nicht.

Mission 2: EMNDOMMMX
Mission 2: CMNXZNMMT
Mission 4: CMB25NMM2
Mission 5: CMVKJBMM4

Und hier die Freezer-Adressen zu Electronic Arts' Hubschrauberklär:

* 1000:F3C6 Fuel
1000:F3CE Lives
2000:2BC4 Hellfires
2000:2BA8 Hydras



Little Big Adventure

Michael Zehr aus Hartheim hat sich eingehender mit den Spielständen von *Little Big Adventure* beschäftigt. Wer Geldprobleme oder sonstige Probleme hat, sollte mit einem Hexeditor die Spielstände wie in der unteren Tabelle editieren. Ihr erkennt die Spielstände am Datum und an der Zeit, wann sie erstellt wurden (z. B.: s3783.lba). Ihr solltet an die Stelle der markierten Bytes immer den in

der Klammer hinter der Erklärung angegebenen Wert einsetzen.

11 = Holomap (01)
22 = Magischer Ball (01)
33 = Kleeblätter (01)
44 = Anzahl der Continious (FF)
55 = Hitpoints (00 32)
66 = Anzahl Geldstücke (E7 03)
XX = Sonstiges Inventar (immer 01 einsetzen)

00000000: 03 4D 69 63 68 69 00 FF – 11 22 XX XX XX XX XX XX
00000010: XX XX XX XX XX XX XX XX – XX XX XX XX XX XX XX XX
00000020: XX XX XX XX XX XX XX 33 – 00 00 00 00 00 00 00 00

00000100: 00 00 00 00 00 44 00 00 – 00 55 55 66 66 00 00 04
00000110: 00 69 00 03 EA 6B EA 00 – 01 96 00 00 00 00 00 00

| Waffe | Typ-nummer | Name | Max. Munition |
|-------|------------|-----------------------|---------------|
| 1 | 1 | PUNISHER | 300 |
| | 2 | MR. MULCH | 35 |
| | 3 | BANSHEE | 300 |
| | 4 | SHOCKER | 5 |
| 2 | 1 | FIREBELCHER | 50 |
| | 2 | CHARBROILER | 400 |
| | 3 | CAN MAN | 5 |
| | 4 | FISSION BOY | 50 |
| 3 | 1 | REAPER RACK | 10 |
| | 2 | HIDE N'SHREIK RACK | 15 |
| | 3 | OBLITERATER RACK | 10 |
| | 4 | SNAKE BITE RACK | 10 |
| 4 | 1 | WIDOWMAKER RACK | 10 |
| | 2 | DEVASTATER RACK | 10 |
| | 3 | BACK JACK RACK | 30 |
| | 4 | GROUND ROUND RACK | 25 |
| 5 | 1 | THRASHER | 150 |
| | 2 | BACKSTABBER | 3 |
| 6 | 1 | HOOD GUNS .22 CAL | 250 |
| | 2 | HOOD GUNS+UZI .33 CAL | 300 |
| | 3 | HOOD GUNS+UZI .50 CAL | 350 |



| Offset (hex) | Bedeutung |
|--------------|--|
| 65 – 6C | GEGENSTAND 1: 65 – TYPNUMMER (siehe unten) 69 – STÄRKE (unteres Byte) 6A – STÄRKE (oberes Byte) |
| 6D – 74 | GEGENSTAND 2: 6D – TYPNUMMER 71/72 – STÄRKE |
| 75 – 7C | GEGENSTAND 3 |

| Gegenstand | Typ-nummer | Name | Max. Stärke |
|------------|------------|--------------|-------------|
| 1 | 1 | DRY CELLS | 30 |
| | 2 | ALKALINE | 60 |
| | 3 | NI-CAD | 90 |
| 2 | 1 | STEEL | 100 |
| | 2 | TITANIUM | 200 |
| | 3 | PLASTICSTEEL | 400 |
| 3 | 0 | ARGON CELLS | 3 |

Lollypop

Von Dietmar Tölle aus Hofgeismar stammen die ersten Levelcodes zu *Lollypop*. Wer von Euch mehr der versteckten Codes findet, sendet sie einfach an uns und schon seid auch Ihr in der nächsten *POWER PLAY*.

Underground
Rainy Forest
Spookville
The Mansion
Dreamland
Frostyland
Candy Hill

A7IE7U
BR3220
OFUJ5F
QALXPH
OWAXJ1
QWVGJQ
ONKBTP



Creature Shock

Wer die Levels in *Virgins Creature Shock* gleich anwählen will, ohne sie vorher durchzuspielen, der nehme den Cheat von Sebastian Fischer aus Erfurt.

Editiert mit einem Diskeditor einfach die ohnehin sehr kurze *CREATURE.SET*, daß sie so aussieht wie unten abgebildet, und schon sind alle Levels anwählbar:

00000000: 04 00 00 00 00 00 00 00 00 – 04 00 00 00 00 00 00 00

System Shock

Die teilweise recht schwer zu findenden Codes, um in *Origins System Shock* Eingänge oder Vorrichtungen zu

öffnen oder zu erreichen, stammen von Hartmut Wahl aus Eislingen. Und hier sind sie:

- Reaktorüberlastung: 364077
- Laser Sperrcode: 199
- Tür in Heilkammer EBENE 1: 451
- Waffenkammer EBENE 1: 705
- Bibliothekstür EBENE 2: 623
- fehlerhaftes Relais EBENE 3: 428
- Zimmer mit Schutzanzug EBENE 4: 838
- Notkapseln EBENE 5: 001
- Wartungstür EBENE 6: 711

KaroSoft

Jürgen Vieth

CD-ROM

| | | | |
|--|---------|---|---------|
| 8 Ball De Luxe-Pinball, Anleit. deutsch | 64,00 | SSN Seawolf, komplett deutsch | 89,00 |
| Aces of the Deep, komplett deutsch | 93,50 | Star Trek 25th Annivers., komplett deutsch | 74,50 |
| Lucas Air Combat Classics, Anleit. deutsch | 89,00 | Star Trek Tech Manual | 105,00 |
| Al Quadim, komplett deutsch | 74,50 | Subwar 2050 incl. Mission, kpl. deutsch | 97,00 |
| Alone in the Dark II, kpl. deutsch | 89,00 | Syndicate plus, komplett deutsch | 99,00 |
| Armored Fist, komplett deutsch | 89,00 | System Shock, komplett deutsch | 89,00 |
| Battle Isle II, kpl. deutsch | 89,00 | Theme Park, komplett deutsch | 89,00 |
| Battle Isle Scenery - „D Erbe des Titan“ | 55,00 | Tornado u. Falcon 3.0, Handb. deutsch | 72,50 |
| Bazooka Sue, komplett deutsch | 74,50 | Transport Tycoon, komplett deutsch | 92,50 |
| Beneath a Steel Sky, komplett deutsch | 89,00 | UFO u. Master of Orion, deutsche Version | 72,50 |
| Betrayal at Krondor, Sprache engl./Texte dt. | 74,50 | Ullima Underworld I u. II | 95,00 |
| Bio Forge, komplett deutsch | + 97,50 | Under a Killing Moon, Texte dt., Speech engl. | 99,00 |
| Bloodnet, Anleitung deutsch | 89,00 | US Navy Fighters, komplett deutsch | 97,50 |
| Burning Steel II, komplett deutsch | 89,00 | USS Triconderoga, Handbuch deutsch | + 79,50 |
| Civilisation u. Railroad Tycoon DeLuxe, Hdb. dt. | 69,00 | Voyeur, Anleitung deutsch | 93,50 |
| Colonisation, komplett deutsch | 97,00 | Warcraft, Handbuch deutsch | 89,00 |
| Comanche incl. aller Missions, kpl. dt. | 76,50 | Wild Blue Yonder | 76,50 |
| Combat Classics 3 (Gunsh. 2000/Campaign/History | 74,50 | Wing Commander Armada, Anleit. deutsch | 86,50 |
| L.), deutsch | 75,00 | Wing Commander I u. II De Luxe Edit. Hdb. dt. | 72,50 |
| Commander Blood, komplett deutsch | 99,00 | Wing Commander III, komplett deutsch | 112,50 |
| Creature Shock, deutsche Version | 103,50 | Wings of Glory, komplett deutsch | 94,50 |
| Cyberia, komplett deutsch | 76,50 | Wolf, komplett deutsch | + 72,50 |
| Cybernetics, Anleitung deutsch | 105,00 | Wolfpack, Handbuch deutsch | 79,00 |
| Cyber War, Handbuch deutsch | + 95,00 | World Cup Golf, komplett deutsch | 82,50 |
| Dark Forces | 76,50 | X-Wing incl. aller Missions, komplett deutsch | 76,50 |
| Dark Legions, deutsche Version | 76,50 | Zephyr, Handbuch deutsch | 95,00 |
| Dark Sun II, Handbuch deutsch | + 95,00 | | |
| Das Amt, komplett deutsch | 89,00 | | |
| D. Schwarze Auge II, „Stemenschweif“ | 95,00 | | |
| Dawn Patrol, komplett deutsch | 89,00 | | |
| Day of the Tentacle, komplett deutsch | 89,00 | | |
| Der Planer incl. Data, komplett deutsch | 89,00 | | |
| Descent, Handbuch deutsch | + 89,00 | | |
| Discworld, komplett deutsch | 34,95 | | |
| Doom II Utilities (2 CD's f. Doom I u. II) | 82,50 | | |
| Doppelpass Anstoß u. World Cup Ed. kpl. dt. | 89,00 | | |
| Dragon Lore, komplett deutsch | 93,50 | | |
| Dream Web, komplett deutsch | 89,00 | | |
| Earthsiege, komplett deutsch | 89,00 | | |
| Ecstasica, Handbuch deutsch | 89,00 | | |
| Erben der Erde, komplett deutsch | 95,00 | | |
| Eye of the Beholder 1, 2 und 3 | 97,00 | | |
| Falcon Gold 3.0 incl. Missions, Anleit. dt. | 69,00 | | |
| F 1 Grand Prix (Hdb. dt.) u. Microprose Golf | 72,50 | | |
| FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch | 92,90 | | |
| F 14 Fleet Defender Gold, Handbuch dt. | 39,90 | | |
| F 15 Strike Eagle III, Handbuch deutsch | + 72,50 | | |
| Front Line, komplett deutsch | 74,50 | | |
| Gabriel Knight, Sprache engl./Texte deutsch | 76,50 | | |
| Grandest Fleet, Handbuch deutsch | 89,00 | | |
| Gunship 2000, Handbuch deutsch | 89,00 | | |
| Hell Cab, Handbuch deutsch | 89,00 | | |
| Heroes of Might & Magic, kpl. deutsch | 89,00 | | |
| Höhenwelt Saga, komplett deutsch | 76,50 | | |
| Hurra Deutschland, komplett deutsch | 89,00 | | |
| Indiana Jones IV Talkie | 89,00 | | |
| Inferno, komplett deutsch | 86,50 | | |
| International Tennis Open, kpl. deutsch | + 97,50 | | |
| Iron Assault, deutsche Version | 89,00 | | |
| Ishar III, komplett deutsch | 79,50 | | |
| Jungle Strike | 69,00 | | |
| Kingdoms of Germany, Handb. dt. | 92,50 | | |
| Kings Quest I-VI, dt. Anleit. bzw. kpl. dt. | 93,50 | | |
| Kings Quest 7, komplett deutsch | 89,00 | | |
| Kolumbus, komplett deutsch | 92,50 | | |
| Larry I, II, III u. V, dt. Anleit. bzw. kompl. dt. | 39,90 | | |
| Larry 5 u. Perfected General, Handb. deutsch | 89,00 | | |
| Legend of Kyrandia III, Sprache engl./Texte dt. | 34,50 | | |
| Lemmings I u. II, Anleitung deutsch | 69,00 | | |
| Lemmings III, Anleitung deutsch | + 89,00 | | |
| Links Pro Super Pack incl. all. Course, Hdb. dt. | 77,50 | | |
| Little Big Adventure, komplett deutsch | 74,50 | | |
| Lollypop, komplett deutsch | + 89,00 | | |
| Lords of Midnight, kompl. deutsch | 76,50 | | |
| Lords of the Realm, komplett deutsch | 105,00 | | |
| Lucas Arts Classics, komplett deutsch | 97,50 | | |
| Magical Carpet, komplett deutsch | + 97,50 | | |
| Master of Magic, Anleitung deutsch | 29,95 | | |
| Megalomania, Anleitung deutsch | + 75,00 | | |
| Menzobanzan, Handbuch deutsch | 39,90 | | |
| Might & Magic 3, komplett deutsch | 96,50 | | |
| Monkey Island II, komplett deutsch | 86,50 | | |
| Myrt, Handbuch deutsch | 79,50 | | |
| Nascar Racing, Handbuch deutsch | 89,00 | | |
| NHL 95, Handbuch deutsch | 97,50 | | |
| Nodropolis, deutsch | 79,50 | | |
| Navastorm, Handbuch deutsch | 89,00 | | |
| Oldtimer, Handbuch deutsch | 85,00 | | |
| Outpost, komplett deutsch | + 76,50 | | |
| Panzer-General, Handbuch deutsch | 99,00 | | |
| PGA Tour Golf, Anleitung deutsch | 77,50 | | |
| Pinball Dreams De Luxe, Handb. deutsch | 85,00 | | |
| Privateer u. Supertrike Command, Handb. dt. | 61,50 | | |
| Powerdrive, Anleitung deutsch | 85,00 | | |
| Ran-Trainer, komplett deutsch | 76,50 | | |
| Ravonloft, komplett deutsch | 89,00 | | |
| Rebel Assault, Texte deutsch/Speech engl. | 99,00 | | |
| Rebirth, Anleitung deutsch | 76,50 | | |
| Rings of Medusa Gold, komplett deutsch | 79,50 | | |
| Rise of the Robots, Anleit. deutsch | 89,00 | | |
| Sam & Max, komplett deutsch | 99,00 | | |
| Schnibble of Azimut | + a.A. | | |
| Sim City 2000 incl. Data, kpl. deutsch | 92,50 | | |
| Simon The Sorcerer, komplett deutsch | 95,00 | | |
| Slipstream 5000, Anleitung deutsch | + 72,50 | | |
| Space Quest I-V, dt. Anleit. bzw. kompl. dt. | 92,50 | | |

3,5"

| | |
|---|--------------|
| Aces of the Deep, komplett deutsch | 86,50 |
| Aladdin, Anleitung deutsch | 67,50 |
| Armored Fist, komplett deutsch | 89,00 |
| Battle Bugs, komplett deutsch | 64,00 |
| Battle Isle II, komplett deutsch | 89,00 |
| Bautäwe, komplett deutsch | 86,50 |
| Bloodnet, Anleitung deutsch | 77,50 |
| Burning Steel II, komplett deutsch | 89,00 |
| Hallnick (Bl-Manager Gold) kpl. deutsch | 86,50 |
| Burning Steel 2, komplett deutsch | 89,00 |
| Colonisation, komplett deutsch | 97,00 |
| Dawn Patrol, komplett deutsch | 95,00 |
| Day of the Tentacle, komplett deutsch | 95,00 |
| Death or Glory, komplett deutsch | 86,50 |
| DSA II, Sternenschweif, kpl. deutsch | 89,00 |
| Sternenschweif, „Sprachausgabe“, kpl. dt. | 39,90 |
| Die Siedler, komplett deutsch | 89,00 |
| Doppelpass kpl. dt. (Anstoß u. W-Cup Ed.) | 82,50 |
| FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch | 89,00 |
| Flight Unlimited, komplett deutsch | 95,00 |
| Flight Sim. 5.1, engl. Kompl. dt. | 99,00/134,50 |
| FS 5 Scenery „Japan“ und „Caribbean“ | 54,00 |
| FS 5 Scen. „San Francisco“ u. „Washington“ | 49,00 |
| FS 4 u. 5 Scen. „Salz“/„Mien“/„Kam“ | 64,00 |
| Frontline, komplett deutsch | 72,50 |
| Hokum KA-50, deutsche Version | 79,50 |
| Indy Car Racing, Handbuch deutsch | 55,00 |
| Indy Car Track Pack, Anleitung deutsch | 32,50 |
| Indy C. Parni Kil incl. Indy 500 Course, Anl. dt. | 32,50 |
| Indiana Jones 3 u. 4 kpl. deutsch | 39,90 |
| König der Löwen, Anleitung deutsch | 67,50 |
| Legend of Kyrandia II, komplett deutsch | 89,00 |
| Lemmings II, Handbuch deutsch | 34,50 |
| Lemmings III, Handbuch deutsch | 64,00 |
| Links Cou., Castle Pines/Big Horn/Prains/Dine | 104,00 |
| Lode Runner, komplett deutsch (WINDOWS) | 64,00 |
| Lolhar Mathias Supercoccar, kpl. deutsch | 74,50 |
| Master of Magic, komplett deutsch | + 97,00 |
| Menzobanzan, Handb. deutsch | + 75,00 |
| Monkey Island II, komplett deutsch | 39,90 |
| Nascar Racing, Handbuch deutsch | 79,50 |
| Nascar General, Handbuch deutsch | + 76,50 |
| Powerdrive, Handbuch deutsch | 61,50 |
| Quest f. Glory IV, komplett deutsch | + 76,50 |
| Ran Trainer, komplett deutsch | 89,00 |
| Ravenloft, komplett deutsch | 89,00 |
| Sam & Max, komplett deutsch | 89,00 |
| Sim City 2000, komplett deutsch | 95,00 |
| Sim City 2000 Daladisk, kompl. deutsch | 39,90 |
| Simon The Sorcerer, komplett deutsch | 95,00 |
| Space Simulator, 1.0 engl./kpl. dt. | 99,00/134,50 |
| Star Trek II, komplett deutsch | 79,50 |
| SSN 21 Seawolf, komplett deutsch | 79,50 |
| System Shock, komplett deutsch | 89,00 |
| Terminator Rampage, komplett deutsch | 79,50 |
| Theme Park, komplett deutsch | 89,00 |
| Tie Fighter, komplett deutsch | 39,90 |
| Tie Fighter Mission Disk, kpl. deutsch | 72,50 |
| Tornado u. Falcon 3.0, Handb. deutsch | 72,50 |
| Transport Tycoon, komplett deutsch | 92,50 |
| UFO, komplett deutsch | 97,00 |
| Wing Commander „Armada“, Anleit. deutsch | 86,50 |
| Wolf, komplett deutsch | + 72,50 |
| Soundbl. 16 Value, Handbuch deutsch | 219,95 |
| Soundblaster 16 Multi-CD, Handb. dt. | 289,00 |
| Soundblaster 16 ASP Multi-CD, Handb. dt. | 349,00 |
| Soundblaster AWE 32, Handbuch deutsch | 559,00 |
| Duales Joystickkabel f. Soundblaster | 28,00 |
| SBS-300 Aktivboxen, Creative/Yamaha | 219,00 |
| Gravis-Gamepad | 47,50 |
| Gravis-Joystick schwarz | 59,00 |
| Gravis Joystick Analog pro | 74,50 |
| Gravis Eliminator Gamecard | 55,00 |
| CH-Fight Stick pro | 149,90 |
| CH-Joystick | 74,95 |
| CH-Virtual Pilot pro | 199,50 |
| CH-Pro-Rudder-Paddles | 179,50 |
| CH-Gamecard Automatic 3 | 84,50 |
| Phoenix-Plugjoystick | 249,00 |

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-
AUSLAND NUR EUROSHECK PLUS DM 25,-

MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:
☎ 02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88
ODER SCHREIBEN SIE UNS:
POSTFACH 404 • 40704 HILDEN
Kein Ladenverkauf, nur Versand

Das Motto vieler Nachwuchsprogrammierer ist: 1. es gibt bessere Wege, als die üblichen 2. ich kann sie selbst finden! Das gefällt uns so gut, daß wir uns entschlossen haben, unsere kreativen Leser nach Kräften zu unterstützen. Phase 1: Schickt uns Eure selbst-programmierten Spiele und wir veröffentlichen die besten auf der monatlichen CD ...

Eure Ull.

Spielerprogrammierung

Der Report von Henrik war recht informativ, wenn er auch nicht die volle Problematik abdeckt. Es reicht nicht, das technisch ausgefeilteste und spielerisch witzigste Programm zu entwickeln. Man muß es auch verkaufen können! Das sehe ich als primäres Problem. Wer heute als junges Entwicklungsteam an ein etabliertes Softwarehaus herantritt, hat ein hartes Stück Arbeit vor sich. Die Softwarefirmen zeigen sich oft zurückhaltend und reserviert. Wenn die Firma überhaupt reagiert, heißt es meist:

- Wir haben bereits ein ähnliches Spiel im Programm.
- Das Programm paßt nicht zu unserer Produktpalette
- Es gibt keinen Markt für ein derartiges Spiel.

Der Grund für derartige Antworten dürfte meiner Einschätzung nach weniger an der mangelnden Qualität der Programme liegen, den Ideen – man beachte, welchen Schrott manche Firmen veröffentlichen – oder am Markt, sondern an der äußerst schwachen Verhandlungsposition der jungen Programmierer. Frei nach dem Motto: Wer noch nichts geleistet hat, wen man nicht kennt, der hat nichts zu reden.

Dem könntet Ihr von der POWER PLAY abhelfen. Warum richtet Ihr nicht eine Ecke ein, in der junge Programmierer ihre Spiele vorstellen können? Ich kann nur an Euch appellieren, diesen Vorschlag zu prüfen und die

1-2 Seiten zu opfern und den jungen Kräften in der Softwarebranche eine Chance zu geben.

Robert Mittermayr, A-Wien

Da gebe ich Dir absolut recht: Das schönste Spiel nützt nichts, wenn man es hinterher nicht auch verkaufen kann. Allerdings habe ich es bisher selten erlebt, daß eine Softwarefirma nicht grundsätzlich interessiert wäre. Am besten sollte man also erst einmal alle abklappern, die es überhaupt gibt. Außerdem sollte man immer möglichst objektiv sein Spiel gegenüber anderen auf dem Markt beurteilen und sich fragen: "Ist es wirklich mindestens gleich gut?" Wenn aber gar nichts hilft, kann man zur Not auch noch auf den Shareware-Markt ausweichen, oder man versucht, den Vertrieb selbst zu organisieren. hf

Ich fand Euren Text über Spielerprogrammierung sehr interessant! Trotzdem sind bei mir noch einige Fragen offen.

1. Ich habe einen Amiga und möchte eine Wirtschaftssimulation programmieren.

a) Ist "Assembler" dafür eine geeignete Sprache?

b) Wenn ja, was für ein Programm müßte ich mir kaufen, um diese Sprache auf dem A 500 anwenden zu können?

c) Welche Bücher über Assembler würdet Ihr mir empfehlen?

2. Im Abschnitt "der Grafiker" wird gesagt, daß man ein Grafikprogramm benutzen soll.

a) In welcher Preislage ungefähr liegt "Deluxe Paint"?



b) Wenn man so eine Grafik hat, wie überträgt man sie in das eigentliche Programm?

c) Sagen wir, ich habe jetzt eine Landkarte gezeichnet, in das Programm übertragen und möchte jetzt, daß man mit der Maus bestimmte Punkte (z.B. Städte) anklicken. Wie programmiere ich das?

d) Wie programmiert man einen Computergegner?

Florian Rex, Bauwedel

Auch wenn es sich hart anhört: Du solltest Dir ernsthaft durch den Kopf gehen lassen, für einen anderen Computer als dem Amiga zu programmieren. Ich weiß, ich weiß, alle Amiga-Fans werden jetzt empört aufschreien. Ich habe selbst noch einen 500er und hege und pflege ihn. Aber Geld wird man Dank des Konkurses von Commodore wohl kaum noch mit einem Amiga-Spiel machen. Generell rate ich Dir, Dich einen halben Tag in eine Bücherei zu verkriechen (meine ich wirklich ernst), und Dir Bücher über Programmierung zuzulegen. hf

In Ausgabe 11/94 entdeckte ich einen Artikel über Spielerprogrammierung. Dieser war ziemlich interessant. Nur mir bleiben dann noch einige Fragen offen:

Wie binde ich eine Bitmap in eine DOS-Programmiersprache wie Basic oder C++ ein? Wissen Sie, wie das funktioniert? Da mir das noch

nie gelungen ist, greife ich immer wieder auf die Windows-Programmierung zurück. Wie kann ich außerdem ein einer DOS-Programmiersprache mehr als die üblichen 16 Farben erlangen? Muß man dafür einen DOS-Interrupt aufrufen?

Horst Reiterer, A-Linz

Alles nachzulesen im "PC Intern 4.0" von Michael Tischer und "Programmierung von Microsoft Windows 3.1" von Charles Petzold. hf

Von Eurer Abhandlung des Themas Spielerprogrammierung bin ich etwas enttäuscht. Zwar waren Fischs Tipps nicht übel, aber das kann doch nicht alles gewesen sein! Gerade das, was zum Musiker gesagt wurde ist äußerst dürrt. Warum wurde nicht erwähnt, daß es Shareware- und PD-Programme gibt, die dem Musiker sehr gute Dienste leisten können. Auf dem Amiga gibt es beispielsweise Programme wie MED oder Soundtracker, die für den Anfang durchaus ausreichende Leistungen ermöglichen. Für den PC wird es sicher ähnliche, erschwingliche Programme geben. In meinen Augen kam auch die Vorstellung der Programmiersprachen etwas zu kurz.

Sehr gut fand ich die Betonung der Tatsache, daß man ein ansprechendes Spiel alleine einfach nicht zusammenbasteln kann. Das wird so manchen Größenwahnsinnigen auf den Boden der Tatsachen zurückgeholt haben.

Alles in allem war diese Themenbehandlung ein guter Anfang.

Jens Hecker, Echthausen

Zwangsläufig müssen einige Aspekte bei einem derart komplexen Thema unbeachtet lassen. Ich habe versucht, mich auf das Wichtigste zu konzentrieren und vor allem Denkanstöße in gewisse Richtungen zu geben. Übrigens gilt das, was Du für den Amiga gesagt hast, nicht für den PC: Es gibt so gut wie keine vernünftigen Kompositions-Tools für den PC. Auf dem Amiga bekommt man tatsächlich etliche und vor allem auch professionelle Programme. Auf dem PC: Fehl-anzeige. hf

Wissen Sie, wo ich das im Artikel zur Spieleprogrammierung angesprochene Programm "Deluxe Paint II Enhanced" für PC beziehen kann? Wie funktioniert es überhaupt, mit z.B. DPaint erstellte Grafiken in ein Programm, z.B. mit Turbo Pascal entwickelt, einzubinden? Ist dies überhaupt möglich oder nur bedingt, so z.B. nur unbewegte Grafiken oder ... Könnten Sie mich vielleicht auf aufschlußreiche "Book- und Software" hinweisen und auch, wie ich sie beziehen kann?

Auch zum Thema Sound in Programmen hätte ich gern ein paar Informationen, ungefähr die gleichen wie beim Thema Grafik. Die entscheidende Frage ist aber, mit Hilfe welcher Programme etc. oder Bücher ich einen komplexen Einstieg in dieses Gebiet bekomme? Christian Gursky, Dortmund

Für mich bleibt "DPaint" Lichtweg DAS Malprogramm. Man bekommt es leider nur noch sporadisch, da die meisten Software-Händler auf Windows-Software umsteigen. Vielleicht kommt Elektronik Arts ja nochmal auf die Idee, das Ganze für Windows zu programmieren. Zum Thema Grafik von DPaint einbinden sind die Bücher "Amiga Intern" (zwei Bände) vom Data Becker Verlag und die "Bibel" "PC Intern 4.0" auch vom Data-Becker-Verlag interessant. Beim Thema Sound solltest Du dich nach "Das SoundBlaster Profibuch" von Addison-Wesley und dem Buch von mir, erschienen im Franzis-Verlag, umschauen. hf

Ich wäre Ihnen dankbar, wenn Sie als Fortführung von Ihrem Spieleprogrammierungskurs noch die notwendigen C(++)- oder Basic-Befehle aufschreiben könnten. Das wäre perfekt. Markus Scheurenbrand, Böblingen

Das ist leider nicht möglich. Je nachdem, was programmiert werden soll, müssen die unterschiedlichsten Befehle kombiniert werden, und genau das ist ja das "Programmieren". Für eine vollständige Beschreibung zum Beispiel von "System Shock" würden die Seiten sämtlicher überhaupt jemals erschienen Ausgaben von Power Play nicht ausreichen. hf

Zum Leserbrief "Unerfahren" von Alexander Filatow habe ich einige Fragen und Anregungen:

Mir geistern schon seit langem gute Ideen zu einigen Genres im Kopf herum, dummerweise beherrsche ich nur das etwas veraltete GW-BASIC.

1. Könnten Ihr vielleicht die Adressen aller deutscher Programmerteams (Blue Byte, Software 2000 usw.) abdrucken. Ich glaube, auch viele andere Eurer Leser interessieren sich für dieses Thema, und die Firmen brauchen keine blöden Streiche oder anderes zu erwarten und brauchen sich auch nicht in ihrer "Ehre" verletzt zu fühlen.

2. Ich bin erst 15 Jahre alt und wahrscheinlich wie viele andere Interessierte auch, sehr unerfahren in Sachen Lizenzvergabe, Bezahlung oder anderem. Wenn jemand eine Zusage von einem Programmerteam oder Vertrieb bekommt, wie kann er sich davor schützen, nur eine winzige Pauschalabfindung, oder eine ganz kleine Stücklizenz für das Angebotene zu erhalten. Wißt Ihr, wieviel man etwa in beiden Fällen verlangen kann, wenn man das gesamte Konzept schon entworfen hat, oder schon ein fertiges Spiel parat hat und man von einer Verkaufszahl von 250 000 bzw. 1 000 000 Stück ausgehen kann, oder habt Ihr da auch keine Ahnung.

3. Was kann man dagegen tun, daß, falls man nur ein fertiges Konzept hat, das Programmerteam behauptet, sie hätten eigentlich schon alle dieselbe Idee gehabt. In Wirklichkeit freuen die sich darüber, daß sie umsonst so tolle Ideen bekommen haben. Ich hab' da mal was von Geheimhaltungsverpflichtung gehört.

4. Wißt Ihr, was die Teams an Ideen annehmen. Nur fertige Konzepte (z.B.: Strategiespiel), einzelne Stories (z.B.: Simulation) oder auch schon einfache Ideen (z.B.: Puzzles für Adventures).

Nicky Donde, Lochham

SkyLine

Entertainment für Computer- und Videospiele GmbH

St. Pöltener Str. 29 70469 Stuttgart-Feuerbach
Paulinenstr. 50 70178 Stuttgart - Mitte
Brunnenstr. 19 70372 Stuttgart-Bad Cannstatt

Tel. 0711 - 81 27 36 und 62 43 99

| | | |
|---|--|---|
| *Neu*Neu*Neu*Neu* Obere Vorstadt 25 71063 Sindelfingen "beim DOMO" | 70178 Stuttgart Paulinenstr. 50 Tel. 0711/624399 | *Neu*Neu*Neu*Neu* Obere Vorstadt 25 71063 Sindelfingen "beim DOMO" |
| 30159 Hannover Georgswall 3 Tel. 0511/321796 | 34117 Kassel Werner-Hilpert-Str. 22 Tel. 0561/711389 | 79098 Freiburg Schreiberstr. 18 Tel. 0761/382590 |

SkyLine TOP-TEN CHARTS

1. Wing Commander 3
2. Creature Shock
3. Kings Quest 7
4. Leg. o. Kyrandia 3
5. Little Big Adventure
6. Transport Tycoon
7. Magic Carpet
8. System Shock
9. Cyberia
10. Inferno

Unser telefonischer Bestellservice:

| | |
|---|--|
| Hannover 10-18.30 Uhr Tel. 0511/321796 | Kassel 10-18.30 Uhr Tel. 0561/711389 |
| Stuttgart 10-18.30 Uhr Tel. 0711/624399 | Freiburg 10-18.30 Uhr Tel. 0761/382590 |

Es gibt immer zwei Möglichkeiten - In Stuttgart gibt es jetzt drei

NEUERÖFFNUNG AM 28. Jan. 1995

Brunnenstr. 19 - 70372 Stuttgart - Bad Cannstatt
beim Rathaus

KOMMEN - SEHEN - STAUNEN SIE!!!

NEUERÖFFNUNG seit 12. Dez. 94

OBERE VORSTADT 25 - 71063 SINDELFINGEN
BEIM "DOMO" Tel. 07031 / 80 73 53

Bitte Sie uns an oder besuchen Sie eines unserer Ladengeschäfte

| Titel | IBH / PC | Versand / Laden | Titel | CDROM | Versand / Laden |
|----------------------|----------|-----------------|----------------------|--------|-----------------|
| Aces o.t. Deep | 89.95 | 99.95 | 11th Hour | 125.95 | 139.95 |
| Aladdin | 74.95 | 79.95 | Aces o.t. Deep | 89.95 | 99.95 |
| Alien Legacy | 89.95 | 99.95 | Alone i.t. Dark 3 | a.A. | a.A. |
| BM-Hatrick | 99.95 | 109.95 | Bloforce | 109.95 | 116.95 |
| Colonization | 99.95 | 116.95 | Creature Shock | 109.95 | 116.95 |
| Cyberia | a.A. | a.A. | Dragon Lore | 79.95 | 89.95 |
| Cannon Fodder 2 | 69.95 | 79.95 | Hammer o.t. Gods | a.A. | a.A. |
| Der Baulöwe | 99.95 | 109.95 | Hell | a.A. | a.A. |
| DSA 2-Sternenschweif | 89.95 | 99.95 | Inferno | 109.95 | 116.95 |
| Earth Siege | 99.95 | 109.95 | Kings Quest 7 | 99.95 | 109.95 |
| Elite 3 | 89.95 | 99.95 | Legend of Kyrandia 3 | 109.95 | 116.95 |
| Fifa Soccer | 89.95 | 99.95 | Little Big Adv. | 109.95 | 116.95 |
| Höhlenwelt Saga | 99.95 | 109.95 | Magic Carpet | 109.95 | 116.95 |
| Hatrick | 89.95 | 99.95 | | | |
| Jungle Strike | 74.95 | 79.95 | | | |
| KA 50 Hokum | 79.95 | 89.95 | | | |
| Lion King | a.A. | a.A. | | | |
| Master of Magic | 109.95 | 116.95 | | | |
| Mechwarrior 2 | a.A. | a.A. | | | |

| | |
|--|---|
| 70469 Stuttgart Tel. 0711/812736 | 34117 Kassel Tel. 0561/711389 |
| Nascar Racing 89.95 94.95 | NHL Hockey 95 89.95 99.95 |
| Panzer General 79.95 89.95 | Nascar Racing 109.95 116.95 |
| | Noctropolis 99.95 109.95 |
| | Star Trek 25th 109.95 119.95 |
| | Stonekeep a.A. a.A. |
| | System Shock 89.95 99.95 |
| | The Last Dynasty a.A. a.A. |

| | |
|---|---|
| 30159 Hannover Tel. 0511/321796 | 79098 Freiburg Tel. 0761/382590 |
| Star Crusader 89.95 99.95 | Transport Tycoon 109.95 116.95 |
| System Shock 89.95 99.95 | Under a Killing Moon 119.95 129.95 |
| Tie Fighter DV 109.95 116.95 | U5 Navy Fighters 109.95 116.95 |
| Transport Tycoon 109.95 116.95 | Wings of Glory 89.95 99.95 |
| Victory at Sea 89.95 99.95 | Wing Commander 3 116.95 129.95 |
| Wings of Glory a.A. a.A. | World of Lemmings 79.95 89.95 |

Superauswahl-Teuflische Preise- Aktuelle Neuerscheinungen
und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung
Die Preise der mit "a.A." gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor.
Lieferung per Nachnahme - Fracht- u. Verpackung DM 10 90
Eilzuschlag 7.00 - Ab DM 250.00 Bestellwert Versandkostenfrei
Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr-Preisänderungen vorbehalten.

Steig um auf das kompatible aber wesentlich leistungsfähigere QBasic, dessen Programme man auch durch den Quick-Basic-Compiler jagen kann, und Du kannst schon interessante Programme schreiben, die kaum noch nach Basic aussehen.

1. Aus Erfahrung wird man klug. Das "Auf die Nase fallen" können wir aber niemandem ersparen, hauptsächlich, man läßt sich davon nicht entmutigen. Alle Zahlungsarten haben ihre Vor- und Nachteile. Bei der pauschalen Bezahlung erhält man sofort Geld, bekommt aber nichts, wenn die Firma dadurch das Große Los gezogen hat. Ein typisches Beispiel dafür sind Werbespiele. Auf der anderen Seite gibt es die Bezahlung nach Stück. Das ist natürlich abhängig von der Qualität des Spiels. Preise liegen hier zwischen 2 und 8 Mark pro verkauftes Spiel. Sehr häufig gibt es die Mischform, Pauschale plus Stück-Zahlung. Wenn die Anzahl der Spiele mit Stück-Kosten die Summe der Pauschalen übersteigt, gibt es zusätzlich Geld. Typische Verkaufszahlen liegen in Deutschland zwischen 5000 und 20000 Stück. Selten gibt es Spiele, die sich über 50000mal verkaufen.

2. Generell sollte man sich auf seine Geschäftspartner verlassen können. Andererseits bringt es sowieso nichts, wenn man nur einmal eine gute Idee hatte, und diese dann ängstlich behütet. Man sollte schon mit Ideen um sich werfen können. Darüber hinaus bringt die beste Idee nichts, wenn nicht auch ein Kopf dahintersteckt, der das Ganze von A bis Z überwacht. Die Teams sind also eigentlich auf den Designer angewiesen.

3. Am besten sind natürlich

fertige Konzepte. Aber es werden für alle möglichen Projekte immer wieder Leute gesucht, die mithelfen, zum Beispiel Levels zu designen. hf

Ich habe noch ein paar Fragen zur Spieleprogrammierung:

1. Wie kann ich Grafiken, die ich mit einem Malprogramm (Paintbrush) erstellt habe, in einem QBasic- oder Turbo-Pascal(6.0)-Programm auf dem Bildschirm darstellen oder bearbeiten? Ich habe zum Beispiel ein Bild erstellt und möchte dieses als Hintergrund für ein Spiel nehmen. Dazu fand ich bisher in keinem Buch Informationen.

2. Wie kann ich zum Beispiel Musik und Grafik gleichzeitig ausgeben? Ich möchte auch zwei verschiedene Objekte gleichzeitig auf dem Bildschirm. Wo finde ich Informationen darüber?

3. Wie kann ich in QBasic oder Turbo Pascal Tastaturabfrageroutinen erstellen?

4. Eignet sich Turbo Pascal auch zum Spieleprogrammieren? In welchem Buch finde ich Informationen über Spieleprogrammierung in QBasic oder Turbo Pascal mit Verarbeitung von Bildern und Verwendung von Musik?

Welche Clubs im Berliner Raum sind Euch bekannt, die sich mit Programmierung beschäftigen? Daniel Müller, Berlin

Bücher, Bücher und wieder Bücher. Und viel, viel (wirklich ganz viel) ausprobieren. Die Bücherliste hilft Dir weiter. hf

PC/IBM CD-ROM

| | |
|--|----------|
| 10 JAHRE INTERPLAY* ANTHOLOGIE | 49,90 |
| 7TH GUEST | 39,90 |
| ACES OF THE DEEP KOMPL. DT | 89,90 |
| ACES OF THE PACIFIC | 85,90 |
| AGES: GUARDIAN OF THE FLEET | 89,90 |
| AIR COMBAT INK! BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES D HB | 89,90 |
| AL QADIM KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| ALONE IN THE DARK II KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| ARCEGOECOMpanion - SHAREWARE GAMES - | 35,90 |
| ARCHION ULTRA KOMPL. DEUTSCH | 75,90 |
| ARMORED FIST DT HANDB. Update-18hg | 79,90 |
| BAP: PIK SIEBE AUCH AUDIO CD | 39,90 |
| BATTLEBUGS KOMPL. DT. * | 79,90 |
| BATTLEHAWKS 1942 | 39,90 |
| BATTLESLUE 2 KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| BATTLESLUE II SCENERY - ERBE DES TITAN - K D | 54,90 |
| BENEATH STEEL SKY KOMPL. DEUTSCH | 79,90 |
| BIO FORCE KOMPL. DT. * | 95,90 |
| BITMAP: BROTHERS COMPLICATION + KJ XENON 2 / | |
| GOODS/MAGIC POCKETS/SPEEDBALL 2/CADAVER * | 79,90 |
| LODNET DT ANLEITUNG | 69,90 |
| BURNING STEEL INK! MISSIONS KOMPL. DT. | 89,90 |
| BURNING STEEL II | 75,90 |
| CAMPAIGN KOMPL. DT. * | 85,90 |
| CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH * | 89,90 |
| CD-CADDYS | 19,90 |
| CHESSMASTER 3000 / KARPOV | 29,90 |
| CINEMANIA - MICROSOFT - 1995 FILMDATENBANK | 139,90 |
| CIVILIZATION & RAILROAD TYCOON DE LUXE | 89,90 |
| CLASSIC ADVENTURE INK! LOOM / MANIAC MANSION / | |
| INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT. | 99,90 |
| CLOU KOMPL. DEUTSCH | 85,90 |
| COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH | 75,90 |
| COLONIZATION & CIVILIZATION * | 109,90 |
| COMANCHE INK! MISSION 1 & 2 KOMPL. DT. | 69,90 |
| COMBAT CLASSICS 3 INK! HISTORY LINE / | |
| CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT. HANDB. | 69,90 |
| COMMANDER BLOOD DT. ANLEITUNG | 85,90 |
| CREATURE SHOCK KOMPL. DT. | 99,90 |
| CRUISE FOR A CORPS | 29,90 |
| CYBERACE KOMPL. DT. | 29,90 |
| CYBERIA KOMPL. DEUTSCH * | 99,90 |
| CYBERWARS KOMPL. DEUTSCH | 99,90 |
| CYCLEMANIA | 79,90 |
| CYCLONES * | 75,90 |
| DARK FORCES (Update-18hg) | 69,90 |
| DARK SUN II - WAKE OF THE RAVAGER - | 85,90 |
| DAS SCHWARZE AUDE DSK KOMPL. DT. | 69,90 |
| DART BOWIE - JUMP - WINDOWS | 75,90 |
| DAWN PATROL KOMPL. DEUTSCH | 85,90 |
| DEPT H DWELLERS INK! 3D-BRILLE | 44,90 |
| DER PLANER INK! DATA DISK KOMPL. DT. | 39,90 |
| DESCENT DT. ANLEITUNG * | 75,90 |
| DESERT STRIKE | 69,90 |
| DIE BOX KOMPL. INCL. DYNATECH/ | |
| WHALES VOYAGE/BURNTIME KOMPL. DT. | 54,90 |
| DIGGERS | 24,90 |
| DINOSAURS - MICROSOFT - KOMPL. DT. | 139,90 |
| DOGHIGHT DT. HANDBUCH | 35,90 |
| DOOM UTILITIES (900 NEUE LEVELS) | 29,90 |
| DOOM 2 UTILITIES CA. 100 LEVEL | 49,90 |
| DOOM II - HELL ON EARTH - DT. ANL. | 75,90 |
| DDPELLEPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D. | 75,90 |
| DRAGON LORE - LEGEND BEGINS - KOMPL. DT. | 65,90 |
| DRAGONS LAIR DT. ANL. | 59,90 |
| DREAMWEY KOMPL. DT. | 85,90 |
| DUNE NUKEM & BLAKE STONE WW - VOLLVERSION - | 65,90 |
| ECSTATICA DT. ANL. | 69,90 |
| EIGHTBALL DELUXE 2.0 (FLIPPER) DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| ELITE 2 - FRONTIER - KOMPL. DT. | 39,90 |
| EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT. | 75,90 |
| EPIC PINBALL SHAREWARE | 9,95 |
| ERBEN DER ERDE KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| ERIC THE UNREADY | 29,90 |
| EYE OF THE BEHOLDER TELL 1 | 24,90 |
| EYE OF THE BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT. | 89,90 |
| F14 FLEET DEFENDER GOLD DT. HANDB. | 69,90 |
| F14 FLEET DEFENDER - 5 SPIELE DT. ANL. | 19,90 |
| F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDBUCH | 35,90 |
| FALCON 3.0 GOLD INK! SCENERIES | 99,90 |
| FANTASY FEST INCL. STRONGHOLD/DUNGEON | |
| HACK/FANTASY EMPIRE/UNLIMITED | 85,90 |
| ADVENTURES | 55,90 |
| FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. | 79,90 |
| FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDBUCH I | 35,90 |
| FOTOSHOW/ CHINA/ALASKA/NEUSEELAND | 16 44,90 |
| FRONT LINES KOMPL. DT. * | 59,90 |
| FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95 | 85,90 |
| GAMETEK COMPL. INCL. ELITE 2/NOMAD | |
| HUMANS 1 & 2 OF VERSION | 39,90 |
| G.O.L.D. - TOPWARE - (SHAREWARE) | 39,90 |
| GRANDEST FLEET DT. ANL. | 75,90 |
| GREAT COURTS 2 DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| GREMLIN COMPILATION INCL. ZODU/ | |
| GREMLIN MANSELL/LOTUS TURBO 3 | 24,90 |
| GONE FISHIN | 89,90 |
| GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH | 35,90 |
| HELL DT. ANL. | 99,90 |
| HCRBERT GROENEMEYER CD-ROM / CD AUDIO | 34,90 |
| HIGHSEA TRAGERS KOMPL. DT. * | 69,90 |
| HOLLYWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| HORDE KOMPL. DT. | 89,90 |
| HOT NEWS II | 25,90 |
| HURRA DEUTSCHLAND KOMPLETT DEUTSCH | 69,90 |
| INDIA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. | 119,90 |
| INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. | 39,90 |
| INFERNO KOMPL. DT. | 89,90 |
| INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL. | 65,90 |
| INVEST KOMPL. DT. | 29,90 |
| IRON ASSAULT * | 99,90 |
| IRON HELIX | 49,90 |
| IT CAME FROM THE DESERT - 5 SPIELE D.A. | 19,90 |
| KINGDOMS OF GERMANY OT. ANLEITUNG | 65,90 |
| KINGS QUEST COLLECTION 1-6 DT. ANLEITUNG | 99,90 |
| KINGS QUEST 7 PRINCE-LESS BRIDE KOMPL. DT. | 89,90 |
| KOLUMBUS KOMPL. DT. | 89,90 |
| KYRANDIA II - HALL OF FATE - KOMPL. DT. | 109,90 |
| KYRANDIA 3 - MANDOS REVENGE - KPL. DT. | 89,90 |
| LARRY I & 2 COLLECTION DT. ANL. * | 89,90 |
| LARRY 5 & 6 PERFECT GENERAL DT. ANL. | 39,90 |
| LEISURE SUIT LARRY 1 | 29,90 |
| LEMMINGS 1 & 2 DT. ANL. | 29,90 |
| LEMMINGS 3 DT. ANL. | 69,90 |
| LIX ATTACK CHORR & BROS OF PREY | 39,90 |
| LINKS 386 INK! 2 SCENERIES * | 85,90 |
| LINKS GOLF | 24,90 |
| LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH | 95,90 |
| LODERUNNER DT. HANDBUCH | 85,90 |
| LOLLYPOP DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| MI TANK PLATOON | 29,90 |
| MAGIC CARPET KOMPL. DT. | 95,90 |
| MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE - KOMPL. DT. | 89,90 |
| MASTER OF ORION & U.F.O. OT. ANL. | 69,90 |
| MEGALOMANIA OT. ANLEITUNG | 29,90 |
| MEDAPACK INK! MEGAFORCESS & | |
| SCENERY OPER SLEDGEHAMMER | 29,90 |
| MEGA RAGE | 49,90 |
| MENZOBERANZAN * | 79,90 |
| MICROSOFT DT. ANL. | 34,90 |
| MICROPROSE: SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / | |
| RICK DANGEROUS | 29,90 |
| MIG 29 & GUNSHIP OT. ANLEITUNG | 39,90 |
| MIGHT & MAGIC 3 KOMPL. DT. | 39,90 |
| MIGHT AND MAGIC TRILOGY TEIL 3-5 | 99,90 |
| MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH | 39,90 |
| MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT. | 39,90 |
| MYST - WINDOWS - 85GA | 99,90 |
| NASCAR RACING DT. ANLEITUNG | 79,90 |
| NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDBUCH | 85,90 |
| NOCTROPOLIS KOMPL. DT. | 95,90 |
| NUVASTORM DT. ANL. | 85,90 |
| OLDTIMER KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| OUTPOST - SIERRA/DYNAMIX - KOMPL. DT. | 89,90 |

PC/IBM CD-ROM

| | |
|---|--------|
| PANZERGENERAL SSI * | 79,90 |
| PATRIOT | 44,90 |
| PC-JURIST WINDOWS (HGB/BBG/SIGB) | 84,90 |
| PEGASUS 5.0 - SHAREWARE - 2 CDs | 29,90 |
| PGA TOUR GOLF FARE DT. HANDB. | 59,90 |
| PROJECT TODESANGEL OT. ANL. | 24,90 |
| PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL. | 69,90 |
| PIRATES! GOLD DT. HANDBUCH | 35,90 |
| POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. | 89,90 |
| POWERDRIVE DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| POWER UP COMPL. INCL. PIRATES GOLD/ | |
| FORMULA ONE O.P./F15 STRIKE EAG. 3 | 79,90 |
| POWERHITS BATTLECHE: BATTLECHE 1 & 2/ | |
| MECHWARRIOR | 49,90 |
| PRINCE - SYMBOL INTERACTIVE - | 106,90 |
| PRINCE & THE NEWERGAMES DT. HANDB. | 89,90 |
| PROJECT TODESANGEL | 29,90 |
| QUEST & FUN (KINGS O 5 / LARRY 5 / RED BARON) | 39,90 |
| QUEST FOR GLORY 4 | 89,90 |
| OURANTINE KOMPL. DT. | 59,90 |
| RAILROAD TYCOON DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| RAINTRAINER KOMPL. DT. | 39,90 |
| RAITOR - VOLT VERSION - | 59,90 |
| RAVENLOFT KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| REBEL ASSAULT DEUTSCHE VERSION | 65,90 |
| RED BARON & RAILROAD TYCOON DT. ANL. | 39,90 |
| RETRIBUTION DT. ANL. | 79,90 |
| RETURN TO ANATOLIA DT. ANL. | 49,90 |
| RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DEUTSCH | 75,90 |
| RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. | 29,90 |
| RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| ROBOCOP 3 & DUINE 1 | 39,90 |
| ROYAL FLUSH PINBALL | 59,90 |
| SAGA OF AGATHA: THE BARON / ACES EUROPE / | |
| ACES PLAGIOT DT. ANL. * | 89,90 |
| SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. | 85,90 |
| SEAWOLF SSN 21 DT. ANLEITUNG | 89,90 |
| SECRET WEAPONS OF LUFTW. INK! SCENERIES | 39,90 |
| SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION | 29,90 |
| SILENT SERVICE 2 & RED STORM RISING | 39,90 |
| SIM CITY 2000 & DATA DISK KOMPL. DT. | 95,90 |
| SIMON THE FORCEROR KOMPL. DT. | 85,90 |
| SPACE ACE DT. ANL. * | 85,90 |
| SPACE QUEST 1 | 29,90 |
| SPACE QUEST 2 | 49,90 |
| SPACE QUEST COLLECTION 1-5 DT. ANLEITUNG | 85,90 |
| SPACE SHUTTLE | 29,90 |
| SPACEWARRIOR KOMPL. DT. | 75,90 |
| SPRACHLABOR BOEDER (ENGL./FRANZ. LATEIN) | 134,90 |
| STAR TREK 25TH ANNIV. SPACHHAUSGABE | 79,90 |
| STAR TREK: THE NEXT GENERATION | 39,90 |
| STARCONTROL 1 & 2 | 49,90 |
| STARCRUSADER KOMPL. DEUTSCH | 59,90 |
| STARLORD KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DEUTSCH | 75,90 |
| STRIPPOKER DT. ANLEITUNG | 27,90 |
| STRATHEDE: THE BURNING TOWER - DT. VERS | 75,90 |
| SUBWAR 2050 KOMPL. DEUTSCH | 99,90 |
| SUPREMACY - 5 SPIELE DT. ANL. | 19,90 |
| SYNDICATE PLUS KOMPL. DT. | 109,90 |
| SYSTEM SHOCK ENHANCED VERSION K.O. | 85,90 |
| T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HANDB. | 89,90 |
| TENNIS GUP II | 29,90 |
| THE GREATEST COMPILATION INK! DUNE 1 / | |
| LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL. | 29,90 |
| THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN | 39,90 |
| THEIR PARK KOMPL. DT. | 79,90 |
| TORNADO | 75,90 |
| TORNADO & FALCON 1.0 DT. HANDBUCH | 65,90 |
| TRANSFORM TYCOON KOMPL. DT. | 95,90 |
| TRANSWORLD KOMPL. DEUTSCH | 29,90 |
| TS-STRIP BLACK JACK DT. ANL. | 34,90 |
| ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| UTIMAX | 99,90 |
| UNDER A KILLING MOON OT. VERSION | 99,90 |
| UNIVERSE KOMPL. OT. | 69,90 |
| US NAVY FIGHTERS KOMPL. DEUTSCH * | 89,90 |
| VIRTUAL VEGAS (VOICE RECOGNITION/VIN) | 49,90 |
| VIRTUOSO KOMPL. DT. | 85,90 |
| VISTA PRO 1.0 KOMPL. DT. | 109,90 |
| VOYEUR OT. ANLEITUNG | 65,90 |
| WARCAPTS: ORKS & HUMANS DT. ANLEITUNG | 79,90 |
| WARPPLANES VOL. 1 ENC. & LOPEXIA | 89,90 |
| WHALES VOYAGE | 29,90 |

WIAL KATALOG GO VIELE QUEMS/SPIELE: NUR OM 4,99

BESCHREIBUNGEN, CA. 900 MB. ODER GEGEN OM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS

WILD BLUE YONDER 69,90
WING COMMANDER 1 & 2 INDIANAPOLIS 500 39,90
WING COMMANDER III KOMPL. DEUTSCH 119,90
WING COMMANDER IV 49,90
WING COMMANDER ARMAADA DT. HANDB. 89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG 89,90
WIZARDRY 6 & 7 BUNDLE KOMPL. DT. 99,90
WOODSTOCK DT. ANL. 49,90
WORLD CUP GOLF KOMPL. DEUTSCH 89,90
WORLD OF BUSINESS INK! TRANSWORLD / 65,90
MAD TV / TRANSWORLD / WINNER 89,90
WRATH OF THE GODS 89,90
X-MAS LEMMINGS 94 OT. ANLEITUNG 39,90
X-WING COLLECTORS DT. HANDBUCH 75,90
ZOO 2 DT. ANL. 29,90

PC/IBM

| | |
|---|--------|
| 1942 - PACIFIC AIR WAR - DT. HANDBUCH 3,5' | 89,90 |
| IBRO - DAS SPIEL 2.1M SUPERWAHLJAHR '94 | 49,90 |
| ACES OF THE DEEP KOMPL. DT. | 85,90 |
| AL QADIM KOMPL. DEUTSCH 3,5' | 85,90 |
| ALADDIN (DISNEY) DT. ANL. | 59,90 |
| ALIEN LEGACY DT. ANL. | 85,90 |
| ARMORED FIST DT. ANL. | 35,90 |
| AUFSCHEUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5' | 79,90 |
| BATTLE ISLE TEI 2 KOMPL. DT. 3,5' | 69,90 |
| BATTLEBUGS KOMPL. DT. | 69,90 |
| BAULÖWE KOMPL. DT. / WINDOWS | 79,90 |
| BENEATH A STEEL SKY KOMPL. DEUTSCH 1,5' | 69,90 |
| BLACK HAWK KOMPL. DEUTSCH 3,5' * | 89,90 |
| BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA | 89,90 |
| CANNONFODDER 2 3,5' DT. ANLEITUNG | 65,90 |
| CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5' | 54,90 |
| CHARTBREAKER KOMPL. DEUTSCH 3,5' * | 75,90 |
| COLONIZATION KOMPL. DT. | 89,90 |
| COMBAT CLASSICS 3 - GUNSHIP 2000/ | |
| CAMPAIGN/HISTORY LINE DT. ANL. | 69,90 |
| DARK SUN - SHATTERED LANDS - KOMPL. DT. | 85,90 |
| DARK SUN II - WAKE OF THE RAVAGER - | 79,90 |
| DAWN PATROL KOMPL. DT. | 85,90 |
| DAY OF TENTACLE - M. MANSION 2 - KOMPL. DT. VGA | 89,90 |
| DEMONSGATE | 79,90 |
| DEATH OR GLORY KOMPL. DEUTSCH 3,5' | 85,90 |
| DELTA - V - 3,5' (UP-DATE IN DEUTSCH) | 75,90 |
| DER GLOW KOMPL. DT. 3,5' | 85,90 |
| DESERT STRIKE 3,5' | 89,90 |
| DIE BOX VOL. 1 INK! BURNTIME/DYNATECH/ | |
| WHALES VOYAGE KOMPL. DT. | 54,90 |
| DIE VERHEXTE STADT KOMPL. DEUTSCH 3,5' | 64,90 |
| DOOM EXTRA 40 LEVEL VOL. 1 & 2 zusammen | 59,90 |
| DOPPELPASS IANSTOSS & WORLD CUP I | 89,90 |
| DREAMWEY KOMPL. DT. | 85,90 |
| EARTH SIEGE DT. ANL. | 79,90 |
| EIGHTBALL DE LUXE 2.0 OT. ANLEITUNG | 59,90 |
| ELDER SCROLLS - ARENA 3,5' | 85,90 |
| EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT. | 75,90 |
| ERBEN DER ERDE KOMPL. DEUTSCH | 109,90 |
| F14 FLEET OFFENDER PLUS OT. HANDBUCH | 89,90 |
| FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA | 69,90 |
| FIFA INTERN. SOCCER DT. HANDBUCH 3,5' | 69,90 |
| FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5' | 134,90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN | 45,90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN | 49,90 |
| FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5' | 55,90 |
| FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3,5' | 69,90 |

PFLICHTLEKTÜREN FÜR SPIELEPROGRAMMIERER

- "PC Intern 4.0", Verlag Data Becker, ISBN 3-89011-331-1
- "Die Intel Familie", Verlag te-wi, ISBN 3-89362-807-x
- "Assemblersprache und Hardware des IBM PC", Verlag Addison-Wesley, ISBN 3-925118-28-4
- "Code Complete", Verlag Microsoft Press, ISBN 3-86063-333-3
- "Programmierung unter Microsoft Windows 3.1", Verlag Microsoft Press, ISBN 3-86063-317-1
- "Das SoundBlaster Profibuch", Verlag Addison-Wesley, ISBN 3-89319-583-1
- "Programmierung der Sound Blaster Karte", Franzis-Verlag, ISBN 3-7723-4711-8
- "Amiga Intern Band 1 & 2", Verlag Data Becker, ISBN 3-89011-104-1 und ISBN 3-89011-268-4

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: (0 81 42) 5 96 40

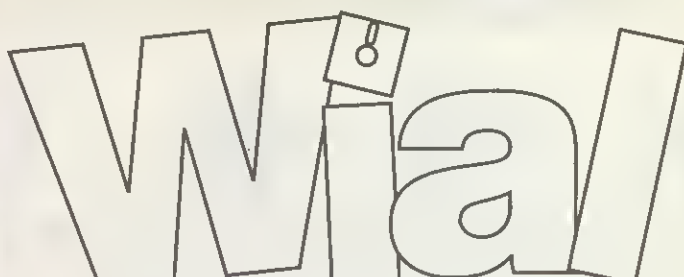
Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr



Versand Service GmbH

PC/IBM

| | |
|---|-------|
| FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL | 79,90 |
| FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95 3,5* | 85,90 |
| GABRIEL KNIGHT - SIERRA - KOMPL. DT. VGA 3,5* | 69,90 |
| GOBLINS 3 KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5* | 65,90 |
| GAMETEK KOMPL. inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS KOMPL. DT. | 39,90 |
| GRANDEST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5* | 39,90 |
| HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH | 49,90 |
| HATTRICK - BL. MANAGER - KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| HORDE DT. HANDB. 3,5* | 69,90 |
| MURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| INDY CAR TRACK PACK DT. ANLEITUNG 3,5* | 39,90 |
| INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL. 3,5* | 75,90 |
| ISHAR II KOMPL. DT. 3,5* | 69,90 |
| JUNGLE STRIKE 3,5* | 70,90 |
| KA-SHOKUM DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5* | 69,90 |
| LEIBURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5* | 69,90 |
| LEMMINGS 3 DT. ANL. | 69,90 |
| LINKS: RRO nur ab 386er VGA | 89,90 |
| LINKS SCENERY BELTRY VGA | 45,90 |
| LINKS SCENERY BIG HORN | 49,90 |
| LION KING DT. ANL. 3,5* | 69,90 |
| LION KING SCREEN SAVER | 45,90 |
| LOCOMOTOR KOMPL. DT. | 69,90 |
| LOLLYPOP KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 79,90 |
| LOVE OF THE REALM KOMPL. DT. | 69,90 |
| LO - MGS KOMPL. DT. VGA | 79,90 |
| MATTHÄUS SUPERSOCCER KPL. DT. | 79,90 |
| MAD NEWS KOMPL. DT. | 85,90 |
| MASTERS OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH * | 95,90 |
| MASTER OF ORION - MICROPROSE ENGL. 3,5* | 89,90 |
| MERCHANT PRINCE 3,5* | 89,90 |
| MICRO MACHINES DT. ANLEITUNG 3,5* | 59,90 |
| MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 99,90 |
| NASCAR RACING DT. ANLEITUNG 3,5* | 75,90 |
| NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5* | 85,90 |
| OUTPOST KOMPLETT DEUTSCH | 69,90 |
| OVERLORD 3,5* | 75,90 |
| PANZERGENERAL - SSI - 3,5* | 85,90 |
| PETER PAN KOMPL. DT. 3,5* | 69,90 |
| PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA | 69,90 |
| PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL. | 44,90 |
| RINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5* | 85,90 |
| RIZZA CONNECTION KOMPL. DT. | 85,90 |
| ROCKY QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5* | 69,90 |
| POWERDRIVE 3,5* | 65,90 |
| PROFI FUSSBALL DER TRAINER KOMPL. DT. | 65,90 |
| QUARANTINE KOMPL. DT. 3,5* | 49,90 |
| QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5* | 65,90 |
| ran TRAINER KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 65,90 |
| RIVEN DT. SSI - KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 89,90 |
| RETRIBUTION DT. ANLEITUNG 3,5* | 69,90 |
| RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5* | 85,90 |
| RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DT. 3,5* | 85,90 |
| ROBINSONS REQUIEM DT. ANLEITUNG 3,5* | 59,90 |
| RIESELSSHEIM KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| SIEM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. | 69,90 |
| SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5* | 64,90 |
| SIEDLER KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 85,90 |
| SIM CITY 2000 WEHNACHTSEDITION KOMPL. DT. 3,5* | 69,90 |
| SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE DT. ANL. | 75,90 |
| SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. VGA 3,5* | 85,90 |
| SPACE FEDEATION DT. ANLEITUNG 3,5* | 69,90 |
| SPACE SIMULATOR - MICROSOFT - VERS. 7.0 | 99,90 |
| SSN 21 SEAWOLF DT. HANDBUCH 3,5* | 85,90 |
| STARCRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 59,90 |
| STAR TREK JUDGEMENT BITES DT. ANL. VGA 3,5* | 45,90 |
| STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAIN | 59,90 |
| STERNENSCHWEIF: DSA 2 KOMPL. DT. | 69,90 |
| STERNENSCHWEIF SPEECH PACK KOMPL. DT. | 39,90 |
| STR - HOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 85,90 |
| SYN - RETURN TO IRATA DT. VERS | 65,90 |
| SYNTH SHOCK KOMPL. DT. 3,5* | 85,90 |
| THEME PARK - BULLFROG - KOMPL. DT. 3,5* | 75,90 |
| THE FIGHTER KOMPL. DT. 3,5* | 89,90 |
| THE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE K.D. | 79,90 |
| TIMEOUT SPORTS BASEBALL - WINDOWS - 3,5* | 85,90 |
| TRANSFIGHT 2 KOMPL. DEUTSCH | 69,90 |
| U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - DT. ANLEITUNG | 55,90 |
| ULTIMATE BOYS BLOW DT. ANLEITUNG 3,5* | 64,90 |
| UNIVERSE DT. ANL. 3,5* | 79,90 |
| WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT. ANL. 3,5* | 79,90 |
| WARGAME CONSTRUCTION SET 2 - TANKS - 3,5* | 75,90 |
| WING COMMANDER ARMADEA DT. HANDB. 3,5* | 79,90 |
| WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER | 69,90 |
| X-MAS LEMMINGS DT. ANL. 3,5* | 39,90 |

PC/IBM Sonderposten

| | |
|--|-------|
| ARCHER MC LEANS POOL BILLARD | 34,90 |
| ACES OF THE PACIFIC DT. HANDB. 3,5* | 34,90 |
| ARCADE POOL DT. ANL. 3,5* | 29,90 |
| BIT FLYING FORTRESS DT. HANDBUCH 3,5* | 29,90 |
| BATTLETECH 2 3,5* | 24,90 |
| BIRDS OF PREY DT. ANLEITUNG 5,25* | 29,90 |
| BLUES BROTHERS JUBILEE BOX 3,5* | 16,90 |
| BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5* | 16,90 |
| CHAMBER 3 DAY DT. ANLEITUNG 3,5* | 35,90 |
| CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE | 59,90 |
| COMBAT CLASSICS 2 COMPIATION 3,5* | 39,90 |
| CONQUESTOR KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 29,90 |
| DOGFIGHT - MICROPROSE - DT. HANDB. 3,5* | 39,90 |
| DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - | 39,90 |
| EPIC DT. ANLEITUNG 3,5* | 34,90 |
| ETERNAL 6,25* | 24,90 |
| EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE K.D. 3,5* | 29,90 |
| EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5* | 35,90 |
| F16 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDBUCH 3,5* | 39,90 |
| FLIGHT 3,0 DT. HANDBUCH 3,5* | 39,90 |
| FLIGHT SIM TOOL KIT - DOMARK - 3,5* | 34,90 |
| FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5* | 35,90 |
| FLASHBACK KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 39,90 |
| FREDDY PHARKAS VGA 3,5* | 39,90 |
| GATEWAY II - HOMEWORLD - 3,5* | 29,90 |
| GENESIA 3,5* | 29,90 |
| GOAL - DINO DINIS - KICK OFF 3,5* | 35,90 |
| GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH 3,5* | 35,90 |
| HARPON 1.21 | 34,90 |
| HEART OF CHINA DT. ANL. 3,5* | 34,90 |
| ISHAR 2 KOMPL. DT. 3,5* | 24,90 |
| INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 3,5* | 35,90 |
| INCA KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 39,90 |

PC/IBM Sonderposten

| | |
|--|-------|
| ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL. 3,5* | 19,90 |
| JIMMI CONNORS TENNIS GREAT COURTS 2 3,5* | 19,90 |
| JIMMY WHITE SNOOKER 3,5* | 34,90 |
| JONATHAN KOMPL. DT. | 24,90 |
| KGE DT. HANDBUCH nur 5,25* | 19,90 |
| KICK OFF 31 KOMPL. DT. 3,5* | 34,90 |
| L'EMPEREUR KOMPL. DEUTSCH 5,25* | 16,90 |
| LASER SQUAD DT. ANL. VGA 5,25* | 19,90 |
| LEMMINGS 2 - THE TRIBES - DT. ANL. 3,5* | 24,90 |
| LES MANLEY LOST IN L.A. KOMPL. DT. 5,25* | 29,90 |
| MAD TV KOMPL. DT. VGA 3,5* | 39,90 |
| MANHUNTER KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 29,90 |
| MANHUNTER NEW YORK 3,5* | 29,90 |
| MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. VGA 3,5* | 49,90 |
| MONKEY ISLANDS 1 5,25* | 12,90 |
| ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5* | 15,90 |
| PACIFIC STRIKE DT. HANDBUCH 3,5* | 49,90 |
| RATZIER KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 69,90 |
| PGA TOUR GOLF PLUS 3,5* | 34,90 |
| RIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5* | 34,90 |
| POLICE QUEST 3 | 34,90 |
| PORULOUS inkl. PROMISED LANDS 3,5* | 29,90 |
| POPULOUS 2 3,5* | 29,90 |
| POWERMONSTER DT. ANLEITUNG 3,5* | 34,90 |
| PREMIER MANAGER VGA 3,5* | 24,90 |
| PUSH OVER DT. ANLEITUNG 5,25* | 15,90 |
| RAGNAROK DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| RALLY DT. ANL. 3,5* | 35,90 |
| REACH FOR THE SKIES 3,5* | 34,90 |
| RED HELL KOMPL. DT. 3,5* | 24,90 |
| RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT. 3,5* | 19,90 |
| ROCKETEER - DISNEY SOFTWARE - VGA 5,25* | 29,90 |
| SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5* | 35,90 |
| SHADOW OF THE COYOTE KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 29,90 |
| SIMANT KOMPLETT DEUTSCH 5,25* | 39,90 |
| SIM ANT - WINDOWS - PC DUAL | 34,90 |
| SIM EARTH KOMPLETT DEUTSCH 5,25* | 19,90 |
| SIM LIFE - MAXIS - DT. KURZANL. | 29,90 |
| SPACE QUEST 4 DT. ANL. 3,5* | 34,90 |
| SPECIAL FORCES 3,5* | 55,90 |
| STARLORD KOMPL. DEUTSCH 3,5* | 39,90 |
| STREETIGHTER 2 DT. ANLEITUNG 3,5* | 29,90 |
| SUBWAR 2050 INCL. MISSION KOMPL. DT. 3,5* | 59,90 |
| SUMMER CHALLENGE 3,5* | 19,90 |
| SUPERSOCCER - STARBITE - KOMPL. DT. 3,5* | 19,90 |
| T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HB. 3,5* | 29,90 |
| TEST DRIVE 3 3,5* | 29,90 |
| THEIR FINEST HOUR - BATTLE OF BRITAIN - 5,25* | 12,90 |
| TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 3,5* | 24,90 |
| ULTIMA 7 - BLACK GATE - KOMPL. DT. 3,5* | 39,90 |
| ULTIMA UNDERWORLD 3,5* | 29,90 |
| WINGS COMMANDER 1 VGA 3,5* | 29,90 |
| WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 3,5* | 24,90 |
| WINTER OLYMPICS DT. ANLEITUNG 3,5* | 15,90 |
| YEAGER AIR COMBAT DT. ANL. 5,25* | 24,90 |
| YSERBIUS - SHADOW OF - 3,5* | 19,90 |
| ZOO 2 DT. ANLEITUNG 3,5* | 29,90 |

Soundkarten / Zubehör

| | |
|---|--------|
| 3-D MUSIC PAD VON BLUE BYTE | 17,90 |
| 3-D MUSIC CREATIVE LABS DT. HANDB. & SOFTWARE | 749,00 |
| 3,5" HD, SONY* FORMATTED 10ER | 12,90 |
| ACTION REPLAY VERSION 3.0 DT. HANDBUCH | 199,00 |
| CLIMINATOR GAMECARD GRAVIS | 69,90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG | 79,90 |
| JOYSTICK FLIGHT CONTROL THRUSTMASTER | 85,90 |
| JOYSTICK GRAVIS ANALOG PRO | 65,90 |
| JOYSTICK GRAVIS - SCHWARZ - | 54,90 |
| JOYSTICK WEAPON CONTROL THRUSTMASTER | 199,90 |
| JOYSTICKVERLAGERUNG 15POLIG | 24,90 |
| MAUSMATIC | 6,90 |
| MITSUBISHI FX 300 TRIPLE-SPEED CD-ROM-LAUFWERK INTERN | 349,90 |
| PANASONIC CD-ROM-LAUFW. DT. 562B / DOUBLESPEED | 339,90 |
| PHOENIX FLIGHT & WCS - ADV. GRAVIS - | 24,90 |
| PRO-REDDALS/CH-PRODUCTS | 169,90 |
| PRO-RED PEDALS THRUSTMASTER | 79,90 |
| SORENTECH ACTIVWORKS / ALLE SOUNDK | 39,90 |
| SOUNDBLASTER AWE 32 DT. HANDBUCH | 499,90 |
| SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDBUCH | 329,90 |
| SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT. HANDB. | 199,90 |
| SOUNDBLASTER PRO VALUE EDITION, DT. ANL. | 159,90 |
| STAR TREK MAUSMATIC DIVERSE MOTIVE | 29,90 |
| THRUSTMASTER FORMULA 11 | 299,90 |
| VIRTUAL PILOT - PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE - | 149,90 |
| WAVEBLASTER - CREATIV - | 399,90 |
| WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN | 39,90 |

Amiga

| | |
|---|--------|
| 1990 - DIE 93ER EDITION - POLITSIMUL. KD 1 MB | 34,90 |
| AUFSCHEWUNG OST KOMPL. DT. 1 MB | 55,90 |
| RATTLERFLIGHT CREATOR / BATTLEISLE KPL. DT. | 59,90 |
| BENEATH STEEL SKY KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 85,90 |
| BLOODNET DT. ANL. * | 65,90 |
| BLUE-BYTE COMPIL. inkl. SIEDLER / CHAOS GAMES & T2 ARCADE GAME | 55,90 |
| BODY BLOWS GALACTIC DT. ANLEITUNG 1 MB | 55,90 |
| BUMP & BURN DT. ANLEITUNG 3,5* | 59,90 |
| CANNONFODDER 2 DT. ANL. | 69,90 |
| CHARTERBREAKER KOMPL. DT. * | 65,90 |
| CLASSIC ADVENTURES - LUCAS ARTS - inkl. Loom / INDIANA JONES 3 / MANIAC MANSION / MONKEY ISLANDS / ZAK MCKRACKEN KOMPL. DT. | 89,90 |
| STAR TREK MAUSMATIC DIVERSE MOTIVE | 29,90 |
| THRUSTMASTER FORMULA 11 | 299,90 |
| DAWN PATROL DT. HANDB. 1 MB * | 75,90 |
| DEATH OR GLORY KOMPL. DT. 1 MB | 89,90 |
| DER CLOU KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 75,90 |
| DER CLOU - DIE PROFISCHETTE - KOMPL. DT. * | 45,90 |
| THE BOX VOL. 1 inkl. BURNIN' / DYNATECH - WHALES | 54,90 |
| VOYAGE KOMPL. DT. | 54,90 |
| DOPEL PASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D. | 79,90 |
| DREAMWEB KOMPL. DT. 1 MB * | 69,90 |
| ELFMANIA DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. 1 MB | 75,90 |
| DA SCHWARZE AUGEN DSK 1 MB KOMPL. DT. | 79,90 |
| GOBLINS 3 KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 75,90 |
| HANSE DE LUXE KOMPL. DT. | 45,90 |
| HATTRICK - BUNDESLIGA - KOMPL. DT. | 70,90 |
| HEIMDALL 2 KOMPL. DEUTSCH | 65,90 |
| ISHAR III KOMPL. DT. | 24,90 |
| JUNGLE STRIKE DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| KICK CHAOS DT. ANL. | 59,90 |
| KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. 1 MB | 69,90 |

Amiga

| | |
|---|-------|
| KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. 1 MB | 79,90 |
| LEMMINGS 3 DT. ANL. | 55,90 |
| LOLLYPOP DT. ANLEITUNG * | 65,90 |
| LORDS OF THE PEALM KOMPL. DT. | 65,90 |
| LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB | 75,90 |
| LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KPL. DT. | 79,90 |
| MICRO MACHINES DT. ANLEITUNG | 49,90 |
| MORTAL KOMBAT II DT. ANLEITUNG | 54,90 |
| MR. NITZ DT. ANLEITUNG | 59,90 |
| OLDTIMER KOMPL. DEUTSCH * | 79,90 |
| OVERLORD A200 * | 65,90 |
| PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE DT. ANL. 1 MB | 59,90 |
| PERNELION DT. ANLEITUNG 1 MB | 65,90 |
| PGA EURO TOUR DT. ANL. | 54,90 |
| PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. 1 MB | 85,90 |
| PROFI FUSSBALL DER TRAINER KOMPL. DT. | 54,90 |
| POWERDRIVE DT. ANL. | 59,90 |
| ran TRAINER KOMPL. DT. * | 79,90 |
| PEUNION KOMPL. DT. | 65,90 |
| RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. | 69,90 |
| RISE OF THE ROBOTS KOMPL. DT. | 79,90 |
| ROBINSONS REQUIEM KOMPL. DT. | 65,90 |
| RUESSLSHEIM (EL. RHO) KOMPL. DT. | 39,90 |
| RUFEN TUMBLE DT. ANL. 1 MB | 49,90 |
| SENSIBLE WOLFD OF SOCCER DT. ANL. * | 69,90 |
| SHAO FU DT. ANL. | 55,90 |
| SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE DT. ANL. | 79,90 |
| SIMON THE SORCERER KOMPL. DT. 1 MB | 79,90 |
| SPACEWAD HOL KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 75,90 |
| ST. THOMAS KOMPL. DT. 1 MB | 54,90 |
| STARLORD DT. HANDBUCH 1 MB | 79,90 |
| THEME PARK KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 59,90 |
| TOP GEAR 2 DT. ANL. | 49,90 |
| TORCHER ASSAULT DT. ANL. | 39,90 |
| U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - KOMPL. DT. 1 MB * | 69,90 |
| UNIVERSE DT. ANL. | 65,90 |
| WORLD CUP COMPIATION inkl. GOAL / STRIKER / SENSIBLE E SOCCER / CHAMM MANAGER | 59,90 |
| WORLD CUR USA 94 DT. ANL. | 54,90 |
| WORLD OF BUSINESS inkl. WINZER / MAD TV / TRANSWORLD / BLACK GOLD KOMPL. DT. | 69,90 |
| X IT DT. ANL. | 39,90 |
| ZEWOOLF DT. ANL. | 59,90 |

Amiga Sonderposten

| | |
|---|-------|
| 3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT. | 29,90 |
| AD SPORTS BOXING DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| A-TRAIN 1 MB | 19,90 |
| ABANDONED PLACES II | 29,90 |
| ADRENALYN DT. ANL. | 9,90 |
| ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB | 29,90 |
| ANOTHER WORLD DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| APIDYA | 23,90 |
| ARCADE POOL DT. ANLEITUNG | 14,90 |
| BOCHER MCLEAN POOL BILLARD | 29,90 |
| ARMALYTE | 29,90 |
| ASSASSIN SPECIAL EDITION DT. ANL. | 24,90 |
| AVBB HARRIER ASSAULT DT. HANDBUCH | 24,90 |
| BATMAN RETURNS DT. ANL. | 49,90 |
| BATTLETECH (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB | 29,90 |
| BATTLETECH | 19,90 |
| BILLS TOMATO GAME DT. ANL. | 9,90 |
| BLASTER DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| BLOB DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| BODY BLOWS DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| BRUTAL/CAZDY SPORTS FOOTBALL 1 MB | 29,90 |
| CADAVRE & PAY OFF DT. ANLEITUNG | 35,90 |
| CLASSIC COLLECTION DELPHINE inkl. FLASHBACK OPERATION STEALTH / FUTURE WARS / CRUISE FOR A CORPS / ANOTHER WORLD DT. ANL. | 54,90 |
| CO-ONEL'S BEQUEST - SIERRA - DT. ANL. | 34,90 |
| CREATIVES 1 MB | 19,90 |
| CREATIVES 2 - LEGACY OF SORASIS - | 19,90 |
| CYCLES - ACCOLADE - | 29,90 |
| DESERT STRIKE | 29,90 |
| CYBERPUNK DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| DIE HARDER KOMPL. DT. 1 MB | 39,90 |
| DOGFIGHT - MICROPROSE - DT. HANDB. 1 MB | 39,90 |
| DONK - SAMURAI DUCK - DT. ANLEITUNG | 19,90 |
| DREAM TEAM COMPIATION inkl. SIMPSONS / WWF WRESTLING / TERMINATOR 2 DT. ANL. | 29,90 |
| DUNE I KOMPL. DT. 1 MB | 34,90 |
| DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - | 35,90 |
| ELITE 2 KOMPL. DT. | 29,90 |
| ERBEN DES THRONIS KOMPL. DT. | 34,90 |
| EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. 1 MB | 39,90 |
| F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB | 29,90 |
| F16 COMBAT PILOT 1 MB | 19,90 |
| F17A NIGHTHAWK DT. HANDB. 1 MB | 29,90 |
| FLIGHT OF THE INTRUDER 1 MB | 19,90 |
| FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANLEIT. 1 MB | 35,90 |
| GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB | 15,90 |
| GLOBULE | 19,90 |
| GOAL DINO DINIS DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| GOBLINS JADOT KOMPL. DEUTSCH 1 MB | 25,90 |
| GRAHAM TAYLOR SOCCER | 19,90 |
| GRUNDAU - ACCOLADE - 1 MB | 29,90 |
| GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 1 MB | 35,90 |
| HEART OF CHINA 1 MB DT. ANL. | 34,90 |
| HERO OF THE CLAY OF SORASIS - | 29,90 |
| HISTORY LINE 1914 - 1918 KOMPL. DT. | 49,90 |
| HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS. | 19,90 |
| INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. | 35,90 |
| INDIANA JONES 4 KOMPL. DT. 1 MB | 54,90 |
| INVEST KOMPL. DT. 1 MB | 19,90 |
| JAGUAR X-220 | 29,90 |
| JIMMI WHITE SNOOKER | 34,90 |
| JIM POWER | 5,90 |
| K240 - UTOPIA II - | 29,90 |
| KINGS QUEST I DT. ANL. 1 MB | 19,90 |
| KINGS QUEST 4 DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| LARRY 1 MB | 34,90 |
| LEGEND OF FAERGHALL KOMPL. DT. 1 MB | 39,90 |
| LEISURE SUIT LARRY 1 DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| LEMMINGS 2 - THE TRIBES DT. ANL. | 24,90 |
| LOON - LUGASILM | 29,90 |
| MT FANK PLATOON DT. KURZANL. 1 MB | 34,90 |

Amiga Sonderposten

| | |
|---|-------|
| MAD TV KOMPL. DT. 1 MB | 39,90 |
| MANCHESTER UNITED PREM LEAGUE | 29,90 |
| MANHUNTER NEW YORK | 29,90 |
| MANHUNTER SAN FRANCISCO DT. ANL | 29,90 |
| MISSILES OVER XERION DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. 1 MB | 54,90 |
| MONSTERBUSINESS | 9,90 |
| MONSTERPACK VOL. 2 inkl. BEAST 2 / KILLING GAME SHOW / AWE SOME | 29,90 |
| OPERATION STEALTH 1 MB | 34,90 |
| PGA TOUR GOLF PLUS | 34,90 |
| PINBALL FANTASIES DT. ANLEITUNG 1 MB | 29,90 |
| PIRATES! DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| POLICE QUEST 1 1 MB | 34,90 |
| POLICE QUEST 2 - SIERRA - DT. ANL. | 34,90 |
| POLICE QUEST 3 1 MB | 34,90 |
| POPULOUS inkl. PROMISED LANDS | 20,90 |
| POPULOUS 2 | 20,90 |
| POWERMONSTER inkl. WW DATA DISK | 29,90 |
| PREMIER MANAGER 2 1 MB | 19,90 |
| PRIME MOVER DT. ANLEITUNG | 15,90 |
| PUSH OVER | 19,90 |
| QUEST FOR CLORY 2 - SIERRA DT. ANL. | 39,90 |
| REACH FOR THE SKIES | 35,90 |
| R-PTYPE 2 | 15,90 |
| SECRET RANGER & TV SPORTS FOOTBALL | 18,90 |
| SECRET OF MONKEY ISLANDS 3 KPL. DT. 1 MB | 32,90 |
| SENSIBLE SOCIETY 92/93 DT. ANL. 1 MB | 15,90 |
| SIERRA SOCCER DT. ANL. | 24,90 |
| SERVICE 2 1 MB | 24,90 |
| SIM ANI - MAXIS - 1 MB | 24,90 |
| SIM EARTH 1 MB | 34,90 |
| SKIDMARKS DT. ANI | 29,90 |
| SOCCER KID | 24,90 |
| SPACE CRUSADE 1 MB | 34,90 |
| SPACE HULK DT. ANL. | 19,90 |
| SPACE QUEST 1 DT. ANL. SIERRA - | 29,90 |
| SPACE QUEST 2 DT. ANL. | 34,90 |
| SPACE QUEST 3 DT. ANLEITUNG | 34,90 |
| SPACE QUEST 4 1 MB | 34,90 |
| STARBYE SUPERSOCCER KOMPL. DT. ANL. | 19,90 |
| STREETIGHTER 2 DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| SUBBURY COMMANDO | 19,90 |
| SUPREMACY | 29,90 |
| SUPER MONACO GRAND PRIX | 15,90 |
| THEIR FINEST HOUR BATTLE OF BRITAIN | 29,90 |
| TORNADO - DIGITAL INTEGRATION - 1 MB | 24,90 |
| TOTAL CARNAGE | 15,90 |
| TRANSWORLD KOMPL. DT. 1 MB | 19,90 |
| TROLLS DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| URIDIUM II DT. ANL. | 29,90 |
| WAR IN THE GULF | 29,90 |
| WING COMMANDER 1 MB | 29,90 |
| WOLF CRACK (60% SIMULATION) 1 MB | 29,90 |
| WOODYS WORLD DT. ANL. 1 MB | 29,90 |
| WWF EUROPEAN PAMPAGE | 19,90 |
| ZAK MCKRACKEN KOMPL. DEUTSCH | 39,90 |
| JOYSTICK COMPETITION PRO STAR | 39,90 |
| WOLF CRACK | 5,90 |
| WOLF CRACK PROFESSIONAL TOOL S inkl. HARDWARE | 74,90 |

KONTAKT

Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computerfans die Gelegenheit, für 5,- DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der **Ausgabe 04/95** (erscheint am 15. März '95): Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis zum 07. Februar '95 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der **Mal-Ausgabe 1995** (erscheint am 12. April 1995) veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlager-Nummern werden nicht veröffentlicht.



C64/C128

Verk. Dreilbs, Eidolon, Perry Mason, Gernsfone W. & W., Wizards C.V., Eternal D., PSI 5, Karateka, Labyrinth, Paradiso, Infocom u.v.m.; Tel. 0721/31748

Verkaufe C64 komplett mit Laufwerk, Datensette, Leerdisketten, Geos Software: Mouse, Lightpen, gute Spielssoftware und zwei Joysticks für 150,- DM VBH; Tel. 05223/72385

Verk. C64 mit Originalspielen ohne Floppy, Monitor, Drucker für 100,- DM; Ralf Neumann, Dieselmeierstr. 6, 10249 Berlin

Achtung! Suche Ur-Computer VC-20 mit Speicherw. (16 KB, 32 KB od. 64 KB), kann auch leicht defekt sein; Tel. 0441/81333, ab 12 Uhr

Amiga

Biefe: Fire & Ice, Trensworld, Pirates, Muds, A-Train, 1869, Sim Ant, Frontier. Suche: Ashes of the Empire, Regen, Pizza Connection, Dune 2, Syndicate; Tel. 034743/61713

Österreich: Zu verkaufen: Diverse Amiga-Originals, z.B. History Line, Eye of the Beholder, Black Crypt, Walker, Deliverance, Abandoned Places, etc.; Lisle & Preise: T. 0663/911-9154

Verk.: Amiga 500, 1 MB, TV-Modulator, 2 Laufwerk, Drucker, Pizza Con., Siedler, Syndicate, Mad-TV, nur kpl. für 650,- DM; T. 09374/7299

Bills Tomato Game, Lotus 2, je 20,-, Premiere, Pirafes, Bane o. I. Cosmic Forge, Beas 3 je 30,-, Lemmings + Oh no More Lemmings 40,-; Tel. 04361/1238

Amiga 500+ mit viel Zubehör und 10 Originalspielen sowie Drucker zu verkaufen, Preis VB, Tel. 02161/580655, Marcus! Es meldet sich ohne Apotheke!

A500 + 1 MB + Farbmonitor + 2 Joysticks + 2 Mäuse + viele Hefte + Soccer Kid + Goal + Ansoff + Superfrog + Drucker + Fernsehadapter (schwarz-weiß), VHB 500 DM; Tel. 07261/62989

Verk. f. A500: J. Jones 4 35 DM, Pizze C. 40 DM, Hallrick 40 DM, Legends 30 DM, Humans 25 DM, Champ, Manager '93 30 DM; f. MD: Sonic 30 DM, Phantasy Star II 45 DM; Tel. 08232/1726

Verk. Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084, 2 Laufw., 2 Joysticks, 2 Diskboxen, 240 Disks, 10 Originale (Siedler, Dune II, usw.), A500-Buch, Anleitungen, Lösungen 750,-; Tel. 02205/88761

Verkaufe Amiga 1200 + 130 MB Festplatte + Trackball + Maus + 7 Topspiele, z.B. Pizza Connection, Der Clou, Syndicate, Dealh or Glory für 800 DM; Tel. 03831/396518

Verkaufe: A500 + 1 MB RAM + TV-Mod. + 2 Laufwerke + 2 Joysticks + 2 Mäuse + 230 Disks + 18 Originale: Civilization, Railroad Ty., NP 1950 DM, VP 950 DM, T. 09524/9996, ab 17 h

Suche Fale-Gates of Dawn - möglichst gut erhalten und in deutsch, zahle bis ca. 80,- DM; Tel. 0911/756160, Oliver Swoboda

Amiga 1000 mit 2. Laufwerk, Bildschirm, 2 MB Speicherw., Mouse, 2 Joyst., Ong. Software, VB 400 DM, S. Duggen, Fasanenstr. 38, 42799 Leichlingen, Tel. 02175/73724

Verkaufe orig. Micro Machines 40,-, F1 (neu) 40,-, Dingsda 15,-, Dennis A1200 30,-, Oskar 30,-, Schlitt, 04281/80291, Teusche evtl., suche Skat 2; Sim C. 2000; Skidmarks, Ryder Cup

Verkaufe gut erhaltenen Amiga 500 mit viel Zubehör, z.B. Disk, Laufwerk, Spielereiserweiterung, Spiele, usw., Moser, Wettinistr. 1 B, 16889 Weinböhla, Tel. 7.00 bis 15.00 Uhr, 03522/38568

Verk. Amiga 500, 1 MB, Farbmonitor, externes Zweilaufwerk, 20 Dringelspiele, 200 Disketten, 2 Mäuse, 2 Joysticks für nur 500 DM, Tel. 02541/2410

Kaufe alles rund um den Amiga von A bis Z, einfach alles, Tel. 02241/343278

Verk. A1200 + 120 MB + 1084S, Mon. + Floppy 3,5 + Drig.-Software (ca. 20 Titel) + Joystick + 500er Schrott, VP 1500,-; Tel. 0821/572439

Verk. Amiga-Originals: Face Dff 15,-, Manchester United Europe 15,-, Formula One Grand Prix 35,-, Bundesliga Manager 3 35,-; Tel. 08021/1764, ab 18 Uhr (Andreas)

Verk. A500 mit Monitor, 1 MB RAM, 9-Nadel-drucker (Star LC 200) inkl. Schreib- und Zeichenprogramm für 700 DM (600 sFr.), Spiele 20 DM, Tel. 0041/81/9013213, ab 18.30 Uhr

Verk. A500 + 1 MB + Stereo-Farb-Mon. + 3 Joy. + Maus + 4 orig. Sp. + TV-Anschluß + Disketten + Handbuch für 750 DM; Baas, 01623 Dörschnitz Nr. 18, Tel. 0351/4967217

Amiga-Soft günstig abzugeben! Lisle einfach anfordern an: Zdenko Posilovic, Rorschecherstr. 43, CH-9000 St. Gallen

Verk. Amiga 500, 1 MB, 90 orig. Games (Syndicate, Falc., F1 GP, usw.), 2 Joyst., 30 Leerdisk für 350,- (auch Atari Jaguar, 4 Games 450,-); Tel. 05751/74428 (Marco)

Original: Heimdall II 30 DM, History Line 25 DM, Spaceward Ho 30 DM, Railroad Ty. 20 DM, Sim Earth 20 DM, Dune 120 DM, Lothar Bauer, Mondorfersfr. 49, 66663 Merzig

Verk. Amiga-Originals: Battle Isle, 1869, Their Finest hour, Genghis Khan je 45 DM, Harpoon 1 2.1, Battlesale 4, Scen. Editor je 25 DM, Tel. 07182/8331, Michael

Verk. A500, V.1.3, 85 MB SCSI HD, 2 MB Fast, 1 MB Chip, Supra 28 MHz Turbok., 2. LW, Farbmonitor, ong. Spiele, z.B. Ambern., DSA, BMH, D. or Glory usw., VB 1000 DM, Tel. 03843/687423

Verk. A600 mit Originalen (Ambermoon, Syndicate, Wing Commander) und Leerdisk, dazu 3 Competition-Joys + 1 Mouse, Preis DM 600 VB, Tel. 0221/6405025

Tausche Elite II, Die Siedler, The Ancient, Art of War in the Skies gegen Spirit of Adventure oder Mega lo Mania, Tel. 04124/3184, ab 19.00 Uhr

Verkaufe über 60 Originalspiele wegen Systemauflösung. Lisle gg. 1,- Rückporto bei Stefan Weingarten, Gebbstr. 96, 91058 Erlangen

Suche Games Summer Edition, Keef the Thief, Nebulus I, Operation Stealth, P47 Thunderbolt, Renaissance, Angebote an: T. Kaschik, Frühlingsfr. 5, 73072 Donzdorf

Verkaufe Originale: Goal 25,-, Holhelp 40,-, Superbase-Prof.-Entwicklerpaket 150,-, Tome IV 60,-, Gravits-Analog-Joyst. 50,-; Tel. 05303/5435

Verkaufe A500+ (1 MB), mit Monitor C108SS und diverser Zubehör, NP 1500 DM, VB 350 DM, Tel. 0231/467218, ab 20.00 Uhr

Guterhaltener Amiga 500, Monitor, 1 MB Spielereiserweiterung, 10 Dringelspiele, 2 Joysticks für 600 DM, Tel. 089/9101735

Verkaufe Orig.: Ambermoon, Bundesliga Manager 3, Siedler, Bumtime, Ansoff, History Line, Syndicate, Dune 2, Elite 2, Civilization, A-Train, Tel. 0431/542459

A500, 1/2 MB, 52 MB HD, 2 ext. LW, WB 1.3 + 2.1, Supra Turbo 28, TV-Anschl., Action Replay 3, über 40 Dringelspiele u. Anwendprp., mit viel Zubeu. 1200,- VB, Tel. 07822/61303

Verk. Amiga 500, 3 MB, 250 MB Festplatte, 2 LW, Action Replay II, Monitor, Mouse + Zubehör, viele Originale + Anwenderprogramme, z.B. für Musik, Preis: 1500 VB, T. 08031/45413

MS-DOS

Verk. Tie-F. (60,-), Swoll, BH 1942, BOB (zus. 80,-), Lotus, Indy Car, 8-Wing (30-60 DM). Suche: U6, U72, UU1, UU2, Lends of Lore, Belr.at Kro.; T. 030/9322014, ab 17.00 (Fabian)

Verk. TFX F. 40 DM VB, fast neu, vollständig. Tausch auch gegen Wizardry 4 und 6 oder Hatnick, Patrick Weber, Kiefernweg 13, 35315 Homberg, Tel. 06633/7028

Doom 2 CD-ROM, System Shock 3.5, Terminator Rampage 3.5, zu verk., Originalverp., u. Detailfragen, je 60 DM, Te 05971/54238

Suche: Bard's Tale Constr. Set (nur Original), Zahle per NN oder biete Campaign (Or.), Renale Ziegler, Sportstr. 14, 77833 Öttersweiler

Kaufe/verkaufe CD-ROM-Spiele! Riesenauwahl! Schreibt an: W. Hüber, Friedrichshofener Str. 38, 85049 Ingolstadt

Verk. diverse Originale, z.B. Underworld 2, Wizardry 7, u.a., sehr günstig, Tel. 07123/15860, Siefen

486DX33VL, 4 MB RAM, 130 MB FP, CD-ROM, 14" Mon., SVGA-K. mit 1 MB, Mouse, Soundbl., Boxen, Win, DOS 6.2, CD ROM's, Alquadim, Tornado, Minif. Spiele, Demos, NP 3800,- VB 2300,-; Tel. 07031/220585

Verkaufe Philips CD-ROM CM 205 für 90 DM, Rebel Assault für 40 DM; Tel. 0211/720280

Verk. Malsushita CR 562 B mit Kf D. Speed IDE 200,- DM; Tel. 07131/574080

Verkaufe: Birds o. Prey 20 DM, TFX 50 DM, SS II 40 DM, X-Wing-Upgrade-Kit 50 DM, Comanche + Miss. 1 + 2 je 40 DM, Falcon 3.0 + Miss. 1 + 2 je 45 DM, Dune + Shuttle + Lol. Temp. 10 DM; Tel. 07123/71108

Verkaufe auf CD Doom 2 DM 60,-, Outpost DM 50,-, Rebel Assault DM 45,-, auf 3.5" Disk: Sim City 2000 45,-, Prince of Persia 2 DM 30,-; Tel. 08231/2539

Verk. PC-Software, alte + neue, auch CD-ROM. Schreibt für eine Liste an: Marcel, P.O. Box 365, NL-6400 AJ Heerlen, Holland (Ong.)

486DX40 (45 MHz), 4 MB, 210 MB Festplatte, 3.5" LW, VLB-Kontroller, Super-VGA-Karte mit 1 MB, Minitor, Tastatur, Double-CD-ROM, 6 Monate Garantie, DM 1400,-; Tel. 0911/505483

486/25 MHz, 4 MB, 210 MB Festplatte, 3.5" LW, Super-VGA-Karte, Controllor, Minitor, Talsalar DM 950,-; M. Beck, Tel. 0911/505463

Verkaufe Siemens SVGA-Monitor und Soundblaster 16 für 300 DM, alles neu und nicht gebraucht, auch einzeln, Angeb. unter Tel. 08. 201082, ab 18 Uhr

486 DX/50, 8 MB RAM, HD 170 MB, ET4000 1 MB, 15" Monitor NEC 4FG, Double Spd., CD-RDM, SB 16ASP + Waveblaster, Softw., Zub., VB DM 2500,-; T. 06641/3091, Sebastian

Verk. Drig.: Maelstrom 50, Patrizier 40, Battle Isle Dafa D2 25, Battle Isle 2 45, Ullima 8 45, Belrayel at Krondor dt. 50; Tel. 0711/551658, ab 19 Uhr

PC-Originals: 1942 PAW, Dverlord, Amoured Fist, Carriers at War, Jülland. Tausch gegen Super-NES mit 2 Joypads, evtl. Spiele möglich; Tel./Fax 09922/60224

Links 386 Kurse: Big Horn, Castle Pines und Pebble Beach je 25 DM zus. 70 DM; Tel. 06361/8723

Verk. kpl. Red Baron, X-Wing 2 + Mission Comanche + Mission Burning Steel 1, Elite 2, Planets Edge, Campaign, 240 DM; T. 07446/1352

CD-RDM! Verk. neue u. ältere Spiele auf CD. Riesenauwahl! Schreibt an: Wolfgang Hüber, Friedrichshofener Str. 38, 85049 Ingolstadt

Tausch/verk.: DSA 2, Rebel Assault, EDB 1, Star Trek 1, Epic, alla K.-deutsch. Suche Die Siedler, MM 3-5 CD, Tie Fighter, U8 CD, indy 4, nur K.-deutsch. Tel. 05541/33844

Fax-Modem Intern, mit viel Software, 14400 BPS, 140,- DM; Ullima 7, dt.; Aces o. Eruope 2; Siemenschweif, dt.; 30-50,- DM; Tel. 0713904, abends; öfter versuchen

Verk. Tornado 35,-, Magic of Endor 35,-; DM; Empira de Luxe 35,-; DM; Reunion 35,-; DM; Transport Tycoon 40,-; DM, alle kmpf. dt.; Tel. 09461/1293

Verk. P. Strike (45), X-Wing + Mission 1 (50), Indy 4 (30), Lemmings 2 (30), M. Mansion 2 (30), 1869 (20), Harrier (20), Inca I (20), Larry 5 (10); Tel. 02645/4852 (Ingo)

Beneath a Steel Sky, Betrayal at Krondor, BM Hatnick, Cannon Fodder, Chessmaster 4000, Das schwarze Auge 2, Galeway 2, Pacific Strike, je 50 DM; Tel. 07231/26636

Verkaufe oder tausche Rebel Assault gegen ein anderes CD-ROM-Spiel; Tel. 07161/817601

Verk. 8 Spiele (2 neue) DM 30 bis DM 40, Hardware: 20 W Subwoofer DM 100, Gravis Joystick DM 40, VLB Cache Controller 2 MB DM 300; Tel. 0421/876341, Michael, ab 19 h

Verk. o. tausche: Syndicate Plus CD 60,-, Outpost CD 55,-, Starcard 50,-, Sim City 2000 55,- u.a., alles plus NN; Tel. 07251/62781, 76703 Kraichtal, Dominik vert.

Verkaufe Soundkarte Roland LAPC-1 400 DM, Strike C. + Speech 70 DM, Lemmings 2, Frontier 40 DM, WC Academy; Tel. 02941/65234, Ulrich

Doom II CD, Der Planer CD, World Cup USA 94, Zool, Goal, Fire and Ice, Kick off 3, Lothar Math. u.a.; Tel. 07240/8684

Suche gut erhaltene PC-Spiele, 3.5 oder CD, mit dt. Anl., Rollenspiele, Strategie, Simulationen, Wirtschaftsspiele usw. günstig zu kaufen; Tel. 0711/7970285, ab 20 Uhr

Verk. Battle Bugs, Grandest Fleet, V for Victory 4 (je 40 DM), Empire Deluxe (30 DM), Starford, Carriers at War 2 (je 20 DM), plus Porto 5 DM; Klaus Bartsch; Tel. 07071/78236

Infemo CD-ROM zu verkaufen 60,- DM oder Tauschgg. andere CD-ROM; Tel. 02571/40017

Transport Tycoon für 60,- DM (CD-Version) zu verkaufen; Tel. 02505/2067 (Christian)

Verkaute Shadow Caster (3,5") 30,- und NHL Hockey (3,5") 45,- oder tausche beide zusammen gegen NHL Hockey '95 (CD-ROM); Tel. 08134/1532

Verk. günstig Originale: NHL-Hockey, Eishockey-Manager, North & South, Lemmings, alles f. 100,- DM oder einzeln, Thomas, ab 17.00 Uhr, Tel. 05443/8739

Verk. Escorn PC Tower DX4 100 MHz PCI, 8 MB, 540 MB HD, Miro 205D 2 MB, Mitsumi Doublespeed CD, Laufwerk, 14" Monitor, MS-DOS 6.2 u. Windows für 4100,-; T. 05366/7102

Verk. Chaos Engine 40,-, Rebel Assault CD 50,-, Links Pro 386 55,- für Mega Drive: PGA Eurotour 50,-, Jungle Strike 45,-, Rev. of Shinobi 30,-, Mo.-Fr.-19 Uhr; T. 07021/6711

Tausche MS-DOS-Software: Tomasz Jaracz, Skrytka 12, 78-401 Szczecinek 3, Polen

Verk.: Pagan CD, WC Armada CD, MM4, Wizardry 7 dt., TFX, WC + M1 + M2, MM3, Castles Ultima 6, suche: Theme Park, Battle Bugs, Tel. 06146/3809, ab 18 h (Roland)

Verkaufe PC-Original Bundesliga Manager Hatrick 50 DM, Tel. 040/7138903

Verkaufe Soundkarte Roland LAPC-1 310, Action Replay V3.1 140, Megarace CD 40 DM + VK., Heiner Braden, Saarlandsr. 149, 55411 Bingen; Tel. 06721/42766

Verk. Die Siedler 45 DM, Tomado 50 DM, CD: Ultima 8 55 DM, Cyberrace 40 DM, Fate of Atlantis 45 DM, Outpost 50 DM, alles original verpackt, Tel. 040/0507330

Verk. SVGA-Monitor 14" 270 DM, GB + 5 Spiele 100 DM, R. Assault 40 DM, Planer CD 40 DM, Civ. 30 DM, TF 1942 30 DM, AOE 30 DM, Conan CD 20 DM, auch Tausch; Tel. 09261/91356

Verkaufe jede Menge PC-Spiele auf CD-ROM, Tel. 02173/14709, nach 18.00 Uhr

Verk. 486 DX40, 4 MB RAM, 2 Floppies, SCSI-Festplatte, VGA-Monitor, HP 560, Modem, ca. 120 Disketten, Tisch viel Zubehör, NP 4500 DM, Info + Preise bei Andreas, nur Mo. + Sa. + So.; Tel. 02238/53619

Alien Legacy 45,-, 1942 PAW 45,-, Doom-Ultimates CD 19,-, Inferno CD 50,-, T. 09562/8838

Verk. Die Siedler, Strike Comm., WC 2, WC 1, Deluxe (CD), Tornado (je 30 DM), Aces of the Pacific + Miss. (30 DM), Monkey Island 2, Startrek 2 sth (je 20 DM); Tel. 0201/270434

Verk. (Orig.) Harpoon 2, Battle Isle 2, Wing Commander, Tie Fighter, Sim City 2000, Rebel Assault, Preis: VB, Tel. 09653/218, nach Michael fragen

Verkaufe 386DX-40, 4 MB RAM, 105 MB HD, Soundblaster 2.0 + 10 Orig.-Spiele (DSA1, DSA2, W6, W7, MM4, Shadow C., Summon.) 1500; Tel. 03973/431589 (Rainer)

Verkaufe für 40,- Freddy Pharkas, Elite II, A-Train; für 30,- Indy 4, EOB II; für 20,- M. Island 1, Prophecy of the Shadow, sowie diverse Spiele für 10,-; Tel. 04522/4752

Verk. Simon Sorcerer CD 45,-, Anstoß W. Cup CD 35,-, Theme Park 35,-, Doom 2 40,-, System Shock 40,-, Syndicate Data, Links Mauna K. u. Big Horn jew. 20,-; T. 02963/2675

Verk. 488-DX33, 176 MB Platte, CD-ROM, Soundblaster, 4 MB RAM, SVGA-Karte, 3 Topspeile (ohne Monitor), 1750,-, mit orig. Software, mögl. Raum Hannover; Tel. 05117/38900

Verkaute Sim City 2000 DM 50, Links 386 pro DM 40, History Line 50 DM; Tel. 02256/1319

Verk. Sys. Shock, Coloniz., Ult. 8 + Speech je 55,-, Sam + Max, Larry 6, Empire Deluxe, 7th Guest je 45,-, alle plus Nachnahme o. Selbstabholer; Tel. 089/7004227

Ultima 8, Rodinsons Requiem, Perfect General, Rüsselstein, Ween, Yserbius, je DM 45; CD-ROM: Anstoß, Blue Force, Corridor 7, Inca 2, Nomad je 50 DM; Tel. 07231/26636

Verk. viele Top-Spiele, u.a. Tomado, Wing Com. 2, Sherlock Holmes, Comanche, Ultima 7 + Serpent Isle u.v.m.; Tel. 08421/22660, nach 18 Uhr, tragt nach Hendrik

Privateer + Speech-Pack 70 DM, Pinball Dreams 30 DM, AmiPro 3.0 + ATM 125 DM, Tel. 07903/3820 (auch) Anrufbeantworter

Syndicate-Plus (CD-ROM), Tie-Fighter, Battle Isle II, Sternschweif, System-Shock Privateer; Tel. 0221/239656

Suche Lost Treasures o. Infocorn 2 CD, Tausche auch gegen Theme Park CD. Suche außerdem ältere Rollenspiele I. PC, Pirchi Alex, Jochbergstr. 6, A-6370 Kitzbühel, Österreich

Verkaufe c. 30 original PC-Spiele (u.a. Pizza C., Burntime, Pirates Gold, Steel Sky, Indy 4, Monkey I. 2, Civiliz., Conquestador, Lost Files o. Soft); Tel. 089/1572387

Suche Power Play Ausgabe 1/93 und 10/93, zahle Höchstpreise; Tel. 06122/12855, ab 18.00 Uhr, Frank verl.

Verkaute: CD-TFX, Invest, Transworld 35,-, Disk: Indy Car Racing, HL 1914-18, Jetfighter II, The Games EA-Combat, Castles, Terminator, je 10,- DM; Tel. 0871/51695

Verk. internes Fax-Modem 14400 bps, CD-Lautwerk multisessionfähig je 100,- DM, Theme-Park, Sam + Max, Anstoß, EA-Soccer, Syndicate, Aufschw. Ost je 30,-; Tel. 0871/51695

Verk. Iron Helix, Inca 2, BI 2 auf CD-ROM 60 DM, Inca, Subway, Privateer, Jur. Park, Indy Car, Space Hulk, Flashback 40 - 50 DM, Joachim, Tel. 07153/72493

Verkaute: Tower 386-20 + Co-Prozessor, 4 MB RAM, 100 MB + 85 MB HD, 3,5" LW + 5,25" LW, SVGA-Monitor, SB-Pro, Modem u. Software 1800 DM; Tel. 06172/85148

Verk. 3,5": Doom II, Hell on Earth (79,-); CD-ROM: Seawolf (79,-), Ultima III (69,-), The Hidden Below (69,-), Rebel Assault (50,-), Herbert Grönemeyer (19,-), PC-Grau-Game PHD (45,-); Tel. 03693/3164

Verk. PC-Orig. kpl. deutsch, Sim-City 2000, Sam + Max, Body Building, PC-Tools V8, je 50 DM; Tel. 08453/8879

Verk. PC-CD, kpl. deutsch, Lost in Time, Simon the Sorcerer, Doom 2, je 50 DM, Soundblaster 2.5 + Boxen 60 DM; Tel. 08453/8879

Tausche: DSA 2, Strike Comm. CD, Pirates! G., Dott. Legend, Ultima 8 CD, Death Knight., Unl. Adv., KGB, suche Quarantine, System Shock, Kyran, 3, Black Hawk; Tel. 0951/69771

Verk. Orig.: Ultima 8-Pagan (dt.) für 55 DM, Tel. 08032/5391, Michael

Zu verkaufen: Multimedia-Kit mit CD-ROM, Lautsprecher und Soundkarte, nur für 550,- DM; Tel. 0821/421587

Pirates Gold, Prince of Persia 2, F117A, Laura Bow 2, Gunship 2000, Reach I. the Skies, F15 Strike Eagle 3, Eishockey Man. je 40 DM; Tel. 02204/1823, ab 18 Uhr

Superangebot! System Shock, Indy Car, Sim City 40,- DM, Wing Armada CD 50,- DM, Strike Comm. + Speech Pack 40,- DM od. Tausch, Tel. 0521/412700, CD Armored, Fiat 70,- DM

Verk. Lotus AmiPro + Freel. Graphics (je 100), Comanche (40), Bug Bomber (30), Alone I. I. Dark 1 (30), Links 386, Banff Springs und Mauna Kea (je 30); Tel. 0211/720280

Verk. High-Command, Clash of Steel, Western-Front und Lemmings, Preis VB, Heiko Opfer, Bergstr. 13, 36272 Niederaula, Tel. 06625/1586

Verkaute Lollypop, ganz neu, 50 DM, CD-ROM-Spiel Microcosm englische Version 45 DM, tausche auch gegen Cold Spot oder Fury of the furries; Tel. 05773/1055

Verk. Colonization, System Shock je 70,-, Ultima 8, Sim City 2000 je 50,-, Strike Comm., Shadow-caster je 35,-, CD-ROMs: Inferno 75,-, Outpost 60,-, Iron Helix 50,-; Tel. 07257/1316

Orig.: Kyandia 3, X-Wing + Data, Kryn 3, History Line, Command HQ, Cyber Empires, Power Play u. Video Games komplett gg. Gebot. Suche Turbo Duol Tel. 07256/8520

Verk. Action Replay 2 100,-, U8 + Sp. 70,-, UFO, Dreamweb 45,-, Gabriel Kn., AOE, Comanche 40,-, Hexx, Helmdall 2 35,-, CD-ROM Rebel Assault dt., Outpost 45,-; Tel. 09953/2973

486SX-25 (auf 33!); 4 MB; 124 MB HDD (Wechsel); 3,5; 5,25; SB 25; SVGA-Monitor; DOS 5.0; Win 3.1 etc.; Board bis auf DX2-66 aufrüstbar; VB 2000,-; Tel. 05732/66275

Verk. Tornado 45,-, Strike Commander + Speech 65,-, Comanche + Miss. 160,-, Grafik. Genoa 8500 1 MB (Chip Tip 10/93) 120,-, Soundkarte ProSonic 16 100,-, Joystick CD Mach 2 + Gamecard 30,-; Tel. 06734/261

CD-ROM: Outpost, Betrayal at Krondor, Patrier, Anstoß, Rassenmähmann, Monkey Island, Iron Helix-Disk: Colonization, Ultima 8, Privateer je 50 DM; Tel. 02102/5977

Pirates Gold, Syndicate, Laura Bow 2, Indy 4, Comanche, Eishockey Manager, Pacific Strike, Sens. Soccer, Term. Rampage, Ultima 6, Strike Squad, je 45 DM; Tel. 0211/293714

Verk. CD-ROM Critical Path 60 DM, Megarace 45 DM, Rebel Assault 50 DM, Disk Gabriel Knight 50 DM, Flashback Doom Prince 2 je 39 DM, ab 20 h, Tel. 05625/4126

Verk. Rebel Assault 50,-, DSA 2 DM 50,-, X-Wing + Upgrade DM 50,-, Suche Links 386 Zusatzkurse, Tausch möglich, Tel. 0231/856966

Verk. für PC CD-ROM: Anstoß WCE, WC 2, Rebel Ass. sowie Lands o. Lore (Disk), evtl. Tausch geg. UFO o. Trans. Tyc.; Tel. 02761/64320 (Michael), 18-20 Uhr

Verkaufe "Original" PC-Games Fifa-Soccer 25 DM, Colonization 30 DM, Aces over Europe 30 DM, A. Liedtke, Lortzingstr. 12, 31228 Peine

Vk. CD-ROM: Armored Fist (engl.), Sam + Max, Day of Tentacle, Monkey 2 (je 59,-), Disk: SC2000 (49,-), SC-Tops (25,-), Albert Weickmann, Tel./Fax: 09771/97942

Verk. 386DX-40, 4 MB RAM, 121 MB Festplatte 3,5" + 5,25" LW, 14" Monitor, Tastatur, Mouse VGA, Ami-Bios, Dekstop-Gehäuse, DOS 6.2, für 999 DM; Tel. 030/6550818, ab 18 Uhr

Anstoß World Cup Edition, Beneath a Steel Sky - CD-ROM, nur zus. 120,-, Alexander Sanner, Stettiner Str. 77, 61449 Steinbach/Ts.

Verk. original Iron Cross (Kämpfe an der Westfront, taktisch, Super-Sound), Tel. 05931/14383, ab 17 Uhr

CD-ROM-Kick off 3 (40 DM), Foxy-Clips 25 DM, Blonde Unschuld 50 DM, 3,5"-Manchester United Europe 20 DM, Fila international Soccer 50 DM, alles Originale, Tel. 09421/63520

PC Orig. + NN Strike Comm. 50,-, Amberstar 50,-, Indy Car 60,-, F117 Nighthawk 40,-, It came I. the Desert 40,-, Epic 40,-, Ultima 8 CD 70,-, Shadow Caster 60,-; T. 02822/52415

Verk. original PC-Spiele, z.B. Outpost (CD), Tie Fighter, Pacific Strike, Sim City 2000, je 40 DM + Porto, Privateer, Ishar 3, Hanse, 30 DM + Porto; Tel. 0211/226092, ab 18.00 Andl

Verk. oder tausche: Arena, Betrayal at K., Car + Driver, Mantis (CD), Gabriel Knight, Might + Magic (CD), alle englisch, je 30 DM + Porto oder Tausch; Tel. 0211/228092, 30 DM

Verkaufe PC-Spiel "Universe", dt., FP: 60 DM inkl. Porto, abends, Tel. 02064/55837

Verk. Orig. 3,5": Battle Isle 2 (dt.) DM 45; Comanche + Miss. 1 DM 60; beides kompl. dt. I. Tel. 09779/270 (Markus), ab 16.00 Uhr

Verk. Die Siedler 50,-, History Line 40,-, Links 386 pro 40,-, Sim City 2000 DM 50,-; Tel. 02255/1319

Verkaute Spiele wie Sam und Max, Anstoß, Sensible Soccer, Fila Soccer, alle für 60 DM bis auf Sensible Soc. 30 DM. Ruft an bei Nico, Tel. 02389/6345

Originale: System S., Battle Bugs, Coto 65 DM, Siedler, Amored Fist, Fila, NHL 60 DM, Startrek 2, MK, WC 2 35 DM, CD: Rebel, U8 55 DM, Suche Kyandia 3; Tel. 0521/391625

Verk. UJW 1 5,25 30 DA, Tie Fighter DV 50, WC 2 DV 40, B Wing 25, Interno DV CD-ROM 65, Strike Command + Speech 50, Red Baron DV 30, Aces o. P. 30, Lemm. 15; Tel. 04651/21416

Verk. Soundblaster AWE 32, fast neu, Originalpreis 700 DM, mit Micro + CD-ROM Jurassic Park für 560 DM. Ruf an unter Tel. 02226/7193, Mo.-Fr. zw. 14 und 16 Uhr

Verkaute folgende CD-ROM-Games: Cyclomania für 70 DM und Battle Isle 2 für 60 DM, orig. verpackt + Anleitung usw.; Tel. 0641/21765, ab 17.00 Uhr

Verk. (evtl. Tausch): CDs U8, Myst., M&M, Ult. UW + WC 2, Disk. Syndicate, A. in the Dark je 30,-, Krondor, L. Vikings, Lemm. 2, Kyandia, Hocus Pocus CD, Myst. Towers je 25,-; Tel. 05254/86468

Suche PC-Spiele 3,5 Disk o. CD, Sherlock Holmes, Schatz I. Silbersee, Larry 6, Clou, Zak McKracken, Gobins 3, EcoQuest II; Tel. 09188/3186

Verk. Orig.: Indy 4, B. A. T., Martian Dreams, F. o. Glory, TFX, Wing Commander I., Flight of the Intruder, Space Hulk, Syndicate Data pro Spiel 20 - 45 DM + NN; Tel. 030/2620526

Verk. oder tausche Theme Park, Falcon CD, Dark Legions, SF 2, Subway u.v.a. Suche alle Neu., T. 05523/1809, PS. vk. Barcode Battler

Suche Earthsiege, Quarantine, Armored Fist (CD) und Der Planer. Verk. Ways for Windows 2 + PC-Tools 7.0, Preise VB; Tel. 037752/3821, Andreas, ab 18.30 Uhr

Suche für PC Der Clou (KD) Quarantine, The Legacy (KD), Tel. 08808/620, Mo.-Fr. 16-20 Uhr, nach Patrick fragen, oder schr. Patrick Schiefer, Urtlangstr. 2 a, 82396 Pähl

Verk. Orig. Comanche (35), Battle Isle 2 (40), Banff Springs (20), Nascar Racing (50), Ways I. Win (20), Strike Commander CD (50) o. tausche geg. Comanche CD (Tel. 07731/53253), Power Play 1-12/94 g. zt.

Tausch/Verkauf: biete Sim City 2000 DV, suche: Buzz Aldrin's Race into Space DV dringend! Tel. 034743/61713, Marco Eisteld, Fr.-Eben-Str. 22 a, 06463 Ermsleben

Verk. Anstoß 45,-, BMP 2.0 + Edit.-u. Tor-Disk 40,-, Eishockey-Manager 45,-, Larry V 40,-, u. Fifa-Soccer 55,-; T. 02301/13432 (ab 17.00 h)

Verk. Originale für PC 3,5: Theme Park, UFO, Tanks (je 50 DM) und Populous 2, Spaceware HQ sowie Empire Del. (je 35 DM), Tel. 06034/4395 (Marco)

Verk. X-Wing + Imp. Pers. + B-Wing 40 DM, Prince of P. 2, PAW 1942, System Shock, CD-ROM, Anstoß+WCE, Simon I. Sorcerer (Tausch mögl.); Tel. 05351/41795, ab 17 Uhr

Verkaufe: Chaos Engine 30,-, System Shock 40,-, CD-ROM: Outpost 30,-, Privateer 40,-, Stronghold 30,-, Tel. 02275/6443, bitte nur Mo.-Do. 16-18 Uhr

Kaufe jedes PC-Spiel auf CD-ROM zum Festpreis. Liste gegen Rückumschlag (1,- DM), J. Spindelmann, Opladener Str. 30, 40764 Langenfeld

Tausche: T. Rampage, Indy Car, F15 (3), B17, Com. Miss. 1, Fila, Suche: Jungle Strike, S.C. 2000, Chaos Engine, Tie Fighter, Desert Strike, F1, T.F.X.; Tel. 038231/80804

Suche 3,5"-Laufwerk, dringend! Bitte preiswert! Ruft an! Tel. 04461/71163, verlangt! Andreas!

Verkaute 386/40, 4 MB, 120 MB HDD für 700 DM, Aces over Europe 40,- DM, Soundblaster 16 ASP 300,- DM; Gg. Altman, T. 0871/12723

Verk./tausche Orig.-Spiele: E-Manager 35 DM, Dott. 40 DM, Tornado 35 DM, alle CD-ROM/Disk 3,5. Humans 25 DM, Elvira 2 30 DM, Quarantine; Tel. 08141/23744, Michl, bis 19 Uhr

PC-Orig. + N.N., Kings Quest 5 50,-, Flightsim, 5 deutsch 90,-, PGA-Tour Golf 40,-, Strike Comm. 50,-, Aces o. 1. Pacific + Miss. 60,-, Eye o. I. Beh. 50,-, Indy Car 50,-; Tel. 02822/52415

PC-Orig.: Lode Runner (45), N. Racing (50), Tie-Fighter (40), Alien Legacy (40), Civ., Fila-Soccer, Uto, P. Strike, Syndicate, Dune 2 (35) u.a.; Tel. 0641/32903

Verk. Indy Car, TFX, SC + TO1 + Speech (Disk.), Rassenmähmann, Suche US Navy Fighter, WC 3, Dark Force, Cyber War, Aces of the Deep. Ruft an bei Gerd Ullrich; Tel. 05650/818

Verkaute Spielesammlung, z.B. WC 2, Star Trek I u. 2, Alt D2 und mehr. Alles Originale. Tel. 07542/21046, ab 18 Uhr, Lothar

Verk. Soundk. Gamewave 32 (Soundbl. + Gen.-Midl + Roland-Kompetibel für 250,- und Novastorm (CD-ROM) für 50,-, verk. auch Tie-Fighter; Tel. 02775/8068 (Michael)

Verk./tausche Pirates G. 40,-, AOE 40,-, Bomber 10,-, Fila I. Soccer 35,-, Starlord 40,-, Tel. 05401/40532, nach Jan fragen (alles Originale)

Suche: Masters of Magic, System Shock CD, Panzer General, biete: Alien Legacy, UJ2, Wing Armada, Siedler, Starfighter, Theme Park, Colonisation, ab 18.00 Uhr, Tel. 0711/462359

Suche Tauschpartner (verkaufe auch PC-Spiele billig). Listebel Ulf Stockburger, Hans-Thoma-Str. 6, 78112 St. Georgen oder unter Tel. 07724/4450 anfordern

Verkaufe: Sys Shock, Tie, Theme, etc., Preis VB. Suche: Battle I. Z. U7 CD, Indy Racing, Links, Arena, Wizardry 7 CD, etc., auch Tausch möglich; Tel. 08841/3857

Tausche & verkaute PC-Spiele, z.B. EOB 3, Flashback, Heimdall, Rebel Assault, Theme Park, Term. Rampage. Tausche auch MD-Spiele. Tel. 07744/5187 - Thomas

486 DX33, 8 MB RAM, 550 MB HDD, 1 MB VL-Karte, SB, Scanner, Monitor, Drucker, CD-ROM, mit viel Software u. 5 CDs für 2200,-, Tel. 03535/21769 (ab 19 Uhr)

Verk. Compaq Deskpro 486DX2/66, 8 MB RAM, 240 MB HD, Double-Sp. CD-ROM, QVision SVGA, 15" Monitor, Business Audio, DOS 6.2, Win 3.1, Spiele! Preis n. VB, Tel. 089/8544000

Verk. Anstoß 40 DM, Tie Fighter 45 DM, Day of the T. 35 DM, Pirates Gold 35 DM, Ultima 7 Teil 1 + 2 + Data 65 DM, Eishockey Manager 25 DM, BMP2 30 DM; Tel. 02131/940061

Verk. Comanche, Terminator, Simon the S., DOT, Indy 4, History Line, Tornado, Rebel A. Suche: Pacific Strike (CD), Striker (CD), Comanche (CD), F14 FD, Slant Island, TFX (CD); Tel. 03733/57895

Verkaute PC-Spiele Ultima IV für 20 DM, Schatz im Silbersee für 40 DM, (komplett dt.), zusammen 50 DM. Meldet Euch bei Christoph Hofbauer, Tel. 08456/1588

Verk. Indy 4, UW 1, Comanche, Wizardry 7, HL-14-18 (40 DM), X-Wing + Upgrade + B-Wing (60 DM), Strike Com. + Speech, Ultima 8 + Speech (50 DM), ab 18 Uhr, T. 0711/412565

War in Russia 30 DM, Comanche 20 DM, EA NHL Hockey 30 DM, EA FIFA Soccer 40 DM, alles 3,5 Zoli; Tel. 07425/7103, ab 18.00 Uhr

Verk. Colonialism, Civilization, Reunion, Master of Magic, Pirates Gold NHB 40-50 DM und CD-ROM-Spiele: Battle Isle 2 DM 45,-, Starcontrol I u. II für 20 DM, Tel. 06029/4172

Verk. 486DX-33, 4 MB RAM, 250 MB Festpl. u. Soundbl. 3,5 + 5,25 Zoll LW u. CD-ROM, Monitor, DOS 6.0, Windows 3.1, Lotus 1-3, Virusskiller, SVGA, NP 4000, VHB 2000; Tel. 06029/4172

Stop! Verk. Corel Draw 4.0 (neu) 200, Arm, Fist (neu) 60, Strike Com. 40, Pac. Strike 40, Aces o. Eu. 35, Waxworks 20, System Shock (neu) 55, AV8B 25; Tel. 0219/50909

Verk. oder tausche Rebel Assault, Strike Commander (CD) gegen Day o. Tentacle, Beneath a Steel Sky (dt. CD), ab 17 h, T. 02166/82129

Verk. Alone in the Dark 3,5 (30), KQ 3,5 (20), KQ 6,5 (30), Return to Zork CD (35), Larry 6 3,5 (35), Simon Sorcerer 3,5 (35), SC2000 3,5 (40); Tel. 09562/8595

Verk. Privateer 40,-, Comanche 40,-, BMH 50,-, A.I. Dark 2 45,-, Body Blows 25,-, Dark Seed 20,-, Indy 4 20,-, Pirates Gold 30,-; Tel. 07157/67487

Tausche Stronghold (dt.) CD, Lands of Lore (dt.), Ansoff, Fila Soccer, Sim City 2000, F14 FD, suche u.a. Zeppelin, CD-Ver. Privateer, Colonization; Tel. 089/911480

Vorarlberg! Tausche, verk. Falcon 3, Indy Car, F1 G. Prix, Elite II, Monkey II, u.v.m. Suche: Tie, TFX, Uto, Comanche-CD, Sam + Max; Tel. 05522/45486 (Rene), ab 18 Uhr

Suche: Sam und Max, Day of the Ten., System Shock, E.O.B. I-III, CD/DV nur in gutem Zustand, ab 20 Uhr, Tel. 09672/4173

Verk. Simpsons, WWF, F2 zus. 10 DM, Bard's Tale, Con. Set 20 DM, Epic 20 DM, BMP 15 DM, Alien Breed 30 DM, Waxworks 25 DM, Body Blows 20 DM, Wizardry 6 30 DM; Tel. 06183/2460

Verk./tausche Space O5, Dog Fight, MM2, Strike-C., Sam + Max, Tie Fighter, Quarantine, Pacific Strike, Inca 1 CD, Iron Helix CD, Tel. 0271/355544, ab 18 Uhr

Biete Wizardry 7, Indy 4, Dungeon Hack, Day of Tentacle, Larry 2 + 3, SQ3-5, PQ2, Tomado, Eishockey Man. je 35,-, MM 4, Beholder 2, je 30,- + NN. Suche Ultima 1-4; Tel. 02327/73161

Verkaute Originalspiele: Myst, Lost in Time, Erben d. Erde, Kyandia 2, Larry 5 + 6, SO 4 + 5, Teniente, Preise 40-80 DM, lausche auch, Moritz, Tel. 0234/413048

Suche Originalspiele: Ouest 1, Glory 4, Alone I, I. Dark 2, Gabriel Knight, Star Trek, Freddy Pharkas und alte Sierra-Spiele. Tausche auch, Tel. 0234/413048, Moritz

Verk. 386DX/25 MHz, 4 MB RAM, 124 MB Festpl., 2 Laufw., SVGA, Monitor, Soundbl. 2.0, Maus + Spitzenspiele, evtl. auch Drucker Star LC 24-10, VB 1400,-, Tel. 08321/89773

Siedler, Fila-Soccer, Chaos Engine, Bi 2, Theme Park (CD), Strike Com., Rasenmäher M. (CD), Darklands, Ultima 7, UW2, ab 18.00, Tel. 02266/7894 od. 02207/3193

Verk. PC 486DX33 Intel, 8 MB, 170 MB HD, SVGA 1 MB, Double Speed CD-ROM, SB Pro 4.0, Gravis Game Pad 20, O-Games DOS 6.2, W-3.1 für 3.250,-; Tel. 02735/60927 (Tower 14 Zoll Mon.)

Tausche: Sam + Max, BMH, Day of the Tentacle, Monkey 1 + 2 gegen: Simon t. Sorcerer, Inferno, Tie-Fighter, Privateer, Aces o. t. D., Tel. 0441/43526, nach Hendrik fragen

Fifa Soccer, Dott, EM, Tornado je 40 DM, zus. 110 DM, TVS Basket 20 DM, Bi 1 35 DM, Bi 2 70 DM, Add on Levels 50 DM, Suche Spiele für Mega Drive, Tel. 07232/70023

Verkaufe 486er PC, 40-MHz-Prozessor, 105 MB Harddisk, 3,5" + 5,25" Laufwerk, VGA-Karte und Monitor, Soundblaster, Mouse, Joystick, DOS 5.0; Tel. 030/8131235

Verkaufe Amiga und PC-Originale: Elite 2, Battle Isle 2, Syndicate, History Line, BMH, EHM, Kyandia 2, Lemmings 2, Aces over Eu., Colonization, etc.; Tel. 030/8131235

PC-Orig.: Burning Steel II CD, 1942 PAW, Simon the Sorcerer CD, Overlord, Carriers at War, Jütland, Preise VB; Tel. 09922/60224

Verk. PC-Orig.: Chaos Engine, Sam u. Max, Larry 5, On the Road, CD: Syndicate Plus, Fila Soccer, Der Planer, Tel. 06405/3538

Sound Galaxy Nova 16 Extra, neuwertig, kompl. zu SB 16 usw., Multi-CD, mit sehr viel Software für 250 DM zu verkaufen, Thomas Mogwitz, Tel. 03579/791386

Harpoon + Battlesets 1-4 + Editor 60, Harpoon Designer Series 1 + 2 je 30, Turbo C++ 3.1 f, Win, Turbo Pascal 1.5 f, Win je 90, Battle Isle 2, Data CD 30, Tel. 06106/24236

Sim City 2000, Pagan + Speech (yk. für 80 DM), A-Train (60 DM) gegen Ultima 7 CD, Ultima Trilogy 2, Treasures of Intocom, Master of Magic; Tel. 03342/7395, Alex

CD-ROM: Suche Magic Carpet, Kyandia 3, Little Big Adventure, Wing Commander 3! Suche CD-Player, CD-ROMs bis Sept. '94! Tel. 02333/73561, ab 16 h - meldet Euch!

Verk. BMH-Disk 60 DM, Tel. 02307/42050

Simon d. S., Sheri, Holmes, Comanche dt. je 45,-, Theme P. 50,-, Inca 35,-, Goblins 2 30,-, u.a. Demos 3,-, Soundbl. CFS4 110,-, 486SX neuw. o. Monitor 17 h, T. 07644/6208

Verk. Ultima 8 CD, Outpost, Myst, Preis 50 DM VB, Tel. 02802/2089, Jan Aumann

Suche: Little Big Adventure, Panzer General, Transport Tycoon, verk. Rebel Assault, Swoll, Civilization und viele andere; Tel. 07520/6248 (ab 20 Uhr, Andy)

Verk. Disk je 35 DM: F15-3 DA, Pirafes G. DV, Lands of Lore DV, je 45 DM: Uto DV, F14 DA, Sim C. 2000 DV, TFX, F1 DA, alles orig. 100 % o.k., Vers. NN + 9 DM, T. 0711/3702601, ab 17 h

Verk. Disk je 45 DM: Siedler DV, Fila Soc. DV, System Shock DV CD je 50 DM, Sam + Max DV, Theme Park DV, Comanche EV, 100 % o.k., Vers. NN + 9 DM; Tel. 0711/3702601, ab 17 h

Verk./tausche R. Assault 40 DM, Planer CD 40 DM, T. Park CD 40 DM, Com. 40 DM, Civ. 30 DM, EOB 2 25 DM, AOE 30 DM, S. Forces 15 DM u.a.; Tel. 09261/91356

Verk./tausche: 3,5" Colonization 50,-, CD: Al-Oadim 40,-, Iron Helix 40,-, Betrayal al Krondor 40,-, Ultima 8 50,-, Theme Park 50,-; Tel. 0361/7316942

Tausche/verkaufe folgende Original-PC-Spiele: Monkey Island 1, Lemmings, Indy 500, Spaceward Ho, Ultima Underworld 2, Powermonger, Strike Commander Speech Pack, Comanche, Tie Fighter, etc.! Auf CD: Silent Service II, Ultima 8 Pagan, Outpost, Privateer, Tel. werk-tags: 02234/270230

Atari ST

Möchte Civilization gegen Sensible Soccer oder Ancient Art of War in the Sky tauschen. Tel. 02841/46947, nach Christian fragen! (Nur Originale)

Suche Kick Off 2 und North & South. Bitte nur Originale. Meldet Euch bei dieser Tel.-Nummer: 02841/46947, nach Christian fragen!

Mega 1 ST m. Emul. PC-Speed, 2 Mon. s/w/col. umschaltb., Drucker Star LC-10, div. Zubehör u. Software, VB 900,-; Tel. 04267/511, außerdem: Sinclair ZX 81 gegen Gebot

Suche dringend ST-Originale: Special Forces, Blackseci, usw. Sendet Eure Listen an Manuel Gerber, Challeracher 20, CH-5452 Oberrohrdorf, Schweiz (Tel.: CH-056/963044)

Verk. Original-ST-Spiele: Colonel's Bequest, King's Quest 2, Space Ace, Cruise for a Corpse; je 20,-; Waterloo, Isnogud; je 15,-; Tel. 05192/4547, ab 18 Uhr

Suche für ST: Their Finest Hour + Missions, Falcon Miss, Disk 1 + 2, kompl. mit Anleitung; Holger Scholz, Am Kuhberg 2, 92224 Amberg

Verk. Atari 1040 ST, 35 MB HD, b/w Monitor, 3,5 Laufw., Text- u. Datenverarb. + Spiele, z.B. Ooze, Debut, ... mit Zubeh., Neupr. 3000, VB 1300; Tel. 09404/3339, Mo.-Fr. ab 17.00 Uhr

Suche Epic, Police Quest 1-4, Space Quest 1 für Atari ST, Tel. 03586/786551

King's Quest 1-3, Cruise for a Corpse, Duck Tales, Spacola-Buch, Mega Traveler, u.a., Preis 20-25 DM; Tel. 0441/86909

Verkaufe meine Spielesammlung für Atari ST, ca. 300 ältere Spiele mit Anl. u. Verp., jedes Stück 15,-, ab 20 Stück 10,-; Tel. 0711/7970285, ab 20 Uhr

Game Boy

Verk. Game Boy + Game Light + Mario Land 2 + Battletoads + Home Alone 2 + Spider Man 3 + Terminator 2 + WWF Superstars + 32 weitere Spiele für 350,-; Tel. 0381/1201624, Armin

Achtung! Ich suche für Game Boy Spiele (F1, Micro Machines, Lamborghini, ...), sowie einen Zweit-Game-Boy! Ab 16 Uhr; Tel. 030/8178613 (Daniel)

Mega Drive

Verk. Mastersystem mit 8 Spielen ohne Adapter für 450 DM, 1 Pad u. 1 Stick, nur komplett, Tel. 0791/3152, nur von Di.-So.

Verk. für MD: Landstalker 45,-, FIFA-Soccer 45,-, Road Avenger CD 25,-, Final Fight CD 45,-, Jaguar CD 45,-, Robo Aleste CD 45,-, Night Trap CD 50,-; Tel. 07745/8549

Verkaufe Mega Drive + 2 Joypads + 6 Spiele (u.a. 688 Attack Sub, Lemmings) für 500,- DM, Tel. 039000/6173

NES

Verk. NES-Super-Sat + 9 Spiele + 4 Joypads + Spieleberater + 1 Nintendo Klassik Ausgabe für 200,-; Tel. 04681/2758 (nach Mail fragen)

Verk. NES + 9 Spiele (Zelda 1 + 2, Super Mario 1 + 2 + 3, Popeye) für 350 DM; Tel. 08456/1588

Verk. NES mit 4-Spieler-Adapter, 4 Joypads und 7 Spielen wie SMB 1, 2 und 3 für 200 DM, alles Top o.k., also wählt 08031/45413

PC Engine

Gute PC-Software (Standard und Spiele), nur Originale, möglichst auf CD-ROM gesucht. Anrufbeantworter/Fax 05261/88834

Verk. PCE RGB (150,-), 5 Spiele (je 30,-), einzeln od. komplett (280,-). Verk. auch Atari Lynx 2 inkl. 2 Spiele (130,- VB)! Tel. 02226/16592

Verk. Orig.: Sam u. Max, Indy 4, Day of Tentacle, Companions of Xanth, The Lost Files, X-Wing + Upgrade Kit + B-Wing, Space Quest 1-4, Patrizier, Disk DM 40,-, Tel. 07159/2241

Verk., tausche Spiele f. 3DO, CDI, CD32, GB, SNES, MS, Game G., MD + CD, 32x, PCE + SCD, Lynx und Jag.; suche Softw. für 32x, Jag., CDI, 3DO und CD32 + Laserdisks; Tel. 089/8345389

SNES

Verk. SNES + 2 Joypads + AV-Kabel + 14 Spiele (z.B. S-Star-Wars, Starwing, S-Mario-Kart, usw.), NP über 1800, VB 950, Tel. 04181/35819, kostenlos dabei Nintendo Spieleberater

Verkaufe fast neuen, kaum benutzten S-NES mit AV-Kabel, 2 Joypads, Netzteil + 3 Spiele: Street F. II Turbo, Zelda, Starwing, für 200,-; Tel. 08141/23744, Michi, bis 19 Uhr

Verk. Streetfighter 2 Turbo, Magical Quest, Empire Strikes Back, je 40,-, für Mega Drive: Aladdin 40,-; Tel. 04456/510, Sven

"Pro Fighter 32 MB". Tel. 00352/335895/THS/150, Nic Weller/L-7502 Mersch/Luxembourg

Verk. S-NES m. 2 Joypads, 7 Spielen, Action Replay 2 u. FX-Fire-Adapter (alles mit orig. Verpackung) für 750 DM VB, Daniel Wirth, Tel. 0221/374850 (ab 16 Uhr)

Suche Neuheiten (auch kompl. Sammlungen) für SNES-NES-GB u. MD, z.B. Lion King, Earthworm Jim, Super St. II, Donkey Kong Country, etc.; Tel. 0641/791740 (Monika)

Verkaufe Super Nintendo mit 2 Controllern + Profiyoillick + 12 Spiele (z.B. Starwing, Super Metroid, Mario Kart), Neupreis 1500 DM, VB 800 DM, Tel. 0208/762424

Suche geb. dt. Sega/SNES-Spiele ihrer Wahl. Gebe dafür neueste Spiele ihrer Wahl. Konkrete Angebote z.B. nehme Ecco 2 gebe Sonic 1 + 2, K. Braun, 95195 Rösau, Hauptstr. 3

Verk. SNES mit 13 Spielen, u.a. S-M-Kart, Zelda, Starwing, Pr. of Persia, Sim City u.v.m.; Tel. 0642/122660, nach 18 Uhr, fragt nach Hendrik

Diverses

Achtung! Suche Ur-Computer VC-20 mit Erweiterungen (16 KB, 32 KB od. 64 KB), k. auch leicht defekt sein; Tel. 0441/81333, ab 12 Uhr

Hallo Ihr DOS-Computer-Spieler... Interesse an Cheats, Trainern und Komplettlösungen für viele neue und ältere Spiele? Wählt 030/8338349 oder 8178613!

Verkaute original Clue-Books inkl. Pläne und Komplettlösungen zu vielen alten und neuen Spielen. Info unter Tel. 07529/6518, ab 17.00 Uhr (Patrick)

Verkaute Power-Play-Ausgabe 6/91 bis 12/94, alle für 90,- DM, Christian, Tel. 089/8634518, P.S. + 8 diverse Sonderhefte!

Suche Star Wars Figuren u. Raumschiffe, auch Zubehör, einzelne Waffen, Zustand egal, Kraemer Andreas, Messdorferslr. 215, 53123 Bonn, Tel. 0228/747372

Suche Star Wars Figuren und Raumschiffe, Zustand egal. Kaufe auch komplette Sammlungen. Kraemer Andreas, Messdorferslr. 215, 53123 Bonn, Tel. 0228/747372

Amiga 500, 1,5 MB, 2 Laufw., mit o. ohne Monitor 250/400 DM; 40 MB HD für PC 40 DM, Corel Dr. 3.0 + das Buch 150 DM; Tel. 0821/156388

Verk. viele Star-Trek-Artikel aus meiner Sammlung, sehr günstig, Literat. und Kassetten. A. Knaut, A. d. Kirchenfeld 2, 51467 Berg. Gladbach

Kontakte

Privater Spieleclub sucht neue Mitglieder. Intos gegen 1 DM/Rückporto bei T. Meyer, Fraunhoferstr. 15, 47057 Duisburg

Privater Spieleclub sucht neue Mitglieder. Intos gegen Rückporto bei Thomas Meyer, Fraunhoferstr. 15, 47057 Duisburg

Wichtiger Hinweis:

Zur Bezahlung von Kleinanzeigen werden weiterhin keine Briefmarken angenommen.

Wir wollen es wieder mal wissen: Dieses Mal möchten wir Euch eine kleine Shareware-Hitparade zusammenstellen. Schreibt einfach Eure drei Lieblings-Shareware-Spiele auf die hier abgedruckte Liste und schickt diese dann, natürlich ausreichend frankiert und beschriftet an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
Stichwort: Box
Postfach 1340
85540 Haar bei München



Der Draht zur Welt

Wir sind umgezogen! Die Post hat alle neuen Leitungen fachmännisch verlegt und ein neues Telefonsystem installiert. Aus diesem Grund haben wir unsere Nummern geändert – die neuen sind unten im Kasten zu sehen. Ihr habt jetzt alles gemacht: Das Abo-Formular ausgefüllt, das Telefon angeschlossen, den Computer hochgefahren und das Modem angewärmt. Damit Ihr auch in unsere Box – wenn die Freischaltung erfolgt ist – kommt, gibt's hier die Telefonnummern, unter denen die **POWER PLAY MAILBOX** bei der **Central Europe BBS** zu erreichen ist:

Sammelnummer
(analog)

0911 973 44 44

Sammelnummer
(ISDN)

0911 973 44 33

POWER PLAY
Abonnenten-Service
D-74168 Neckarsulm

Natürlich verlosen wir unter den Einsendern ein paar feine Spiele: Genauer gesagt, gibt's 10 tolle Shareware CDs, randvoll mit frischen, nützlichen und peppigen Programmen rund um den PC. Wer schon mal gleich loslegen will, kann sich die neusten Shareware-Spiele natürlich auch bei uns

in der Box besorgen. Immerhin ist unser Partner – die **Central Europe BBS** – für die große Auswahl toller Shareware-Perlen bekannt.

Ohne Moos nix los!

Das **POWER PLAY MAILBOX**-Abo kostet Euch nur 3 Mark im Monat, also schlappe 36 Mark im Jahr – dies ist, für das Angebot, auf das Ihr zugreifen könnt, und im Vergleich zu anderen kommerziellen Boxen, äußerst preiswert.

Minstdauer für das Abo ist – wie bei der **POWER PLAY** auch, 12 Monate. In die Box dürft Ihr zwar sofort, könnt aber noch nichts machen – erst wenn Euer Account von unserer Abo-Abteilung und dem Mailboxbetreiber eingerichtet ist – dauert im Regelfall bis zu zwei Wochen – wird die Leitung für Euch freigeschaltet und Ihr habt vollen Zugriff auf die **POWER PLAY MAILBOX**.

Schickt bitte den unten abgedruckten Coupon, oder die im Heft befindliche Abokarte, ausreichend frankiert an nebenstehende Adresse ➡



Shareware-Highlights:
In Whacky Wheels
(oben) zwischen wir in
Mario Kart-Manier
über eine Menge
Pisten



One must fall: 2097
macht solchen Hype-
Spielereien wie
Rise of the Robots allemal
Konkurrenz. In
Search of Dr. Riptide
(oben) tauchen wir
gekonnt ab.



Shareware-Liebliche

Diese 3 Shareware-Spiele haben mir besonders gut gefallen!

1. _____
2. _____
3. _____

POWER PLAY MAILBOX

Ja, ich möchte einen Account bei der **POWER PLAY MAILBOX** für den Preis von 36,- Mark im Jahr abonnieren.

Name _____ Vorname _____

Straße, Nr. _____ PLZ Ort _____

Telefonnummer _____

1. Unterschrift _____ 2. Unterschrift _____

Unterschrift des Erziehungsberechtigten/Nur bei Personen unter 18 Jahren.

Vertrauensgarantie/Widerrufrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei **POWER PLAY, Abonnenten-Service, 74168 Neckarsulm** widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrecht durch meine 2. Unterschrift.

Ausgewürfelt Flight Commander 2

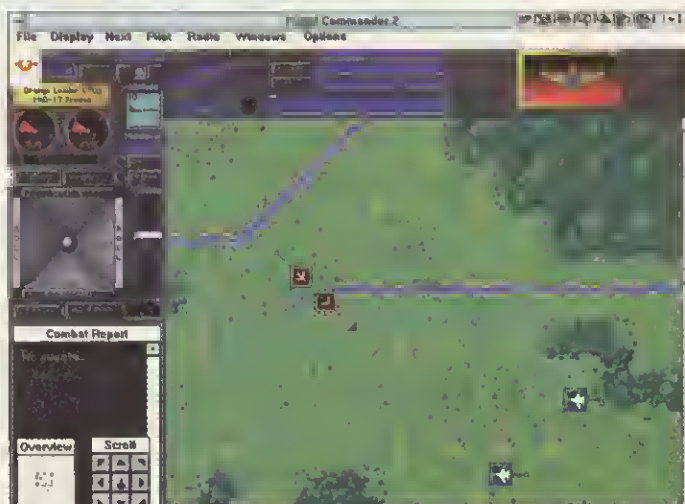
Computerspiele des amerikanischen Brettspielmultis Avalon Hill zeichnen sich bisher durch hohen Abstraktionsgrad und gepfefferte Komplexität aus – sicher nicht unbedingt Faktoren, die Strategie-Novizen angstfrei vor den Monitor lockten. Inzwischen ist jedoch ein deutlicher Trend zu mehr Benutzerfreundlichkeit und leicht durchschaubaren Spielregeln festzustellen. Jüngstes Beispiel dieser "Mainstream"-Philosophie ist das Windows-Programm "Flight Commander 2". Hier klemmen wir uns hinter die Kontrollen diverser Luftflotten und machen der Flugkonkurrenz das Leben schwer. Für strategische Herausforderung sorgen elf einzelne Szenarios, fünf komplette Campaigns und ein Level-Editor, mit dem wir uns eigene Computerschlachtfelder basteln können.

Je nach gewähltem Aufgabengebiet und historischer "Zeitzone" sind wir Komman-

dant unterschiedlicher Luftflotten, die wir dem Feind mausgesteuert entgegenschicken. Geballert wird dabei rundenweise und aus der Vogelperspektive. Je nach Einsatzgebiet sind wir über Land oder Wasser tätig und attackieren Luft- und Bodenziel. Jede Spielrunde ist dabei in zwei Phasen aufgeteilt. Zuerst bestimmen wir für unsere Flieger Kurs, Geschwindigkeit und im Expertenmodus auch noch die Höhe. Kommen wir durch diese Aktion in Schußreichweite, dürfen wir ein passendes Ziel anwählen und je nach Flieger mit den unterschiedlichsten Raketen oder Bordkanonen bearbeiten. Wie im richtigen Fliegerleben hängt die Zielsicherheit von Anflugwinkel, Entfernung, eingeleiteten Gegenmaßnahmen und Wetterverhältnissen ab. Langt's nicht zum Volltreffer, kann schon mal der Nachbrenner ausfallen oder das Ortungssystem versagen. Sind alle Aktionen ausgeführt, ist



Waffenwahl: Hier stellt der Pilot seine gefährliche Ladung zusammen



Mit dem Joystick im Bild werden Richtung und Höhe angegeben

der Gegner, sprich Computer oder Kumpel, an der Reihe. Gewonnen hat derjenige, der alle Szenario-Aufgaben erledigt und/oder die Luftflotte des Gegners als erster zerbröselte.

Um uns diese, nur auf den ersten Blick, einfache Aufgabe etwas zu erleichtern, gönnen uns die Programmierer diverse Hilfsfunktionen. So können wir etwa mit einem Radar den Kriegsschauplatz überwachen, dürfen die Waffenwahl- und Steuerung dem Computeroffizier überlassen und das Einsatzgebiet stufenlos zoomen. Militärtechnik-Freaks stöbern in einer kleinen Datenbank, in der alle am Geschehen beteiligten Gerätschaften in Wort und Bild vorgestellt werden. Gag am Rande: Wer über einen Internet-Zugang verfügt,

kann seinen aktuellen Spielzug vercoden lassen und als E-Mail an einen Gegner schicken. Der gibt das elektronische Spielzugbriefchen in seinen Rechner ein und kann so gegen uns antreten – umständlich aber originell. **vw**

Nett! Bei Avalon Hill hat man im riesigen Brettspielfundus gekramt und sich aus diversen Vorlagen ein recht frisches Strategieprogramm zusammengebastelt. Daß dabei, in diesem größtenteils immer noch sehr trockenen Genre, auch ein klein wenig für Auge und Ohr geboten wird, ist löblich. Spielerisch kann man die Patenschaft diverser Brettspielvorlagen trotzdem nicht verleugnen. Die Aktion geht, rundengebunden, recht behäbig vonstatten, alle "Armaturen" und Super-VGA-Menüs lassen

sich zweckmäßig im Windows arrangieren und sind unspektakulär aber solide. Bei allem modernen Drumherum ist das eigentliche Spielgeschehen eher bedächtig und läßt uns genug Zeit zum Planen der eigenen Angriffstaktik. "Flight Commander 2" bietet zwar nichts grundlegend Neues, kann aber im oberen Genre-Mittelfeld locker mithalten.



Baukasten: Hobby-Strategen bauen eigene Gemeinheiten für die Konkurrenz



Luftflotte: Oft hilft nur noch der Einsatz von mehreren Geschwadern

WINDOWS

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Avalon Hill

Genre:

Strategie

Schwierigkeitsgrad:

einstellbar

Besonderheiten:

"Play by E-Mail"

Zirka-Preis:

120 DM

Grafik: Super VGA

Sound: Adlib, Soundblaster

Festplatte: 9 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Maus

Grafik: 46%

Sound: 60%

69%

Held auf dem Hexfeld

Front Lines

Kein Softwarehaus rattert so hart auf der Strategieschiene wie Impressions: Den traditionsbewußten Engländern und ihrem Masterbrain Ed Grabowski ist alles fremd was sich bewegt oder irgendwie nach Action aussehen könnte. Nachdem die Autoherstellersaga *Rüsse/sheim* schon mehr Grafik bot als alle vorherigen Impressions-Titel zusammen, steht jetzt die neuste Innovation an: *Front Lines* bietet Super VGA und Hexfelder. Was bei Brettspielen, japanischen Strategen und Deutschlands Vorzeigetaktikgeplänkel *Battle Isle* längst üblich ist, findet jetzt auch im neusten Impressionswerk Verwendung.

Auf eben diesen Hexfeldern und zeitlich in der Zukunft, verschiebt Ihr rundenweise mit der Maus Eure Streitmacht und wartet auf den Zug des Gegners – dessen Rolle spielt entweder der Computer oder ein weiteres denkendes Wesen aus Fleisch und Blut, das auch über Modem die Verbindung mit *Front Lines* aufneh-

men kann. Diese Option ist in unserer Testversion zwar noch nicht implementiert, soll aber nachgerüstet werden.

Nach dieser "Move Phase" könnt Ihr in der Kampfunde Eure hoffentlich günstig platzierte Streitmacht aus Infantristen, Battletanks, Bodenraketen und anderem martialischen Schnickschnack (siehe Kasten) aus allen Rohren feuern lassen, um den Gegner zum Hisen der weißen Flagge zu animieren.

Je nach Szenario steht Euch zum Schlagabtausch nur eine begrenzte Rundenzahl zur Verfügung und Ihr verfolgt ein bestimmtes Ziel, wie z. B. die Eroberung des feindlichen Hauptquartiers oder einen vorgegebenen Prozentsatz der Gegnertruppen auszulöschen. Kreative Krieger können sich mit dem "Front Lines Scenario Builder" auch eigne Kriegsschauplätze entwerfen. Ihr könnt nicht nur die Größe des Schlachtfeldes bestimmen, sondern auch Hügel setzen, die Rundenzahl vorgeben und das



Ruhe vor dem Sturm: Die Einsatztruppen warten auf den Marschbefehl

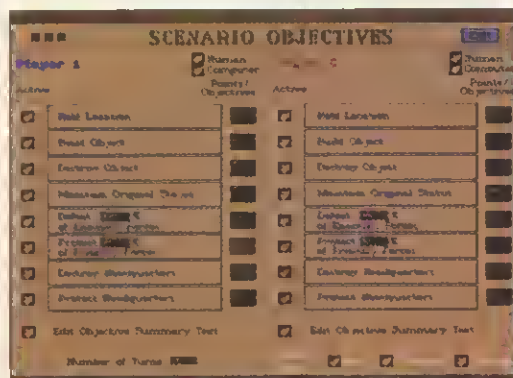
Im Vorwort der Anleitung steht: "Wir sind stolz auf unsere Spiele, aber wir wissen, daß sie nie perfekt sein können" – der zweiten Aussage stimme ich zu, mit der ersten bin ich nicht einverstanden: Es sind zwar erkennbare Fortschritte zu früheren Impressions-Strategieschreckprogrammen zu verzeichnen, aber *Front Lines* ist kein Grund, sich auf die Schultern zu klopfen. Das Schicksal von *Front Lines*: Es ist überflüssig. Strategen können auf ein großes Angebot von ähnlichen und besseren Spielen zurückgreifen. Wer bereits auf Blue Bytes *Battle Isle* oder SSI's *Panzer General* verweilt, wird kaum hinter den Impressions-Frontlinien glücklich und angesichts origineller Strategieperlen wie *Battle Bugs* nerven die humorlosen *Front Lines*-Panzerschlachten. Natürlich wollen wir die guten Seiten von *Front Lines* nicht vergessen: Die Bedienung ist auf älteren PCs zwar langsamer als ein Weltkriegs-Panzer mit Kettenbruch, aber leicht zu verstehen und der Szenariodesigner erfreut alle Sandkastenstrategen mit kreativer Ader. Die Grafik ist alles andere als spektakulär, aber liebevoll gestaltet und zweckmäßig.



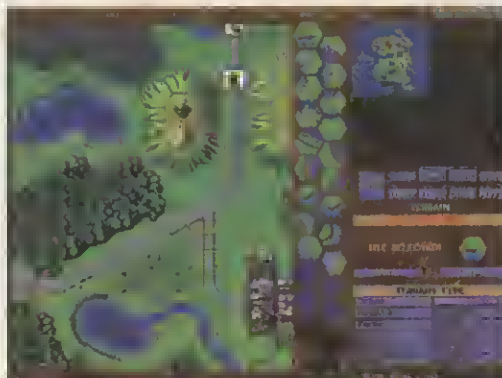
Geht so

taktische Ziel des erbarmungslosen Softwarekrieges bestimmen. Für die Gestaltung des Terrains stehen Euch eine Vielzahl von grafischen Elementen

zur Verfügung: Mit Flüssen, Straßen, Städten und Wäldern könnt Ihr die Hexfelder füllen. Wer schon immer sein Lieblingswandergebiet im Harz mit einer virtuellen Schlacht erschüttern möchte, kann dank *Front Lines* jetzt Geschichte schreiben. *js*



Baukasten für Feldherren: Nachdem Ihr den Kampfschauplatz entworfen habt...



... könnt Ihr im Scenario Builder die strategischen Ziele für die kommende Schlacht vorgeben

Hex-Mex

Kriegsspielen will gelernt sein, aber ohne das richtige Menschen- und Maschinenmaterial hat auch der ausgebuffteste Strategie nicht den Hauch einer Chance. Information tut also Not. Die *Front Lines*-Kampfeinheiten sind in vier schlagkräftige Klassen unterteilt, die wir Euch hier jeweils anhand eines typischen Vertreters seines Standes vorstellen. Fortgeschrittenere Einheiten sehen entsprechend anders aus.



Die **Infanterie** sind für Nahkämpfe gut. Jede Gruppe besteht aus 20 Mann. Spezialeinheiten können Brücken zerstören.



Diese Klasse besteht aus **Panzern**, wie dem SCAB, dem Heavy Tank, dem schnellen Ferrel und dem Mega Tank (Bild).



Die **Artillerie** sind manövrierfähige Kanonen mit hoher Feuerkraft: vom G.S.M.-Raketenwerfer bis zu dem schnellen Blaskwagon.



Diese **Support**-Klasse ist nicht für direkte Kämpfe zuständig, sondern kümmert sich um die Truppenversorgung. Links: HQ.

MS-DOS

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Impressions

Genre:

Strategie

Schwierigkeitsgrad:

mittel

Besonderheiten

2-Spieler-Option

Zirka-Preis:

90 DM

Grafik: Super VGA

Sound: Adlib, Roland,

Pro Audio, Soundblaster,

General Midi

Festplatte: 20 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Maus

Grafik: 57%

Sound: 44%

61%

Es grüßen die Sterne

Space Federation

So ändern sich die Zeiten: Hatte man in früheren Jahrhunderten noch die romantische Vorstellung, das Weltall sei ein dunkles Samtuch, in das Riesen mit Nadeln kleine Löcher gestochen haben, so denkt man heute ein wenig machtpolitisch. Die kleinen Löcher sind mittlerweile als Sonnensystem und Galaxien identifiziert worden und die Softwareindustrie bereitet uns schon seit Jahren mental darauf vor, daß wir uns auch diese Welten untertan machen. *Space Federation* erteilt uns 21 Lektionen in Sachen Strategie und wirtschaftlichem Geschick, ohne die die Eroberung des Weltalls nicht voran gehen kann. Zuerst

lernt Ihr etwas über den prinzipiellen Aufbau einer Kolonie. Geld und Rohstoffe sind die unerläßliche Grundlage Eures wirtschaftlichen Wohlstandes. In einem untergeordneten Fenster kann man sehen, wieviel Ihr an beidem braucht, um die sieben vorgesehenen Installationen zu errichten: Hauptquartier, Fabrik, Hydroponie, Biosphären, Verteidigungsanlagen, Spaceports und Bergwerke. Unerläßlich sind in jedem Fall Bergwerke. Ohne sie fehlen Euch schnell die Mittel, um die jeweilige Aufgabe zu bewältigen. Die eine oder andere Fabrik kann, zumindest in den Eroberungs-Szenarien, auch nicht schaden. Ohne sie gibt es nämlich keine Raum-

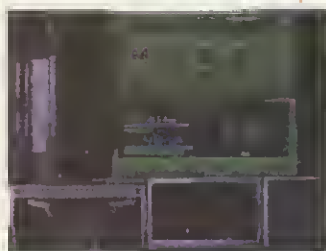


Willkommen im Orbit:
Von hier aus verwalten
wir die Wirtschaft
unseres Planeten

Hat jemand mal
ein Tempo? Auch
wenn diesem Alien
die Nase läuft, ge-
fährlich ist er doch.



Wir suchen uns
ein Szenario:
Von einfach bis
komplex, von
wirtschaftlich bis
Action wird uns
alles geboten



Wenn die Finanzen stimmen,
können wir bauen...



...und vielleicht ist auch das eine
oder andere Raumschiff dabei.



na ja

Irgendwie gewinnt man den Eindruck, das Ganze auf die eine oder andere Art und Weise schon einmal gesehen zu haben. Doch im Gegensatz zu etlichen anderen *Space Operas* habe ich einige Dinge schmerzlich vermisst: Da fehlt zum einen ein übersichtliches Menü zum Verwalten der wirtschaftlichen Aspekte der *Space Federation*. Keiner bei Interplay ist auf die Idee gekommen, daß eine Mausbedienung die ganze Sache spielbarer machen würde. So muß sich der Spieler per Tastendruck durch das ganze Menü klicken,

worauf sich schon nach kurzer Zeit eine Sehenscheidenentzündung im Handgelenk einstellt. Auch ist die Idee mit dem Raumkreuzer für die Planetenverwaltung äußerst überflüssig, ja sogar lästig. Einerseits halten die ganzen Flug- und Andockmanöver ungeheuer auf. Zum anderen hätte eine zentrale Planetenverwaltung enorm zur Übersichtlichkeit beigetragen. Einen logischen Grund für das ständige Hin- und Herfliegen konnte ich jedenfalls nicht erkennen. Ansonsten verlangt das Spiel schon einiges an taktischem und strategischem Raffinement, durch die umständliche Bedienung sinkt der Lustfaktor aber sehr schnell in den niederen Toleranzbereich.

schiffe, die Ihr dem Feind auf den Hals hetzen könnt. Seien es jetzt leichte Jäger, Marauder oder Planetenbomber, mit denen Ihr die feindlichen Welten sturmreif schießt, das wichtigste Vehikel ist immer noch der Truppentransporter. Mit ihm errichtet Ihr Eure erste Basis und verleiht Euch so die nächste Welt in Euer Reich ein.

Euer Mutterschiff hat nämlich einen gewaltigen Nachteil: Es braucht regelmäßig Energie für die Lebenserhaltung, sonst löst es sich in seine Bestandteile auf. "Tanken" könnt Ihr nur im Orbit eigener Planeten. Da Euer Raumschiff sich wie jedes Objekt in der Schwerelosigkeit verhält (Ihr könnt nämlich nicht bremsen), bleibt Euch nur das feinfühligste Dosieren von Schub und Gegenschub.

Seid Ihr dann schließlich nah genug am Ziel, dockt Ihr per Tastendruck an. Erst dann könnt Ihr Euch um die wirtschaftlichen und verteidigungstechnischen Belange dieses einen Himmelskörpers kümmern, da es keine zentrale Planetenverwaltung gibt. Also heißt es pendeln, was das Zeug hält. Doch nur die Planeten sind für Euch zugänglich, die nicht vom Feind belagert werden. Ansonsten heißt es, in den heimischen Fabriken Jäger und Kreuzer bauen, was das Zeug hält und das Budget hergibt. Um solche Unwägbarkeiten von vorneherein abzustellen, wählt Ihr als Spieler erst einmal eine Rasse aus,

die in dieser Runde schon vertreten ist. Nur so könnt Ihr Bündnisse abschließen, anstatt gegen den ganzen Rest des Universums zu kämpfen.

Und falls Euch mal der Angriff gegen eine andere Flotte mangels Masse wegzubrechen droht, helfen Piratenschiffe. Mit ihnen könnt Ihr havarierte Fremdraumschiffe kapern und so der eigenen Flotte zuführen. ps

MS-DOS

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Interplay

Genre:

Strategie- und Wirtschaftsspiel

Schwierigkeitsgrad:

ansteigend

Besonderheiten:

Zirka-Preis:

100 DM

Grafik: VGA

Sound: Gravis UltraSound

Soundblaster

Festplatte: 10 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 2 MByte

Steuerung: Joystick;

Tastatur; Maus

Grafik: 45%

Sound: 48%

39%

COMBAT 3

classics

Campaign

Tactical & Strategic War Simulator



GUNSHIP

2000

The All-New Multi-Helicopter Combat Simulator



MICRO PROSE

HISTORYLINE

1914-1918

EINJAHRHUNDERT UNÜBERTROFFENER MILTÄRISCHER KRIEGSFÜHRUNG.

VON DER VERBLÜFFEND AKKURATEN SIMULATION DES ERSTEN WELTKRIEGS IN HISTORYLINE, ÜBER DIE UMFASSENDE, RAFFINIERT SIMULATION DES ZWEITEN WELTKRIEGS IN CAMPAIGN, ZUR HEUTIGEN AKTUELLEN HUBSCHRAUBER-FLUGSIMULATION IN GUNSHIP 2000 - COMBAT CLASSICS 3 IST EIN MUSS FÜR SPIELER IN ALLER WELT!

GUNSHIP

2000

"Die definitive Helikopter-Simulation. Gunship vermittelt ein authentisches Fluggefühl, ohne jedoch die Spielbarkeit im geringsten zu beeinträchtigen." - (PC Review)

"Höllisch schwierig, sich einzuspielen, doch unheimlich fahrend, wenn man es geschafft hat." - (Amiga Power)

"...ist der derzeit beste Hubs-Simulator für dieses System." - (ASM Hit)

Campaign

"Eines der ambitionsesten Kriegsspiele der letzten Jahre." - (PC Format)

"Das Spiel ist unglaublich detailliert und aktuell, wenn es zu militärischen Ausrüstung kommt ...es hat eine gut durchgeplante Benutzerschnittstelle." - (PC Review)

"Gefungene Mischung aus Strategie und Simulation." - (ASM Hit)

HISTORYLINE

1914-1918

"Historyline 1914 - 1918 ist ein Strategieknochen der ersten Güte. Der geschichtliche und technische Hintergrund wird so kompetent vermittelt, daß Blue Bytes Strategieperle wie ein interaktives Geschichtsbuch anmutet." - (Powerplay)

"Wenn Ballke Isie schon den Schloß raubte, den wird die Historyline an den Abgrund der physischen Existenz bringen. Strategischer Spielspaß vom Feinsten!" - (Amiga Games)

DIE ESSENTIELLE KRIEGSSPIEL-SAMMLUNG

MICRO PROSE
ENTERTAINMENT SOFTWARE

empire
INTERACTIVE

Blue Bytes

Empire Interactive, The Spires, 677 High Road, North Finchley, London N12 0DA. Tel: 081-343 9143 Fax: 081-343 7447 Modern: 081-343 7557

PC 3½, PC CD-ROM, & AMIGA



GUNSHIP 2000
©1991 Microprose Ltd



CAMPAIGN
©1992 Empire Interactive
Jonathan Griffiths



HISTORY LINE - © 1993 Blue Bytes

No sports! ranTrainer

Interaktives Fernsehen ist des Medienprofis letzter Wille, und so bemüht sich Lederhöschen-Sender Sat 1 um die Pionierrolle, denn man will ja mitmischen im großen Multimedia-Eintopf und endlich die perfekte Würze einbringen. Greenwood schien der ideale Partner, und so setzte man sich an ein großes buntes Glücksrad. Ergebnis: Nicht Fräulein Schreinemakers, nicht das Kugelspielchen aus dem Frühstücksfernsehen, sondern Sportschau-Augensteher "ran" soll auf den Computer-

monitoren der vereinten Fußballnation brennen. Gesagt, getan, wandert die CD-ROM-Variante in deutsche Softwaretheken.

Spielerisch erinnert der ranTrainer an altbekannte Fußballmanager, beschränkt sich jedoch allein auf die Rolle des Trainers. Statt Sorgen mit Sponsoren und Stadien zu haben, kümmert Ihr Euch einzig und allein um die Spielerelite Eures Klubs. Mit bis zu drei Mitspielern mischt Ihr die Bundesliga oder die zweite Liga auf und trainiert Eure Mannen



Der Waldlauf dient als Konditionsseismograph der jeweiligen Spieler

Unten seht Ihr eine Spielszene, aus der sich weitere Informationen über die Spieler filtern lassen



via Planer, wie wir ihn schon aus Anstoß WM Edition kennen. Dabei stehen Euch sowohl Mannschaftstraining, als auch Einzeltrainingsrunden oder Probespiele zur Wahl. Einige Trainingseinheiten, wie Konditions- oder Schnelligkeitstraining, werden per Animation dargestellt, mit der die Form der Spieler abgeschätzt werden kann. Diese Ergebnisse sollten dann auch in der Aufstellung beachtet werden. Per Klick auf den Kalender wandert Ihr einen Tag weiter, an dem entweder wieder trainiert oder zur Abwechslung ein Liga- oder Pokalspiel ansteht. Dabei werden die besten Torchancen in Form einer echtzeitberechneten Animation eingeblendet, auf Tastendruck lassen sich taktische Hinweise vom Rasenrand schreien. Allein an diesen Spielszenen kann der Trainer, also Ihr, die Stärken und Schwächen der Mannen abschätzen. Nach

jedem Spiel gibt's wie immer "ran" mit der Tabelle und den Resultaten des Tages. Zur Abwechslung dürfen Unermüdliche ständig den Spielstand speichern oder auf den Transfermarkt zurückgreifen, auf dem neue Spieler angeworben werden oder miese Mannschaftskollegen ihren blauen Brief kassieren. *kn*

Naja, wenigstens tritt die zweite ran-Garnitur an, auch wenn der gute Reinhold schmerzlich vermisst wird (Wann gibt's denn das No sports!-Computerspiel?)



Huch! Wo sind wir denn hier gelandet? Interaktives Fernsehen bei Sat 1 und das, ohne den Fernseher anzuklicken? Nun gut, verlockend lädt das Intro ein (Bravo, Alex!), das Hauptmenü ist dann allerdings doch etwas entmutigend. Nichtsdestotrotz klickt man sich fröhlich auf, in die rasante Welt des Fernsehens – doch, Pustekuchen. Es wird langsam offensichtlich, daß Sat 1 nur Namen und Videoszenen zur Verfügung stellen wollte, der Rest drumherum beschränkt sich aufs Trainerleben. Ihr trainiert und plant tagein tagaus,

schaut Euch hemach die Spiele an und gewinnt (mit der richtigen Mannschaft) auch mal. Die Stärken der Spieler lassen sich nur relativ schwierig herausknobeln und nur durch ständiges Buchführen merken. Ein wenig taktisches Geplänkel am Rasenrand lockert die teils langwierigen Spiele etwas auf, doch das wars dann auch schon – der Transfermarkt ist ein Witz, der Spielspaß sackt bei mir persönlich in den Keller. Als realistische Trainer-Simulation mag der "ran-Trainer" durchaus seinen Reiz versprühen, die einfacheren Manager sind mir jedoch wesentlich lieber – ich bin schließlich kein Trainer, wollte es auch nie sein. Und daß uns Reinhold nicht einmal zu Wort kommt, verzeihe ich Greenwood schon gar nicht...



Das Hauptmenü: Blaß, aber immerhin übersichtlich



Während des Spiels lassen sich Auszeiten nehmen und per Maus Anweisungen schreien

MS-DOS CD-ROM

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Greenwood

Genre:

Strategie

Schwierigkeitsgrad

leicht

Besonderheiten:

vier Spieler, CD-Audio

Zirkapreis:

130 DM

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster

Festplatte: 6 MByte

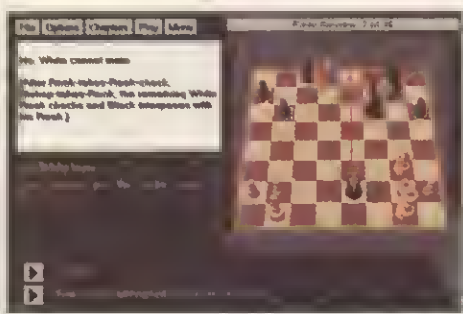
Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Maus

Grafik: 43%
Sound: 50%

51%



Schach für Anfänger:
Wer noch nie eine
Dame geschlagen
hat, dem gibt sich
hier die Gelegenheit

Mensch ärgere Dich nicht

Bobby Fischer Teaches Chess

Zugegeben, so ganz waren Brettspiele noch nie meine Abteufung. Mit Oma mußte ich früher immer Mühle spielen, in Dame war ich eine Nieten und Halma war etwas für Waschlappen. Schach wiederum hatte zwar schon seinen Reiz, meine angeborene Ungeduld machte mir aber immer wieder einen Strich durch die Rechnung. Da blieb ich lieber bei meinen Comics oder schaute fern.

Gut zwanzig Jahre später gibt es PCs und einen Bobby Fischer, der uns die Regeln



Nicht ganz so schön, aber übersichtlicher: Schach in 2D

des königlichen Spiels näherbringen will. Insgesamt 76 Lektionen bringen einem zum Beispiel alles nahe, was es braucht, um den Gegner in eine ausweglose Situation zu manövrieren. In Fachkreisen nennt man dies übrigens auch "Schach Matt setzen". Weiß man aber trotz aller Geduld des Programms dann doch einmal nicht weiter, so kann man sich die nötigen Züge zeigen und erklären lassen, in der stillen Hoffnung, man mache es beim nächsten Mal besser.

Habt Ihr schließlich das Grundprinzip verstanden und wißt zum Beispiel auch, was eine Rochade ist, dann könnt Ihr so richtig loslegen und gegen den Computer die erste

Partie spielen. Glücklicherweise läßt sich der Schwierigkeitsgrad dem eigenen Unvermögen anpassen, so daß man ab und zu auch einmal ein Erfolgserlebnis verbuchen kann. Ganz Verwegene dürfen schließlich sogar 500 von Meister Bobbys berühmtesten Matches nachspielen. Der besseren Übersicht halber lassen sich alle Lektionen wahlweise im 3D- oder 2D-Modus absolvieren, wobei im letzteren Fall die Figuren durch die international üblichen Symbole ersetzt werden.

ps

MS-DOS
CD-ROM

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:
Mission Studios

Genre:
Lernspiel

Schwierigkeit: rad-
variabel

Besonderheiten:
Englische Sprachausgabe

Zirka-Preis:
90 DM

Grafik: SVGA
Sound: Soundblaster
Festplatte: 4 MByte
Prozessor: 386er
RAM-Bedarf: 4 MByte
Steuerung: Maus

Grafik: 23%
Sound: 46%

69%

| Artisten | 3,5 | CD | Artisten | 3,5 | CD | Artisten | 3,5 | CD |
|------------------------|--------|--------|--------------------------------|--------|--------|-------------------------------|--------|--------|
| 11th Hour | - | 139,95 | Fields of Glory | 109,95 | - | Pinball Dreams Drive | 39,95 | s.o. |
| 1942 Pacific Air War | 109,95 | 99,95 | FIFA Soccer | 79,95 | 79,95 | Pinball Dreams Deluxe | - | 89,95 |
| 5th Fleet | 89,95 | 89,95 | Flashback | 79,95 | - | Pinball Fantasies | 69,95 | - |
| A-Train | 49,95 | - | Fight Commander 2 | 109,95 | - | Pinball Musicians | 69,95 | 69,95 |
| Acres of the Deep | 89,95 | 89,95 | Flight of the Amazon Queen | 89,95 | 89,95 | Pinball Wizard | 89,95 | 89,95 |
| Acres of the Pacific | 89,95 | - | Flight Unlimited | 99,95 | 99,95 | Pinball Zone | - | - |
| Acres over Europe | 89,95 | - | Formula 1 GP | 39,95 | 39,95 | PinballZ 2 | 89,95 | i.V. |
| Across the Rhine 1944 | - | 99,95 | Fritz 3 Schach | 149,95 | - | Populous 2 | 39,95 | - |
| Advanced Squad Leader | - | 99,95 | Front Lines | 89,95 | i.V. | Prisoner of War | - | 99,95 |
| Aegis | - | 99,95 | Front Page Sports Baseball | 89,95 | 89,95 | Privateer | 89,95 | 99,95 |
| Al Daddin T | 89,95 | 79,95 | Front Page Sports Football | 95 | 89,95 | Privateer Data | 39,95 | s.o. |
| Aladdin | 79,95 | - | Full Throttle | - | 99,95 | Psycho Pinball | 79,95 | 79,95 |
| Alien Legacy | 89,95 | - | Gabriel Knight 1 | 99,95 | 99,95 | Quarantine | 89,95 | 89,95 |
| Alien Legion - Jarum 1 | 79,95 | 89,95 | GeX | - | 89,95 | Quest for Glory 4 | 109,95 | 99,95 |
| Alone in the Dark 2 | 99,95 | 99,95 | Ghengis Khan 2 | 79,95 | - | Raided Tycoon Deluxe | 99,95 | 99,95 |
| Alone in the Dark 3 | - | 99,95 | Goblins 4 Woodruff | - | 89,95 | Raptor | - | 69,95 |
| Ambermoon | i.V. | - | Grandest Fleet | 79,95 | 89,95 | Ravenfield 1 | 89,95 | 89,95 |
| Anstalt | 79,95 | - | Gunship 2000 | 39,95 | 39,95 | Rebel Assault | - | 89,95 |
| Anstalt's World Cup | 59,95 | 99,95 | Hammer of the Gods | 99,95 | 99,95 | Resonance SYGA | - | 89,95 |
| Artchaeo Pool | 39,95 | - | Home Deluxe | 49,95 | - | Return to Back | - | - |
| Arthen Ullars | 89,95 | 89,95 | Harpoon 4 SYGA | 89,95 | i.V. | Rangers in Ark | 49,95 | 119,95 |
| Armored Fists | 89,95 | 89,95 | Harpoon 2 | 89,95 | - | Rise of Medusa Gold | 89,95 | 89,95 |
| B.C. Rovers Chuck Rock | 79,95 | 79,95 | Harvester | - | 99,95 | Rise of the Robots | 99,95 | 99,95 |
| Battle Bay | 79,95 | 89,95 | Hatrick (Baron) | 89,95 | 89,95 | Robinsons Requiem | 69,95 | - |
| Battle Isle 2 | 89,95 | 89,95 | Hemlock 2 | 89,95 | 99,95 | Romance of 3 Kingdoms 3 | 79,95 | - |
| Battle Isle 2 Delta | - | 59,95 | Hell | - | 99,95 | Russischeim | 39,95 | - |
| Battle Race | - | 89,95 | Hellcat | - | 99,95 | S.U.R. | 89,95 | i.V. |
| Battlecrazer 3000 | 89,95 | i.V. | High Seas | 89,95 | 89,95 | Sage von Niallam II | - | 59,95 |
| Bazeeka Sea | 99,95 | - | History Line | 89,95 | 89,95 | Sam & Max | 99,95 | 109,95 |
| Beneath a Steel Sky | 79,95 | 99,95 | Hohenwail | - | 99,95 | Sensible Soccer International | 39,95 | 39,95 |
| Betrayal at Kronrod | 89,95 | 89,95 | Hokus Pokus | 59,95 | - | Shadow Castles | 69,95 | 89,95 |
| Biorgate | - | 99,95 | Hunters of the Rain | i.V. | i.V. | Shenghai 3 | i.V. | 89,95 |
| Blackthorn | 79,95 | - | Hunza Deutschland | 79,95 | 79,95 | Shock Holmes 1 | 99,95 | 109,95 |
| Blood Bowl | 89,95 | 89,95 | Indy Racing | 79,95 | - | San City 2000 | 109,95 | 99,95 |
| Blue 2 | 59,95 | - | Indy Racing Data | 44,95 | - | San City 2000 Demos | 89,95 | - |
| Bratt Hall Hockey | 79,95 | - | Infame | - | 99,95 | San Heilich | 89,95 | - |
| Bundesliga Manager 3 | 89,95 | 89,95 | Inka 2 | 99,95 | 119,95 | San Raimont | - | 99,95 |
| Burning Steel 2 | 99,95 | 99,95 | International Tennis Open | 89,95 | 89,95 | San Tower | 99,95 | - |
| Burntime | 89,95 | 89,95 | Interplay 13 Years Anniversary | - | 139,95 | Simon the Sorcerer T | 99,95 | 99,95 |
| Cadillacs & Dinosaurs | - | 89,95 | Iran Assault | i.V. | 89,95 | Slam City | 89,95 | 89,95 |
| Cannonfoder 2 | 79,95 | - | Iron Hawk | - | 99,95 | Slipstream | 89,95 | - |
| Caribbean Disaster | 89,95 | 99,95 | Jazz Alliance | 89,95 | 99,95 | Space Federation | 89,95 | - |
| Celtic Tales | 99,95 | - | Jegg Jackrobitt | - | 79,95 | Space Pirates | - | 99,95 |
| Chaos Control | - | 89,95 | Journeyman Project 1 | - | 89,95 | Space Quest 6 | i.V. | 99,95 |
| Chaos Engine | 69,95 | - | Jungle Strike | 79,95 | 79,95 | Space Quest Deluxe 1-15 | 99,95 | - |
| Chariotbreaker | 89,95 | i.V. | K 240 Utopia 1, 2 | 79,95 | - | 35M-21 Seawall | 89,95 | 89,95 |
| Civilization | 109,95 | 99,95 | Kick Off 3 | 69,95 | 69,95 | Star Control Deluxe 1-12 | 49,95 | - |
| Cobra Mission | 99,95 | 99,95 | Kingdom | 99,95 | - | Star Crusader | 89,95 | 89,95 |
| Colonization | 109,95 | 109,95 | Kings Quest 7 | - | 99,95 | Star Trek 25th | - | - |
| Comanche | 99,95 | 89,95 | Kings Quest Deluxe 1-6 | - | 99,95 | Star Trek - Deep Space 9 | - | 99,95 |
| Command & Conquer | - | i.V. | Klick & Pampus | 99,95 | 119,95 | Star Trek - Judgement Miles | 99,95 | i.V. |
| Cool Spot | 69,95 | - | Lands of Lora I | 99,95 | 99,95 | Star Trek - Next Generation | - | 99,95 |
| Courage Teller | - | 109,95 | Lands of Lora 2 | 89,95 | 99,95 | Star Trek - Tactical Academy | - | 99,95 |
| | | | | | | Star Trek - Starfleet Academy | - | 99,95 |

Demnächst auch Ladengeschäft

| | | | | | |
|-----------------------------|--------|-------------------------------|----------|---------------------------------|---------|
| Creature Shock | 89.95 | Larry Deluxe (1-6) | 99.95 | Star Wars Screensaver | 69.95* |
| Critical Patrol 1 | 89.95 | Legend of Kyria 2 | 89.95 | StarLine | 109.95 |
| Critical Path | 129.95 | Legend of Kyria 3 | 89.95 | Stratopole | 99.95 |
| Cyber Judas | 99.95 | Legions | 89.95 | Strike Commander | 99.95 |
| Cyberia | 89.95* | Legions 3 | 79.95 | Stranglehold | 89.95 |
| Cyberpac | 89.95 | Links 386 | 99.95 | Subwar 2050 | 109.95 |
| Cyberwar | 109.95 | Links 386 | ab 99.95 | Subwar 2050 Data | 49.95 |
| Cyberwoman | 79.95 | Lion King | 79.95 | Super Karts | 79.95 |
| Cydonies | 79.95 | Little Big Adventure | 89.95 | Superhero 1 of Hoboken | 99.95 |
| Dark Forces | i.V. | Lode Runner | 79.95 | Syndicate I | 09.95 |
| Dark Legions | 89.95 | Lolypop | 79.95 | Syndicate 1 Data | 49.95 |
| Dark Sam I | 89.95 | Lords of the Realms | 79.95 | System Shock | s.o. |
| Dark Sun 2 | 79.95 | Lost Eden | 89.95* | Terminator Rampage | 89.95 |
| Das Ami | 89.95 | Lothar Matthäus Super Soccer | 79.95 | The Citadel | 89.95 |
| Death Patrol | 89.95 | Lucasarts Classic Adventures | 129.95 | The Hidden Below | 79.95 |
| Deen Gate | 99.95 | Lucasarts Classic Simulations | 109.95 | The Herd | 79.95 |
| Death on Glory | 99.95 | Mad Dog McCree 2 | 99.95 | The Last Dynasty | 109.95 |
| Delta V | 79.95 | Mad Raws | 89.95 | Theme Park | 89.95 |
| Demolition Man | 79.95* | Mad Carpet | 99.95 | The Fighters | 99.95 |
| Depth Diversions | 69.95 | Mad of Endora | 99.95 | Transport Tyrann | 109.95 |
| Der Bowdieu | 99.95 | Maniac Mansion 2 | 99.95 | Turonic 2 | 79.95* |
| Der Clau | 89.95 | Master of Magic | 99.95 | UFO 1 | 109.95 |
| Descent | 89.95* | Master of Orion | 109.95 | Ultima 7 Deluxe 11-21 | 129.95 |
| Desert Strike | 79.95 | Mediawar 2 | 89.95* | Ultima 7-2 | 99.95 |
| Die Siedler 1 | 09.95 | Mega Race | 69.95 | Ultima 8 inc. Speech Pack | 89.95 |
| Discworld | 99.95* | Menzoberranzon | 89.95 | Ultima Underground 2 | 99.95 |
| Dominus | 89.95 | Meta Marines | 89.95 | Ultima Underground Deluxe 11-21 | 119.95 |
| Doom 2 - Hell on Earth | 99.95 | Metacab 1 Battleframe | 89.95 | Under a Killing Moon | 109.95 |
| Doom Unities Vol. 3 | 49.95 | Metacab 1 Earthquake | 89.95 | Univers | 89.95 |
| Dragon Knight 3 | 99.95* | Micro Machines 1 | 59.95 | US Navy Fighters | 99.95 |
| Dragon Lore | 89.95 | Might & Magic Deluxe 3-51 | 109.95 | V for Victory 3 (Set Seal) | 99.95* |
| Dracombat | 89.95 | Might & Magic 5 | 09.95 | Yoyoi | 99.95 |
| Drum Wars | 99.95* | Might & Magic Heroes | 89.95* | Wacky Wheels | 79.95 |
| DSA 1 - Schicksalsklinge | 89.95 | Mission Critical | 99.95* | Werkoff - Orcs & Humans | 89.95 |
| DSA 2 - Synodschweif | 39.95 | Myra | 99.95 | Wergame Construction Set 2 | 99.95 |
| DSA 2 - Sternenschweif | 89.95 | Myst | 69.95 | Warlords 2 | 79.95 |
| Dune 2 | 79.95 | Nascar Racing | 89.95 | Warlords 2 Data | 79.95 |
| Dungeonsmaster 2 | 89.95 | Navy Strike | 109.95 | Warewolf | i.V. |
| Ecotopia | 99.95 | RH. Hackley 95 | 89.95 | Wing Commander 3 | 109.95* |
| Eishockey Manager | 89.95 | RII, Bocking | 89.95* | Wing Commander Armada | 79.95 |
| Elder Scrolls 1 | 09.95 | Neotropolis | 89.95* | Wing Commander Deluxe 1-21 | 79.95 |
| Elder Scrolls 2 | i.V. | Nevastrom | 89.95 | Wings of Glory | 89.95* |
| Elite 3 | 89.95 | Oldtimer | 99.95 | Winning Post | s.o. |
| Empire Deluxe 1 | 89.95 | Operation Body Count | 89.95 | Wizardry 7 | 99.95 |
| Epic Pinball | 79.95 | Outpost | 89.95 | Wizardry Deluxe 6-71 | 99.95 |
| Erben der Erde | 99.95 | Overlord | 89.95 | Wolf | 89.95 |
| Eye of Beholder Deluxe 1-31 | 109.95 | Pacific Strike | 89.95 | X Wing Golf | 79.95 |
| F-14 | 109.95 | Pacific Strike Speech Pack | 44.95 | X Wing Deluxe | 89.95 |
| Fallen God | 49.95 | Parcer General | 09.95 | X Wing Datus | s.o. |
| Fantasy Empires | 109.95 | Pha Imperia | 99.95* | Zaphin | 89.95* |
| Fantasy Fiehdien | 89.95 | Perlad General 2 | 99.95 | Zepher | 99.95* |
| Fantylark | i.V. | PGA Tour Golf 486 | 89.95 | Zorked | 59.95* |
| Fantylark | 99.95* | Planetmansion | 109.95* | Zorro | 89.95* |

Unsere Mega-Hot-Line: 0171/540 87 63

11.00-20.00 h Versandtelefon

SATURN ... SEGA 32X ... MYRA DRIVE ... MEGA CD ... GAME BOY ... IRPER RIE ... 3DO ...
REGEO ... NEO RIO CR ... 3DOX PLAYSTATION ... LASERDISKS ... COMPUTER ...
VIDEOFILMZITSCHAFTEN AUS ALLER WEIT ... MUSIC CD'S ... COMICS ... ANIME ... VIDEO

Versandpastrale 10,50 DM - Express 8 DM - Versandkostenfrei ab 250 DM - Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software - Es gelten unsere AGB - Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - i.V. bzw. " Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich - Anzeigenschluß 11.12.94 - Highway to Hell ist eine Division der Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH i. G.

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe &
Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden.

Info Info Info
Geschäfts- und
Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spielebibliothek und/oder Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:
MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str. 50

MultiMedia Soft
finden Sie in:

NEUE ANSCHRIFT!
08523 PLAUEN
Stressemann Straße 22

12627 BERLIN
Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9986164

NEU! NEU! NEU!
16990 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001688

22041 HAMBURG
Wendemühstr. 57 Tel. 040-6528426

39112 MAGDEBURG
Heidesstraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MONCHENGLADBACH-Rheydt
Limdenstraße 152 Tel. 02166-43951

NEU! NEU! NEU! Online Cafe
47441 MOERS
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Märklinstraße 82 Tel. 0541-434792

50825 KÖLN
Alpenstraße 11 Tel. 0221-5505303

52064 AACHEN
Guarthastraße 2 Tel. 0241-33199

52249 ESCHWEILER
Englertstraße 21 Tel. 02403-15763

52349 DÜREN, Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

NEU! NEU! NEU!
56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zeilenstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN
Königsplatz 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meinbergstraße 20 Tel. 0361-5621658
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

MultiMedia Soft BÜRO
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

POWER PLAY

**400.000
LESER
pro
Ausgabe
der
POWER PLAY**

Das entspricht
lt. AWA '94
0,6% der
Gesamt-
bevölkerung

POWER PLAY-
Leser
investieren:

DM 400,- hat
der Leser von
POWER PLAY
durchschnittlich
pro Monat
zur freien
Verfügung!

Quelle AWA '94

Rufen Sie uns an:

**Telefon
(0 89)
46 13-3 05
46 13-3 33**

**MagnaMedia
Verlag
Hans-Pinsel-Str. 2
85540 Haar
bei München**

test

Granatengraus

Operation Europe



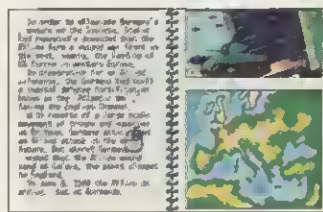
Optisch am besten: Die Kämpfe werden aus einer isometrischen Perspektive gezeigt

Der japanische Strategie-spielprofi KOEI galt bislang als Garant für strategischen und japanophilen Spielspaß. Das neueste PC-Produkt aus dem Hause KOEI will jedoch nicht mehr so recht mithalten. In *Operation Europe: Path to Victory 1939-45* verschiebt Ihr Eure Kampfeinheiten als Oberbefehlshaber der Alliierten oder der Achsenmächte durch insgesamt sechs

Euren Einheiten die nötigen Befehle erteilt oder sie vom Computer steuern laßt.

Trotz einiger neuer Ideen, die *Operation Europe* aus dem fast schon unübersichtlichen Wust der Strategiespiele herausheben, gehört die Kriegerei zu den übelsten ihrer Art. Die EGA-Grafik läßt zu nostalgischen Ergüssen ein und die dümmliche Steuerung erregt allenfalls unser aller Mitleid. Das Fehlen einer Campaign, der überaus seltsame Einsatz der Luftwaffe und diverse andere Mängel am Spieldesign schrecken zusätzlich ab. Zu Zeiten von *Panzer General* wirkt *Operation Europe* nicht nur antiquiert, sondern sehr verstaubt.

kn



Popelig: Das Verschieben der Einheiten in ganzer Pracht

anwählbare Szenarien. Vorab bestimmt Ihr die Generäle, die unter Euch dienen und setzt von nun an auf einer Landkarte Waypoints für Panzergruppen, Infanterie-, Pionier- oder Nachschubeinheiten. Weitere Befehle, wie Angreifen, Okkupieren oder Ausruhen dürfen ebenfalls erteilt werden. Dabei wird nicht zugweise gespielt, sondern einfach ein Zeitkomprimierer eingeschaltet. Trefft Ihr auf eine gegnerische Einheit oder wird eine Stadt angegriffen, kämpft Ihr auf einem isometrisch dargestellten Schlachtfeld, auf dem Ihr

MS-DOS

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

KOEI

Genre:

Strategie

Schwierigkeitsgrad:

einstellbar

Besonderheiten:

Zweispielersmodus

Zirka-Preis:

120 DM

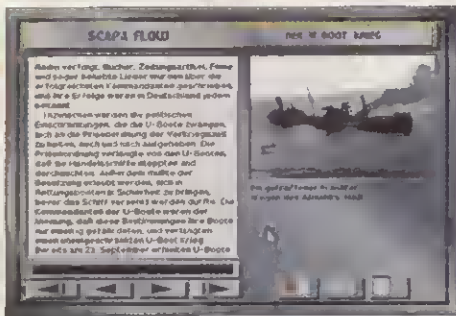
Grafik: EGA HighRes
Sound: Soundblaster
Festplatte: 3 MByte
Prozessor: 386er
RAM-Bedarf: 4 MByte
Steuerung: Maus,
Tastatur

Grafik: 32%
Sound: 19%

31%



Brillant:
Das Online-Manual
mit einem
kompletten Abriß
der U-Boot-
Geschichte von
1939-1945



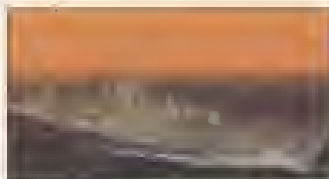
Lehrreich

Aces of the Deep

Endlich ist man auch bei Sierra auf den Draht gekommen, sinnvolle CD-ROM-Varianten der eigenen Erfolgsschlager zu veröffentlichen und nicht nur ein paar Demos anderer Spiele und eine Sprachausgabe auf die Schillerschleibe zu brennen. Nach dem schon sehr netten Larry 6 wurde auch erstmals ein Dynamix-Produkt effektiv in CD-Szene gesetzt. Zwar ist Aces of the Deep in der CD-ROM-Version das gleiche Spiel geblieben, hat aber gegenüber der Disketten-Variante nicht wenige nette Zutaten, die die

übrigens in zeitgemäßer hochauflösender Grafik. Das netteste sind allerdings die Video-Interviews mit sechs ehemaligen U-Skippern, die teils deutsch, teils in englisch mit Untertiteln von ihren Erlebnissen und der Sinnlosigkeit des Krieges berichten. Die Filme sind dabei übrigens auch mit Original-Filmmaterial unterlegt.

Neben dem ohnehin schon sehr guten Spiel, kauft Ihr also ein komplettes, reich bebildertes Geschichtsbuch und ein tolles Handbuch mit. Bedenkenloses Zugreifen ist ange-sagt. *kn*



Neu: Das Intro schraubt die Atmosphäre hoch

Anschaffung dieser Umsetzung rechtfertigen. So ist neben dem neuen und sehr atmosphärischem Intro das Online-Handbuch die größte Errungenschaft der Dynamix-Mannschaft. Hier wird nicht nur noch einmal das Spiel in allen Einzelheiten erklärt, sondern auch etwas fürs Geschichtsverständnis getan. Neben einer kleinen U-Boot-Rundfahrt, in dem Ihr Euch mit den Räumlichkeiten damaliger Unterwasserschiffe vertraut macht, gibt's eine genaue Erklärung aller im U-Boot-Krieg eingesetzten Waffen, inklusive zeitgenössischer Fotografien. Auch die Original-Seekarten der damaligen Zeit und eine Geschichtsabhandlung des U-Boot-Krieges von 1939-45 schlummern auf der CD. Alles

MS-DOS CD-ROM

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

| | |
|---------------------|--------------------------|
| Hersteller: | Dynamix |
| Genre: | Simulation |
| Schwierigkeitsgrad: | einstellbar |
| Besonderheiten: | Online-Handbuch, deutsch |
| Zirkel-Preis: | 130 DM |

Grafik: VGA, SVGA
Sound: Soundblaster, Pro Audio, Gen MIDI, Roland, Festplatte: 4 MByte
Prozessor: 386er
RAM-Bedarf: 4 MByte
Steuerung: Tastatur, Maus

Grafik: 69%
Sound: 74%

88%



KATALOGDISKETTE DM 2,50

BESTELLANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Fax: 0241/508973
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/563902

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

| PC CDROM MPC II | Preis | MS-DOS DISK 4MB | Preis |
|-------------------------------|----------|------------------------------|----------|
| Aces of the deep DV | 84,90DM | Warcraft-Orcs & Humans DV | 79,90DM |
| AI-Qadim DV | 79,90DM | Wild Blue Yonder DH | 67,90DM |
| Armored Fist DH | 69,90DM | Wing Comm 1&2 DL DH | 67,90DM |
| BAT 2 DV | 44,90DM | Wing Comm Armada DH | 79,90DM |
| Battle Isle 2 DV | 84,90DM | Wing Commander 3 DV 6MB | 89,90DM |
| Battle Isle 2 Data DV | 49,90DM | Wings of glory DV | 79,90DM |
| Beneath a steel sky DV | 79,90DM | Wizardry 6 & 7 DV | 69,90DM |
| Boom Power Pack DH | 34,90DM | Wolfpack DV | 69,90DM |
| Burning Steel 2 DV | 84,90DM | World Cup Golf DV | 79,90DM |
| Civilization & R Tycoon DL DH | 59,90DM | X-Wing+Missions Enh DV | 69,90DM |
| Colonization DV | 69,90DM | | |
| Comanche & Miss DV | 69,90DM | | |
| Commander Blood DV | 79,90DM | 1942 - Pacific Air Wars DH | 69,90DM |
| Creature Shock DH | 89,90DM | Aladdin DH | 59,90DM |
| Crime Patrol EV | 84,90DM | Arcade Pool DH | 29,90DM |
| Cyberwar DV | 99,90DM | A-Train Classics DV | 44,90DM |
| Cyclemania DH | 69,90DM | Battle Bugs DV | 69,90DM |
| Cyclones DH | 79,90DM | Battle Team DH | 69,90DM |
| Dark Forces EV | 99,90DM | Black Hawk DH | 84,90DM |
| Dawn Patrol DV | 84,90DM | Bundesliga Manager 3 DV | 74,90DM |
| Day of the tentacle DV | 94,90DM | Cannon Fodder 2 DH | 59,90DM |
| Die Hohlenwelt Saga DV | 84,90DM | Chaos engine DH | 49,90DM |
| Die Saga von Netoom DV | 44,90DM | Christoph Columbus DV | 79,90DM |
| Dogfight DH | 34,90DM | Cool Spot DH | 49,90DM |
| Doom 2 EV | 84,90DM | Die Siedler DV | 79,90DM |
| Doom 2 Utilities (2CD) EV | 47,90DM | Defender of the empire DV | 29,90DM |
| Doppelgänger (Ansoß) DV | 79,90DM | Der Baulöwe (WIN) DV | 84,90DM |
| Dragon Lore DV | 79,90DM | DSA 2 - Sternenschweif DV | 69,90DM |
| Dreamweb DV | 74,90DM | DSA 2 - Speech Pack DV | 34,90DM |
| DSA 2 + Speech DV | 79,90DM | Elite 3 DV | 79,90DM |
| Ecstasica DH | 84,90DM | Flugsimulator 5.0 DV | 139,90DM |
| Eight Ball DL Enh. EV | 54,90DM | FlugRallye für FS5 DV | 69,90DM |
| EPIC Pinball 1-3 EV | 99,90DM | FPS Baseball EV | 84,90DM |
| Eye of the beholder Tril. DV | 84,90DM | Gametek Compilation DV | 64,90DM |
| F14 Fleet Def. Gold DH | 89,90DM | Grandest Fleet DH | 69,90DM |
| Falcon Gold DH | 89,90DM | Great Courts 2 DH | 24,90DM |
| Formula One GP + DLG DH | 59,90DM | Hanse-Die Expedition DV | 44,90DM |
| Golden 1D Compilation DH | 84,90DM | Indiana Jones 3 DV | 34,90DM |
| Inferno DV | 99,90DM | Indiana Jones 4 DV | 44,90DM |
| Jungle Strike EV | 79,90DM | Indy Car Indy Motor Spw DV | 29,90DM |
| King's Quest 1-6 EV | 79,90DM | Indy Car Racing DH | 49,90DM |
| King's Quest 7 DV | 89,90DM | Indy Car Racing Tracks DH | 29,90DM |
| Kingdoms of Germany DH | 84,90DM | Iron Cross EV | 79,90DM |
| Larry 6 DV | 84,90DM | Jazz Jackrabbit EV | 89,90DM |
| Legend of Kyranada 3 DV | 79,90DM | König der Löwen DH | 59,90DM |
| Lemmings 3 DH | 64,90DM | Links 388 Big Horn Course | 44,90DM |
| Lemmings 1&2 DH | 59,90DM | Lode Runner (WIN) EV | 64,90DM |
| Little Big Adventure DV | 89,90DM | Lords of the realm DV | 84,90DM |
| Lollypop DV | 69,90DM | Lothar Matthäus S. Soccer DV | 64,90DM |
| Lucas Arts Classic ADV DV | 109,90DM | M1 Tank Platoon DH | 32,90DM |
| Magic Carpet DV | 89,90DM | Mad TV DV | 34,90DM |
| Master of Magic DV | 89,90DM | Master of magic DV | 69,90DM |
| Mega Race DH | 49,90DM | Micro machines DV | 54,90DM |
| Menzoberranzan DH | 79,90DM | Monkey Island 1 DV | 34,90DM |
| Metaltech Earthseige EV | 84,90DM | Monkey Island 2 DV | 34,90DM |
| Monty Python EV | 79,90DM | Overlord D-Day C. DH | 79,90DM |
| M.U.S.D. DV + Shareware | 29,90DM | Panzer General DH | 79,90DM |
| Myst (WIN) DH | 84,90DM | Pinball Fantasies DH | 59,90DM |
| Nascar Racing SVGA DH | 79,90DM | Prince of Persia 2 DH | 64,90DM |
| NHL Hockey '95 DH | 79,90DM | Reach for the skies DH | 34,90DM |
| Noctropolis DH | 89,90DM | Russelsheim DV | 64,90DM |
| Novastorm DH | 79,90DM | Shanghai II (WIN) DV | 64,90DM |
| Oldtimer DV | 84,90DM | Sim Classics DV | 69,90DM |
| PGA Tour Golf 486 DH | 89,90DM | Sim Earth DV | 39,90DM |
| Peter Gabriel X-Plore EV | 109,90DM | Sim Farm DV | 79,90DM |
| Pinball Dreams DL Enh. DH | 64,90DM | Space Simulator V1.0 DV | 84,90DM |
| Pirates Gold DV | 34,90DM | Star Trek 2 DV | 84,90DM |
| Privateer & Str. Comm. DH | 84,90DM | Superhero League of H. EV | 69,90DM |
| ran - Trainer DV | 94,90DM | System Shock DH | 79,90DM |
| Raptor EV | 69,90DM | Tie Fighter DV | 69,90DM |
| Ravenloft DV | 84,90DM | Ultima 7 DV | 34,90DM |
| Rebel Assault DV | 84,90DM | Universe DV | 84,90DM |
| Sam & Max DV | 99,90DM | X-mas Lemmings '94 DH | 39,90DM |
| Shadows of Cairn EV | 69,90DM | Zak McCracken DV | 34,90DM |
| Sherlock Holmes DV | 99,90DM | | |
| Sim City Enhanced DV | 84,90DM | | |
| Sim City 2000 + Data DV | 89,90DM | | |
| Simon the Sorcerer Enh. DV | 84,90DM | | |
| Space Quest 1-5 EV | 84,90DM | | |
| Star Trek 28th Anniversary DV | 67,90DM | | |
| Subwar 2060 + Miss. DV | 89,90DM | | |
| Swot + Missions DH | 39,90DM | | |
| Syndicate Plus DV | 99,90DM | | |
| System Shock Enh. DV | 84,90DM | | |
| Theme Park DV | 84,90DM | | |
| Transport Tycoon DV | 69,90DM | | |
| UFD DV | 69,90DM | | |
| UFD + Master of Orion DH | 67,90DM | | |
| Under a killing moon DDE | 104,90DM | | |
| Ultima 7 Bundle EV | 89,90DM | | |
| Ultimate Football EV | 89,90DM | | |
| US Navy Fighters DV | 89,90DM | | |
| USS Tyconderoga DH | 79,90DM | | |
| Voyeur DH | 84,90DM | | |

Es gelten unsere AGB. Versand erfolgt entweder per Postnachnahme, zzgl. DM 10,- Porto/Verpackung u. NN + DM 3,- Zahlungsgebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7,- per Eurocheck oder Überweisung auf Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000) Ab DM 180,- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30,- fällig. Viele weitere Titel ständig verfügbar. Ladungspreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Eurocheck oder Postbankweisung + DM 28,-. Angebot freibleibend und unverändert solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und

Mühlenstr. 10

Bit Brothers

46047 Oberhausen

Wir freuen uns auf Ihre Bestellung unter:
Telefon 0208/888612
Telefax 0208/888712
BTX: Zimmermann CD-ROM#



EIN BIT MEHR...! MULTIMEDIA

Autos '94 59,95
Autoausstellung auf CD-ROM
Desert Storm 89,95
Dokumentation über den Golfkrieg
Fährerscheiprüfung 67,95
Prüfungsfragen, Situationsdarst.
Gesetze '94 89,95
Nachschlagewerk multimedia
Guinness Disc of Records 69,95
94er Edition, viele neue Rekorde
Illusionen in 3D 29,95
3D-Stereogramme

Natürlich haben wir auch weiterhin Spiele für den PC zu günstigen Preisen, wie z. B.:

Hell
CD-ROM DV
84,95

Wings of Glory
CD-ROM DV
79,95

Jets & Props 59,95
über Flugzeuge, Hubschrauber etc.
J.F.K. Assassination 89,95
alles über Kennedy's Leben + Tod
MAYO Klinik 79,95
Family Healthbook
Mars Explorer 99,95
Dokum. über den roten Planeten
Moto Disc 59,95
Motorrad-Test auf CD-ROM
Prince Interactive 99,95
Super Multimedia über Prince

Bitte fördern Sie unsere kostenlose Preisliste an!

101 Sex Positions 89,95
Lassen Sie sich inspirieren
Beverly Hills 90210 59,95
mit Top-Star Dieder Holland
Carol Lynn Clips 3 39,95
60 min. Video
Carol Lynn: Raubritter 69,95
90 min. Video
Dangerous Blondes 59,95
heißer Filme mit vielen Top-Stars
Erotic 1-5 je 29,95
je ca. 80 Bilder in Super-Qualität
Girls in Lack und Leder 69,95
tolle Girls in tollen Klamotten
Hidden Obsession 54,95
Film mit Janine Lindemulder
High Volume Nudes 64,95
über 500 High-Quality Fotos
Lesbian Lovers 39,95
Frauen-Erotik (Fotos)
New Wave Hookers 69,95
Film in Super-Qualität

Versandkosten: Nachnahme 9,95 DM;
Vorkasse (EC-Scheck) 5,95 DM; ab einer
Bestellsumme von 150,- DM erfolgt die
Lieferung versandkostenfrei!

EROTIK

Sie interessieren sich für gute
Erotik-CD's, haben aber Angst
Ihr Geld für minderwertige
Ware auszugeben?
Dann empfehlen wir Ihnen
unsere Adult-Sampler

"A Taste of Erotica"
"Virtual Vibrations"
"Vivid Sampler"

Jeder dieser Sampler enthält
viele Demoverationen der besten
Erotik-CD's aus unserem
Programm.
Hier können Sie sich selbst
von der Top-Qualität dieser
Programme überzeugen.

Und das zum Preis von nur
je DM 19,95
oder alle zusammen für nur

DM 49,95

Erotik-CD's nur gegen Alters-
nachweis (Ausweiskopie)!

Night Watch 1 79,95
interaktives Adventure
Night Watch 2 89,95
Teil 2 des Bestellers
Rapes & Chains 39,95
der Name sagt alles (Fotos)
Sakura 34,95
über 1000 Photos
SEEDY-ROM Slipcase 249,95
6 CD's mit über 29000(!) Photos
Sexual Ecstasy 59,95
über 2000 Bilder und 500 Anims
Seymore Butts Adventure 99,95
interaktiver Top-Hit
Sweet Cheeks 49,95
über 1700 Bilder und 100 Anims
The Dream Machine 99,95
interakt. Adventure - Marktführer
Tracy, I love you 49,95
Film mit Top-Star Tracy Lords
XXX-treme 39,95
über 1500 Bilder

Kein Lieferverbot, Selbstabholung nach
telefonischer Absprache möglich
Inhalts- und Preisänderungen vorbehalten.
Händleranfragen erwünscht!



Wer die NATUR MIT FÜSSEN TRITT, BRAUCHT VERDAMMT HOHE GUMMISTIEFEL.

Verbaute Abflüsse, eingestürzte Abflüsse und verstopfte Böden.
Bei der Erforschung von Hochwasserkatastrophen stieß das WWF-Institut
immer wieder auf dieselben Ursachen und den gleichen Täter: den Menschen. Wir
müssen umdenken. Dann nur eine naturverträgliche Nutzung der Flüsse kann
Hochwasser verhindern und jene einzigartigen Tier- und Pflanzenarten, die in den
Auenlandschaften und -ökosystemen leben, vor dem Aussterben bewahren. Projekte,
bei denen Dämme zurückverlegt und Auen in den natürlichen Lauf
der Flüsse wieder einbezogen werden, verankert die WWF zur Zeit
am Rhein, an der Elbe und an der Donau sowie in Südamerika.
Wenn Sie mehr über uns wissen wollen, rufen Sie an: Tel. 01 90 / 12 00 57

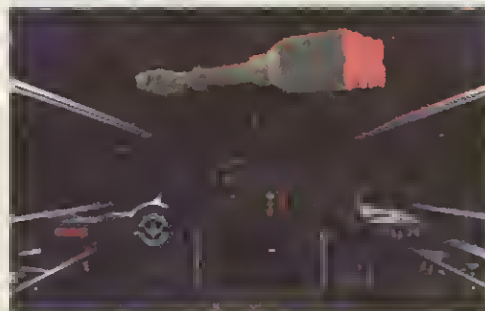


WWF
Im Auftrag
der Natur.

test

Skywalker strikes back

X-Wing



Gouraud ließ
nach: X-Wing
CD-ROM und
sein grafisches
Lifting...

Nachdem das Imperium
mit *Tie Fighter* Luke Sky-
walker ganz schön eingeheizt
hat, gibt Lucas Arts den Rebe-
lenfreunden unter uns die
Möglichkeit, mit einem modifi-
zierten *X-Wing* etwas gegen
dunkle Machtgelüste zu unter-
nehmen. Damit das Ganze
nicht zu sehr nach CD-ROM-
Mogelpackung aussieht, hat
man den Raumschiffen nicht
nur ein schickes Gouraud-Sha-
ding à la *Tie Fighter* verpaßt,
sondern neben den zwei
"Tours of Duty" – Imperial Pur-
suit und B-Wing – auch noch
sechs Zusatzmissionen dazu-
gepackt. Leider hat Lucas Arts
dabei nicht aus dem *Tie Figh-*
ter gelernt: Der Missionsauf-

einfachen Tastendruck könnt
Ihr Euch den wichtigsten Geg-
ner heranziehen und nach Be-
lieben zerpfücken.

Technisch ist dieses Spiel –
trotz verfeinerter Grafik – nicht
mehr unbedingt auf der Höhe,
macht aber immer noch einen
Heidenspaß. Besser als der
größte Teil seiner direkten
Konkurrenten ist es allemal,
und wer auf eine günstige Ge-
legenheit gewartet hat, seine
Star Wars-Sammlung zu kom-
plettieren, der sollte unbedingt
zuschlagen. Leute, die der
englischen Sprachausgabe
nicht folgen können, brauchen
nicht verzagen. Eine komplett
deutsche Version ist bereits
angekündigt. ps



Schlimmer als Föhnlein
Fieselschweiß: Orden en masse

bau ist genauso unflexibel wie
beim Diskettenvorgänger. Auch
hier gilt das Alles-oder-Nichts-
Prinzip. Die Aufgaben müssen
vollständig gelöst werden,
sonst geht's nicht weiter. Bei
Tie Fighter war man da gnädi-
ger: Hatte man da sein Pri-
mary Goal erreicht, war es da-
mit in der Regel getan.

Die Zielerfassung jedoch ist
so, wie man sie erwartet (und
wie sie mittlerweile Standard
ist). Da wird nicht mehr wahl-
los durch die gegnerische Flote
geklickt, sondern man kann
sich gezielt seinen Liebling
herausgreifen. Mit der Kombi-
nation SHIFT F5-F8 bringt
man seine Ziele sozusagen in
eine Warteschleife. Hier sind
vier Plätze für die wichtigsten
Ziele reserviert. Durch einen

MS-DOS CD-ROM

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

| | |
|----------------------------|-------------------------|
| Hersteller: | Lucas Arts |
| Genre: | Action-Adventure |
| Schwierigkeitsgrad: | mittel |
| Besonderheiten: | Englische Sprachausgabe |
| Zirka-Preis: | 90 DM |

Grafik: VGA
Sound: Soundblaster
Festplatte: ?? MByte
Prozessor: 386er
RAM-Gedächtnis: 4 MByte
Steuerung: Joystick,
Tastatur, Maus

Grafik: 76%
Sound: 74%

70%

Was ist wo?
Hier werden alle
Cockpitinstrumente
ausführlich erklärt
und beschrieben.

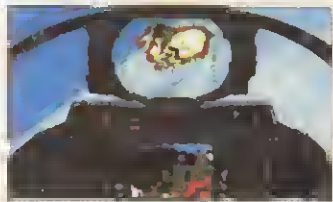


Abenteuer Windows

Fleet Defender Gold

Die Verpackung verspricht viel: "Die erste Multimedia-Flugsimulation mit Flugzeugträger-Action" orakelt der fesche Werbespruch auf der *Fleet Defender Gold*-Schachtel. Mal davon abgesehen, daß sich die Flugzeugträger im Spiel relativ passiv verhalten und sich die Träger-Action in Grenzen hält, ist die "Gold"-Variante der – schon in der *POWER PLAY 5/94* getesteten Microprose-Simulation *F-14 Fleet Defender* für den Simulationsfan durchaus eine lohnende Anschaffung. Wer

bietet dank üppiger Optionen für Einsteiger wie für Fortgeschrittene Heimpiloten genügend Stoff, um die nächsten Wochen beschäftigt zu sein. Technisch bleibt *Fleet Defender Gold* im eigentlichen Spiel – trotz beeindruckender Grafikpracht – hinter dem EA-Konkurrenzflieger *U.S. Navy Fighter* zurück. Denn auf SVGA-Grafik im Flug wurde hier verzichtet. Dafür fährt der Microprose-Flieger mit einer erheblich größeren Anzahl an Einsatzgebieten auf und macht hier wieder Boden wett. mh



Wie gewohnt: Das Spiel selbst ist in normalem VGA

das Original nicht hat, bekommt hier nicht nur die Grundfassung des Spiels, sondern auch zwei neue Einsatzgebiete (Indischer Ozean und Korea) sowie eine Menge Infos über Flugzeugtechnik und die hohe Kunst des Fliegens mitgeliefert. Denn neben dem eigentlichen Spiel bietet ein umfangreiches Menüsystem – welches vorher installiert wird – eine erkleckliche Palette feiner Spielereien. Per Mausklick werden die einzelnen Instrumente genau erklärt, im Tutorial gibt's Tips und Hinweise über Flugmanöver. Unterstrichen wird der "multimediale" Charakter durch zahlreiche Videoclips, umfangreiches Fotomaterial und digitalisierte Sprache. Das eigentliche Spiel

MS-DOS

CD-ROM

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

| | |
|---------------------|----------------------------|
| Hersteller: | Microprose |
| Genre: | Simulation |
| Schwierigkeitsgrad: | einstellbar |
| Besonderheiten: | Installation unter Windows |
| Zirka-Preis: | 100 DM |

Grafik: VGA, Super VGA
Sound: GMidi, Pro Audio
Soundblaster/Pro
Festplatte: 20 MByte
Prozessor: 486er/33 Mhz
RAM-Bedarf: 4 MByte
Steuerung: Joystick;
Thrustmaster, Maus

Grafik: 78%
Sound: 72%

81%

Game It!

☎ 07569/92020

| | 3,5" | CD |
|--------------------|-------|-------|
| Aces of the Deep | 79,90 | 85,90 |
| Bioforge | | 84,90 |
| Colonization | 94,90 | 89,90 |
| Magic Carpet | | 84,90 |
| Master of Magic | 82,90 | |
| Noctropolis | | 84,90 |
| Novastorm | 69,90 | 69,90 |
| Panzer General | 63,90 | 63,90 |
| Rise of the Robots | 66,90 | 73,90 |
| Sternenschweif | 66,90 | 66,90 |
| System Shock | 67,90 | 75,90 |
| Transport Tycoon | 89,90 | 89,90 |
| US Navy Fighters | | 84,90 |
| Virtuose | | 78,90 |
| Wing Commander 3 | | 94,90 |

Weitere Titel Preise erfragen! - Nachnahmeversand: DM 9,50 + NN-Gebühr, ab 250,- frei
Preise sind Stand 9.12.94 - Tagespreise erfragen, wir geben Pressenkungen sofort weiter!

Game It!

✉ Kreuzthal • 87474 Buchenberg
☎ 07569/92020 • Fax 92022

GALAXY

PLEXUS GmbH
Plinganserstr. 26
81369 München

| | |
|------------------|-------|
| 3DO Blaster f.PC | 799,- |
| 3DO NTSC o.PAL | 899,- |
| FIFA Soccer | 119,- |
| Gexx | 119,- |
| Orion Off Road | 119,- |
| Novastorm | 119,- |
| Samurai Shodown | 129,- |
| Streetfighter X | 149,- |

3DO

| | |
|----------------|-------|
| Need for Speed | 119,- |
| Rebel Assault | 119,- |
| Return Fire | 119,- |

| | |
|----------------------|-------|
| Soundblaster AWE32 | 599,- |
| Soundblaster 16 | 229,- |
| Gravis Gamepad | 49,- |
| Gravis Phoenix Stick | 279,- |
| F16 Flight Contr.St. | 289,- |
| Thrustm. Formula 1 | 309,- |
| Wingman Extreme | 99,- |
| Action Replay Pro | 149,- |

IBM

| | |
|---------------|------------|
| 3DO - Blaster | 799,- |
| Magic Carpet | 119,- C d |
| Wing Comm.3 | 129,- C kd |

| | |
|--------------------|-------|
| Aces o.t.Deep Cd | 99,- |
| Colonisation Ckd | 119,- |
| Creat. Shock Cd | 109,- |
| Lemmings 3 Cd | 89,- |
| Master o.Magic | 119,- |
| Sternenschweif C | 99,- |
| System Shock Cd | 109,- |
| US NavyFight.Cd | 119,- |
| Tiefighter Mission | 39,- |
| Transport Tyc.Cd | 109,- |
| Warcraft Cd | 99,- |
| X-Wing Cd | 89,- |

| | |
|------------------|-------|
| Kings Quest 7 C | 119,- |
| Panzer General C | 99,- |
| Wing Com.3 sp.Cd | 149,- |
| Wings of Glory d | 119,- |

IBM

| | |
|-------------------|-------|
| Dungeonmaster 2 C | 149,- |
| Estelica Cd | 99,- |
| Novastorm Cd | 89,- |
| Sim City 2000 Cd | 119,- |
| Wacky Wheels C | 89,- |

IBM

| | |
|----------------|-----------|
| Earth Siege | 99,- C d |
| Kyrandia 3 | 109,- C d |
| Little Big Adv | 119,- C d |
| Nascar Rac. | 99,- C d |

Spiele & Zubehör
AMIGA/SNES
SMD + CD/LYNX

u.v.a.m.
MANGA VIDEOS
LASERDISCS
ZEITSCHRIFTEN

Versandkosten
Post: 10,- DM + 3,- DM NN
UPS: 10,- DM + 7,- DM
Ausland: 15,- DM
Zustellung meist in 24 Std.
e. englisch/ d. deutsch
j. japanisch Anleit.
U- & S-Bahn Haltestelle
HARRAS
FAX 089 7698024
Händleranfragen
erwünscht!

089 7605151

089 7470689

Copyright by Wolfgang Walden Design 1994

Fantastisches Doppel

Death Gate

Take
Put
Give
Look at
Open
Close
Look



Die beiden Mädels können sich vor Aufträgen kaum retten. Spätestens seitdem sie TSR's "Dragonlance"-Szenario überaus erfolgreich in Buchform gebracht haben, gehören Tracey Hickman und Margaret Weis zur Auflagenspitze unter den amerikanischen Märchen-erzählern. Nicht weniger heftig trafen sie den Geschmacksnerv des Publikums mit ihrer "Death Gate"-Serie, die es in gut vier Jahren schon auf sieben Fortsetzungen und 2,5 Millionen verkaufte Exemplare gebracht hat.

Unsere beiden literarischen Burgfräuleins Tracy und Margaret haben dabei eine ebenso verwirrende wie vielschichtige Handlung erfunden. Sie versetzen uns praktischerweise in ein Paralleluniversum, in dem alles möglich und vieles wahrscheinlich ist. Die mysteriö-



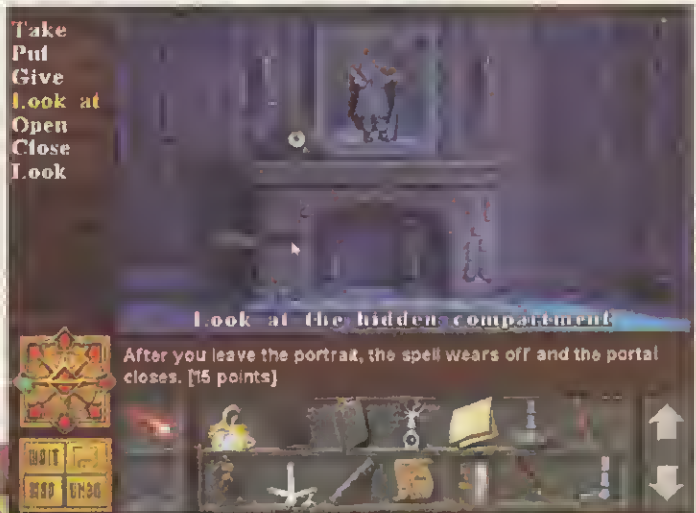
se Rasse der Sartan (Ähnlichkeiten mit dem menschlichen Fürsten der Finsternis sind rein zufällig) zerstörte vor Unzeiten das magische Weltsiegel und die Mächte des Kosmos gerieten in Unordnung. Mutter Erde löste sich programmgemäß in ihre Bestandteile auf und wurde in vier verzauberte Kunstwelten verwandelt, die



Froh, nach
getaner Arbeit:
der Designer
als König

Geheimtür:
An der Kaminuhr
drehen und die
Klappe geht auf

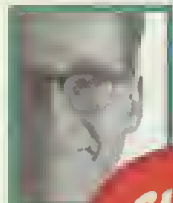
Take
Put
Give
Look at
Open
Close
Look



Unterwegs in der
Welt der fliegen-
den Inseln. Ist
ein Rätsel gelöst,
erscheint ein
neuer Kontinent.
(links)

und von Unterwassersonnen beleuchtet werden, besuchen die wunderschönen Baumstädte der Elfen oder wagen uns in die unterirdischen Lavawelten der Toten. Von besonders schlimmer Bedeutung ist die Gefängnisdimension des "Labyrinths". Hierhin haben die schrecklichen Sartan ihre größten Widersacher, die Partyn, verbannt und glauben sich damit für alle Zeiten sicher vor gerechter Bestrafung und Verdammnis.

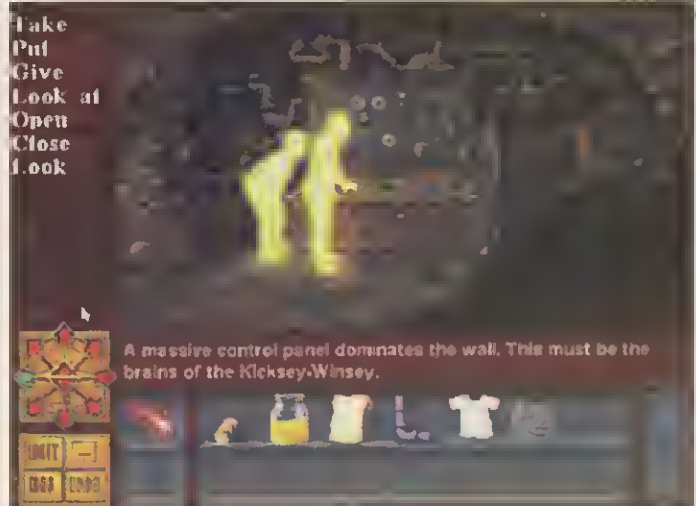
Natürlich kommt's anders: In der Höllendimension wird ein aufrechter Knabe geboren, wächst zum fixen Kämpen heran und stellt sich in den Dienst der guten Sache. Seine und damit unsere Aufgabe:

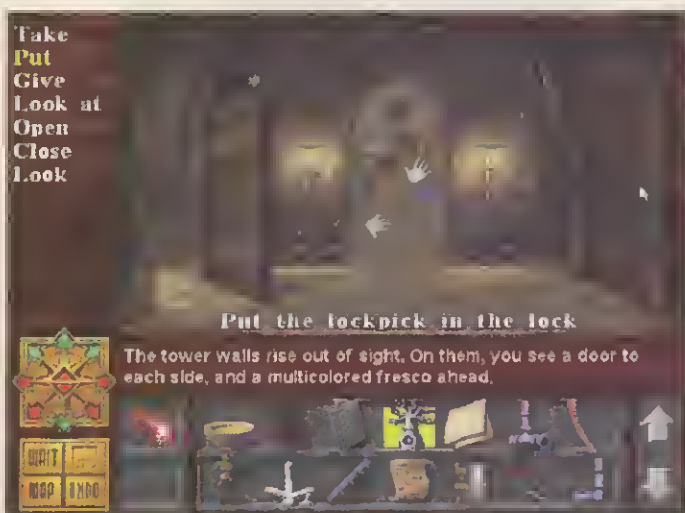


Gut

Mag die Buchvorlage noch so gehaltvoll und spannend sein, als Computerspiel bleibt nur ein schwacher Abglanz der fantastischen Herrlichkeit. Zugegeben: Legends Adventure-Engine ist kompetent und stellt auch den Rätselmuffel nicht vor unlösbare Aufgaben. Was mir dagegen herbe die Stimmung vermiest, ist die unglaubliche Geschwätzigkeit im Spiel. Da muß man sich durch Unmengen von überflüssigen, völlig humorlosen Menüweisheiten wühlen, bis man zufällig den richtigen Satz

anklickt und damit eine gewichtige Aktion auslöst. Genauso umständlich ist das komplizierte Zaubersystem. Entweder man hat vorher einen Kurs in Runenmagie absolviert oder läßt gleich alles vom Computer übernehmen – überflüssig ist das Sprücheklopfen in jedem Fall. Nur dank der gelungenen optischen und akustischen Präsentation gibt's ein zufriedenes Lächeln von mir. Sonst kenn ich "Death Gate" nur dem Freund klassischer Fantasy empfehlen, der auf die ewig gleichen, deutlich angestaubten Handlungsplots wert legt. Nichts Innovatives von Bob Bates Firma – schade!





Langfinger: In der Gilde der Diebe müssen wir die richtigen Kombinationen drücken um durch wichtige Türen zu kommen

Das gebrochene Weltsiegel zu finden und neu zu schmieden, die Kaste der Sartans gerecht zu bestrafen und sein darben-des Volk aus der Knechtschaft zu befreien.

Bob Bates Abenteuer-Firma Legend bleibt auch im neuen Programm eng einer literarischen Vorlage verbunden. Beutete man schon in "Companions of Xanth" Piers Anthonys "Xanth"-Zyklus aus, ist jetzt ein neues Fantasy-Epos in Super VGA an der Reihe. Ganz beim alten bleibt freilich das bewährte Interface, mit dessen Hilfe wir unsere Computerhelden durchs Leben steuern dürfen. Neben einem großen, sporadisch animiertem Grafikenster, das bei Bedarf aktualisiert wird, finden wir ein geräumiges Inventory, eine Kompaßrose zur gepflegten Mausbewegung, vier Icons zur Verwaltung des Programms und eine kleine, sich ständig der jeweiligen Situation anpassende Verbenansammlung, mit der wir Befehlssätze zusammenklicken können. Eine simple Automapping-Funktion erleichtert die Übersicht in den vielfältigen Adventure-Räumen. Betreten wir eine neue Lokalität im Spiel wird automatisch eine kleine Karte mitgezeichnet und sorgt für Übersicht.

Gespräche laufen, wie gewohnt, in einem Extrafenster als Multiple-choice Menüs ab. Hier darf man das Gegenüber nach, der jeweiligen Situation angepaßt, Reizthemen befragen. Ein wesentlicher Bestandteil der Handlung ist die Runenmagie des "Death-Gate"

Leuchtende Vorbilder: Hinter diesen Glühbirnen verbergen sich Schwindler

Universums. Anfangs verfügen wir zwar nur über ein paar mickrige Sprüchlein, unser Zaubervorrat wird durch Gespräche mit den richtigen Leuten im Laufe des Spiels weiter aufgemöbelt. Wir können entweder die jeweiligen Zutaten für einen Spruch selber zusammenstellen oder aus einer vorgegebenen Liste auswählen. Eine kleine animierte Sequenz untermalt das Sprüchebrauen. Ein finaler Mausclick genügt dann, um dem gezauberten Spruch eine bestimmte Richtung im Grafikenster zu geben und auf etwas loszulassen. **vw**

MS-DOS
CD-ROM

Getestet auf Gateway2000 P5-90

Hersteller:
Legend/Accolade

Genre:
Adventure

Schwierigkeitsgrad:
schwer

Besonderheiten:
Sprachausgabe

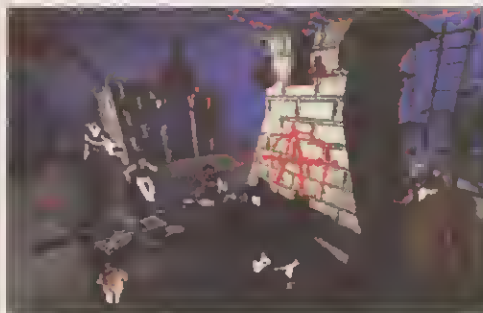
Zirka-Preis:
130 DM

Grafik: Super VGA, VGA
Sound: General MIDI, Soundblaster
Festplatte: 4 MByte
Prozessor: 386/33er
RAM-Bedarf: 4 MByte
Steuerung: Maus

Grafik: 77%
Sound: 66%

74%

Graf Cyberspace Bloodnet

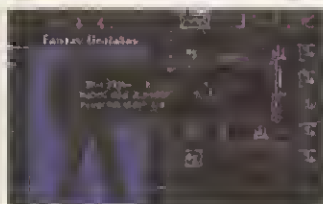


Schöner Wohnen mit Bloodnet: Das Produktionsdesign läßt keine Wünsche offen

Cyberpunk Ransom Stark fühlt sich im Manhattan des Jahres 2094 bestens heimisch. Als Ransom auf den geheimnisvollen Van Helsing samt dessen erotischem Tochterlein trifft, nehmen seltsame Dinge ihren Lauf: In der Zukunft hat der gute Van Helsing die Seiten gewechselt und führt die Gilde der Vampire an.

Strecke gebracht. Gegen ein paar Dollar begleiten Euch einige NPCs, die Ihr auch ausrüsten dürft. Angeheuerte Dekker verhehlen Euch in den Cyberspace.

Das ausgefeilte und durchaus mitreißende Storyboard überzeugt ebenso wie die durchgestylte Render-Endzeitgrafik. Da *Bloodnet* selten lineare Handlungsabläufe vorgibt, sollten sich nur geübte Spieler an diesem ungewöhnlichen Adventure-Rollenspiel-Mix versuchen. Die CD-ROM-Version bietet im Vergleich zur vor einem Jahr erschienenen Disketten-Version allerdings keine nennenswerten Neuerungen. **fh**



Willkommen im Menü: Leichte Bedienbarkeit ist alles.

Er macht Ransom per Biß zu einem von den Seinen, was ihm unser Held natürlich krumm nimmt. In Starks Rolle macht Ihr Euch nun auf den Weg, wieder Mensch zu werden und die blutige Verschwörung um Obervamp Helsing aufzudecken. Zu Spielbeginn editiert Ihr Starks Charakter nach Euren Vorlieben. Er kann als einfacher Händler, Cyberspace-Cowboy oder muskulöser Kämpfer auf den Plan treten. Danach beginnt Eure Reise durch das zukünftige Manhattan auf einer großen Übersichtskarte. Markierte Örtlichkeiten dürfen besucht werden, an denen Ihr plaudert und Hinweise sammelt. Angetroffene Bösewichte werden per Rundenkampf zur

MS-DOS
CD-ROM

Getestet auf Gateway2000 P5-90

Hersteller:
Microprose

Genre:
Rollenspiel

Schwierigkeitsgrad:
schwer

Besonderheiten:
läuft auch komplett von CD

Zirka-Preis:
120 DM

Grafik: VGA
Sound: Adlib, Roland, Soundblaster, Spektrum
Festplatte: ca. 2 MByte
Prozessor: 386er
RAM-Bedarf: 9 MByte
Steuerung: Maus, Tastatur

Grafik: 64%
Sound: 42%

71%

Werner oder was?

Dragon Lore

Fernab unserer Vorstellungskraft, in einem Land, in dem die Chaos-Orks und eine erlesene Schar edelmütiger Drachenritter um die Vorherrschaft kämpfen, wurde unser Held Werner als Sohn des Königs Axel von Wallenrod geboren. Doch die Vaterfreuden währten nicht lange: Als Retter der guten Welt geachtet, doch von weniger erfolgreichen Feldherren zutiefst beneidet, fällt König Axel von Wallenrod einem mysteriösen Komplott zum Opfer. Kurz bevor ihn sein Schicksal ereilt, kann er noch seinen gerade erst geborenen Sohn Werner

an einen sicheren Ort auf dem Lande bringen lassen, wo er unter der Obhut eines einfachen Bauern aufwächst. An seinem achtzehnten Geburtstag hält sein rauhbeiniger Ziehvater es für angemessen, den Stiefsohn über seine wahre Herkunft und Bestimmung zu unterrichten. Werner soll zum Stammschloß der von Wallenrods ziehen, um dort näheres über den geheimnisvollen Tod des Vaters zu erfahren.

Bis dahin ist es ein weiter Weg für den noch unerfahrenen Werner, und so greift Ihr kurzerhand dem Rotschopf helfend unter die Arme. In

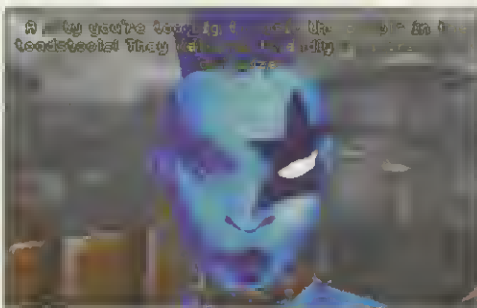


Kämpfen wie in *Underworld*: Mit der gerade aktivierten Waffe im Sichffenster holt Ihr zum Schlag aus.

Unten: Ein Schwinger für den miesen Folferknecht.



Kiss-Fans bei Cryo: "Paul Stanley" trägt zwar wieder Maske, parliert aber in der neuesten Version von *Dragon Lore* auch in deutscher Sprachausgabe.



Spiele des französischen Programmierteams Cryo fielen bislang immer unter die Kategorie "grafisch beeindruckend, doch spielerisch mau". Mit *Dragon Lore* befinden sich die Renderer aus unserem Nachbarland auf dem gelobten Weg der Besserung. Die düster-mittelalterlichen Grafiken, die mit einer beachtlichen Liebe zum Detail in Szene gesetzt wurden, beherrschen das Spielgeschehen und helfen der halbwegs soliden Story selbst an einigen schwammigen Stellen wieder auf die Beine. Selbst wenn Ihr einen actionlastigeren

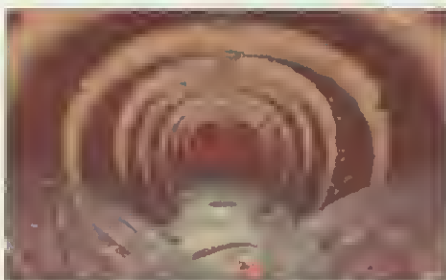
Weg einschlagt, kommt Ihr nicht umhin, eine Vielzahl an mehr oder minder logischen Puzzles zu lösen. Doch auch die gesalzeneren Rätselnüsse des optisch imposanten und mit zwei CDs sehr umfangreichen Adventures lassen sich mit einem gerüttelt Maß an "Try and Error" bewältigen. Historiker sollten ein Auge zudrücken, denn die an die schottischen Highlands erinnernde Umgebung und die keltische Dolmengrab-Kultur mögen ganz und gar nicht zum teutonischen Namen unseres Helden Werner von Wallenrod passen, der sich als "Kosmopolit" im Schottenrock am wohlsten fühlt!

einer 3D-First-Person-Ansicht erforscht Ihr mit den Augen Werners die gerenderten Landstriche. Hierbei sind einzelne Handlungsareale durch Fußwege miteinander verbunden, die Ihr in zügigen Kamerafahrten hinter Euch laßt. An den Handlungsorten könnt Ihr Euch in 45-Grad-Schritten drehen und schrittweise fortbewegen. Dabei hilft Euch der intelligente und originelle Mauscursor in Drachenform, der sich je nach möglicher Aktionsvariante dementsprechend verändert. Aufgesammelte Gegenstände werden ins Inventar verfrachtet, in dem sich auch ein Abbild Eurer eigenen Person

befindet, um beispielsweise Rüstungen und Waffen anzulegen oder Zaubersprüche zur Brust zu nehmen. Trefft Ihr auf eine Person, wird durch einen Rechtsklick mit der Maus parliert, wobei Ihr Eurem Gegenüber direkt ins Antlitz schaut. Will ein Unhold nicht friedlich mit sich reden lassen, wagt Ihr ein Echtzeitkämpfchen à la *Ultima Underworld*, in dem Ihr mit Eurem rechten Arm je nach Cursor-Position unterschiedliche Schlagvarianten ausführen könnt. Mehr sophisticated lassen sich die Konfrontationen mit dem Zauberbuch austragen. Nach einigen eher rustikalen Rätseln macht



Schmuckes Inventar: Aufgefundene Rüstungsgegenstände könnt Ihr Eurem Alter Ego direkt anlegen.



Pinocchio, was fun? Ihr sitzt im Bauch eines Riesenfisches gefangen.



Befreit den Familiendrachen aus seinem Bann und reifet auf ihm zum Showdown.

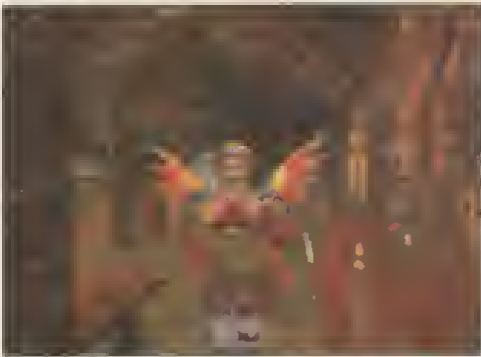


Pentagramme satt: Im Zimmer des großen Hexenmeisters der Ritterzeit.

Zum Zwerg verwandelt wird der feuerrote Skorpion für Euch zum überdimensionalen Gegner.



Nicht das Christkind, sondern eine gute Fee versucht Eure schwarze Seele zu bekehren.



Werner in der Gegend der sagenumwobenen Dolmengraber die Bekanntschaft der ersten Drachenritter. Diesen kommt im Spiel eine Schlüsselrolle zu, da sie letztendlich über ein erfolgreiches oder peinliches Spielende entscheiden. Zwölf an der Zahl, verkörpern sie die Tugend und Laster eines jeden Abenteurers. Während die einen unter ihnen für einen friedlichen Lösungsweg (sprich möglichst viele gewaltlos gelöste Rätsel) plädieren, machen sich die anderen für die "Haudrauf- und schluß-Methode" stark. Je nach Eurem Verhalten tendiert Ihr so zur einen oder anderen Seite. Am Spielschluß, wenn Ihr schon glaubt, alle Hürden genommen zu haben, wartet erst das dicke Ende auf Euch: Die Drachenritter stimmen über Euch ab, ob Ihr würdig seid, in ihren Stand aufgenommen zu werden. Die Mehrzahl der Ritter, egal ob gewaltliebend oder friedfertig, muß ihre Stimme für Euch abgeben, damit Ihr in den Genuß des glorreichen Abspanns kommen könnt.

fh

Bis Euer verstorbener Vater seine Edelrüstung rausruckt, habt Ihr einige Mutproben zu bestehen.



Das Fenster zum Hof **Voyeur**



Das könnte nicht nur ins Auge gehen: Der Herr unten hat offensichtlich ein Problem

Reed Hawke ist ein schlimmer Finger. Mit Mord und Totschlag will er Präsident der USA werden, und das müßt Ihr um jeden Preis verhindern. Aus sicherer Distanz beobachtet Ihr Hawkes Anwesen und filmt mit einer Videokamera alles, was Eurer Meinung nach wichtig ist. Dabei hat Euer Apparat einen entscheidenden Nachteil, denn die Batteriekapazität ist relativ beschränkt. Mit dem Sucher schwenkt Ihr über die Fassade des Hauses, und wenn sich in einem der Zimmer etwas Interessantes verbirgt, verwandelt sich das Fadenkreuz entweder in ein Ohr (bei reinen Lauschangriffen), ein Auge (wenn ein

grunde, deren Umsetzung aber dann doch ein wenig zu wünschen übrig läßt. Auch bleibt der Rote Faden ein wenig auf der Strecke, da man schon zu Anfang ein wenig ratlos in der Gegend herumfilmt. Der deutsche Spieler, im Lesen der englischen Sprache vielleicht geschult, hat an manchen Stellen echte Mühe, den Dialogen zu folgen, weil sie für Ungeübte nicht immer leicht zu verstehen ist. Und wie es nun einmal bei Spannung so ist, sie sind immer zum Zuschauen verdammt.

Echte Krimifans sind da mit anderen Spielen, die ein wenig interaktiver sind, besser bedient.

ps



**Reichtum ist keine Schande:
Das Anwesen Reed Hawkes**

Digifilmchen auf Euch wartet) oder einfach eine Lupe (wenn Ihr nur das Zimmer untersuchen könnt). Da Ihr nicht an mehreren Orten gleichzeitig sein könnt, ist die Zusammenstellung Eures Beweismaterials natürlich recht unterschiedlich. Aber gerade auf Eure Aufnahmen wird es ankommen, wenn es darum geht, Leben zu retten und Herrn Hawke das Handwerk zu legen. Versagt Ihr, dann bekommt Ihr irgendwann unangenehmen Besuch.

Voyeur ist schon eine ältere Geschichte. Von Philips vor anderthalb Jahren für das CD-i entwickelt, hat sich Interplay an die PC-Umsetzung gemacht. Eigentlich liegt dem Ganzen eine nette Idee zu-

MS-DOS CD-ROM

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Philips/Interplay

Genre:

Adventure

Schwierigkeitsgrad:

Mittel

Besonderheiten:

Englische Sprachausgabe

Zirka-Preis:

100 DM

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster

Festplatte: -

Prozessor: 486er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Maus

Grafik: 71%

Sound: 40%

35%

Happy Birthday Commander Blood

Bob hat Geburtstag: Er feiert heuer seinen 800432sten. Anlässlich dieses bedeutenden Jahrestages hat Bob sich etwas Besonderes gewünscht. Er möchte einmal die Entstehung des Universums miterleben. Kurz, "Der große Knall", ist Bobs sehnlichster Wunsch. Denn angeblich hat die Beobachtung des "Big Bangs" die gleiche Wirkung wie 1976574,33 simultane Orgasmen oder der Verzehr von 45653543 Milliarden Erdnüssen. Wir wünschen Bob nicht nur alles Gute, sondern wollen den Traum auch erfüllen. Helfershelfer ist *Commander Blood*, der Held der Galaxis.

Bloods Raumschiff, genannt Arche, muß nicht nur durch das Weltall rauschen, sondern auch in der Zeit reisen, um daß Geburtstagskind glücklich zu machen. Beim Spielstart seid Ihr an Bord der Arche. Der einzige Begleiter, der Euch zur Seite steht, ist Honk, der Bordcomputer. Natürlich ist auch Bob mit an Bord – der gute Knabe hält in der Kältekammer ein kleines Schläfchen und darf nur in Notfällen aufgeweckt werden. Der Kühlschrank dient zudem als Behälter für spätere Fracht und Passagiere. Stöbert Ihr in



So sieht der Cyberspace nach Ansicht des Cryo-Teams aus

Wo geht's lang Honk? Auf der Karte sind die Planeten zu sehen!



Renderwahn:
Anflüge auf
Planeten werden
mit passender
Grafik begleitet



Wenn Spielprinzip, Aufmachung und Titel dieses Spiels bekannt vorkommt, braucht nur mal ein halbes Jahrzehnt zurückzuschauen: Hier testeten wir ein Programm namens *Captain Blood*. *Commander Blood* wurde nicht

nur von den gleichen Leuten gemacht (dem Cryo-Team um Philippe Ulrich), sondern ist auch der offizielle Nachfolger des Oldies. Am Grundprinzip der 95er Version des *Captain Blood* hat sich kaum was geändert: Wir fliegen durch ein surrealistisches Universum, plaudern mit den skumilsten Bewohnern der Galaxis und

lösen kleine Rätsel. Technisch macht der Commander jedoch einen riesen Schritt nach vorne: Die Grafik, so abgedreht und eigenwillig sie auch erscheinen mag, ist ein Kaleidoskop der Ideen – hier zeigt sich die künstlerisch begabte Hand der französischen Pixelisten. Glücklicherweise wird das Spiel nicht von der übermächtigen Bilderflut erdrückt: Hinter Sprachausgabe, digitalisierter Musik und 3D-Studioobjekten verbirgt sich ein recht spannendes, witziges und anspruchsvolles und sehr ungewöhnliches Abenteuer. Wer von der Standardkost des Genres genug hat, findet hier Abwechslung.

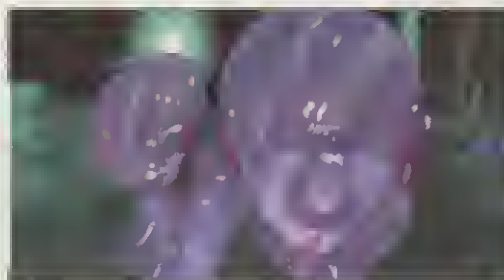
der Kältekammer, erscheint eine Liste mit allen Lebewesen und Gegenständen, die sich dort befinden. Eine Besonderheit: Später sammelt Ihr Roboter auf, in dessen Inneren Ihr auf Energiejagd geht. In diesem "Cyberspace" müssen bestimmte Gegenstände eingesackt werden, um den Bordcomputer mit genügend Saft zu versorgen.

Die Galaxis wird nach einem festen Prinzip erforscht: Auf einer Sternenkarte sind Planeten eingezeichnet, die Ihr per Mausklick besucht. Auf den Planeten tummeln sich die unterschiedlichsten Aliens, mit denen Ihr (meistens) ein Gespräch anfangen könnt. Zu Spielbeginn kennt Ihr nur einen einzigen Planeten, durch Hinweise und das Lösen bestimmter Aufgaben tauchen auf der Sternenkarte immer neue Lokalitäten auf. Trefft Ihr auf einen gesprächsbereiten Außerirdischen, kommt ein Dialog zustande. Aus einem Auswahlmenu sucht Ihr das gewünschte Thema heraus

und bekommt (hoffentlich) eine Antwort – bei einigen Gelegenheiten quatscht Honk dazwischen und verrät den einen oder anderen wichtigen Hinweis. Ein weiterer Infolieferant ist das bordeigene Kabelfernsehen, das von einem Videopiraten betrieben wird. Aber erst mit einem Decoder kommt Ihr in den Genuß aller Kanäle. mh



Das TV der Zukunft: Ein intergalaktischer Piratensender macht Furore



Blubbergitsch: Die Slimies sind heute wieder besonders gesprächig

MS-DOS

CD-ROM

Gelistet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Mindscape

Genre:

Adventure

Schwierigkeitsgrad:

mittel

Besonderheiten:

Englische Version gelistet

Zirka-Preis:

100 DM

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster/Pro

Festplatte: 6 MByte

Prozessor: 386er/33 MHz

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Maus

Grafik: 80%

Sound: 78%

71%

Heben Sie ab!

mit dieser
Start-Karte



im Abo und
Begrüßungsgeschenk

Briefmarke
drauf –
und ab damit!

**POWER
SHOP** Bestellkarte

Fantasy Productions
POWER SHOP
Versandabteilung
Postfach 1416

40674 Erkrath

Bestellwert
Versandkosten
Poststraße (nur bei Bestellung mit anderen Artikeln) 5,- DM
Gesamtbetrag

Es gelten unsere allgemeinen Versandbedingungen, wie
im POWER SHOP beschrieben.

Was möchtest Du, daß wir im POWER SHOP noch
anbieten sollten?

Die Lieferanschrift lautet:

Name

Vorname

Straße

PLZ/Wohnort

Telefonnummer

Geburtsdatum

Sie ab!

Besser
hören:
Sound-
karten im
Vergleich



Als Abonnent in
die 4. Dimension

Jetzt abonnieren!

Jetzt die Start-Karte
senden

Abo hat nur Vorteile:

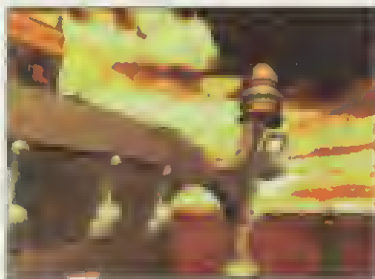
- Sie sparen 15 %
- regelmäßig per Post frei Haus
- keine Ausgabe versäumt
- Überraschungsspiele-Diskette als Geschenk
- jeden Monat neue Tips & Tricks
- Multimedia-Rubrik: immer aktuell

Happy Bir

Commander Blood

Bob hat Geburtstag: Er feiert heuer seinen 800432sten. Anlässlich dieses bedeutenden Jahrestages hat Bob sich etwas Besonderes gewünscht. Er möchte einmal die Entstehung des Universums miterleben. Kurz, "Der große Knall", ist Bobs sehnlichster Wunsch. Denn angeblich hat die Beobachtung des "Big Bangs" die gleiche Wirkung wie 1976574,33 simultane Orgasmen oder der Verzehr von 45653543 Milliarden Erdnüssen. Wir wünschen Bob nicht nur alles Gute, sondern wollen den Traum auch erfüllen. Helfershelfer ist *Commander Blood*, der Held

der *Blood*, der Held xis. Bloods Raumschiff nennt Arche, muß durch das Weltall, sondern auch in den, um daß Geburt glücklich zu machen. Der einzige der Euch zur Seite Honk, der Bord. Natürlich ist auch B Bord – der gute Knecht der Kältekammer und der Schlafchen und der Notfällen aufgeweckt. Der Kühlschrank die als Behältnis für spät und Passagiere. Stö



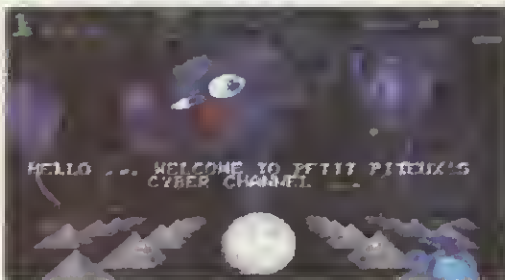
Renderwahn: Anflüge auf Planeten werden mit passender Grafik begleitet



Gut

Wenn Spielprinzip, Aufmachung und Titel dies bekannt vorkommt, brecht nur mal ein halbes zurückzuschauen: Hier testeten wir ein Programm namens *Captain Blood*. *Commander Blood* wird nur von den gleichen Leuten gemacht (Cryo-Team um Phillipe Ulrich), sondern auch der offizielle Nachfolger des *Old Blood* hat sich kaum was geändert: Er ist durch ein surrealistisches Universum mit den skurrilsten Bewohnern der

lösen kleine Rätsel. Technisch macht der *Commander* jeden riesen Schritt nach vorne: Die Grafik, so abgedreht und wie sie auch erscheinen mag, ist ein Kaleidoskop der Ideen – sich die künstlerisch begabte Hand der französischen Pixel-Glücklicher Weise wird das Spiel nicht von der übermächtigen flut erdrückt: Hinter Sprachausgabe, digitalisierter Musik und Audioobjekten verbirgt sich ein recht spannendes, witziges und anspruchsvolles und sehr ungewöhnliches Abenteuer. Wer Standardkost des Genres genug hat, findet hier Abwechslung.



Das TV der Zukunft: Ein intergalaktischer Piratensender macht Furore

Blut bes

Datum/2. Unterschrift

PP DH 94

Datum/1. Unterschrift

Vertragsanhang/Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Auslieferung dieser Beilegung schriftlich bei Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

PLZ/Ort

Straße/Hausnummer

Name/Vorname

Ich will Power Play, das meistgelesene Computerspiele- und Multimedia-Magazin regelmäßig lesen. Ich abonniere Power Play zum günstigen Jahrespreis mit 12 Ausgaben für nur DM 70,80 (Ausland DM 84,-) und erhalte Power Play regelmäßig per Post frei Haus. Ich kann jederzeit kündigen. Einmalig erhalte ich zur Begrüßung die Überraschungsspiele-Diskette.

Power Play Start-Karte!

Vertragsanhang/Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn sie nicht binnen einer Woche ab Auslieferung dieser Beilegung schriftlich bei Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufen wird. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Bitte mit 80 Pf. frankieren

Antwort Postkarte

Power Play Abonnement-Service
D-74168 Neckarsulm

POWER SHOP

Hiermit bestelle ich folgende Artikel:

Bei Minderfähigen: zusätzlich Unterschrift des Erziehungsberechtigten

Veränderungen: Bei Minderfähigen ist unbedingt die Unterschrift des Erziehungsberechtigten erforderlich. Alle Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer. Im Inland erfolgt der Versand per Post. Wir versenden ausschließlich per Nachnahme (Kaufpreis zzgl. 12 Mark Versandkostenzuschlag), ab einem Warenwert ab 500 DM liefern wir versandkostenfrei. In europäischen Ausland erfolgt der Versand per Post nur gegen Vorlage zzgl. 17 Mark Versandkostenzuschlag. Das Angebot gilt nur solange der Vorrat reicht. Lieferzeit bis zu sechs Wochen. Bitte denkt daran: Jeder Geburtstag umgehen und die Bestellung zu unterschreiben! Bei Minderfähigen benötigen wir zudem noch die Unterschrift eines Erziehungsberechtigten. Achtung: Fehlt die Unterschrift, können wir leider nicht liefern!

| Artikelbezeichnung | Bestellnummer | Einzelpreis | Stückzahl | Summe |
|----------------------------------|---------------|-------------|-----------|-------|
| Galaxia | CER001 | 99,00 Mark | | |
| Army of Darkness | LEA0100 | 49,80 Mark | | |
| Terminator 2 | LEA0110+ | 99,00 Mark | | |
| Streetfighter 2 | WW9500 | 35,00 Mark | | |
| M52-006 Zein Gundam | BAN29771 | 55,00 Mark | | |
| Dark Force Mustang Pack | DF101A | 18,00 Mark | | |
| Dark Force Power Pack | DF102A | 5,50 Mark | | |
| Spezialbuch Fereghin | STZ050 | 45,00 Mark | | |
| Spektrum Artbook | DW9001 | 49,80 Mark | | |
| Outpost | TJ1001 | 68,00 Mark | | |
| Hacker | 5JG1313 | 45,00 Mark | | |
| Hildebrands Book of 3D Dragons | IBC001 | 49,80 Mark | | |
| Altro T-Shirt | VID102 | 35,00 Mark | | |
| Tank Police T-Shirt | VID106 | 27,00 Mark | | |
| Star Wars Physlet 1: Death Star | GA65871 | 29,80 Mark | | |
| Star Wars Physlet 2: Planet Math | GA65782 | 29,80 Mark | | |
| Star Wars Physlet 3: Ender | GA65783 | 29,80 Mark | | |
| Zorgarm | BAM47201 | 129,00 Mark | | |
| Goldgala | BAM47204 | 149,00 Mark | | |
| Applesed | VID111 | 34,95 Mark | | |

Heben Sie ab!



Als Abonnent in
die 4. Dimension

Jetzt abonnieren!

Jetzt die Start-Karte
absenden

Ein Abo hat nur Vorteile:

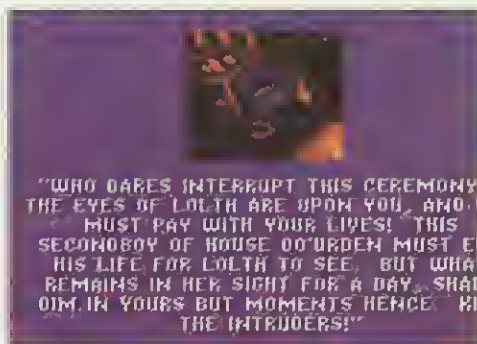
- ★ Sie sparen 15 %
- ★ regelmäßig per Post frei Haus
- ★ keine Ausgabe versäumt
- ★ Überraschungsspiele-Diskette als Geschenk
- ★ jeden Monat neue Tips & Tricks
- ★ Multimedia-Rubrik: immer aktuell

Menzo ... was?

Menzoberranzan

Die Auszeichnung für einen der zungenbrecherischsten Softwaretitel des Jahres, geht sicherlich anSSI: Das zweite Programm, das auf dem AD&D-Gruselszenario "Ravenloft" basiert, heißt *Menzoberranzan* (sprich: "Mensoberänsän"). Mal vom Namen und einigen kosmetischen Verfeinerungen abgesehen, hat sich bei *Menzoberranzan* nur wenig gegenüber dem Gruselersztling *Ravenloft* verändert. Inhaltlich knüpft das Spiel nicht direkt an den Vorgänger an: Nachdem wir in *Ravenloft* ein beschaufliches Karpatenländchen vor dem Blutdurst des Vampirlords Strahd gerettet haben, werden jetzt die Helden in ein Land namens "Under-

dark" entführt – die Heimat dunkler Elfen, den Drows. Neueinsteiger basteln sich aus den AD&D-üblichen Rassen und Klassen zwei Helden zurecht, die den Einwohnern des geplagten Landstriches zu Hilfe eilen. Vier Charaktere passen in die Party: Die beim Spielstart vakanten Plätze werden im Laufe des Abenteuers durch Figuren aufgefüllt, die Ihr unterwegs trifft. Gesteuert wird die Crew, wie bei *Ravenloft* auch, per Tastatur oder Maus. Wahlweise klickt Ihr mit der Maus auf ein entsprechendes Steuerfeld oder in das Fenster, das die aktuelle Umgebung in 3D zeigt. Marschiert die Party in die gewünschte Richtung, wird gescrollt – wer



Sprich mit mir:
Passiert was
Besonderes,
fauchen solche
Grafiken auf

Überblick:
Das Inventory ist
ähnlich wie beim
Vorgänger



möchte, kann im passenden Optionsmenü auch auf eine "Block"-Darstellung umschalten. Ein weiterer Menüpunkt ist für Besitzer etwas langsamerer Computer interessant: So lassen sich Deckengrafiken und Bodendetails abschalten sowie die Fenstergröße in drei Stufen variieren. Einen Vollbild-Modus gibt's jedoch nicht: Immer sind die Porträts der Charaktere am unteren Bildschirmrand zu sehen sowie einige Symbole fürs speichern und laden von Spielständen. Ein weiteres Icon ruft die – beschreib- und ausdrückbare – Automap auf. Letztere Symbole sind übrigens neu: Im Vorgänger *Ravenloft* mußten diese Aktionen noch umständlich über ein gesondertes Menü aufgerufen werden – dies geht jetzt bei den wichtigsten Funktionen ohne Umweg.

Wir testeten übrigens die Diskettenversion – die aufgeborete CD-ROM-Fassung (mehr Aufgaben, mehr Dungeons) erreichte uns nicht mehr rechtzeitig. mh

MS-DOS

Gelastet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

SSI

Genre:

Rollenspiel

Schwierigkeitsgrad:

mittel

Besonderheiten:

Diskettenversion

Zirka-Preis:

120 DM

Grafik: VGA

Sound: GMidi, Pro Audio

Soundblaster/Pro

Festplatte: 25 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

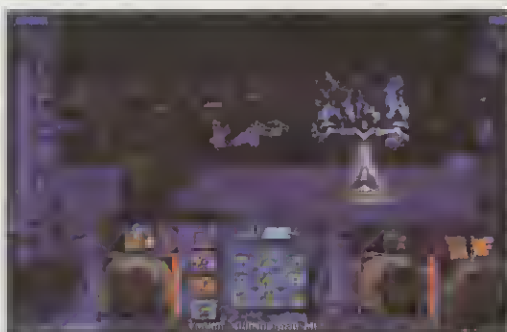
Steuerung: Tastatur, Maus

Grafik: 73%

Sound: 64%

70%

Kämpfe mit
Monstern
werden in
Menzoberranzan
in Echtzeit ge-
führt. Auch bei
AD&D sind die
Zeiten des Run-
denkampfes
vorbei.



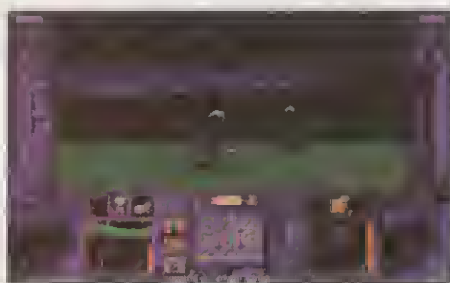
So reizvoll das *Menzoberranzan*-Szenario auch ist (ich liebe die dunklen Elfen!) und so liebevoll die Designer ein paar Falten im neuen AD&D-Look ausgebügelt haben – wie z.B. durch die Einführung der "Schnellicons"

– die Zeiten für AD&D-Computerrollenspiele scheinen jetzt wahrlich vorbei zu sein. Mag dem einen oder anderen eingefleischten Fan das immer wiederkehrende Charaktersystem, die immer gleichen Zaubersprüche noch einen Seufzer der Wehmut entlocken, bei mir zeigen sich deutliche Ermüdungserscheinungen.

Das AD&D-Spielsystem in der Krise: Da mag die Story noch so gehaltvoll sein, am mittlerweile überholten Spielprinzip ändert sich nichts. Schade, denn ansonsten bietet *Menzoberranzan* durchaus schmackhafte Rollenspielkost: Jede Menge Aufgaben und kleine Rätsel, Horden fetziger Monster und ein umfangreiches Dungeonet. Sogar ein paar neue Kampfoptionen haben die Programmierer nicht vergessen: Die Party kann im Kampf sogar fliegen – ein Regler variiert dann die "Schwebhöhe" der Gruppe.



Geht so



Angriff der Dungelelfen: Die Feierlichkeiten werden nachhaltig gestört



Was will uns dieser Mann sagen:
Per Mausclick fragen wir nach



So etwas ist besonders fein: Eine neue
Rüstung liegt einfach in der Gegend herum

Gute Jasmine zum bösen Spiel

Aladdin

Zur Zeit bewegt der Löwenprinz Simba die Herzen der Kinobesucher: *Der König der Löwen* erspielte allein in den USA soviel wie *Aladdin* weltweit – dabei war *Aladdin* zu seiner Zeit schon der erfolgreichste Zeichentrickfilm aller Zeiten. Da hört nicht nur Disney-Chef Michael Eisner die Kassen klingeln, sondern auch Softwareproduzent Virgin wittert das große Geld und füttert uns mit zwei Lizenzhappen: Zeitgleich mit *Der König der Löwen* (Test in dieser Ausgabe), konvertierten die Jungfrauen Dave Perrys Mega Drive-Meisterwerk aus 1001 Nacht – *Aladdin*.

Wer das Videospieloriginal kennt, darf weiterblättern: Bis auf geringe Differenzen ist die MS-DOS-Variante eine 1:1-Umsetzung des Sega-Moduls. Alle Grafiken, alle Animationsphasen, alle Level und alle Spieloptionen sind in die DOS-Welt gerettet worden. PC-Spieler müssen allerdings auf den legendären "Dave-Perry-Cheat" und den oberen Rand des Spielbildschirms verzichten, der bei der DOS-Variante ausschließlich für Informationsanzeigen genutzt wird. Dafür darf *Aladdin* nun eine Nuance höher springen. Im Kampf um die Dschini-Wunderlampe und Prinzessin Jasmine hechtet



In der Wüste kommt nicht nur Aladdin ins Schwitzen, sondern auch so manches Kamel und solche, die es einmal waren



Wer Aladdin vernünftig spielen möchte, sollte seinem PC ein Gamepad, zum Beispiel das von Gravis, gönnen

Winterschlußverkauf: Frische Aladdins zum Supersparges und Djinnies fast geschenkt



der Straßenjunge *Aladdin* durch diverse 1001-Nacht-Szenarien: Nach der Straße von Agrabah mit ihren fliegenden Händlern und unvorsichtigen Hausfrauen (die kippen doch tatsächlich Abfall aus dem Fenster!), durchquert *Aladdin* eine Wüste, das Verlies des Sultans und die Höhle der Wunder. Nach einem wilden Ritt auf dem fliegenden Teppich muß unser Schönling, nicht ganz filmgemäß, durch die Wunderlampe hüpfen und gelangt schließlich in Jafars feurigen Palast, wo sich der Schurke zum Endkampf stellt.

Natürlich kann so ein smarter Bursche wie *Aladdin* nicht nur lächeln und springen, sondern auch kräftig mit seinem Dolch zustechen und mit aufgesammelten Äpfeln um sich werfen – sehr zum Unwollen der Palastwachen, Schlangenbeschwörer, Bombenskelette

und der anderen Unholde. Diverse Bonusgegenstände sorgen zudem für Erleichterung. Ab und an gibt auch das Äffchen Abu eine Vorstellung seines genetischen Hüpf-talents und sammelt in Bonus-Spielstufen viele Äpfel und Extraleben für sein Herrchen. js

Vor zwei Jahren brachte Amstrad noch einen PC mit eingebautem Mega Drive auf den Markt – diese Zwitter-idee ist nicht nur gefloppt, sondern jetzt auch noch vollkommen überflüssig: Dank Virgins Konvertierungstalent dürfte so ziemlich jedes Mega Drive-Modul auch auf PCs umzusetzen sein.

Zumindest *Aladdin* gleicht seinem Videospiel-zwilling in fast allen Bereichen. Allerdings erwartet man auf dem PC mittlerweile mehr als die 64 Farben des Mega Drive: Was auf der 16-Bit-Konsole als sensationell galt, kann Super VGA- und Render-verwöhnte PC-Besitzer nicht umheuen. Außerdem ist das Spielgefühl nicht einwandfrei: *Aladdin* sprang und schlug auf dem Mega Drive geschmeidiger und der beschnittene Bildschirm erweist sich in seltenen Spielsituationen als verwirrend. Zum Glück sind alle genialen Gags und Animationen des Originals erhalten geblieben und auf dem VGA-Monitor ebenso amüsant wie auf dem Fernseher: Wenn die Palastwachen die Hosen runterlassen oder Micky-Maus-Ohren in der Wüste an der Wäscheleine hängen, bleibt kein Auge trocken.



Zur Freude der Hausfrau – Aladdin hängt sich an die Wäscheleine



Grafisch mit der Mega-Drive-Version identisch, wurde optisch leider nichts verbessert

MS-DOS

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Virgin/Disney Software

Genre:

Action

Schwierigkeitsgrad

mittel

Besonderheiten:

Spiel zum Film

Zirka-Preis

80 DM

Grafik: VGA

Sound: Adlib,

Soundblaster

Festplatte: 4 MByte

Prozessor: 386er, 25 MHz

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Tastatur,

Joystick

Grafik: 79%

Sound: 65%

77%

Neuer Meister:

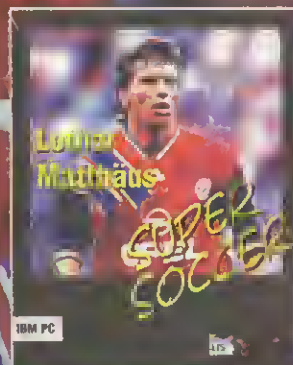
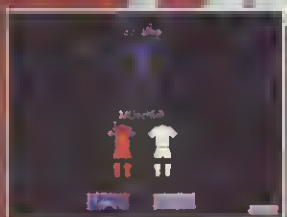
SUPER SOCCER

Die Lothar Matthäus Fußball-Simulation: Näher dran als im Stadion!

- Unterschiedliche Platzverhältnisse von trocken bis neblig.
- Nachspielzeit sowie Verlängerung und Elfmeterschießen bei Pokalspielen.
- Mit dem Tacti-Grid können Sie in jedem Spiel Ihre absolute Wunschformation zusammenstellen. Bevorzugen Sie die Viererkette oder doch lieber den Libero vor der Abwehr?

- Wechselnde Motivation der Spieler abhängig von Tabellenauf- oder abstieg usw.
- Isometrische 3D Ansicht.
- Bis zu vier menschliche Spieler können in der 1. und 2. Liga gegeneinander antreten. Mit Super-Cup, Meisterschaft und eigenen Pokalen.

- In vielen Statistiken werden alle Begegnungen, Torschützen, Tabellen, der eigene Kader und vieles mehr angezeigt.
- Gelbe und rote Karten sowie verschiedene Verletzungen (und dementsprechende Ausfallzeiten des Spielers) bei Fouls.
- Verschiedene Kamerawinkel bei Zeitlupenwiederholungen.



Für PC,
Amiga und
CD ROM.

Demnächst
auch für
SUPER
NINTENDO
und
Mega Drive

KRISALIS
SOFTWARE LTD

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Spaß ist, wenn es trotzdem knallt: Trotz erschwerten Handling haben wir einen Kreuzer zerlegt



Überflieger Raiden

Die vertikal scrollende Action-Ballerei ist nach dem klassischen Shoot 'em-Up-Muster gestrickt: Mit Tastatur oder Joystick steuert Ihr einen modernen Kampfjet aus der Vogelperspektive über ein mit Feinden übersätes Spielfeld. In der Luft habt Ihr Euch gegen anschwirrende Jägerformationen, brummige Bomber und fliegende Festungen zu verdingen. Von unten geben Euch die Panzer, Bun-



Banshee läßt grüßen: Der Endgegner wirkt irgendwie bekannt

ker, Schiffe und Geschützstellungen des Feindes Saures. Knackt Ihr einen gefährlichen Gegner, gibt dieser Extras preis, die Ihr auf sammeln müßt, um die Schußkraft Eures Fighters verstärken zu können. Bodengebäude beinhalten oft Ordenssymbole, von denen eine ausreichende Anzahl Euch bei der Punktabrechnung am Levelende einen Bonus beschert. Doch zuvor müßt Ihr pro Level einen saftigen Endgegner schaffen, bei dessen "Ruhigstellung" Euch Smartbombs beste Dienste leisten. Leider kann der Automatenknüller von einst in einer Zeit, in der sogar Shareware-Produkte wie Raptor dem Spielhallenklassiker locker die

Schuhe ausziehen, nur noch sehr bedingt überzeugen. Technisch gibt sich Raiden auch in dieser Umsetzung nach wie vor recht solide, doch an der Grafik nagte der Zahn der Zeit mit großem Appetit. Ein weiteres Manko neben der grafischen Ausstattung ist der ohnehin selbst im "Rookie-Modus" sehr happige Schwierigkeitsgrad. Er wird durch die fehlenden Schutzschilde Eures Raiden-Fighters unnötig erschwert. Schon der erste Feindtreffer sammelt Euch ins Nirvana, da sind die wenigen Computerleben schnell verwirkt. Da hilft nur noch eins: Im Optionsmenü auf Schneckengrafik stellen und das Spiel mit der Eleganz eines Faultiers durchzocken, gähnt! fh

MS-DOS

Gibt's erst ab Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Imagitech Design

Genre:

Shoot 'em-Up

Schwierigkeitsgrad:

einstellbar

Besonderheiten:

Grafik-Geschw. einstellbar

Zirka-Preis:

100 DM

Grafik: VGA

Sound: Adlib,

Soundblaster

Festplatte: ca. 3 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 2 MByte

Steuerung: Joystick,

Tastatur

Grafik: 42%

Sound: 47%

59%

Operation...

Body Count



Du Ratte!
Eine Ladung
Schrot für den
unliebsamen
Nager.

Unbekannte Truppen halten den U.N.-Tower in Washington besetzt. Die Regierung schickt eine Söldner Einheit, die dem terroristischen Treiben ein Ende bereiten soll. Im gigantischen Abwassersystem des Gebäudes beginnend, arbeitet Ihr eine Strategie zur Eroberung der oberen Etagen aus, sprich, Ihr ballert auf alles, was Euch so in den Weg kommt. In den moosigen Kanalanlagen tapen hunds-große Ratten umher, schleim-triefende Mutanten bewerfen Euch mit grünem Rotz. Bis die windige Terroristen-Story zum Greifen kommt, müßt Ihr Euch mühsam nach oben vorkämpfen. Am unteren Ende des in seiner Größe variablen Aktions-Bildschirmausschnitts befindet

und tumbe Gegner Euer Auge. Die zuschaltbare Karte ist ein schlechter Witz, der Euch mehr als einmal der Orientierungslosigkeit preisgibt. Spielspaß kommt eigentlich nur im Multiplayer-Modus auf, doch auch hier vergießt der Kenner Sehnsuchtsstränen nach dem großen Vorbild: Durch die nicht vorhandenen Türen und "Scharfschützenpositionen" fehlen jegliche Überraschungsmomente. Das unintelligente Leveldesign und die mangelnde Atmosphäre können einfach nicht überzeugen. Schon die lieblose Präsentation des Spiels in Story, Intro und Menü läßt Böses erahnen, das sich dann leider auch tatsächlich in jeder Spielsekunde von Body Count gnadenlos offenbart. fh



Griff ins Klo: Body Count ist der bislang schlechteste Doomklon

sich eine Statusleiste, die Euch über die momentan angewählte Waffe, Euren Gesundheitszustand, Rüstungsstärke und gesammelte Munitionsvorräte informiert. Auf Druck der Tab-Taste wird eine kleine Karte eingeblendet, die, wenn Ihr findig genug seid, sogar mit einem Infrarot-Wärmemelder veredelt werden kann. Am interessantesten spielt sich Operation Body Count noch in der Multiplayer-Spielvariante, in der Ihr Euch durch Modem oder serielles Kabel miteinander verbunden mit bis zu drei Freunden duellieren könnt. In der normalen Spielvariante, in der Ihr gegen computergesteuerte Gegner kämpft, beleidigt grobschlächtige Wandtexturen

MS-DOS

erst ab Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Capstone

Genre:

Action

Schwierigkeitsgrad:

einstellbar

Besonderheiten:

Multiplayer-Option

Zirka-Preis:

120 DM

Grafik: VGA

Sound: Adlib,

Soundblaster

Festplatte: 7 MByte

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 4 MByte

Steuerung: Joystick,

Tastatur

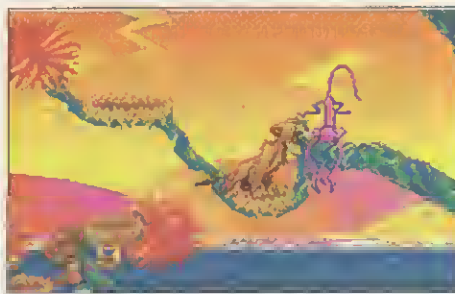
Grafik: 40%

Sound: 52%

19%

Gut gebrüllt, Löwe

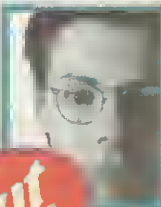
Der König der Löwen



Sehr menschlich: Die roten Affenschaukeln, nicht die blauen, werden angemauzt und so auf verschiedene Wurfrichtungen eingestellt



Da freuen sich die vielen Papis und Mamis aber: "Der König der Löwen" ist das optimale Spiel für den kleinen Sohnemann oder das Töchterlein, die immer nur an Papis PC dürfen und keine Konsole besitzen. Doch Vorsicht, der saftige Schwierigkeitsgrad, der ab Level 3 einsetzt, setzt einiges an Können und Geduld zum Auswendiglernen voraus, und Paßwörter werden schmerzlich vermißt. Zwar geht es in Sachen Präsentation im Vergleich zu den Fähigkeiten eines PCs eher mittelpträchtig zu, dank des aktuellen Themas und witzigen Simba-Sprites verzeihen wir dies aber recht schnell. Die Ideen mit den werfenden Affen, dem Straußenritt und dem 3D-Level bringen Abwechslung ins Gehüpf. Die Fähigkeiten des älteren Simbas locken den frustrierten Spieler in höhere Levels. Alles in allem ist "Der König der Löwen" kein Jump'n'Run-Meilenstein, aber ein Muß für "Lion-King"-Freaks und Jump'n'Run-Freunde mit Gamepad. Simulationsexperten und Rollenspieler ändern für den "König der Löwen" kaum ihre Vorlieben.



Gut

Filmmumsetzungen nahmen schon immer einen festen Platz in der Computerspielbranche ein und gehörten in fast allen Fällen zur Gurken-Kategorie. Allerdings scheint Altmeister Ocean seit einiger Zeit die Produktion durchweg schlechter Umsetzungen aufgegeben zu haben und kauft aus Angst keinerlei Lizenzen mehr, alle anderen Hersteller lassen gleich die Finger davon. Allein Virgin hat sich aufgerappelt, Filmmumsetzungen wieder salonfähig zu machen und vertraut dabei auf den nicht gerade unerfolgreichen Partner Disney. Nach dem schon recht beeindruckenden, aber etwas angestaubten *Aladdin* (Test in dieser Ausgabe), wurde Kassenkönig Simba, der *König der Löwen*, endlich von Videospielcartridge auf PC-Disketten gebannt.

Im *König der Löwen* schlüpft Ihr in die Rolle des kleinen Simbas, der durch stolze acht Levels hüpfet und mit der Zeit zum Recken heranwächst. Kann Simba in den ersten Levels seine Feinde lediglich

zerhüpfen oder anmauzen, haut er im weiteren Spielverlauf mit seiner Pranke zu oder wirft Scars Schergen in hohem Bogen davon. Werdet Ihr von einem Gegner berührt, gibt's Energieabzug, die mittels einzusammelnder Extras wieder aufgefrischt wird. Doch im *König der Löwen* wird nicht nur durch die in alle Richtungen scrollenden Levels gehüpft, sondern auch ab und an kombiniert. So muß bereits im zweiten Level die "Affenwurf-

maschinerie" so eingestellt werden, daß sie Euch zum Ausgang befördert. Die nette 3D-Stage, in der Simba vor der Gnuherde flieht, ist ebenfalls integriert. Hier weicht Ihr den Tieren nach rechts oder links aus und überspringt allerlei im Weg liegende Steine.

Im *König der Löwen* gibt es leider keine Paßwörter oder Save-Optionen, dafür dürfen der Schwierigkeitsgrad gewählt und drei Continues genossen werden. kn



MS-DOS

Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller:

Disney / Virgin

Genre:

Geschicklichkeit

Schwierigkeitsgrad:

einstellbar

Besonderheiten:

-

Zirka-Preis:

100 DM

Display: VGA

Sound: Soundblaster/Pro

Pro Audio, Ultrasound

Speicher: 4 MByte

Prozessor: 386er

Video-Speicher: 4 MByte

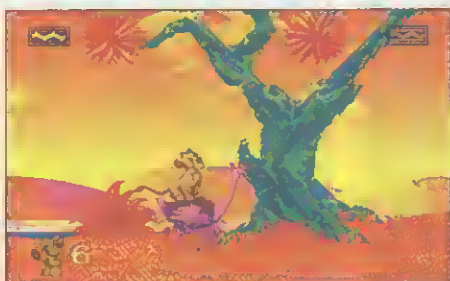
Steuerung: Joystick,

Tastatur, Gamepad

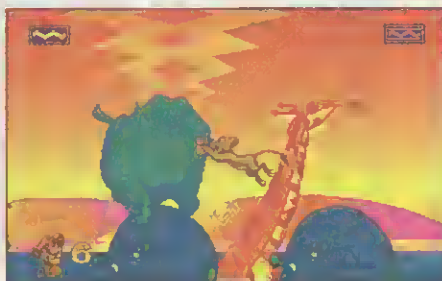
Grafik: 71%

Sound: 64%

73%



Ach wie niedlich: Simba reitet auf einem Strauß in die untergehende Sonne



Fast noch niedlicher: An Nilpferdschwänzen wird sich über einen Tierberg gehangelt



Nicht mehr ganz so niedlich: Simba zeigt den Hyänen wer der Herr im Dschungel ist

Einmal Monte Carlo und zurück

Power Drive

Seit unser Schumi mit einigen legalen und halblegalen Tricks die Formel-1-Weltmeisterschaft ins heimelige Kerpen/Niederrhein gebracht hat, ist das Ansehen aller, die für viel Geld viel Sprit verfeuern, enorm gestiegen. Dabei ist die Tourenwagen-Rennerei ein wenig ins Hintertreffen geraten. U.S. Gold hat ein Einsehen und bügelt jetzt diesen Mißstand aus.

Nach dem Motto "Genuß ohne Reue" läßt uns U.S. Gold den Gummi verbrannter Reifen riechen (naja, ein wenig Phantasie gehört eben dazu) und

schickt uns auf eine WM-Tour, die aus 48 Einzelrennen in acht Ländern besteht. Da die aus der Vogelperspektive zu betrachtenden Parcours allerdings nichts für den Anfänger sind, gibt es auch noch die Möglichkeit, sich auf mehreren Übungsstrecken mit den Fahrzeugeigenschaften der insgesamt acht verschiedenen Autos vertraut zu machen. Vom Mini Cooper über einen Renault Clio Williams bis hin zum Toyota Celica kann man alle PS-Klassen bei vier verschiedenen Wetterbedingungen austesten. Was sich übrigens



Auch große Fahrer haben klein angetan: Übung macht den Meister

Rüdes Verhalten contra taktisches Geschick: Wir prügeln uns um ein Pick-up



zwingend empfiehlt, da jeder Fahrfehler im Wettbewerb unweigerlich zu reparaturbedürftigen Schäden führt, die natürlich das Budget unnötig belasten. Sowieso startet man im ersten Rennen mit den kleinsten Autos, da das Portemonnaie nur begrenzt gefüllt ist. Um den Kontostand in die Höhe zu treiben, gibt es zwei Möglichkeiten: Ihr sammelt kleine Gelddbündel auf, die wahllos auf der Strecke liegen. Oder Ihr gewinnt und kassiert ein Preisgeld, das Euch auch hilft, die Startgebühren für die folgenden Rennen aufbringen zu können. Auch ein Brechen des Streckenrekordes wird mit einem kleinen Geldgeschenk belohnt. Von den oben erwähnten sogenannten Pick-ups gibt es neben kleinen Finanzspritzen auch Nitros (die legen für eine kurze Zeit noch ein paar Kohlen drauf, und Ihr werdet schneller) und kleine Stoppuhren, die die Zeit für fünf Sekunden anhalten. Neue Wagen können erst erworben werden, wenn nicht nur das

nötige Kleingeld vorhanden ist, sondern man auch zusätzlich die ersten beiden Events erfolgreich absolviert hat. Erst dann kann man alleine oder mit bis zu acht Mitspielern Schweden, Korsika, Arizona, Finnland, Australien und Großbritannien unsicher machen, wobei allerdings nur die ersten Fünf in die Punkteränge kommen. Der Rest der Fahrer muß sehen, wo er bleibt. ps

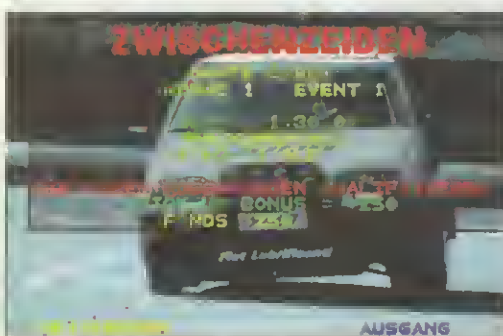
Hier liegt das Geld auf der Straße: Wir müssen es nur noch aufheben



Mit einem Powerslide um die Kurve bügeln und dem Gegner zeigen, daß man mindestens in der Go-Kart-Kreisklasse mithalten kann, hat schon etwas für sich. Wer aber dabei so murkst wie U.S. Gold, der sollte doch lieber radfahren. Fangen wir mit dem ersten Hänger an: Wie die jeweilige französische, italienische oder spanische Übersetzung geraten ist, kann ich nicht beurteilen. Die deutschen Texte erinnern aber jedenfalls an Bedienungsanleitungen für Elektrogeräte aus Taiwan. So ein unverständliches Kauderwelsch habe ich schon lange nicht mehr bei einem Spiel gesehen. Das zweite ist der Sound. Den meisten Spaß hat man, wenn es kracht und scheppert – nicht nur auf dem Monitor, sondern auch in den Aktivboxen. Aber nichts da. Noch nicht einmal die Motorengeräusche sind da richtig zu hören. Der schlimmste Hänger aber ist die Steuerung. Sie ist so unkalkulierbar und mit soviel Verzögerung ausgestattet, daß man unentwegt flucht und in die Botanik rast. Wer sich gar auf das Abenteuer einläßt, die ganze Chose mit einem Joystick zu fahren, der wird nach dem Kalibrieren feststellen, daß das Lenken nach rechts und links neuerdings durch ein Drücken nach oben oder Ziehen nach unten bewerkstelligt wird. Und so warten wir also immer noch auf ein überzeugendes Rennspiel für PC.



naja



Daß Deutsch eine schwere Sprache ist, kann jeder bestätigen. Aber diese Auswüchse sind bizarr.



Wie im richtigen Leben: Automechaniker sind berufsmäßige Halsabschneider

MS-DOS

CD-ROM

Besteht auf G... w... y20 0 P5-90

Hersteller:

U.S. Gold/Rage

Genre:

Geschicklichkeitsspiel

Schwierigkeitsgrad:

Hoch

Besonderheiten:

Deutscher Text

Zirkapreis:

80 DM

Grafik: VGA

Sound: Soundblaster.

General Midi

Festplatte: -

Prozessor: 386er

RAM-Bedarf: 1 MByte

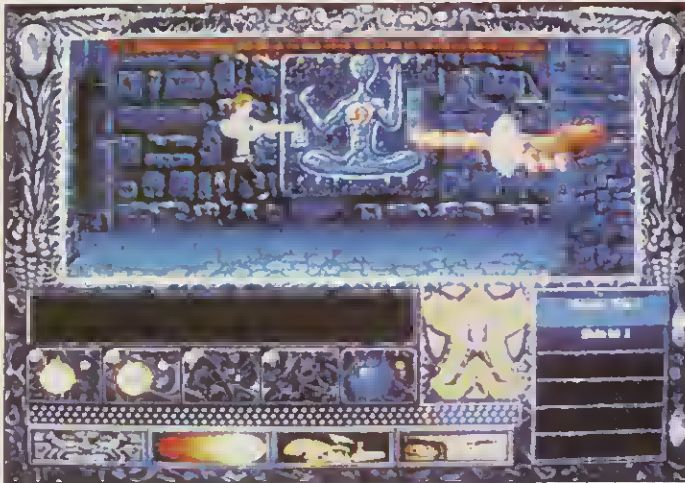
Steuerung: Joystick;

Joypad, Maus

Grafik: 48%
Sound: 33%

47%

Forbidden Planet Alien Logic



Der Side-View-Modus: Hier wird gekämpft und geforscht

Jorune ist eine ehemalige irdische Kolonie am Rande der Galaxis, die einen ziemlich üblen Krieg zwischen den Menschen und den Ureinwohnern hinter sich hat. Eines der größten Geheimnisse dieses Planeten ist Isho, eine Art Energie, die den Planeten durchdringt. Nur wenige menschliche Mutanten sowie die Shanta, Jorunes Ureinwohner, können Isho wahrnehmen oder sogar verstehen. Mit dieser Energie lassen sich sogenannte Dyshas betreiben. Sie sind eure Waffen im täglichen Umgang mit allem, was so auf Jorune kreucht und fleucht. Doch diese Kunst muß man erst lernen. Gegen eine kleine Gebühr könnt ihr eine Dysha-Schule besuchen. Das solltet ihr übrigens so häufig wie möglich machen, denn zu Anfang stehen euch nur sehr wenige Dysha-Fertigkeiten zur Verfügung. Zusätzlich zu den Dyshas lernt ihr noch andere Fähigkeiten, die euren Körper zu wahren Wunderdingen be-

fähigen. Die Energie dafür verbraucht sich aber relativ schnell. Ihr müßt also zusehen, daß ihr bei den Shantas sozusagen immer wieder tanken geht.

Das Reisen ist natürlich ein Problem. Um von einem weit entfernten Punkt zum anderen zu gelangen, gibt es unterirdische Warp-Punkte, mit denen



Ich glaub, ich steh im Wald: Dank guter Karten können wir uns nicht verlaufen. Zur Verfeinerung der Dysha-Fertigkeiten dient uns der Screen rechts.



Willkommen auf Jorune: Hier könnt ihr sehen, wo sich welche Insel befindet

Ihr einiges an Zeit sparen und Wege abkürzen könnt. Auf eurer Wanderschaft seid ihr übrigens nicht allein. Organische Roboter, Recos genannt, stehen euch zur Seite. Mit Hilfe eines Laserskorpells könnt ihr das genetische Material so bearbeiten, daß ihr vier Typen zusammenbasteln könnt, die euch sehr nützlich sein werden: Da ist zum einen der Digger, der nach vergrabenen Nützlichkeiten sucht. Dieser wird eigentlich nur übertroffen von einem Miner, der auch Gelände bearbeiten kann, mit dem der Digger Schwierigkeiten hat. Ein Juvenator wiederum sorgt sich um das leibliche Wohl des Helden und versorgt dessen leichtere Wunden. Für die schweren Fälle braucht er einen Surgeon, der aber mit der Zeit zu immer gravierenderen Fehlern neigt. Auch die restlichen drei sind nicht unfehlbar. Also verlaßt euch nicht blind auf sie.

Der Side-View-Modus dürfte die gebräuchlichste Ansicht sein, da von hier aus die wichtigsten Funktionen wie Inventar, das Optionsmenü und

Angriff/Verteidigung verwaltet werden. Im Encounter-Modus könnt ihr mit anderen Personen reden. Dabei ist es wichtig, im richtigen Moment die richtige Frage zu stellen, bzw. die richtige Antwort parat zu haben. Und der Tracker-Modus wird euch als Orientierungshilfe richtig ans Herz wachsen. Hier könnt ihr nämlich sehen, wo sich die für das Spiel so wichtigen Warp-Felder befinden. ps

MS-DOS CD-ROM

Getestet auf Gateway2000 P5-90

Hersteller:

SSI

Genre:

Adventure

Schwierigkeitsgrad:

mittel

Besonderheiten

keine

Zirka-Preis:

120 DM

Grafik: SVGA

Sound: Soundblaster

Festplatte: max. 36 MByte

Prozessor: 386er

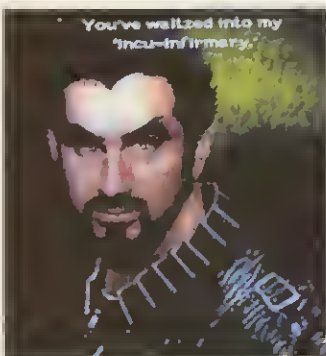
RAM-Bedarf: 8 MByte

Steuerung: Tastatur, Maus

Grafik: 73%

Sound: 68%

75%



Seltene Geschöpfe begegnen uns auf der Reise...



...aber auch hübsche. Leider ist die Dame nicht sehr redselig.

Der Name trägt. In diesem Fall ist Jorune von Strategic Simulations kein Strategiespiel, sondern ein ausgetüfteltes Adventure mit Rollenspiel-Elementen, dessen Weitläufigkeit für einen langanhaltenden Spielspaß sorgt. Zwar ist der Einstieg in die Welt von Alien Logic ein wenig kompliziert. Hat man sich aber erst einmal mit all den Dyshas und Bio-Corks vertraut gemacht, wird man sanft, aber bestimmt an den Bildschirm gefesselt. Der einzige Nachteil dieser SF-Fantasy-Geschichte ist die fast schon überbordende Schwatzhafigkeit der Figuren, die mehr an Text-Adventures als an Unterhaltungssoftware aus dem Hause SSI erinnert. Hier hätte man der Geschichte um Red Shanta schon ein wenig die Sporen geben können, zumal die wichtigsten Informationen sich sowieso im Handbuch wiederfinden.



Gut

CALL AND PLAY

Versandanschrift: S. Geratz, Papenweg 15, 46487 Wesel

Versand Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr
Versandtelefon:
02803 - 1359
02803 - 8530
02803 - 719
Fax:
02803 - 8161

Ladenlokale Softwarehouse: 46483 Wesel, in der Dudenpassage
Tel.: 0281 - 25922
47533 Kleve, Gasthausstr. 12
Tel.: 02821 - 14483
47608 Geldern, Glockengasse 13
Tel.: 02831 - 87904
Neueröffnung am 05.02.95 in: Dortmund - Hörde - Fußgängerzone - Herrmannstr. 49

PC 3,5 "

| | | |
|-----------------------------------|----|-----------------------|
| 1942 Pacif. Air War | DA | 89,95 |
| A-Train+Cosm. Set | DV | 44,95 |
| Aces of the Deep | DV | 79,95 |
| Across the Rhine | DV | x89,95 |
| Al Quadrum | DV | 79,95 |
| Aladdin | DA | x59,95 |
| Alone i.t. Dark 2 | DV | 79,95 |
| Armored Fist | EV | 69,95 |
| Armored Fist | DV | x84,95 |
| Anstoss und Anstoss - World Cup | DV | 79,95 |
| Anstoss World Cup | DV | 49,95 |
| Battle Bugs | DA | 59,95 |
| Battle Isle 2 | DV | 79,95 |
| Bundesliga-Manager Hatrick | DV | 74,95 |
| Burning Steel 2 | DV | 84,95 |
| Cannon Fodder | DV | 59,95 |
| Cannon Fodder 2 | DA | 59,95 |
| Colonization | DA | 89,95 |
| Cool Spot | DA | 54,95 |
| Das schw. Auge 2 | DV | 74,95 |
| Das schwarze Auge 2 - Speech Pack | DV | 36,95 |
| Dawn Patrol | DV | 77,95 |
| Day of Tentacle | DV | 84,95 |
| Der Baulöwe/Wind | DV | x79,95 |
| Der Clou | DV | 79,95 |
| Der Clou Data | DV | i.V. Wing Armada |
| Deviland | DA | 56,95 |
| Die Siedler | DV | 74,95 |
| Dogfight | DA | 34,95 |
| DOOM 2 | DA | 87,95 |
| Dreamweb | DV | 79,95 |
| Desert Strike | EV | 59,95 |
| Eight Ball Deluxe 2 | DA | 54,95 |
| Erben der Erde | DV | 79,95 |
| F 15 Strike Eagle 3 | DA | 34,95 |
| F117 A-Nighthawk | DA | 34,95 |
| FIFA Soccer | DV | 64,95 |
| Formula One Grand | DA | 34,95 |
| Gunship 2000 | DA | 34,95 |
| Hand of Fate | DV | 67,95 |
| Hanse-Expedition | DV | 39,95 |
| Hokum KA -50 | DV | 74,95 |
| Indiana Jones 4 | DV | 47,95 |
| Indy Car Paint Kid | EV | 34,95 |
| Indy Car Race Pack | DA | 29,95 |
| Indy Car Racing | DA | 49,95 |
| Intern. Tennis Open | DV | 54,95 |
| Jungle Strike | EV | x67,95 |
| Lemmings 3/World of | DA | 59,95 |
| Lion King | DA | x59,95 |
| Lode Runner | DV | 67,95 |
| Lolly Pop | DA | 74,95 |
| Lord of Realms | DV | 69,95 |
| Lothar Mathäus 2 | DV | 69,95 |
| Mad News | DV | 74,95 |
| Mad News-Extrablatt | DV | i.V. Christ. Kolumbus |
| Master of Magic | DV | x89,95 |
| Mortal Combat | DA | 49,95 |
| Mortal Combat 2 | DA | i.V. Cyber War |
| Monkey Island 2 | DV | 39,95 |
| NASCAR Racing | DA | 74,95 |
| Pinball Dreams | DA | 59,95 |
| Pinball Dreams 2 | DA | 35,95 |
| Pinball Fantasies | DA | 59,95 |
| Pinball Illusions | DA | i.V. Der Patrizier |
| Pirates Gold | DV | 34,95 |
| Pizza Connection | DV | 79,95 |
| Police Quest 4 | DV | 69,95 |
| Populus 2 | DV | 34,95 |
| Powerdrive | DA | 54,95 |
| Quarant | DV | 79,95 |
| RAN Trainer | DV | 79,95 |
| Ravenloft | DV | 79,95 |
| Rings o. Medusa Gold | DV | 74,95 |
| Rise of the - | DA | 74,95 |
| Robots / SVGA | DV | 77,95 |
| Robinsons Requiem | DV | 59,95 |
| Rüsselsheim | DV | 64,95 |
| Sam & Max | DV | 84,95 |
| Sensible Golf | DA | x69,95 |
| Sim City 2000 | DV | 79,95 |
| Sim City 2000 Data | DV | 34,95 |



Legend of Kyrandia 3

CD - ROM Version
Deutsche Version

79,95

PC 3,5 " PC-CDRom

| | | |
|----------------------|----|-----------------------------------|
| 79,95 Sim Farm | DV | 79,95 |
| Simon I. Sorcerer | DV | 79,95 |
| Simon t. Sorcerer 2 | DV | x79,95 |
| Space Simulator | EV | 84,95 |
| Star Trek 2 | DV | 79,95 |
| Star Crusader | DV | 79,95 |
| Subwar 2050 | DV | 79,95 |
| Subwar 2050 Data | DV | 47,95 |
| Superhero League | EV | 67,95 |
| Syndicate | DV | 79,95 |
| Syndicate Data | DV | 36,95 |
| System Shock | DV | 74,95 |
| Theme Park | DV | 74,95 |
| Tie Fighter | DV | 89,95 |
| Transport Tycoon | DV | 89,95 |
| Tubular Worlds | DV | 47,95 |
| U.F.O. Enemy... | DV | 89,95 |
| Ultima 7 | DV | 49,95 |
| Ultima 8 | DV | 67,95 |
| Universe | DV | 47,95 |
| Weebee Worlds | DA | 47,95 |
| i.V. Wing Armada | DA | 64,95 |
| Wings of Glory | DV | x87,95 |
| WWF I | DA | 19,95 |
| WWF 2 | DA | 29,95 |
| X - Wing | DA | 84,95 |
| B - Wing | DA | 39,95 |
| X-Wing Upgrade | DV | 49,95 |
| NHL Hockey 95 | DA | 79,95 |
| NASCAR Racing | DA | 79,95 |
| Noctropolis | DA | x89,95 |
| Novastorm | DV | 79,95 |
| Oldtimer | DV | 84,95 |
| Outpost | DV | 79,95 |
| Outpost Planet Pack | DV | i.V. Original Creativ Soundkarten |
| PGA Golf 486 | DA | 89,95 |
| Pinball Dreams Del. | DA | 67,95 |
| Pirates Gold | DA | 34,95 |
| Police Quest 4 | DV | 79,95 |
| Powerdrive | DA | 54,95 |
| Quarantine | DA | 79,95 |
| Quest for Glory 4 | DV | x89,95 |
| RAN Trainer | DV | 79,95 |
| Rebel Assault | DV | 79,95 |
| Retribution | DA | 69,95 |
| Reunion | DV | 89,95 |
| Rings o. Medusa Gold | DV | 89,95 |
| Rise o. the Triad | EV | 79,95 |
| Rise o. the Robots | DA | 99,95 |
| Sam & Max | DA | 74,95 |
| Shadow of Crain | EV | i.V. Shadow of Crain |
| Sim City 2000 | DV | 79,95 |
| Star Crusader | DV | 84,95 |
| Star Crusader Data | DV | x39,95 |
| Simon the Sorcerer | DV | 87,95 |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | 59,95 |
| Strike Commander | DV | 87,95 |
| System Shock | DV | 69,95 |
| System Shock 2 | DV | 84,95 |
| Star Trek I | DV | 79,95 |
| Subwar 2050 u. Data | DV | 79,95 |
| Syndicate u. Data | DV | 89,95 |
| Superkarts | DA | x99,95 |
| System Shock | DV | 87,95 |
| T. F. X. | DV | 84,95 |



Kings Quest 7

deutsche Version

87,95

PC-CDRom

| | | |
|-------------------------------------|----|----------------------|
| 79,95 Aces of the Deep | DV | 79,95 |
| Alone i. t. Dark 1 | DV | 47,95 |
| Alone i. t. Dark 2 | DV | x84,95 |
| Al Quadrum | DV | 67,95 |
| Armored Fist | DA | 74,95 |
| Armored Fist | DV | x84,95 |
| Anstoss und Anstoss - World Cup | DV | 79,95 |
| Battle Bugs | DV | x77,95 |
| Battle Isle 2 | DV | 79,95 |
| Battle Isle 2 Data | DV | 47,95 |
| Bioforge | DV | x89,95 |
| Burning Steel 2 | DV | 79,95 |
| Comanche Incl. Data 1 + 2 und | DV | 69,95 |
| 10 Bonusmissionen | DV | 69,95 |
| i.V. Christ. Kolumbus | DV | 89,95 |
| Creature Shock | DV | 89,95 |
| Crime Patrol | EV | 79,95 |
| Cyber War | DV | 99,95 |
| Cyclemania | DA | 74,95 |
| Dark Forces | DV | i.V. Shadow of Crain |
| Das schw. Auge 2 | DV | 79,95 |
| Dawn Patrol | DV | 84,95 |
| Day of Tentacle | DV | 89,95 |
| Der Patrizier | DV | 87,95 |
| Desert Strike | EV | 59,95 |
| Die Höhlenwelt Saga | DV | 87,95 |
| Dragon Lore | DV | 69,95 |
| Dreamweb | DV | 34,95 |
| DOOM 2 | DA | 54,95 |
| DOOM Utilities - 2 CD's - | DV | 79,95 |
| 1100 Level für Teil t und 100 Level | DV | 79,95 |
| Level für Teil 2 / Editor | DV | 39,95 |
| 74,95 Die Höhlenwelt Saga | DV | 74,95 |
| Dogfight | DA | 34,95 |
| Estatica | DA | 87,95 |
| System Shock | DV | 69,95 |
| System Shock 2 | DV | 84,95 |
| Star Trek I | DV | 79,95 |
| Subwar 2050 u. Data | DV | 79,95 |
| Syndicate u. Data | DV | 89,95 |
| Superkarts | DA | x99,95 |
| System Shock | DV | 87,95 |
| T. F. X. | DV | 84,95 |



Wing Commander 3

CD - ROM
EV ca. 20.12.94
DV ca. 23.12.94

99,95

PC-CDRom

| | | |
|------------------------------------|----|--------|
| Theme Park | DV | 74,95 |
| Tie Fighter | DA | x79,95 |
| Transport Tycoon | DV | 89,95 |
| U. F. O. Enemy ... | DV | 89,95 |
| Ultima 8 + Speech | DV | 89,95 |
| Under a Killing Moon | DV | 99,95 |
| US Navy Fighter | EV | 89,95 |
| US Navy Fighter | DV | i.V. |
| Wild Blue Yonder | DA | 69,95 |
| Wing Armada | DA | 79,95 |
| Wing Commander Teil 1 und Teil 2 | DA | 34,95 |
| Inklusive aller Missionen und | DA | 89,95 |
| Speech Packs | DA | 67,95 |
| Wing Commander 3 | EV | x99,95 |
| Wing Commander 3 | DV | x99,95 |
| Wolfpack | DV | 67,95 |
| World Cup Golf | DV | 79,95 |
| X - Wing zuzügl. sechs brandneuen | DA | 34,95 |
| Missionen, 3D Grafiken, Sprach- | DA | 79,95 |
| ausgabe und verbessertem Sound | DA | 79,95 |
| plus aller | DA | 94,95 |
| Erweiterungen | DA | x89,95 |
| Bertelsmann Lexika's auf CD: | DV | 67,95 |
| Universal Lexikon | DV | 79,95 |
| Lexikon Geschichte | DV | 119,95 |
| Lexikon Wirtschaft | DV | 119,95 |
| Tier Lexikon | DV | 119,95 |
| Die Bibel | DV | 109,95 |
| Gravis Joystick - analog PRO | DA | 64,95 |
| Gravis Game Pad | DA | 45,95 |
| Comp. Mini Digital | DA | 62,95 |
| Comp. Standard Digital | DA | 62,95 |
| Joystick Standard | DA | 27,95 |
| Joystick Junior | DA | 19,95 |
| Phoenix Joystick - Flight & Wappon | DA | x89,95 |
| Contoll System | DA | 239,95 |
| Original Creativ Soundkarten: | DA | 89,95 |
| Soundblaster Pro Stereo | DA | 159,- |
| Soundblaster 16 Stereo Value - | DA | 79,95 |
| Edition ohne MPU 401 | DA | 199,- |
| Soundblaster 16 Mult CD - | DV | x84,95 |
| mit MPU 401 | DV | 87,95 |
| Soundblaster 16 Multi CD - | DV | 87,95 |
| mit MPU 401 und ASP | DV | 329,- |
| Soundblaster 16 SCSI - 2 | EV | 319,- |
| mit MPU 401 | EV | 89,95 |
| Soundblaster 16 SCSI - 2 | EV | 379,- |
| mit MPU 401 und ASP | EV | 379,- |
| Vorkasse (Scheck): 6,90 DM Porto | EV | 79,95 |
| Nachnahme: 9,90 DM Porto | EV | 84,95 |
| zuzügl. 3,- DM Zahlkartengebühr | EV | 84,95 |
| Ab 250,- DM liefern wir Portofrei | EV | 84,95 |

Preisliste kostenlos anfordern !!!
Für bestellte und dann annehme-
verweigerte Ware berechnen wir
15,- DM pauschal !!!!



1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies
Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse.
Brilliant Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen alles.
einzelne - nur 49,95
2 CD's - nur 84,95
Alle 3 - nur 119,95
Teresa in Paradise
Vier Pokerspiele von VTO.
z.B. Teresa Personally. 99,95
Erotic Games - Part 1
Viele scharfe Bilder der VTO-Stars. 49,95
Pin Up Girls 1 oder 2
Über 500 MB aufregende
The Color Bilder. je 79,95
Multimedia Erotik
Bilder, erotischer Sound &
schöne Mädchen. 58,95
Hot Fingers
Scharfe Mädchen legen Hand an
sich an. 5 HD's. nur 34,95
Great Sex Positions
5 HD-Disketten voll toller Sex-
stellungen. Oh so sweet, so dirty,
leischlich oder normal. Sie werden
nicht vermissen. nur 34,95
Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg, wird's
jetzt noch heißer. Mit 4 neuen
Erotik-Faktoren.
- Shaved Pussy's 2, Sexy Teenys,
Men who loves Women und
Erotic & Animation. 16 HD's.
nur 89,95 (einzelne: 114,80)
Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (Scheck): + 5 DM
Ausland (inkl. Vat): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(1. Legt Ihre Bestellzahl bei)

Kröger
S. Geratz Software Vertrieb
FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!

THALLOS

Böhmweg 11, 29683 Dorfmark
Order-Phone: 05162/7245 Fax: 05163/4450
E-Mail: Thallos@Salern.he.de

Hard- und Software: PC, Mac, CD-ROM,
Amiga, Motherboards, etc.
SNES, Megadrive, 2DO, Mega32X, CDi,
Gameboy, Gamegear

Merchandise
STAR WARS
etc.

Frage einfach, wir besorgen fast alles!

| Auszug - PC Soft | Disk | CD-ROM |
|------------------------------|------|----------|
| Bioforge | - | 95,- DM |
| Colonization | 98,- | 98,- DM |
| Dark Forces | - | a.A. |
| Full Throttle | - | a.A. |
| Legend of Kyrandia III | - | 89,- DM |
| Little Big Adventure | - | 98,- DM |
| Magic Carpet | - | 98,- DM |
| Pisates Gold | 39,- | 39,- DM |
| ran Trainer | 89,- | 98,- DM |
| Rise of the Robots | 69,- | 89,- DM |
| Rebel Assault | - | 89,- DM |
| Star Trek TNG: A Final Unity | - | a.A. |
| Star Trek DS9 The Hunt | a.A. | a.A. |
| Tie Fighter | 89,- | - |
| Transport Tycoon | - | 98,- DM |
| Under a killing Moon | - | 105,- DM |
| US Navy Fighters | - | 98,- DM |
| Wing Commandos III | - | 115,- DM |

| Auszug - Hardware | |
|------------------------------|----------|
| Gravis Analog Pro | 65,- DM |
| Gravis Game Pad (PC) | 46,- DM |
| Gravis Phoenix | 249,- DM |
| Gravis Ultrasound MAX | 379,- DM |
| Sound Blaster 2.0 Value | 115,- DM |
| Sound Blaster 16 Mult CD ASP | 329,- DM |
| Orchid Game Wave | 229,- DM |
| Orchid Sound Wave 32 Plus | 439,- DM |
| Orchid Sound Drive 16 EZ | 185,- DM |
| Orchid Upgrade Sound Rom | 79,- DM |
| Wave Blaster II | 290,- DM |

Bitte kostenlose Gesamtpreisliste anfordern
Versand im Sicherheitskarton ohne Aufpreis
Vorkasse (Euro-V-Scheck, Bar) 7,- DM
Nachnahme 10,- DM
24 Std. Bestell-Service

WANTED!

Hilfe! Uns wächst die Arbeit langsam aber sicher über den Kopf. Unsere **POWER PLAY**-Testcrew wühlt sich bis zum Umfallen durch den Wust an frischen Spielmustern und buddelt sich bis tief in die Nacht durch säckeweise Leserpost. Um unsere Mannschaft vor der völligen Erschöpfung zu bewahren, suchen wir zur festen Anstellung einen/eine



REDAKTEUR/IN

Unser/e Wunschkandidat/in verfügt über Abitur oder eine abgeschlossene Berufsausbildung. Eine langjährige Spielerfahrung sowie eine flotte Schreibe und sehr gute Englischkenntnisse setzen wir ebenso voraus wie Teamgeist, Kreativität und die Fähigkeit zum selbständigen Arbeiten. Wer sich dann noch traut mit unkonventionellen Kollegen zusammenzuarbeiten, beim Umgang mit technischem Gerät keine Schwellenangst verspürt und in der Lage ist termingerecht zu arbeiten, ist unser/e Mann/Frau. Aber Vorsicht: Bei uns in der **POWER PLAY** wird zwar ziemlich viel, aber nicht ausschließlich gespielt. Als Redakteur/in recherchiert Ihr für aktuelle Reportagen und Storys, betreut Rubriken, schreibt Features und Testberichte. Ihr verbringt viel Zeit damit, bestehende Kontakte im In- und Ausland zu pflegen und natürlich neue Verbindungen zu knüpfen.

Zugegeben, wir verlangen eine ganze Menge, bieten dafür aber einen sicheren Arbeitsplatz beim führenden Fachmagazin für Computerspiele, eine lockere Arbeitsatmosphäre und gute Sozialleistungen.

Schickt Eure Bewerbungsunterlagen (tabellarischer Lebenslauf, Zeugnisse, Lichtbild und zwei Probeartikel) an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG Personalabteilung
Kennwort: **POWER PLAY** z.Hd. Frau Sabine Stadler
Postfach 1340, 85531 Haar bei München



Jazz Jackrabbit

Ein grüner Hase macht sich auf, Mario, Sonic und Konsorten das Fürchten zu lehren. Doch grün hinter den Löffeln ist dieser Meister Lampe gewiß nicht, bedient er sich doch dabei der Waffen seiner Feinde. In Jazz Jackrabbit findet Ihr so ziemlich alle technischen und optischen Gags wieder, wie Ihr sie von den Flaggschiffen Segas und Nintendos bereits bestens kennt. Seien es nun Super Marios Schildkröten-Feinde, die aufdringlichen Geister, die nur durch Euren Blick gebannt werden können, die schwingenden überdimensionalen Morgensterne oder aber Sonics Flipper-Bumper, die in Monitoren versteckten Extras, das immens schnelle Sausen durch Röhrenkanäle, Endgegner, die wie Brüder von Dr. Robotnik aussehen – was auch immer, alle diese bekannten Mätzchen werdet Ihr in trautem Zusammensein in diesem Spiel von Epic Megagames wiederfinden. Doch gut geklaut ist halb gewonnen: Das Spektakel um den wieselflinken Nager ist technisch so brillant umgesetzt, daß es keinen Grund zur Beanstandung gibt. In der Vollversion hüpfet Ihr durch 6 (CD-ROM 9) in der Reihenfolge anwählbare Episoden mit insgesamt 18 Welten, jede mit mehreren, spannenden Levels. Gravierender Unterschied zu den großen Vorbildern: Feinde werden nicht "zerhüpft", sondern mit diversen Waffen beschossen. In Bonusrunden mit 3D-Grafik lauft Ihr ganz nach Igel-Manier

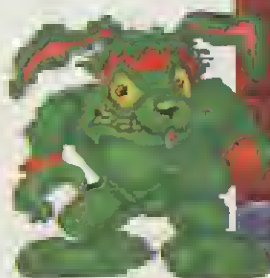
Quelle: Romware, 22761 Hamburg
Zirkapreis: 86 Mark



In brenzlichen Situationen schickt Ihr das "Beiboot" Jason aus

Hmm ... die hüptenden Flämmchen kenn ich doch irgendwoher!?
Viele Grüße vom Klempner-Brüderpaar!

Da haut's mich doch glatt hin:
Dr. Robotnik ist zur Schildkröte mutiert!



unter Zeitdruck Edelsteinen nach. Für ein reibungsloses Spiel empfiehlt sich ein 486er, ein schneller 386er tut's auch noch. Mit Joystick, Gravis Gamepad oder Tastatur steuert Ihr das heldenhafte Löffeltier zum Erfolg.

In Search of Dr. Riptide

Ebenfalls verdächtig nach Konsole riecht Mindstorms Unterwasser-Arcade-Spiel *In Search Of Dr. Riptide*. Wer sich und seinem strategiegeplagten Rechenknecht einmal ein paar Stunden trivialen Ballerspaßes gönnen will, macht sich mit einem kleinen U-Boot durch wildverwucherte Meereshöhlen auf die Suche nach

dem hinterlistigen Wissenschaftler Dr. Riptide. Doch auch die in ihrer Ruhe gestörten Meeresbewohner sind Euch nicht ganz hold: Hitzige Krabben bewerfen Euch mit Steinen, wildgewordene Seepferdchen rücken Euch auf die Pelle und in einer unvorsichtigen Sekunde erwischt Euch eine explosive Unterwassermine. Leider gehen Eurem kleinen Yellow Submarine schnell die Sauerstoffvorräte aus: Läuft der Countdown ab, müßt Ihr entweder an die Meeresoberfläche zurück, eine Luftkammer unter Wasser finden oder einen Sauerstoffbonus aufsammeln. Besondere Extras wie etwa Schlüssel sind oft in Gängen verborgen, deren Zugang Euerem mockeligen U-Böötchen aufgrund seiner Rumpffülle verwehrt bleibt. In diesem Falle schickt Ihr Euer winziges, ferngesteuertes Beiboot Jason durch die



Nach längeren Tauchgängen müßt Ihr "tief Luft holen"



engen Kanäle. Bei Eurer Suche kommt es schon mal vor, daß Euch neben den Feinden eine unerwartete Strömung vom rechten Weg abbringt. Das mit Soundblaster-Unterstützung und deutscher Anleitung versehene Baller-Adventure läßt sich mit Tastatur oder Joystick steuern. Ab einem 386er könnt Ihr in drei Episoden auf große Tauchfahrt gehen.

Quelle: CDV Software, 76014 Karlsruhe
Zirkapreis: 50 Mark

Six-Pack – D.E.R. Verlag Simon

Wer jetzt noch sein Geld für teure Einzel-CDs rauswirft, ist selber schuld. Mit dem SIX-PACK bekommt Ihr sechs CD's für den Preis von einer. Aktuelle Shareware, Vollversionen und Demos aus allen Gebieten stehen hier auf dem Programm. Alle CDs verfügen über komfortable und ansprechend gestaltete Menüoberflächen für DOS und/oder Windows, mit jeweils deutschsprachigen Erklärungen zu den einzelnen Programmen. Die einzelnen CDs im Überblick:

Warum? Darum!

Dies ist eine CD mit Lernprogrammen, Denkspielen, Anwendungen, Spielen und Utilities, die das Gehirn gehörig auf Trab bringen. Hinter der Bezeichnung "Lernsoft" verbergen sich neben Denk- und Strategiespielen noch einmal über 20 reine Lernprogramme für Schule und Beruf. DOS- und Windows-Applikationen, -Spiele und -Updates, Demos, Viren-Utilities, ein Soundstudio, Natur- und Land-

schaftsbilder sowie eine fröhliche interaktive Rätselkiste runden diese CD ab. Die meisten Programme lassen sich direkt per Button von CD aus starten.

Actor – Sounds & Grafics

Hier liegt der Schwerpunkt im musikalischen sowie grafischen Bereich. 450 gemafreie MOD-Files, 93 Soundtools, 100 Grafikprogramme, Raytracer, Morphingprogramme, Animationen, AVI- sowie MPEG-Videodateien satt. Die MOD-Files wurden nach Musikrichtungen klassifiziert und sind direkt aus der Liste heraus abspielbar. Wer vom musisch-kreativen Überangebot genug hat, kann mit den 99 Lem- und Schulprogrammen Gehirnakrobatik betreiben. Der restliche Platz wurde mit weiteren 600 DOS- und Windows-Programmen aus den Bereichen Virenkiller, Datenbanken, DFÜ, Textverarbeitung, DTP, Utilities und Spiele gefüllt.

Games Wizard

Unter der grafisch ansprechenden und auch für Laien leicht zu handhabenden Menüoberfläche verbergen sich über 300 Spiele für DOS und Windows aus dem Shareware-Bereich. Für kommerzielle Spieler stehen fast 200 Komplettlösungen und weitere 1000 Tips, Tricks, Cheats und Trainer auf Abruf bereit. Zum Betrieb der 60 Online-Spiele dient das Terminalprogramm "Terminate".

Video-Loop-Station

Die Video-Loop-Station ist ein leicht zugängliches Instrument, um Musik mit frei wählbaren Videoclips zu bebildern. Einfach AVI-Clip einer Taste zuordnen, Bildgröße einstellen, Musik-Sample aus dem User-Feld wählen, auf Aufnahme

drücken und die Videofragmente per Tastendruck passend zur Musik einspielen und fertig ist das selbstproduzierte Musikvideo. Eigene Sounds und Samples lassen sich über einen Recorder einbinden und zu den weit über 300 WAV-Sounds und 25 kompletten Musikstücken hinzufügen. Ebenso kann die Liste der 60 vorhandenen AVI-Clips beliebig erweitert werden. Das "Aviskope" nutzt die Videoclips als Stempel, um mit ihnen per Zufallsgenerator oder in vorgegebenen Schritten animierte Ornamente zu zeichnen.

Im Memory-Spiel gilt es, passende Videopaare zu finden. Bei der Video-Loop-Station handelt es sich um eine Vollversion.

Andromeda 3.3

Mittlerweile hat sich das Pendant des Simon Verlags zu "Night Owl" und "Pegasus" als einer der aktuellsten und bestsortiertesten Shareware-Sampler etabliert. Die Version 3.3 ist die um die Vollversionen abgespeckte Original-3.0, die wir Euch in der POWER PLAY 11/94 vorgestellt haben: Über ein DOS- und Windows-Menüprogramm läßt sich die Menge von insgesamt 640 MByte an gepackten Daten (Zip-Format) handhaben. Nur wenige Buttons vereinfachen Aktionen wie Entpacken, Kopieren und Anzeigen bzw. Starten der Files. Ein kurzer Text gibt Auskunft über Art und Zweck des Programms. Der gesamte Datenbestand kann nach beliebigen Stichworten in 30 Untergruppen durchforstet werden.

Schau Rein!

Diese CD ist ein interaktiver Produktkatalog der Firma NBG und des Verlags Erwin Simon. Per Slideshow werden (jugendfreie) Erotiktitel wie "Girls in Lack und Leder" oder Reiseführer wie die Geoplay-Serie vorgestellt.

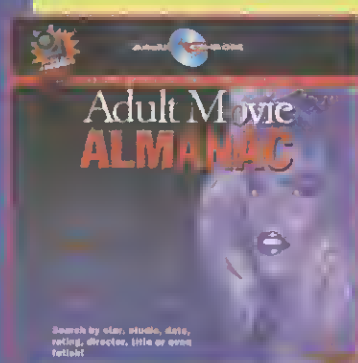
Unter der Rubrik "Sonstiges" geben Slideshows, Animationen und unterschiedliche Menüs Informationen zu den wichtigsten Serien und Einzelproduktionen der beiden CD-Rom-Produzenten. Darunter befinden sich Titel wie Pegasus, Night Owl, Romside, Starmix, Pecelinis, "Spaß und System mit Lotto" oder "Die Multimedia Märchenstunde". fh

Quelle: Verlag Erwin Simon, 89079 Ulm
Preis: 49 Mark

LUST ODER FRUST?

Erotik-CDs Teil 2

Erneut stellen wir für unsere volljährigen Leser eine Auswahl aktueller Erotik-CD-ROMs vor. Keine ungewöhnliche Sache in einer Zeit, in der jede dritte Daten-CD, die über den Ladentisch geht, erotischen Inhalts ist. Da wir auch unseren Lesern über 18 eine vernünftige Kaulberatung in allen Bereichen der Computer-Unterhaltung (und da gehört Erotik zweifelsfrei dazu!) bieten wollen, sind wir uns nicht zu fein, auch hier unsere Meinung kundzutun und schlechte Produkte anzuprangern.



Adult Movie Almanac

Was für den seriösen Kinofreund Microsofts *Cinemania '94* ist, ist für den Kenner pikanter Zelluloids der *Adult Movie Almanac* der kalifornischen Firma New Machine Publishing. In gewohnt hoher Qualität präsentiert man die "Ferkereien" in einem seriösen und technisch einwandfreien Gewand. Über 750 der besten und berühmtesten Streifen des "Heimlichkins" werden fachmännisch besprochen und bewertet. Neben einem Standbild gibt es Angaben zu

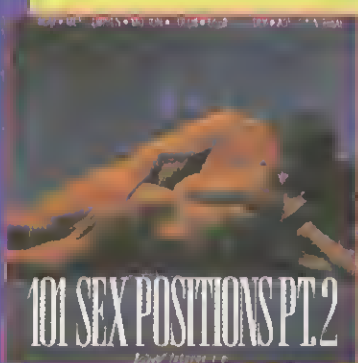
Besetzungsliste, Regisseur, Studio und Erscheinungsdatum. Anklickbare Stichworte im Beschreibungstext verweisen zu weiteren Filmen eines bestimmten Schauspielers oder Regisseurs. Das erotische Steckepferdchen kann auch von hinten aufgezümt werden: Wer sich mit den Namen der Stars und Sternchen der Porno-Gilde auskennt, wird unter den über 250 mit Foto und Lebenslauf versehenen Schauspielerporträts interessante Infos über seinen "Lieblingsdar-

steller" finden. Mit der eingebauten Suchfunktion läßt sich nach vielerlei Kriterien (sogar Fetisch!) der gesuchte Streifen finden. Der *Adult Movie Almanac* ist eine Hybrid-CD, die sowohl auf IBM-PCs (Windows) als auch auf Macintoshs ihre heißen Dateninformationen preisgibt.

Wertung: ♥♥♥♥♥

Hersteller: New Machine Publ.

Quelle: HOFRA Trading,
65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: 110 DM



101 Sex Positions 1&2

Ganz anders als in dem in unserem letzten Erotik-Report vorgestellten *Lover's Guide* dient bei *101 Sex Positions* der "wissenschaftliche" und "aufklärerische" Aspekt nur als Deckmäntelchen für die uneingeschränkte Darstellung ausschweifender Sexualität. Part 1 bietet die ersten 50 der insgesamt 101 verschiedenen Sex-Stellungen und -praktiken in Video und Ton. Hierzu wurden Szenen aus einschlägigen Pomo-Filmen geschickt zusammenge schnitten und nach Kriterien wie

Hetero-, Homo- und Gruppensexualität sortiert. Zu Beginn wählt der geneigte Voyeur eines dieser Hauptgebiete. In den in Folge gezeigten Videos gehen bekannte Darsteller ohne Wenn und Aber zur Sache. Jeder Positionswechsel wird dabei mit einem Untertitel versehen, der genauen Aufschluß über die korrekte (lateinische!) Bezeichnung der Praktiken mit einer englischen Umschreibung gibt. Zur Untermalung stöhnen die Darsteller im Hintergrund im englischen Originalton. CD

Numero zwei beschert uns die restlichen 51 der Liebesstellungen aus "Hundertundeinmacht". Beide Hybrid-CD-ROMs bieten Sexualkunde der härteren Gangart sowohl für PC-, als auch für Macintosh-Besitzer.

Wertung: ♥♥♥

Hersteller: Vivid Interactive,
Kalifornien

Quelle: HOFRA Trading,
65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: je 75 DM



Digital Dreams 2

Obwohl preisgünstiger als die meisten anderen, wartet *Digital Dreams 2* mit einer Datenfülle und -variation auf, die kaum ein anderer Hersteller erreicht. Die vollgestopfte CD beinhaltet 1400 Fotos von Frauen unterschiedlichster Ästhetik. Billige und willkürlich fotografierte Privat-Bilder tummeln sich in bunter Mischung mit solchen in gut ausgeleuchteter Hustler-Qualität. Des weiteren erwarten den Käufer 100 erotische Cartoon-Zeichnungen, 1549 prickelnde Textfiles, 13 Sexspie-

le (darunter das famose Simu-sex), 151 Grafik-Utilities und 44 Katalog-Dateien. Trotz der Bilderfülle (GIFs in 256 Farben und in unterschiedlicher Qualität) kommt es zu erstaunlich wenigen Wiederholungen, was in diesem Genre durchaus eine Seltenheit ist. Die enthaltenen Utilities (trotz Shareware meist komplett funktionsfähig) zur Bildbetrachtung und -weiterverarbeitung können sich sehen lassen (darunter auch der bekannte "Graphic Workshop" in seinen DQS- und Windows-Vari-

anten). Die einzelnen Rubriken und Themen der CD-RQM werden in einem leicht verständlichen und sehr benutzerfreundlichen Interface (sämtliche Bilder mit Thumbnail-Vorschau) präsentiert.

Wertung: ♥♥♥♥♥

Hersteller: Ero Tek, Kalifornien
Quelle: HDFRA Trading,
 65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: 55 DM



Heidi's Girls

Heidis Mädchen sind fünf an der Zahl und von jeder Frau gibt es jeweils 30 Fotos, die allesamt in Beverly Hills und Los Angeles aufgenommen wurden. Sämtliche Fotos weisen sowohl fotografisch-künstlerisch als auch von der technischen Seite her eine hohe Qualität auf. Die CD-RQM beinhaltet die Shareware-(read-only) Version des Image Browsers von Kudo – ein komfortabler Thumbnail-Verwalter, mit dem in der Vollversion auch eigene Bild-

katalogdateien erstellt werden können. Die insgesamt 150 Bilder der Mädchen liegen in drei verschiedenen Formaten und Qualitäten vor: GIF (256 Farben), JPEG (True Colour) und TIFF (ebenfalls True Colour). Nicht nur Windows-Fans, sondern auch die Mac-Freaks unter Euch kommen in den Genuß der meist überbildschirmgroßen "Nudes", die trotz viel sichtbarer Haut immer noch recht züchtig bedeckt sind. Leider schweigt sich die CD darüber

aus, wer oder was denn nun eigentlich Heidi oder ihre hübschen Girls sind. Wäre doch ganz interessant gewesen, oder?

Wertung: ♥♥♥♥

Hersteller: MacDaddy
 Entertainment
Quelle: HDFRA Trading,
 65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: 60 DM



California Calendar Stars

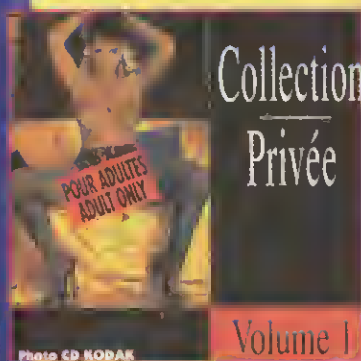
Hinter dem vielversprechenden Namen verbirgt sich ein für zwei Jahre ausgelegter, abgründig schlechter Jahreskalender mit PCX-Format-Fotos (256 Farben) einschlägig bekannter Porno Queens, wie Amber Lynn & Konsorten. Zu Werbezwecken geben die Damen denn auch gleich ihre Telefonsex-Nummern und einige Worte billigster Anmachepreis (keine Sprachausgabe). Sämtliche Bilder liegen in äußerst düftiger Qualität vor und entsprechen mit ihrer mickrigen Größe nicht

der playboygeprägten Centerfold-Vorstellung, die sich in den Köpfen der Männer breit gemacht hat. Außerdem sind die Darstellerinnen nicht "alleinestehend" porträtiert, sondern "in voller Aktion" abgelichtet. Das düftige Bildmaterial rekrutiert sich also aus Stills einschlägiger Porno-Streifen. Der Kalender an sich verfügt lediglich über die einfachsten Funktionen und dient mehr als rechtfertigendes Beiwerk: Neben einer Datumssuche und der Möglichkeit, zwischen einem Schwarz-

weiß- oder einem Farbmodus zu wählen, ist nicht viel. Zu allem Unglück funktioniert das gute Stück lediglich unter DQS. Natürlich können auch alle Bilder unabhängig vom aktuellen Datum hintereinander in Serie betrachtet werden.

Wertung: ♥

Hersteller: WVCD, Kalifornien
Quelle: HDFRA Trading,
 65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: 60 DM



Coll. Privée (Vol. 1,2&3)

Hinter dem diskret-anmutig klingenden französischen Titel verbirgt sich eine Serie von erotischen Bildersammlungen in der farbpotenten Kodak-Foto-CD-Qualität. Jeder *Collection Privée*-Teil umfaßt exakt 100 True-Color-Bilder, von denen ein jedes Bild in fünf verschiedenen Auflösungen vorliegt. Innerhalb dieser 100 Fotos werden ca. sechs verschiedene französische Mädchen – manchmal auch paarweise – recht freizügig "geoutet". Die Bilder sind neu und wurden nicht

aus anderen Produkten zusammengeklaut. Auf Wiederholungen wurde weitgehend verzichtet. Da die Produzenten auch ästhetische Gesichtspunkte mitberücksichtigten, bleibt die CD trotz magerer Vielfalt zumindest für ein bestimmtes Publikum empfehlenswert. Das Menü mit seinen Thumbnail-Vorschauen bietet schnellen Zugriff auf die Bilddateien, die im Foto-CD-Format vorliegen. Die Hybrid-CD läuft auf Philips CD-i, jedem Foto-CD-tauglichen Laufwerk, Macintoshs

und IBM-Kompatiblen PCs. Den Macintosh-User erwartet ein zusätzliches Slideshow-Viewer-Programm.

Wertung: ♥♥♥♥♥

Hersteller: InteractiX
Quelle: HDFRA Trading,
 65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: je 65 DM



Best of Vivid

Vivid-CDs im allgemeinen haben einen entscheidenden Nachteil: Der Inhalt ist oft nur halb so ansprechend gestaltet wie die Verpackung. Das liegt nicht unbedingt an den Damen, bei denen es sich allesamt um einschlägig bekannte Darstellerinnen aus dem Bereich der Hardcore-Filmproduktionen handelt. Grund zur Beanstandung bieten vielmehr die oft schnodderig digitalisierten Videos und die grobschlächtigen Menüs der DOS-CDs. Da hilft es auch

wenig, wenn man vor dem Betrachten der munter agierenden Pomostemchen zwischen Hi- und Lo-Res (Vollbild oder Briefmarke) wählen kann. Zum Starten der zehn enthaltenen Videos (jeweils ca. fünf Minuten Länge, englischer Originalton) entscheidet Ihr Euch im Menü durch das Anklicken von Porträts für die Darstellerin Eurer Wahl. Darunter befinden sich Namen wie Hyapatia Lee, Ginger Lynn, Janine oder Savanna. Den betreffenden Videoclip betrachtet Ihr nach

Betätigen des Startsymbols auf der Bedienleiste, die außerdem über eine Standbild-Funktion verfügt. Die CD ist ein PC/Mac-Hybrid.

Wertung:

Hersteller: Vivid Interactive, Kalifornien
Quelle: HOFRA Trading, 65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: 76 DM



Mystique Of The Orient

Dieser Silberling ist eine weitere Auswahl von Ausschnitten aus kommerziellen VHS-Erotik-Filmen der kalifornischen Firma Vivid. Wieder präsentieren sich hier bekannte Namen der Szene (vor allem vertreten: Kristara Barrington, aber auch Ginger Lynn), diesmal jedoch vorwiegend Amerikanerinnen asiatischer Abstammung, was wohl den Titel *Mystique Of The Orient* rechtfertigen soll. Erneut entscheidet Ihr Euch in DOS- oder Mac-Menüs für den am klangvollsten erscheinenden Darstellerinnen-Namen,

um eines von sechs mäßig digitalisierten Videos der härteren Gangart anzuschauen. Die Clips haben jeweils eine ungefähre Dauer von fünf Minuten und laufen mit Musik und Sprache der Originalfilme. Ihr könnt auch hier wieder zwischen einer gröberen Lo-Res- (Vollbildschirm) und einer schärferen Hi-Res-Variante ("Briefmarke") wählen. Außer den Kurzfilmchen wird nichts fürs Geld geboten, daher seid Ihr mit dem Kauf eines qualitativ hoch-

wertigeren und vom Preis/Leistungsverhältnis her günstigeren VHS-Video eindeutig besser beraten.

Wertung:

Hersteller: Vivid Interactive, Kalifornien
Quelle: HOFRA Trading, 65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: 60 DM



Girls Of Vivid (1&2)

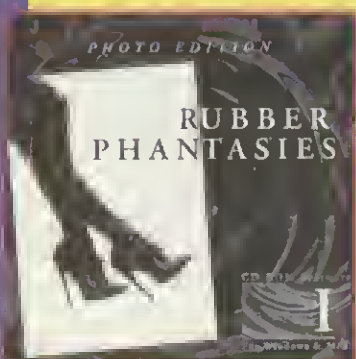
In der *Girls Of Vivid*-Serie beschert Euch die kalifornische Firma Standbilder aus ihren erotischen Filmproduktionen. Jeweils 500 Bilddateien im BMP-Format beglücken den Freund pikanter Darstellungen. Auch hier verspricht das Cover mehr als letztendlich gehalten wird. Die auf dem Deckblatt abgebildeten Damen sind keineswegs auf der CD-ROM enthalten, die angepriesene True-Colour-Grafik entpuppt sich als läppische 256-Farben-Darstellung. Mißverständlicher-

weise sind hier nicht Frauen in Porträtaufnahmen alleine abgebildet, sondern ausschließlich in Kombination mit den Partnern ihrer Sexspiele. Da die Bilder wahllos aus den Videos "herausgegrabt" wurden, merkt man ihnen die in den meisten Fällen die willkürliche Positionierung von Personen und deren Gliedmaßen an, die unter den rein fotografischen Aspekten eines unbewegten Bildes natürlich völlig schlecht positioniert wirken. Leider "ziert" den Großteil der ohnehin recht

mickrigen Fotos ein überdimensioniertes Vivid-Logo und die lieblose Bildschirmmaske ist auch nicht gerade ein Augenschmaus.

Wertung:

Hersteller: Viva Media, I-39012 Meran
Quelle: HOFRA Trading, 65553 Limburg/Lahn
Zirka-Preis: je 40 DM



Rubber Phantasies

Gummikleidung, -unterwäsche und -accessoires wie Gasmasken, Schläuche etc. gehören zu den Utensilien, die Leute mit einem ganz außergewöhnlichen Fetisch bevorzugen. Diesen Freaks und allen Neugierigen bietet die CD-ROM des bekannten Playboy-Fotografen Jo Hammar eine exklusive Auswahl seiner Rubber-Erotik-Fotos. Der namhafte Fotograf sowie Playboy-Bunnies als Modelle zur Schaustellung der Gummi- und Latexwäsche sollten eigentlich für

eine hohe Qualität bürgen, doch Dargestelltes und dessen Präsentation können zu diesem übertrieben stolzen Preis bei weitem nicht überzeugen. Nur 300 Bilder in einer äußerst mäßigen PCX-Format-Qualität, unsinnige, unerotische Motiv-Kompositionen und die lapidaren, gewollt-künstlerischen Bildbeschreibungen können selbst den schmutzeligsten Reifenhändler nicht von diesem Schmalspur-Produkt mit Exklusivanstrich überzeugen. Der Fetisch-Zwitter rubbelt sich

sowohl in einer Windows- als auch in einer Macintosh-Variante durch Eure CD-ROM-Laufwerke.

Wertung:

Hersteller: NBG Verlag
Quelle: MGC Mantred Gaus Consulting GmbH, 22765 Hamburg
Zirka-Preis: 129 DM

ECSTATICA

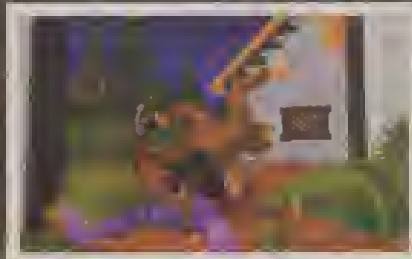
... UND

IHRE

TRÄUME

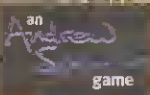
WERDEN

WAHR. ...



NETZT AUCH MIT DEUTSHEM BILDSCHIRMTEXT FÜR PC

PC-CD ROM / PC



This game was developed by the studio 'Stereos' and published by 'Stereos' in the U.S.
It is distributed by 'Stereos' in Germany. 'Stereos' is a company.



Und wieder sind wir alle ein Jahr älter und reifer geworden.

Das Superwahljahr '94 ist Geschichte, der Weihnachtsmann spannt längst wieder aus und allein die POWER PLAY-Redakteure stecken bis zur Pudelmütze in Arbeit, denn die Zeit ist reif, die besten, spannendsten und eindrucksvollsten Spiele 1994 zu küren.

Das beste Spiel des Jahres

Magic Carpet

Alle Jahre wieder ... Unter diesem Motto hat sich uns Peter mit seinem Ochsenfrosch ein Dauerabo auf das beste Spiel des Jahres gebucht. War noch anno 1993 Bullfrogs *Syndicate* der rasanteste und innovativste Spielspaß des Jahres, ist es 1994 das geniale *Magic Carpet*. Diese Mischung aus *Populous*, *Commander* und einem nagelneuen Staubsauger beeindruckte nicht nur Peter Molyneux selbst,



sondern auch die Fachwelt und natürlich die Spieler selbst. Trotz der eher mäßigen deutschen Verpackung dürfte *Magic Carpet* das zu Weihnachten meistverkaufte Spiel werden und Bullfrogs Kassen klingeln lassen. Und da wir unseren Hauptpreis nicht nur nach schlichten Qualitätsmerkmalen, sondern vor allem nach technischen und spielerischen Innovationen aussuchen, gab es keinen besseren Kandidaten als eben jenes *Magic Carpet*. Das Universum als fantastische Mischung zwischen "1001 Nacht" und "Operation Desert Storm" sorgt für die nötige Atmosphäre, die perfekte 3D-Grafik inklusive Reflektionen und "echten" Wellen auf dem Wasser, deckt die optische Seite ab, und die zahlreichen Zaubersprüche sowie völlig miesen Gegner treiben uns den Spielschweiß auf den Deckel. Ist man zudem in der glücklichen Lage, einige vernetzte Kumpels oder Kollegen für Bullfrogs *Magic Carpet* zu begeistern, wird mit unübertroffener Spannung gegeneinander geflogen und gezaubert. Kurzum:

Magic Carpet ist der allgemeine Klassensieger und damit das beste Spiel des vergangenen Jahres.

STATE OF THE ART '94

Das beste Multiplayer-Spiel des Jahres

Magic Carpet

Gab's im letzten Jahr noch deftige Diskussionen um die Grundsatzfrage, ob ein Spiel, das nur einen Zweispieler-Modus hat, schon unter diese Kategorie fällt, gewinnt in diesem Jahr ein "echtes" Netzwerkprogramm: Bullfrogs *Magic Carpet*. Die innovative Mischung aus Action und Strategie macht zwar auch alleine einen riesen Spaß, aber die Spannung steigt ins Unermeßliche, wenn acht Spieler auf ihren Teppichen über die fraktale Landschaft zischen. Bündnisse werden ebenso schnell geschlossen wie gebrochen, die Hatz auf magische Manakugeln stellt selbst die felsenfestesten Freundschaften auf die Probe. Mit dem Achtspieler-Modus, dem brillianten Design und der frischen Technik zischt das orientalische Teppich-Spektakel deutlich an unserem bisherigen Netzfavoriten (indiziertes Spiel mit vier Buchstaben) vorbei und belegt den verdienten ersten Platz in der Kategorie "Viele Leute und ein Spiel".

Die beste deutsche Bearbeitung des Jahres

Simon the Sorcerer

Es ist ein Graus: Da hat man seinen PC für viel teures Geld mit allem Zinnober aufgerüstet (Quadro-Speed-Laufwerk, eine anständige Soundkarte und dazu ein Subwoofer-Baß-System), und dann hat man in den meisten Fällen in seinem Lieblingsspiel nur eine englische Sprachausgabe, die mit viel Glück untertitelt ist. Deutsche Bearbeitungen sind also angesagt. Doch da hat sich die Spreu schnell vom Weizen getrennt, denn meist hielt man sich noch nicht einmal an die Minimalstandards, wie sie bei Film und Fernsehen üblich sind.

Simon the Sorcerer ist das beste Beispiel dafür, wie man sich vom Amateurimage deutscher Spiele-Synchronisationen befreien kann. Da sitzt jede Pointe, das Timing der Witze ist perfekt und man hat den Eindruck, daß die Sprecher ausnahmsweise etwas von ihrem Geschäft verstehen, spricht eine schauspielerische Ausbildung genossen haben. Der (berechtigte) Erfolg dieses Spiels hat so noch einen positiven Nebeneffekt erbracht: Nur noch selten wagt eine Firma, diese Professionalität zu unterbieten.

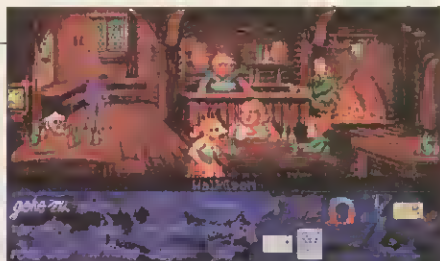
Shareware-Spiel des Jahres

Raptor

Eine erfreuliche Tendenz, die wir im abgelaufenen Jahr beobachten konnten: Die Grenzen zwischen Vollpreis- und Shareware-Spielen verwischen zusehends. Gelungenstes Beispiel 1994 ist das Ballerspiel "Raptor" von Apogee. Die Programmiertruppe Cygnus Studios, übrigens eng verbandelt mit den Jungs von id-Software, pflasterte uns einen Actionknaller auf die Monitore, daß so manchem bravem Büro-PC die Puste ausging. In professioneller Präsentation und tadelloser Technik brettern wir mit unse-

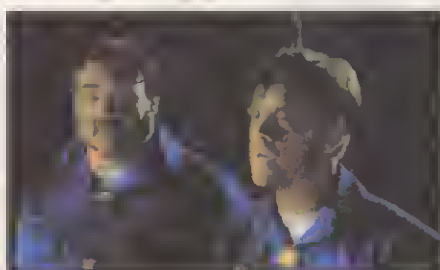


Höllisch gut und schweinebillig:
Raptor von Apogee



Na denn Prost: Die Kneipe als Informationsbörse in komplettem Deutsch

rem Raumer über vertikal scrollende Planeten und Raumsektoren, zerstäuben die in Massen auftretenden Gegner und sammeln Credits, die wir im rettenden Raumhafen gegen bessere Bewaffnung und Schutzschilde eintauschen können. So ist z.B. ein zielsuchender Doppellaser im Angebot, der für Heulen und Zähneknirschen unter Aliens sorgt. Natürlich müssen wir dabei auch nicht auf boden- und landgestützte Obermotze verzichten, die bei Dauerbeschuß jedoch schnell das Zeitliche segnen. Gekämpft wird in drei großen Sektoren, die noch einmal in viele Unterbereiche aufgeteilt sind. Wer alle Level geschafft hat, startet automatisch wieder im ersten Sektor, allerdings in einem höheren Schwierigkeitsgrad.



Und morgen verfeiern wir die Tantiemen: Mark Hamill ist am Gewinn beteiligt

Hype des Jahres

Wing Commander 3

Eins muß man den fixen Texanern von Origin lassen, in Sachen Marketing und Werbung sind sie einsame Spitze. Da werden aufgeregte Jungjournalisten um die halbe Welt gekarrt, um erste Produktinfos vor Ort in Austin aufzusaugen, Alt-Skywalker Mark Hamill lädt zum Interview-Termin nach London und halbwegs spannende NTSC-Videos über die Entstehungsgeschichte von Wing Commander 3 machen die Runde. Im Laufe des Jahres sickern immer mehr Einzelheiten durch, bis schließlich ein spielbares Demo auf CD-ROM verteilt wird und jeder selbst eine erste Proberunde gegen die Kilrathis drehen kann. Geballte Marketing-Power für ein Projekt, mit dem sich die Firma weit aus dem finanziellen Fenster gelegt hat. Schließlich hat man über vier Millionen Dollar in Chris Roberts Prestigeraumer investiert, und die wollen erst einmal wieder eingespielt werden. Aus diesem Grund hat sich wohl auch Mutterfirma

Electronic Arts in den Direktvertrieb eingeschaltet – die "DeLuxe-Edition mit Wing Commander-Video, Wing Commander-Audio-CD, Multimedia-CD, Buch, Wing Commander-Kalender und Wing Commander-T-Shirt kann man direkt in Kalifornien zum Preis von 100 Dollar bestellen. Die Firma umgeht so den Umweg über Groß- und Einzelhändler und macht einen höheren Gewinn. Ob sich übrigens die ganze Aufregung gelohnt hat, erfährt Ihr in unserem Test in dieser POWER PLAY-Ausgabe.

Das Softwarehaus des Jahres

Virgin

Das Softwarehaus des Jahres zu finden, ist nicht immer leicht. Da gibt es die eine Gruppe Firmen, die beständig nur sehr gute Spiele produziert und die andere Gruppe, die lediglich mittelmäßige Computerspiele abliefern und wo sich nur ab und an ein echtes Highlight in die Produktpalette verirrt.

Unserer Meinung nach hat dieses Jahr Virgin den Preis verdient, da es den eben erst an Hollywood-Produzent Aaron Spelling verkauften Jungens gelungen ist, von letzterer Gruppe in Gruppe 1 zu wechseln und dies innerhalb eines Jahres. Mit Produkten wie *Lands of Lore*, *Kyrandia 2* und *Dune 2* ist Virgin gestartet und mit *Kyrandia Book 3*, *Argonauts*, *Creature Shock* und *Nascar Racing* sind sie endlich oben angekommen. Das hat einen Preis verdient, und somit ist Virgin das Softwarehaus des Jahres 1994. Christian Gloe, der Geschäftsführer von Virgin/Avalon, meint: "Voll genial!" – Das finden wir eben auch...

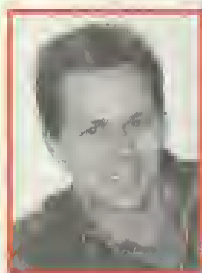


Da hausen sie, die Hamburger Virgin-Vertreter: Eine alte Fabrik mit ausgebautem Dachboden dient als Großraumbüro

Der Pressesprecher des Jahres

Christian Weikert

Die Resonanz war riesig, denn seit wir letztes Jahr erstmals den Preis für den/die agilste/n Pressesprecher/Pressesprecherin des Jahres vergaben, standen die Telefone nicht mehr still. So gab es dann auch ein heißes Kopf-an-Kopf-Rennen der nationalen und internationalen Pressefuzzis um die Gunst der **POWER PLAY**-Redakteure. Doch der Kampf an die Spitze ist natürlich hart und fordert jährlich seine Opfer: So warf Electronic Arts' Kandidat Jörg Kähler, im vergangenen Jahr noch auf einem hoffnungsvollen dritten Rang, Ende 1994 das Handtuch und "Emma" Kreuz, letztjährige Siegerin und



mittlerweile Cocktail-Vision-Presseschefin (weshalb wohl?) gab den Kampf um die Spitzenplätze nach einem halben Jahr auf, denn sie habe ja schon gewonnen und einen zweiten Mal werden das die **POWER PLAY**-Jungs

wohl doch nicht machen. Doch die Ausfälle wurden von fanatischen und heißspornigen Neuzugängen, vor allem auf nationaler Ebene, mehr als wettgemacht. Und der aktivste Neuzugang in der Pressearena kommt von Virgin (nach unserer Meinung das beste Softwarehaus des Jahres), sein Name ist **Christian Weikert** (Beifall). Christian ist in unseren Augen ein Pressemensch, wie er im Buche steht: Er

Und um die nun sehr traurigen Mitbewerber nicht zu enttäuschen, hier ein tettes Dankeschön und ein "Es klappt bestimmt nächstes mal!" von Michael, Volker, Pete, Frank und Knut an die ungeordnete Pressebetreuer-gemeinde:

Guldo Alt (Ja, ja, der ran-Trainer ...), Cathy Campos (Wie war das mit dem Hamster?), Jörg Kähler (Gütersloh!!!), Helmut Stiefel (Das mit Michael verzeihen wir nie!), Kristin Dodd (Keine Zeit mehr?), Emma Kreuz (München wartet immer noch ...), Martin Spieß (Beneath a Steel Sky und sonst nichts!), Beate Hertzler (Hochzeit oder Kündigung?), Michael Nürnberg (Schon gut, wir warten ja auf die deutsche Version.), Anja Melzer (Und es kriegt doch ein Prädikat!), Jörg Rohrer (Bist Du jetzt unser Mann?), Andreas Lotz (Lothar und die Original-Teams ...), Tom Watson (Warten auf Z.), Susanne Abagrey (Nochmals danke für Knuts Schirm!), David Swafford (Tex-Mex in the morning!), Ingo Zaborowski (Football & Psychosis?), Lisa Sonntag (Der Pool ist cool!), Mark Wardenga (Würstchenwahn ...), Claudia Diehl (Allein in Paderborn.), Thorsten Opperman (SEGA? Was ist'n das?), Fritz Schäfer (Hattrick ...), Uwe Fürstenberg (Gütersloh!!!), Lisa Starr (Nein, Virgin kauft uns nicht!), Ingo Reese (Gütersloh!!!) und Stefan Schmitt (Die 5 Panzer-generäle warten).



Keine Frage: In diesem Jahr geht der begehrte **POWER PLAY**-Ehrenpreis an eine der begnadetsten Spiele-Designerinnen aller Zeiten: **Danielle Paula Bunten**. Schon seit den Anfängen der Computerspielerei, seit 1978, programmierte und entwarf Danielle damals noch als Dan Bunten Klassiker mit Kultstatus. Zu den bekanntesten Werken aus Danielles Feder gehören sicherlich M.U.L.E., Seven Cities of Gold und die beiden Strategieknaller Command H.Q. und Global Conquest. Ein besonderes Merkmal der meisten Bunten-Programme war und ist der Mehrspielermodus: In Zeiten, als noch niemand von Netzwerken oder dem Daten-Highway munkelte, entwickelte Danielle Unterhaltungssoftware, die man mit mehre-

ist verlässlich, kommt nicht immer zu spät, schafft es mit nur einem Satz die gesamte Redaktion in den hellen Wahnsinn zu treiben ("Die Ausgabe ist schon im Druck? Na ja, könnt Ihr *Iron Ass* nicht doch noch rausnehmen?") und trinkt verstörte Redakteure nie ohne Grund unter den Tisch. Dafür, daß Christian erst seit Mitte des Jahres feste Nahrung zu sich nimmt, also richtig arbeiten geht, und wir alle, und ich meine die gesamte Fachpresse, sooo viel Vertrauen zu ihm haben, ist Herr Christian Weikert einstimmig zu dem **Pressesprecher des Jahres 1994** gewählt worden (Reaktion seinerseits: "Wie jetzt?!").

Das Programmiererteam des Jahres

Bullfrog

Ob *Populous*, *Powermonger*, *Syndicate* oder *Magic Carpet*: Wer einmal die Netto-spielzeit betrachtet, die jeder von uns an einem oder gar all diesen Spielen verbacht hat, wird sehr schnell die Übersicht verlieren. Kaum eine andere Entwicklerfirma hat in den letzten Jahren so innovative und fesselnde Spiele auf den Markt



Der POWER PLAY-Ehrenpreis

Danielle Bunten

ren Kumpanen spielen konnte. Eigenartigerweise ereilte Danielle ein ähnliches Schicksal wie unseren Vorjahressieger Andrew Braybrook: Die meisten von ihr entworfenen Spiele heimsten zwar Pressepreise und jede Menge guter Wertungen ein, aber der große kommerzielle Durchbruch blieb unverdienter Weise aus. Sogar viele Softwarefirmen, die mit Danielle zusammenarbeiteten, erkannten kaum das Potential, welches in den Bunten-Spielen steckt: So veröffentlichte Microprose das exzellente *Global Conquest* verschämt unter dem Minilabel Microplay. Electronic Arts gar läßt die fast fertige Mega Drive-Version von M.U.L.E. im Tresor verschimmeln. Biehl zu hoffen, daß sich Danielle nicht entmutigen läßt und ihre Fans auch in Zukunft mit toller Spielesoftware versorgt.

gebracht wie *Bullfrog*. Und keine hat in der **POWER PLAY** so eine Prädikatsausbeute gehabt, wie Peter Molyneux's Software-schmiede im Zeichen des Ochsenfroschs. Nur *Powermonger* verpaßte knapp die höheren Weihen, alle anderen erhielten die begehrte "Besonders Empfehlenswert"-Auszeichnung. Daß man diese Erfolgsserie auch noch fortsetzen kann, ist Grund genug für uns, Bullfrog zu dem Programmier-Team des Jahres zu küren. Nach dem famosen *Theme Park* ist ihr neuester Renner, *Magic Carpet*, nicht nur in Sachen Multiplayer-Spaß derzeitiger Standard, sondern setzt auch technisch neue Maßstäbe.



Die Enttäuschung des Jahres

Outpost

Eigentlich sollte es das komplexeste Simulationsspiel aller Zeiten werden, doch das "fertige" Ergebnis stellte uns vor traurige Tatsachen: *Outpost* entpuppte sich eher als Sierras Komplex für die nächsten fünf Jahre. Durch seitenlange Preview-Versprechungen und Blendanzeigen in-

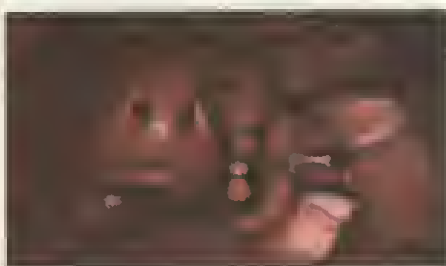
der Fachpresse wurde ein Bild vermittelt, das schon nach wenigen Testminuten zerbrach. Gravierende Versäumnisse im Spieldesign und bei der Gestaltung des deutschen Handbuchs, ließen uns das Fehlen einiger grundlegender angekündigter Spiel-Features noch weniger verzeihen. Zu allem Graus versuchte Sierra aus der Not noch eine Tugend zu machen. Frei nach dem Motto: "Andere Hersteller liefern ihre Spiele komplett ab, während unser *Outpost* noch wachsen kann", will man das halbgare Produkt mit Zusatzdisketten Stück für Stück in den ursprünglich geplanten Zustand bringen. Wenigstens soll die "Nachgeburt" die registrierten Käufer kostenlos erreichen.



Das schlechteste Spiel des Jahres

Central Intelligence

Mit einem Stab von häßlichen, animationsamputierten Agenten versehen, mußtet Ihr Euch an die Infiltration einer stauigen südamerikanischen Inseldiktatur machen. Eure grobgepixelten Spione versuchten an schlechtgescannten statischen Original-Örtlichkeiten das Machtnetz des verhassten Systems derart zu untergraben, daß die Regierung gestürzt werden konnte. Das war gewiß nicht einfach, denn die ohnehin im "laissez-faire-Stil" organisierten und oft auf reiner Willkür basierenden politischen Verstrickungen eines solchen Landes wurden durch das unsägliche Spieldesign restlos undurchschaubar. Gleichzeitig führte *Central Intelligence* ein Kuriosum ein, das leider immer mehr Nachahmung erfährt: Das Render-Intro ist interessanter als das eigentliche Spiel und ist auch der einzige Grund, der den Aufwand einer CD-ROM rechtfertigt.



Bissig! Des Jungfraus *Creature Shock*



Sexy: Die Digi-Szenen aus *Under a Killing Moon* üben ihren Reiz aus

Die besten digitalisierten Videoszenen des Jahres

Under a Killing Moon

Der Preis für die schönsten Digi-Filmchen in einem Computerspiel geht dieses Jahr ohne Zweifel an die Mannen von Access und ihr *Under a Killing Moon*. Mag die Story und das Flair nur Krimi-Fans und Marlow-Freaks ansprechen, ist die Qualität und Quantität der digitalisierten Videosequenzen geschmacksübergreifend wunderbar. So wurde nicht nur technisch wohl agiert, sondern auch mit echtem Screenplay, einer Regie und guten Schauspielen gedreht, was man dem Spiel auf jeder der vier CDs anmerkt. Endlich wirken diese Szenen nicht mehr laienhaft im Hinterhof gedreht und dilettantisch zusammengeschnipselt. Ein optischer Leckerbissen nicht nur für Marlowe-Freunde.

Die besten Rendergrafiken des Jahres

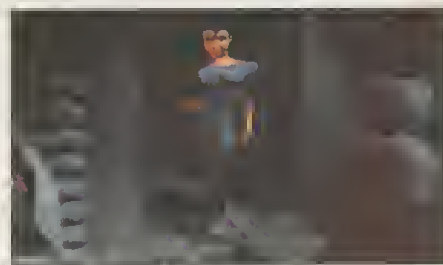
Creature Shock

Silicon Graphics verdrängt den PC in den Grafikabteilungen der Softwarefirmen und trotzdem hat es Argonaut geschafft, mit einigen PCs und Autodesks 3D-Studio den wohl schönsten Renderfilm auf zwei CDs zu quetschen. Ob gnadenlos eklige Monster, grausig klaustrophobische Gänge oder die Computerdame mit dem höchsten Sex-Appeal. – Rendergrafisch gab es 1994 einfach nichts Besseres zu sehen als *Creature Shock*, zumal man erstmals eine gigantische Atmosphäre allein per Pixel einfindet.

Der beste Vorspann des Jahres

Creature Shock

Und auch der Preis für den schönsten Vorspann geht an Virgin und Argonaut. Wer möchte nicht mal in den Weiten des Alls einem fliegenden Modell begegnen, das sich ganz allein und sexy animiert in ein Raumschiff kuschelt und der entspan-



Ebenfalls sehr reizvoll: Der weibliche Kapitän aus dem *Creature Shock*-Intro

nenden Stimme vom deutschen Robert Redford lauscht? Der Fall ist klar: Das Intro des Jahres mit der bestanimierten Computerdame des Jahres erwartet Euch in *Creature Shock*.

Der beste Doom-Klone des Jahres

Hell on Earth

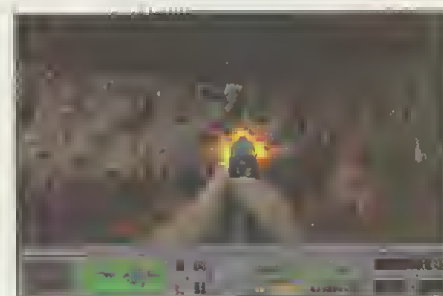
So oft wie id's "*Doom*" wurde wohl kein Spiel von Softwarefirmen kopiert. Grund genug für uns, den besten Klone aus der Masse zu heben und dieser ist ohne Zweifel *Hell on Earth* von id selbst – der offizielle Nachfolger, der wenig innovatives aber viel Spaß brachte.



Der schlechteste Doom-Klone des Jahres

Bodycount

Schlechte *Doom*-Klones gibt es ja fast wie Sand am Meer, aber einige sind so richtig schlecht. Ob *Dr. Radiaki*, das Shareware-Spiel *Depth Dwellers* oder *Bodycount* – sie sind alle schlecht und letzteres ist, wenn auch nur knapp, der schlechteste von allen.



Der Rattenfänger in UN-Mission: *Bodycount* ist sehr, sehr schlecht geklaut

Die Superwahl

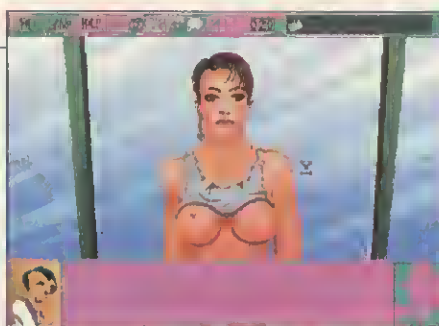
Jetzt seid Ihr dran, denn wir wollen wissen, welche Spiele Ihr favorisiert, welches Euer *State-of-the-Art*-Spiel ist. Schickt Euren Favoriten des Jahres 1994 auf einer Postkarte bis zum 1. März 1995 an uns, und schon könnt Ihr eines von zehn tollen und hier preisgekrönten Spielen gewinnen. Die Gewinner werden wie immer unter Ausschluss des Rechtsweges gezogen. Unsere Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
Redaktion POWER PLAY
Kennwort: State of the Art 1994
Hans-Pinsel-Str. 2
Postfach 1304
81531 Haar bei München

Die überflüssigste Fortsetzung des Jahres

Lemmings 3

Die Masse der Fortsetzungen schien dieses Jahr nicht ganz so sinnlos und überflüssig, wie in den vorhergehenden Jahren. Vielleicht, weil sich die Industrie inzwischen auf Fortsetzungen eingestellt



Mit dem richtigen Klick an die richtige Stelle entblößt die Dame ihren muskulösen Oberkörper und Larry stirbt an einem Infarkt

hat und kaum noch schlechtere Nachfolger produzieren will und kann, aber trotz allem gibt es immer noch überflüssige Kameraden. Bestes Beispiel und damit Klassenerster ist Psygnosis' *Lemmings 3*, das sicherlich nicht schlechter als das Original ist, aber seine Existenzberechtigung verloren hat. Schließlich gibt es schon einige Lemmings als Computerspiele auf dieser Welt – wer braucht es also?

Der geheimste Busen aller Zeiten

Larry 6

Der wohl interessanteste Preis ist leider nur auf dieses Jahr limitiert, weil in den vorhergegangenen Jahren kein so geheimer Busen erschien, wie der in *AI Lowes Larry 6*. Klickfreudige Laffer werden's schon wissen, alle anderen werden's wahrscheinlich gleich ausprobieren –

Sieger nach Punkten

Hier stellen wir Euch noch einmal die Klassenbesten des Jahres vor, fein säuberlich nach Genre sortiert:

| | |
|--------------------------------|------------------------|
| Bestes Strategiespiel: | Panzer General |
| Bestes Rollenspiel: | Sternenschweif |
| Bestes Adventure: | Kyrandia 3 |
| Beste Simulation: | Sim City 2000 |
| Beste Wirtschaftssimulation: | Theme Park |
| Bestes Sportspiel: | Front Page Baseball |
| Bestes Geschicklichkeitsspiel: | Lollypop |
| Bestes Actionspiel: | Magic Carpet |
| Bestes Action-adventure: | System Shock |
| Bestes Denkspiel: | The Incredible Toons |
| Beste Genre-Mixtur: | U.F.O. – Enemy Unknown |

in *Larry 6* gibt es tatsächlich ein Mädel, das sich auszieht. Sollte uns allerdings ein noch geheimerer Busen entgangen sein, weist uns darauf hin – unsere Experten werden der "Sache" sofort nachgehen und bestimmt genauso viel Spaß haben wie Ihr.
vw/mh/ps/kn/fh

Die persönlichen Lieblinge



Volker Weltz ...

... geht ohne *System Shock* nicht ins Bett. Die knackige Atmosphäre und die gehaltenen Rätsel haben's ihm angetan.



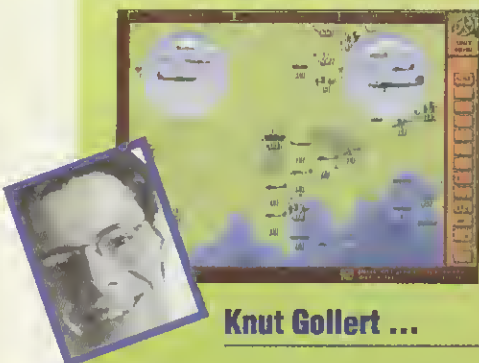
Frank Heukemes ...

... hat *U.F.O.* ins Herz geschlossen und verbringt keinen Abend, ohne nicht ein Alienraumschiff zu kapern.



Sönke Steffen ...

... steckt im *Kyrandia-3*-Fieber und zählt schon gar nicht mehr, wie oft er's durchgespielt hat (Er gibt keine Tips!).



Knut Gollert ...

... kann ohne den *Panzer General* nicht mehr leben. Seither träumt er nur noch von Nebelwerfern, Panzern und Artillerie.



Michael Hengst ...

... steht vor Moskau und will *Panzer General* einfach nicht von seiner flakgeschützten Festplatte löschen.



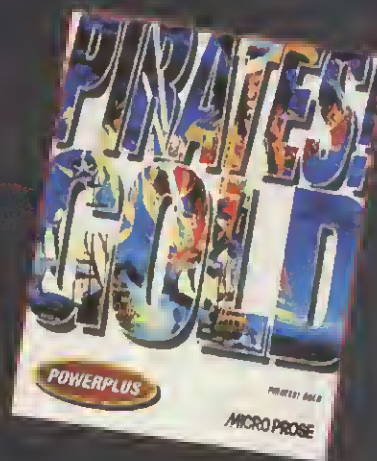
Pete Schwindt ...

... kommt ohne *Transport Tycoon* nicht aus und spart schon auf seine erste Dampflokomotive plus Milka-Tender.

**NOCH MEHR SUPERCÜNSTIGE
KNALLER VON POWERPLUS!**

POWERPLUS

FROM
MICRO PROSE



Sechs Spiele vom Feinsten gibt es schon, und jetzt bietet die Powerplus-Reihe drei neue Klassiker von MicroProse. Die Grafiken sind atemberaubend, die Herausforderungen gnadenlos, die Spezialeffekte umwerfend, und die Action kann man nur mit einem Wort beschreiben: Wahnsinn! Und der Preis? Keine **50 mark!** Unglaublich!

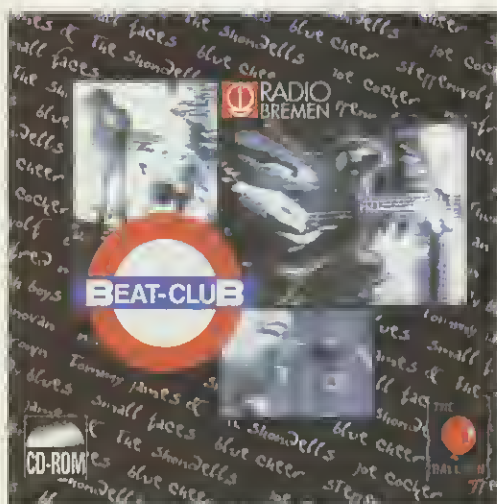
GENIALE SOFTWARE ZU WAHNSINNSPREISEN

PowerPlus wird von MicroProse herausgegeben.

Vertrieb in Lizenz durch Digital Integration Trading, Watchmoor Trade Centre, Watchmoor Road, Camberley, Surrey, GU15 3AJ, GB. Tel: +44 (0)276 684959



Red Balloon Beatclub 1968



Das Erstaunliche an dieser Zeit ist wohl, daß wir sie mode- und musikmäßig gerade wieder nachholen. Doch wie es schon die Reklame für eine gewisse braune Brause sagt: "You Can't beat the real thing". Das sagte sich auch Red Balloon und serviert uns solche Perlen wie Arthur Browns legendäres "Fire" oder das fast schon wieder moderne "Lazy Sunday" von den Small Faces als kleines Digi-Video, zusammen mit einer umfangreichen Diskographie, Hitparadenzahlen und anderen Statistiken. Zwar haben die Filmsequenzen den Nachteil, daß sie das Briefmarkenformat nicht überschreiten. Dafür kommt aber die Musik in glasklarer CD-Qualität aus den Aktivboxen. Wer sich also für die Originalmusik jenes Jahres begeistern kann, die entsprechenden Beatclubfolgen aber nicht aufgenommen hat, der hat hier die Möglichkeit, Versäumtes nachzuholen.

Nur eines bleibt mir schleierhaft: Wieso hat man eine einzige CD ausgerechnet in eine Doppelhülle verpackt? Versucht uns Bertelsmann da etwa eine Mogelpackung unterzuschieben?

ps

Titel: Beatclub 1968
Hersteller: Red Balloon
Bestell-Nr.: 76896-40025-2
Zirka-Preis: 80 Mark

Stephen Biesty Incredible Cross-Sections Stowaway

Seefahrt tut Not. Matrosen der vergangenen Jahrhunderte können ein trauriges Lied davon singen. Annehmlichkeiten, wie sie der technische Fortschritt in den letzten 70 Jahren dem seefahrenden Volk bescherte, waren den Blauen Jungs jener Tage fremd. Wie fremd, das kann man erkennen, wenn man Dorling Kindersleys neuesten Coup in Sachen interaktive Bücher betrachtet. In Stowaway könnt Ihr vom Bug bis zum Heck alle Decks eines englischen Kriegsschiffs durchwandern, das eine enorme Ähnlichkeit mit Admiral Nelsons Flaggschiff, der H.M.S. Victory hat.

Da schaut Ihr zum Beispiel dem Kapitän beim wöchentlichen Bad zu oder linst dem Schiffsarzt über die Schulter, wie er einem Verletzten das Bein amputiert. Durch einen Mausklick wird die ganze Szenerie herangezoomt, und Ihr habt nicht nur die Möglichkeit, das Ganze aus der Nähe zu betrachten, sondern auch durch einen weiteren Mausklick zu animieren. Der Humor, der dabei auf manchen Decks zelebriert wird, zielt manchmal so sehr am guten Geschmack vorbei, daß es eine Freude ist, diese Tricksequenz immer und wieder zu betrachten.

Sowieso hat man sich bei diesem Machwerk über die christliche Seefahrt einiges einfallen lassen, um den zukünftigen Schiffsjungen bei der Stange zu halten – inklusive eines kleinen Spiels, bei dem es darum geht, auf dem riesigen Schiff einen blinden Passagier

Das Leben eines Seemanns war in vergangener Zeit so hart wie der Zwieback, den er essen mußte. Lustig muß es aber trotzdem irgendwie gewesen sein...

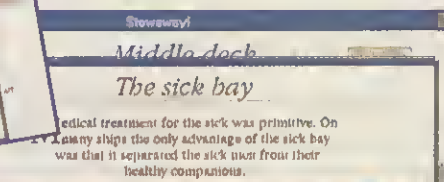
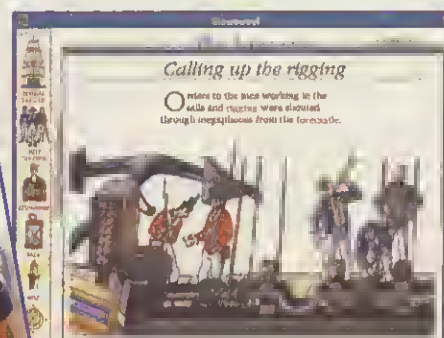
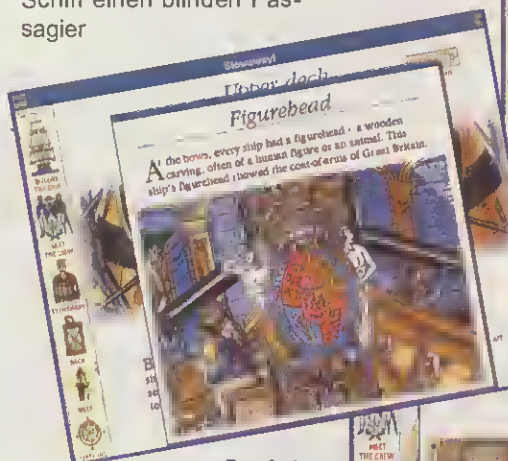


(Stowaway) zu finden.

Ansonsten warten 400 Screens bzw. Pop-Ups, 500 Illustrationen, 200 Animationen und über zwei Stunden an Audiosequenzen darauf, gesehen und gehört zu werden.

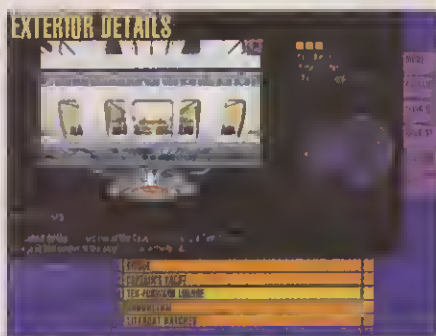
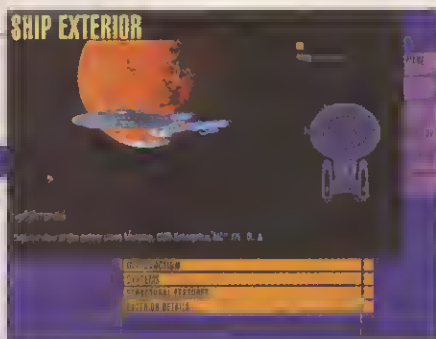
ps

Titel: Stowaway!
Autor: Stephen Biesty
Verlag: Dorling Kindersley
ISBN: 1-56458-903-x
Zirka-Preis: 100 Mark



Star Trek Interactive Manual

Mit dem *Star Trek: Interactive Manual* des US-Verlages Simon & Schuster geht ein langgehegter Traum für jeden Trekkie in Erfüllung: Einmal an Bord der Enterprise 1701-D in den Schubladen zu schnüffeln, die Brücke mit sicheren Schritten zu durchschreiten und in Ten Forward an einem Gläschen Synthohol zu nippen. Kein Problem: Die Macher des multimedialen Star Trek-Nachschlagewerks haben keine Kosten und Mühen gescheut. So wurden beispielsweise alle Originalsets der Fernsehserie aus verschiedenen Positionen abgefilmt. Die verschiedenen Außenansichten (brillant: Ten Forward von draußen) wurden teils gefilmt, teils im Computer erstellt. Neben der Brücke, dem "Ready-Room" und Ten Forward, ist die medizinische Abteilung genauso vorhanden wie der Maschinenraum und verschiedene Quartiere berühmter Besatzungsmitglieder (z.B. Data, Picard und Worf). Der Clou: Auf Knopfdruck kann man direkt zu dem gewünschten Ort "springen" oder wird per Transferkommando im Turbolift dorthin gebracht. Dazu



wurden extra die Gänge der Enterprise mitgefilmt. Wer keine Lust hat, in den persönlichen Habseligkeiten der Besatzung zu kramen, sich den Futternapf von Spot anzuschauen, oder die Instrumente der medizinischen Abteilung zu kontrollieren, kann sich auch gemütlich zurücklehnen und per Tourmodus durch die Enterprise führen lassen. Der "Touristenführer" ist kein Geringerer als Jonathan Frakes, bes-

ser bekannt als William Riker, erster Offizier an Bord der Enterprise. Apropos: Die Computerstimme, die Euch alle wichtigen Daten verrät, ist natürlich die Originalstimme des Enterprise-Bordrechners aus der Fernsehserie – allerdings auf Englisch (Majel Barrett ist übrigens nicht nur die Stimme der Enterprise, sondern auch Gene Roddenberrys Frau). Eine deutsche Version ist derzeit in der Mache, und wird wahrscheinlich noch in diesem Jahr beim Markt & Technik-Verlag aus Haar erscheinen.

Fazit: Das *Star Trek: Interactive Manual* ist ein absolutes Muß für jeden Trekkie, der einen PC zu Hause stehen hat, auf dem Windows installiert ist – denn ohne diese Benutzeroberfläche läuft leider nichts. *mh*

Name: **Star Trek: Interaktive Manual**

Hersteller: **Simon & Schuster**

Bezugsquelle: **Galaxy, München**

Zirka-Preis: **119 Mark**

Inserentenverzeichnis

| | | | | | | | |
|-----------------|--------------|---------------------|-------|------------------|---------|--------------------|-------|
| Althoff | 71 | Electronic Arts | 14/15 | MagnaMedia | | Römer Versand | 63 |
| Astat Media | 3. US | | | Verlag AG | 103 | | |
| | | Fantasy Productions | 73 | Media Point Rose | 49 | SHARP Electronics | 27 |
| Bachler | | | | Megaplay | 71 | Skyline | 79 |
| Softwareversand | 69 | Galaxy | 95 | Microprose | 125 | Soft & Sound | 105 |
| Bit Brothers | 94 | Game it! | 95 | Mindscape | 23 | Softsale | 67 |
| Bomico | 6/7, 89, 109 | Gametek | 2. US | Mirox | 10 | Software Corner | 93 |
| Brinkmann | | Groß Elektronik | 69 | Multimedia Mail | 10 | | |
| Niemeyer | 51 | | | Multimedia Soft | 94 | | |
| | | Highway to Hell | 91 | | | Thallos | 112 |
| Call and Play | 112 | Hofra Trading | 33 | NBG | 65 | Topcom | 75 |
| Coktel Vision | 25 | | | | | Topgame | 61 |
| Creative Labs | 40/41 | Infogrames | 9 | Okay Soft | 71 | Traumfabrik | 11 |
| | | | | | | | |
| Dataflash | 133 | KaroSoft | 77 | Philip Morris | 19 | Versand 99 | 34 |
| Disc Center | | KröGer | 112 | Playcom | 105 | Virgin Interactive | 4. US |
| Musikversand | 63 | | | Psygnosis | | | |
| Douwe Egberts | 31 | Magic Line | 63 | Deutschland | 17, 119 | WIAL Versand | 80/81 |

Einem Teil dieser Ausgabe liegen Prospekte der Fa. Publmanor, CH-4005 Basel; Weltbild Verlag, 86167 Augsburg und Vogel Verlag, 97082 Würzburg, bei.

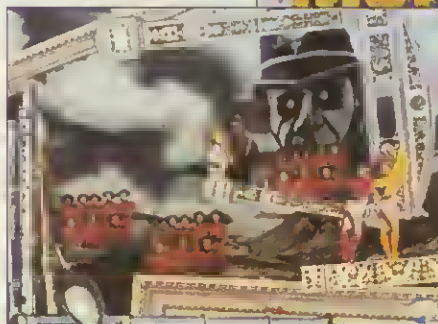
Völlig sinnlos

Monty Python's Complete Waste of Time

Endlich mal eine Verpackung, die dem Käufer nichts vormacht. Diese CD-ROM ist völlige Zeitverschwendung, aber auf genial hohem Niveau. Wer auch sonst an dem Anarchohumor der britischen Blödeltruppe seine helle Freude hat, muß dieses epochale Werk bedingungslos lieben und nachts mit ins Bett nehmen. Die besten Sketche der fast dreißigjährigen Python-Geschichte, völlig abgefahrener Humor, drei saukomische Geschicklichkeitsspielen und eine unübertroffene Sammlung von Screen-Savern, dummen Sprüchen für den Anruferbeantworter und einen Icon-Editor. Wer die Jungs nicht mag, kommt ohne aus, wer Monty Python liebt, der sollte sofort den Silly-Walk einschalten und in den nächsten Softwareladen wandern.

vw

Fortsetzung der
Komik mit anderen
Mitteln: Monty
Python entdeckt die
CD-ROM...



Titel: Monty Pythons Complete...

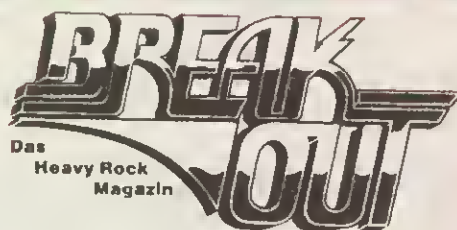
Distributor: Bomico

Preis: 130 Mark

SAHARA

The Seventh House

Mit ihrem ersten Demo wurden Sahara zwar als "best unsigned band" abgefeiert, aber bis zum famosen Debüt "Going Crazy", das uns Songs wie "Wasteland", "Dreamin'" oder "Changes" bescherte, vergingen noch Jahre. Und wenn man im nachhinein ein Resümee zieht, so muß paradoxerweise leider gesagt werden, daß die Qualität direkt umgekehrt proportional den Verkaufszahlen entsprach. Irgendwie kurios, denn nachdem Lee Aaron nur noch Popmusik ablieferte, Vixen sich auflösten, Misguided und Phantom Blue damals nichts auf die Rolle brachten, war Liz Vandell die einzige Anwärterin auf den Thron der "Metal Queen". Aber vielleicht klappt es ja mit "The Seventh House", benannt nach einer Textstelle von "Aquarius". Da wir im Zeitalter des Wassermanns leben und der Zahl sieben eine magische Bedeutung zugesprochen wird (Sahara zudem gerade ihr siebenjähriges Bandjubiläum feiern), sollten die Zeichen auf Sturm stehen. Besonders dann, wenn "The Seventh House" sogar noch eine ganze Klasse besser ausgefallen ist als der superbe Erstling. Diane Arens, eigentlich der ruhende Pol der Band, haut kräftiger in die Tasten als jemals zuvor und



Mit freundlicher Genehmigung
von Breakout

harmoniert perfekt mit Phil Woodwards dynamischem Spiel an der Gitarre. Eigentlich müßte man als Keyboard zur Welt kommen, denn das Geheimnis, mit welchen Mitteln Diane diesem Instrument solch zauberhafte Töne entlocken kann, wäre diese Erfahrung weiß Gott wert. "Aquarius" (ein mehr als gelungenes Remake vom Hippie-Klassiker aus dem Musical "Hair") besticht durch seinen tragenden Charakter. Etwas anderes ist da wieder "There Goes The Neighborhood", ein Stück, das etwas flotter und grooviger von den Saiten geht. Auch Musikfreunde, deren Geschmack sich weniger an den harten Klängen diverser Metal-Combos orientiert, sondern das konventionellere Liedgut bevorzugen, kommen hier auf ihre Kosten. Kurz gesagt: Wer sich gerne einmal wieder ein kerniges Rockalbum kaufen möchte, der sollte seine nächsten 35 Mark in diese Truppe investieren. Es lohnt sich.

Titel: Sahara/The Seventh House

Label: Polydor/Dream Circle Rec.

Best.-Nr.: 523 977-2

Zirka-Preis: 35 Mark



Gametek Saturday Night Live

Sie alle haben in dieser Show ganz klein angefangen und sind nachher ganz groß herausgekommen: Dan Aykroyd, die Belushi Brüder, Steve Martin, Eddi Murphy – nur um die bekanntesten einmal zu nennen. Unvergessen die Sketchreihe mit den Außerirdischen aus Frankreich, den allseits beliebten Coneheads (erst kürzlich als Spielfilm in den Kinos wiederaufgestanden), unvergessen auch Steve Martin in seiner bahnbrechenden Ägypternummer.

Keine Pointe war zu platt, kein Geschmack noch so schlecht, als daß er nicht in dieser Kultshow verbraten wurde. Image-Probleme gab es eigentlich nie: Ganz im Gegenteil! Stars wie Alec Baldwin oder Kim Basinger rissen sich gerade-



zu darum, als Gäste aufzutreten. Viele vergleichen den Humor der Saturday Night Live-Show mit dem der Monty Pythons, aber das trifft die Sache eigentlich nicht. Während die englische Komikertruppe eigentlich einen verselbständigten, grotesken Humor pflegte, sind es bei der amerikanischen Kultserie recht brachiale Witze, bei denen man sich dröhnend vor Lachen auf die Schenkel klopft.

Gametek hat jetzt eine Reihe der klassischen Gags auf zwei CD-ROMs gepackt. Für alle, die die Reruns auf MTV verpaßt haben und einmal einen dünnen Dan Aykroyd oder lebendigen John Belushi erleben wollen, sollten einmal ein Auge riskieren. Auch wenn die Bilder das Briefmarkenformat nicht überschreiten. ps

Titel: Saturday Night Live

Hersteller: Gametek

Zirka-Preis: 130 Mark

Impressum

Chefredakteur: Michael Hengst (mh) – verantwortlich für den redaktionellen Teil

Stellvertretender Chefredakteur: Volker Weitz (vw)

Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up)

Redaktion: Frank Heukemes (fh), Knut Gollert (kn), Peter Schwindt (ps)

Producer: Manfred Neumayer (mn)

Ständiger freier Mitarbeiter: Henrik Fisch (hf), Sönke Steffen (js)

Redaktionsassistent: Catharina Brieden

Hotline: Philipp Kühle, Sebastian Sippe

So erreichen Sie die Redaktion:

Tel.: 089/4613-289, Telefax: 0 89/46 13-50 46

Hotline: Dienstag und Donnerstag von 15.00 Uhr bis 17.00 Uhr; Tel.: 089/4613-335

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Autors gekennzeichnet.

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Layout: Sandra Matting, Katja Milles, Conny Pflenzner

DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer

Titelformat & Computergrafik: Wolfgang Berns

Fotografie: Roland Müller

Titel: Westwood/Virgin

Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)

Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333)

Auslandsrepräsentanten:

Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax.: 0044-81341-9602

USA: M & T International Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739

Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950

Japan: Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709

Italien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482

Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572

Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944

Korea: Young Media Inc, Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789

Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:

Tel.: 089/4613-962, Fax: 089/4613-789

Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 6 vom 1. Januar 1994

Bestell- und Abonnement-Service:

Power Play Aboservice

Postfach 1163, 74168 Neckarsulm

Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244

Einzelheft: DM 6,50

Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 70,80

(inkl. MwSt. Versand und Zustellgebühr)

Jahresabonnement Ausland: DM 84,- (Luftpost auf Anfrage)

Österreich: DSB-Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg,

Tel.: 0662/643866, Jahresabonnement: 65 588,-

Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131,

Jahresabonnement: sFr. 78,-

International Account Manager: Kurt Skupin (352), Michelle Berger (360) Fax (775)

Vertriebsleitung: Benno Gaab

Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123,

85386 Eching, Tel.: 089/319008-0

Erscheinungsweise: monatlich

Leitung, Herstellung: Klaus Buck (180)

Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH, Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar

Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim

Urheberrecht: Alle in POWER PLAY erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.

Haftung: Für den Fall, daß in POWER PLAY unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden.

Anfragen an Klaus Buck, Tel. 089/4613-180, Fax: 089/4613-232

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30% gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetalldfrei.

© 1994 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft

Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford, Eduard Unzeitig

Verlagsleiter: Wolfram Höfler

Objektleiter: Albert Absmeier

Anschrift des Verlages:

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,

Postfach 1304, 85531 Haar bei München,

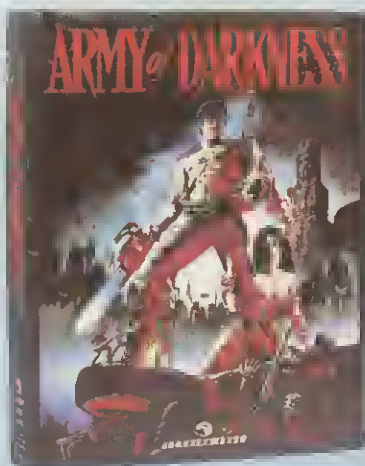
Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100

PZD Kennziffer B 10542E



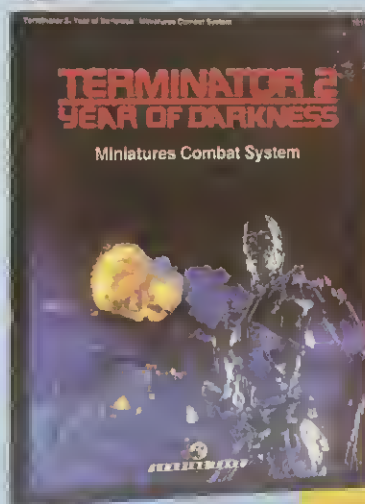
Army of Darkness

Bestellnummer: LEA60100. Das Brettspiel zur Horrorkomödie des Jahres. Zwei bis acht Spieler kämpfen gegen die untoten Horden. Anleitung in englischer Sprache. Preis: 49,80 Mark.



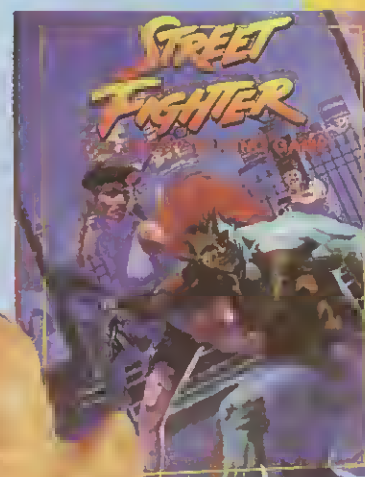
Terminator 2

Bestellnummer: LEA70110+. Das Spiel zum Kinohit. In der düsteren Zukunft steuert Ihr eure Figuren im Kampf gegen die Terminatoren. Im Preis enthalten sind zwei Miniaturenboxen mit 16 Spielfiguren. Anleitung in Englisch. Preis: 99,00 Mark.



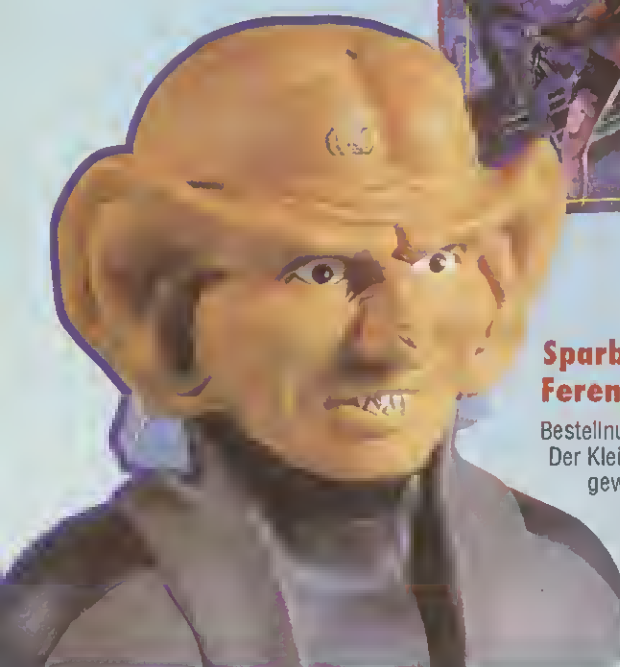
Streetfighter 2

Bestellnummer: WW9500. Das Rollenspiel zum Prügelknaller. Komplett in Farbe und in englischer Sprache. Preis: 35,00 Mark.



Sparbüchse Ferenghi

Bestellnummer: STZ050. Der Kleintresor für die gewiefen Space-Sparer. Natürlich kommt für uns nur eine Ferenghi-Sparbüchse in Frage. Preis: 45,00 Mark



POWER SHOP

Willkommen im **POWER PLAY** Einkaufsparadies. Um unser Angebot noch attraktiver und umfangreicher zu gestalten, arbeiten wir jetzt mit einem neuen Partner zusammen: Fantasy Productions.

Der **POWER SHOP**. Hier stellen wir, extra für Euch, einen ganzen Haufen feiner Goodies zusammen, die aus dem Leben eines **POWER PLAY**-Lesers nicht wegzudenken sind. Hier findet Ihr eine stattliche Anzahl feiner Sammlerstücke, die von der kritischen Redaktionsschar für Gut befunden wurden. Was unseren Testern nicht gefällt, was wir uns nicht selbst an die Wand hängen oder ins Regal stellen würden, und was unseren Qualitätsansprüchen nicht genügt, erscheint erst gar nicht auf diese Seiten. Alle zwei bis drei Monate wechseln wir unser Sortiment aus, um Euch eine besonders breite Angebotspalette zu bieten. Ab dieser Ausgabe arbeiten wir außerdem mit einem neuen Partner zusammen.

Kollege Reza stellt sich neuen Herausforderungen, den **POWER SHOP** übernimmt in Zukunft die bekannte Firma **Fantasy Productions** aus Düsseldorf.

Um noch besser auf Eure Wünsche eingehen zu können, bitten wir natürlich um Eure Mitarbeit. Schickt uns einfach die Bestellpostkarte, die Ihr in dieser Ausgabe findet, und schreibt in das dafür vorgesehene Feld Euren Wunschartikel hinein, den wir im Shop anbieten sollen. Wir werten dann Eure Wünsche aus, und versuchen die gewünschten Gegenstände zu besorgen, um diese dann im Shop anzubieten. Die gleiche Karte dient natürlich auch zur Bestellung. Kreuzt einfach an, welchen Artikel Ihr kaufen wollt, klebt eine Briefmarke drauf und steckt die Karte in den Postkasten. mh



Galaxion

Bestellnummer: CER001. Das Megaspield: Als größtes Brettspiel aller Zeiten im Guinness Buch der Rekorde. Erobert mit Euren Raumschiffen das Universum. Für bis zu 8 Spieler mit deutscher Anleitung. Preis: 99,00 Mark.



Versand- bedingungen

Bevor Ihr zur Bestellkarte greift, solltet Ihr Euch unsere Versandbedingungen gründlich durchlesen, um später eventuelle Mißverständnisse zu vermeiden. Bestellungen erfolgen nur schriftlich über die Bestellkarte oder per Brief.

Bei jeder Bestellung ist Euer Geburtsdatum und Eure Unterschrift unbedingt erforderlich. Minderjährige müssen außerdem einen Erziehungsberechtigten mit unterschreiben lassen! Ohne die Unterschrift auf der Bestellung können wir nicht ausliefern.

Alle Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer von 15 Prozent. Im Inland erfolgt der Versand per Post. Und zwar ausschließlich per Nachnahme (Kaufpreis zzgl. 12 Mark Versandkostenpauschale). Ab einem Warenwert von 250 Mark liefern wir versandkostenfrei. Die Mindestbestellmenge beträgt 50 Mark. Im europäischen Ausland erfolgt der Versand per Post und nur gegen Vorkasse

zzgl. 20 Mark Versandkostenpauschale.

Mit Erscheinen dieser Artikelliste verlieren alle vorhergehenden ihre Gültigkeit. Das Angebot gilt nur, solange der Vorrat reicht. Da wir einige unserer begehrten Artikel direkt aus den USA und Übersee besorgen, kann es teilweise zu längeren Lieferfristen führen, bitte habt dafür Verständnis.

Wer nicht die Bestellkarte verwendet, sondern per Brief bestellen möchte, schickt seine Order bitte an folgende Adresse:

**Fantasy Productions
POWER SHOP
Versandabteilung
Postfach 1416
40674 Erkrath**

Wenn Ihr Fragen, Kritik oder Anregungen loswerden wollt, könnt Ihr Euch an unsere **POWER SHOP**-Hotline wenden. Die Hotline ist jeden Montag von 16 bis 18 Uhr unter der Nummer 0211-9 24 22 42 zu erreichen! Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum von Fantasy Productions GmbH. Gerichtsstand und Erfüllungsort ist Düsseldorf.



Dark Force Master Pack

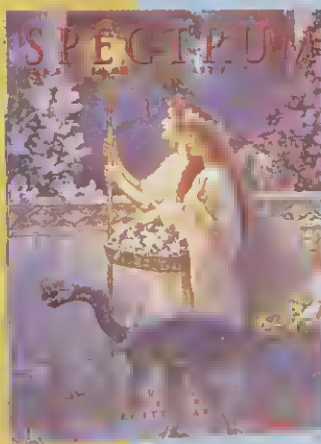
Bestellnummer: DF101A.
Das Startpaket für das erste deutsche Sammelkartenspiel. Spitzen Spielsystem. Jedes Startset enthält 60 Karten und eine deutsche Anleitung.

Preis: 18,00 Mark.

Dark Force Power Pack

Bestellnummer: DF102A.
Kein Dark Force-Spieler kommt ohne aus – rüstet Eure Startsets mit den Power Packs auf. In einem Power Pack sind 16 Karten enthalten.

Preis: 5,50 Mark.



Spektrum Artbook

Bestellnummer: UWB001. Der Leckerbissen für den Kunstfreund: In diesem Art-Buch gibt sich die Crème de la crème der Sf- und Fantasykünstler ein Stelldichein.

Preis: 49,80 Mark.

Outpost

Bestellnummer: TJ1001.
Das Original: Vergeßt die schwache Computerversion und spielt lieber die Brettvariante. 3 bis 6 Spieler bauen auf fernen Planeten Kolonien.

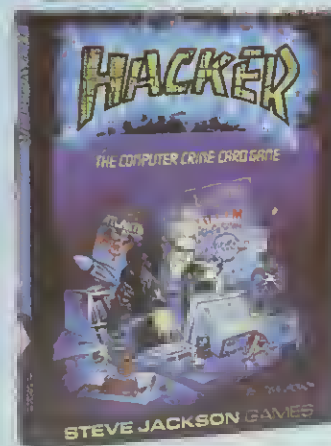
Preis: 68,00 Mark.



Hacker

Bestellnummer: SJG1313.
Super Kartenspiel vom Guru Steve Jackson. Ideal für Computerfans. 2 bis 6 Spieler dringen in ein globales Computernetz vor und versuchen so viele Systeme wie möglich unter ihre Kontrolle zu bringen. Englische Anleitung.

Preis: 45,00 Mark.



MSZ-006 Zeta Gundam

Bestellnummer: BAN29771. In Japan sind die Gundam-Roboter der große Hit. Hier ein Modellbausatz im Maßstab 1:144. Kein Klebstoff notwendig. Einfach zusammenstecken. Voll bewegliches Modell.

Preis: 55,00 Mark.



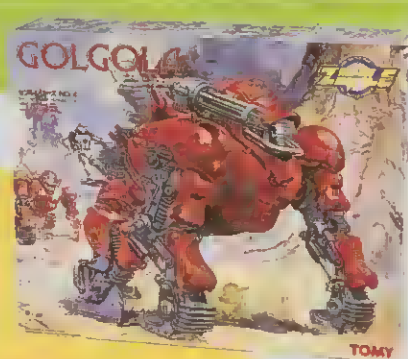
Hildebrands Baok af 3D Dragons

Bestellnummer: LBC001. Ein Muß für den Drachenreiter: Das 3D-Pop-Up-Buch vom bekannten Fantasykünstler. Preis: 49,80 Mark.



Zargram

Bestellnummer: BAN47201. Noch nie etwas von den "Zoic Battle Vehicles" gehört? Das Modell Zargram sieht aus wie ein Skorpion und bewegt sich auch so. Zum Zusammenbau ist kein Klebstoff nötig. Nur zusammenstecken. Der Bausatz ist voll beweglich und mit einem Motor ausgerüstet. Batterie nicht enthalten. Preis: 129,00 Mark.



Galgola

Bestellnummer: BAN47204. Unser zweiter Zoic-Roboter. Wie Zargram ist Galgola voll beweglich und wird einfach zusammengesteckt. Im Bausatz ist ein Motor enthalten, der den "Gorilla"-Roboter antreibt. Kein Bemalen oder Kleben notwendig. Bauanleitung japanisch und englisch. Batterie nicht enthalten. Preis: 149,00 Mark.



Akira T-Shirt

Bestellnummer: VIDT02. Kein Animefan sollte ohne dieses T-Shirt zum japanophilen Kultfilm durch die Straßen laufen. Nur in XL erhältlich. Preis: 35,00 Mark.



Tank Police T-Shirt

Bestellnummer: VIDT06. Ihr steht auf Anime und wollt es auch zeigen? Kein Problem: Hier gibt's ein weiteres T-Shirt zum Animiefilm "Tank Police". Nur in XL. Preis: 27,00 Mark.



Applesseed

Bestellnummer: VID111. Unser Film des Monats: Im Anime Applesseed dreht sich alles um eine hammerharte Polizeitruppe. Super gezeichnet und voller Action. Laufzeit ca. 68 Minuten. Altersfreigabe ab 15 Jahren. Der Film ist auf VHS-Videokassette und englisch synchronisiert. Preis: 34,95 Mark.



Micromachines – Star Wars Playset 2: Planet Hoth

Bestellnummer: GA65782. Man muß sie einfach alle haben. Das zweite Playset aus der Serie spielt auf dem Eisplaneten Hoth. Mit zahlreichen Miniaturen und natürlich zum Spielen. Preis: 29,80 Mark.



Micromachines – Star Wars Playset 3: Endar

Bestellnummer: GA65783. Kampf dem Imperium: das finale Schmuckstück der Sammlung, inklusive AT-ST, beweglichen Baumstämmen, Ewoks, Boba Fett, Yoda und Chewbacca. Preis: 29,80 Mark.



Micromachines – Star Wars Playset 1: Death Star

Bestellnummer: GA65871. Der Todesstern für zu Hause. Im Playset enthalten ist ein Mini-Todesstern, nebst Leia-, R2D2-, Vader-, Skywalker- und Solominiaturen. Und ein X-Wing sowie eine Turbokanone. Preis: 29,80 Mark.

ACTION REPLAY

FREEZE POWER!

UNGLAUBLICH:
JEDES PROGRAMM
AUF TASTENDRUCK
EINFRIEREN!!

MANIPULIERE EINGEFRORENE GAMES UND GESTALTE EIGENE
SPEZIAL-EFFEKTE, WIE Z.B. UNENDLICHE LEBEN, ENERGIE,
ZEIT USW.; MIT SCREEN GRABBER, MUSIC GRABBER U.V.M.!

EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFFEN, EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNTERLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISKETTE ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN. AUCH FÜR CD-ROM.

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPIELERS MIT PROGRAMMINHALT AUF FESTPLATTE. WENN SIE DEN SPIELERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET.

IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER EIN SPIEL AN EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

JETZT AUCH FÜR PROTECTED MODE

PC ACTION REPLAY V. 4 FUNKTIONIERT JETZT AUCH MIT "PROTECTED MODE"-PROGRAMMEN EINSCHL. BEKANNTER (FIGHTER)-SPIELE UND EINER GANZEN REIHE VON UTILITIES !!! IM GRUNDE MIT ALLEN "4GW"-GAMES.

FREEZER-COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT UND SAVE COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

ORIGINAL DEUTSCHE VERSION

AUSLIEFERUNG MIT DEUTSCHER ANLEITUNG UND DEUTSCHER REGISTRIERKARTE FÜR DEN **ACTION REPLAY CLUB** (ONLINE-UNTERSTÜTZUNG, INFORMATIONEN, NEUE CHEATS, NEUIGKEITEN, TIPS UND TRICKS U.S.W.)

PC ACTION REPLAY V. 4 WIRD MIT EINER GANZEN MENGE VON SOFORT EINSATZBEREITEN CHEATS (U. A. AUCH FÜR VIELE BENANNTE FIGHTER-SPIELE) GELIEFERT.



AUSGABE 6/94:
"Auf diese Hardware haben Sie gewartet!"

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION: 386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)

Ein Eeprom-Update für ältere Versionen (unter Version 4.1) des PC ACTION REPLAY's kostet 40,- DM.

Für die FLASHROM-Version werden zusätzlich DM 20,- berechnet.

Schicken Sie hierfür Ihr Action Replay komplett an uns ein. Alle Preise zzgl. DM 10,- Versandkosten.

PCAR11M

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSYSYSTEMS B.V. - EDE - NETHERLANDS FAX 0031 6380 32146



MARK 4

DM 199,-

ZZGL. DM 10,- VERSANDKOSTEN

NEUES BETRIEBS-
SYSTEM
VERBESSERTES
4

VIRUS-SCANNER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUGNEN, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN. FUNKTIONIERT JETZT AUCH MIT VIELEN NON-STANDARD-VGA, SUPER VGA- UND TEXT-MODI !!

ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN-FUNKTION GIBT INNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 1% HERABZUSETZEN.

HACKER-FUNKTIONEN

"INTERRUPT MONITOR" ZEIGT DEN INHALT VON INTERRUPT-VEKTOREN UND DIE AKTIVITÄT VON VORDEFINIERTEN INTERRUPTS AN. DER REGISTER-BEFEHL ZEIGT AN, AB WELCHER STELLE DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE. DER GRAFIK-REGISTER-BEFEHL ZEIGT DEN INHALT DES VGA-REGISTER-SET AN.

SOUND RIPPER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH "SOUND BLASTER"-FILES. ABSPEICHERBAR ALS .VOC- ODER .WAV-FORMAT. EDIT- UND PLAYBACK-MÖGLICHKEIT. IDEAL FÜR "WINDOWS"-EFFEKTE. FUNKTIONIERT MIT DEN MEISTEN PROGRAMMEN... AUCH MIT CD-GAMES!

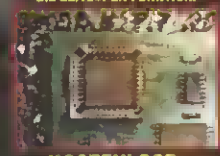
MUSIC GRABBER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH MUSIK IM SOUND-TRACER-FORMAT; ABSPEICHERBAR AUF DISKETTE UND HD. ABSPIELBAR MIT EINEM ODER ZUM LIEFERUMFANG GEHÖRENDEN SOFTWARE-PLAYERS.

CD
COMPATIBLE
CD



BENUTZERFREUNDLICHER
FREEZER-CONTROLLER MIT 1.8 M.
KABEL, FREEZER-TASTE,
LED-LEUCHTE UND SCHALTER FÜR
DIE ZEITLUPEN-FUNKTION.



KOSTENLOSE

UPDATE-SOFTWARE !!

Ab Version 4.1 (jetzt Internet) hat das ACTION REPLAY ein integriertes FLASHROM. Dieser ermöglicht es, daß bei Erscheinen einer neuen Version jeder Action-Replay-Besitzer selbstständig ein Update von Diskette durchführen kann. Die Update-Software ist erhältlich über viele Mailboxen und PD-Händler oder direkt bei uns gegen Versandgebühren.

DAS "DATAFLASH"-

POWERPAKET:

PC ACTION REPLAY WIRD JETZT MIT EINEM SPIELE-MAGAZIN (INKL. CD) GELIEFERT. DIESE CD ENTHÄLTET VIELE SPIELE-DEMONS, MIT DENEN DAS ACTION REPLAY SOFORT EINSATZBEREIT IST.

DIESES ANGEBOT IST NUR GÜLTIG, WENN SIE DAS ACTION REPLAY BEI DER FIRMA DATAFLASH BEZIEHEN !!

DIE KARTE MIT GIGA-POWER



DATAFLASH

**24 STUNDEN
BESTELLSERVICE**
02822-68545
FAX
02822-68547
DATAFLASH GmbH
WASSENBERGSTR.
46446 EMMERICH
GERMANY

WIE MAN BESTELLT

VERSANDKOSTEN DM 10,-
AUSLAND NUR VORKASSE + DM 15,-

FÜR ÖSTERREICH: GABUS Handelsgraph & CO KG
Address: Hupfer-Gasse 55 1220 Wien Tel. 01 201 0230



erscheint am
15. Februar

Alle Jahre wieder flüchten die PDWER PLAY-Redakteure aus dem kalten und verschneiten Haar: Ziel der Winterflucht ist das sonnige Las Vegas, wo die bekanntesten Spielefirmen die Knaller für das kommende Jahr vorstellen. Mehr über die Unterhaltungssoftware der Zukunft lest Ihr in unserem CES-Report.

Natürlich treten unsere rasenden Redakteure die Heimreise nicht ohne trische Spielmuster im Gepäck an: Mit im Koffer sind der Actionknüller **Dark Forces**, das humoristische Adventure **Discworld**, die 3D-Orgie **Descent** und das High-End-Rollenspiel **Stonekeep**.

Angekündigt für das nächste Heft haben sich noch **Renegade Legion** von SSI und hoffentlich **Lands of Lore 3**. Wenn alles klappt, gibt's als Schmankerl endlich mehr über **Dungeon Master 2**. Trekkies treuen sich auf die

**Renegade
Legion**

Umsetzung des **The next Generation**-Serienstoffes für CD-ROM. Last not least: Die PDWER PLAY feiert Geburtstag. 5 Jahre gibt's uns schon als monatliches eigenständiges Spielmagazin. Was wir und Ihr in den letzten fünf Jahren erlebt habt, könnt Ihr in unserem Jubiläumsspezial nachlesen.

Discworld

Dungeonmaster 2

Bestellannahme
Tel:
0911 - 306868
0911 - 306869
Fax:
0911 - 306866

Demos on Disk
Magic Carpet CD
Original: (C8242) 79.95 DM
Demodisk: (D-500) 4.00 DM

Demos on Disk
LIONKING 3.5" Disk
Original: (V-501) 79.95 DM
Demodisk: (D-501) 4.00 DM

Demos on Disk
ALADDIN 3.5" Disk
Original: (V-502) 79.95 DM
Demodisk: (D-502) 4.00 DM

Demos on Disk
BC RACERS 3.5" Disk
Original: (V-503) 79.95 DM
Demodisk: (D-503) 4.00 DM

Demos on Disk
System Shock CD
Original: (C8206) 89.95 DM
2 Demodissen: (D-505) 6.50 DM

Demos on Disk
Transp. Tycoon CD
Original: (C8248) 99.95 DM
Demodisk: (D-506) 4.00 DM

Shareware Disk
One must Fall CD / Disk
Vollversion: (V-507C/507D) 69.- / 59.-
Sharewaredisk: (D-507) 4.00 DM

Shareware Disk
Jazz Jackr. ++ CD+ / Disk
Vollversion: (V-507C/507D) 99.- / 69.-
Sharewaredisk: (D-507) 4.00 DM

Shareware Disk
Wacky Wheels CD+ / Disk
Vollversion: (V-507C/507D) 99.- / 59.-
Sharewaredisk: (D-507) 4.00 DM



TOPGAMES

| | | |
|----------------------------|-------|--------|
| 11th Hour | C8223 | 119.95 |
| 1942 | C8500 | 89.95 |
| Aces of the Deep | C8224 | 89.95 |
| Armored Fist | C8225 | 89.95 |
| Battle Bugs | C8226 | 79.95 |
| Bazooka Sue | C8501 | 89.95 |
| Betrayal at Kondor | C8128 | 79.95 |
| Bloforge* | C8227 | 99.95 |
| Civilization & RT. | C8160 | 79.95 |
| Colonization | C8502 | 99.95 |
| Comanche (dt.) | C8175 | 99.95 |
| Creature Shock | C8003 | 99.95 |
| Crime Patrol | C8504 | 99.95 |
| Cyberla* | C8503 | 99.95 |
| Cyber War | C8505 | 109.95 |
| Cyclemanla | C8228 | 79.95 |
| Cyclones | C8266 | 89.95 |
| Dawn Patrol | C8229 | 89.95 |
| Dark Forces* | C8408 | 89.95 |
| Der Patrizier | C8274 | 39.95 |
| Desent* | C8230 | 89.95 |
| Discworld* | C8506 | 89.95 |
| Doppelpass | C8232 | 89.95 |
| Dragon Lore (Chap. 1) | C8234 | 89.95 |
| Earthsiege | C8235 | 89.95 |
| Ecstatica | C8236 | 89.95 |
| Formular 1 Grand Prix | C8251 | 39.95 |
| Hell* | C8267 | 89.95 |
| Höhlenwelt* | C8237 | 89.95 |
| Inferno | C8238 | 99.95 |
| Iron Assault* | C8508 | 99.95 |
| Jungle Strike | C8509 | 79.95 |
| Kings Quest VII | C8407 | 89.95 |
| Lest Dynastie* | C8510 | 89.95 |
| Legend of Kyandia 3 | C8239 | 99.95 |
| Lemmings 3 | C8240 | 69.95 |
| Little Big Adventure | C8241 | 99.95 |
| Lost EDEN | C8032 | 99.95 |
| Magic Carpet | C8242 | 89.95 |
| Megarace | C8051 | 49.95 |
| Menzoberrenzan | C8400 | 89.95 |
| Monkey Island 1 + 2 | C8401 | 69.95 |
| Nascar Racing | C8511 | 89.95 |
| Noctropolis | C8243 | 99.95 |
| Novestorm | C8244 | 89.95 |
| Oldtimer | C8245 | 89.95 |
| Outpost (dt.) | C8270 | 89.95 |
| Panzer General* | C8512 | 89.95 |
| PGA Tour Golf | C8209 | 99.95 |
| Ran Trainer* | C8246 | 99.95 |
| Rebel Assault | C8025 | 69.95 |
| Rise of the Robots | C8247 | 99.95 |
| Sam & Max (dt.) | C8271 | 99.95 |
| Simon the Sorcerer (dt.) | C8205 | 99.95 |
| Star Crusader (dt.) | C8031 | 99.95 |
| Star Trek-Next Generation* | C8112 | 109.95 |
| Sternenschweif (DSA2) | C8102 | 99.95 |
| Strike Com. & Privateer | C8147 | 109.95 |
| System Shock Enhanced* | C8206 | 89.95 |
| Superkarts* | C8513 | 99.85 |
| Theme Park | C8078 | 89.95 |
| Transprot Tycoon | C8248 | 99.95 |
| Ultima 8 (dt.) | C8038 | 89.95 |
| Under a Killing M. | C8213 | 99.95 |
| Wing Com. 1+2 Deluxe | C8207 | 69.95 |
| Wing Commander 3 (dt.) | C8272 | 109.95 |

Alle ausstehenden CD Vorräte - D-Kontenver. an r.e.l. auf Anfrage erhältlich

Spiel des Monats

US Navy Fighter

Best.Nr:
520
bester
Flugsimulador
mit
wahnsinns
Grafik



Greatest Hits 94 II SUPER II
Apogee Total
EPIC Total
200 x 1d-LEVEL
Best Shareware
Best play. Demos

| | | |
|--------------------------|-------|-------|
| Solar Winds | C8411 | 29.95 |
| Epic Pinball (13 Tische) | C8514 | 99.95 |
| Depth Dwellers | C8412 | 49.95 |
| Zone 66 (Shoot'em Up) | C8413 | 29.95 |
| Raptor (Shoot'em Up) | C8414 | 59.95 |
| Electro Man (Jump&Run) | C8415 | 29.95 |
| Dr. Riptide (Swim&Dive) | C8416 | 49.95 |
| Night Owl 11 | C8417 | 29.95 |
| Night Owl 12 | C8418 | 49.95 |
| Nicht Owl 13 | C8419 | 59.95 |
| Nicht Owl 14 | C8420 | 59.95 |
| Pegasus 4 | C8421 | 49.95 |
| Pegasus 5 | C8422 | 49.95 |

Alle ausstehenden CD Vorräte

ASTAT MEDIA

Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg

Adresse

Zahlungsweise:

- ☐ Nachnahme, Zahlung bei Erhalt.
☐ Bargeld, Scheck liegt bei.
☐ Bitte buchen Sie den Betrag von meinem Konto ab.

Meine Kundennummer

Zahlung wie bei letzter Bestellung

Hiermit bestelle ich folgende Artikel

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Bankverbindung

KONTO

BLZ

BANK

Mit meiner Unterschrift bestätige ich die hier gemachten Angaben und Bestellungen

Alle Preise zzgl. 10DM Porto & Verpackung je Sendung. Lieferung Ausland nur gegen Vorauskasse zzgl. 18DM Porto. * Verfügbarkeit bitte erfragen! ** Limitierte Stückzahl!



PC UND PC CD-ROM

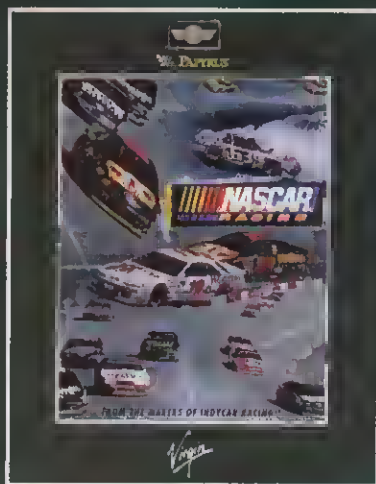
NASCAR RACING

88% PC Player - Dezember 1994:

"Nascar Racing hat sich mit beeindruckender Graphik und spielerisch sinnvollen Features die Pole Position unter den Rennspielen erfahren."

NASCAR RACING - deutsche Version jetzt erhältlich auf PC & CD-ROM

- Die 3D Super-Texturtechnologie liefert ein neues Level von televisueller Realität und Geschwindigkeit.
- Lebensnahes physikalisches Autofahren vermittelt eine unglaubliche Handhabung.
- Handhabung und Geschwindigkeit können nach Belieben verändert werden.
- CD-ROM beinhaltet die SVGA-Version und bietet ein atemberaubendes Level von Einzelheiten, das es noch nie zuvor auf CD-ROM gab.
- Die neue künstliche Intelligenzroutine ist für computerkontrollierte Gegner entwickelt worden, die jetzt für einen heftigen Wettbewerb sorgen.



"Mit Nascar Racing ist Papyrus wieder eine phantastische Simulation gelungen...für Racing Fans ist Nascar ein echtes Muß."
Powerplay Dezember 1994

avalon
vertriebs

Virgin

PAPYRUS

Tel. 09021 840 840

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (Deutschland) GmbH
Borselstrasse 16/B, 22765 Hamburg, Germany

Hotline: 040/39 11 13

© 1994 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LTD. ALL RIGHTS RESERVED.